МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСТИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2 по курсу

объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22 уч. год

Студент *Клитная Анастасия Викторовна, группа М80-208Б-20* Преподаватель *Дорохов Евгений Павлович*

Цель:

- Изучение основ работы с классами в С++;
- Перегрузка операций и создание литералов

Требования к программе

Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа на C++ должна собираться с помощью системы сборки CMake. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод.

Реализовать над объектами реализовать в виде перегрузки операторов.

Реализовать пользовательский литерал для работы с константами объектов созданного класса.

Описание программы

Исходный код лежит в 3 файлах:

- 1. main.cpp исполняемый код.
- 2. Money.h специальный файл .h, содержащий прототипы используемых мною функций.
- 3. Мопеу.срр реализация функций для моего задания.
- 4. CMakeLists.txt специальный дополнительный файл типа CMakeLists.

Дневник отладки

Во время выполнения лабораторной работы программа не нуждалась в отладке, все ошибки компиляции были исправлены с первой попытки. После их исправления программа работала так, как было задумано изначально.

Недочёты

Недочётов не было обнаружено.

Выводы

Лабораторная работа №2 - это, по сути, та же самая лабораторная №1, только предусматривающая возможность перегрузки операторов. Лабораторная была выполнена успешно, в ее процессе были еще раз осознаны основные принципы ООП и перегрузки операторов.

Исходный код

Money.cpp

```
#include <iostream>
#include "Modulo.h"
#include <cmath>
Money::Money(){
  rub = 1:
  cop = 1;
}
Money::Money(std::istream &is){
  is >> rub;
  is >> cop;
}
Money::Money(unsigned long long first, unsigned long long second){
  rub = first;
  cop = second;
}
Money Money::operator +(Money& a){
  this->rub = this->rub + a.rub;
  this->cop += a.cop;
  return *this;//->rub%this->cop + a.rub%a.cop;
}
Money Money::operator -(Money& a){
  this->rub = this->rub - a.rub;
  this->cop -= a.cop:
  return *this;//->rub%this->cop - a.rub%a.cop;
}
Money Money::operator *(Money& a){
  this->rub = this->rub * a.rub;
  this->cop *= a.cop;
  return *this;//(this->rub%this->cop) * (a.rub%a.cop);
}
Money Money::operator /(Money& a){
  this->rub = this->rub / a.rub;
  this->cop /= a.cop;
  return *this;//(this->rub%this->cop) / (a.rub%a.cop);
}
Money Money::operator ++(){
  this->cop++;
```

```
this->rub++;
  return *this;
}
Money Money::operator --(){
  this->cop--;
  this->rub--:
  return *this;
}
std::ostream& operator<<(std::ostream& os,const Money& a){
  os << a.rub << "," << a.cop << std::endl;
  return os;
}
bool Money::operator==(const Money& other){
  return this->cop == other.cop && this->rub == other.rub;
}
Money::~Money(){
  std::cout << "Money has deleted" << std::endl;
}
Money.h
#ifndef MONEY H
#define MONEY_H
#include <iostream>
class Money {
public:
  Money();
  Money(std::istream &is);
  Money(unsigned long long rub, unsigned long long cop);
  Money operator +(Money& a);
  Money operator -(Money& a);
  Money operator *(Money& a);
  Money operator /(Money& a);
  Money operator ++();
  Money operator --();
  bool operator ==(const Money& other);
  friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os,const Money& a);
  ~Money();
private:
  unsigned long long rub;
  unsigned long long cop;
};
#endif // MONEY_H
```

```
Main.cpp
#include <iostream>
#include "Money.h"

int main(){
    Money c(std::cin);
    Money a(10, 6);
    Money b(12, 5);
    std::cout << "Money objects: "<< a << b << c << std::endl;
    std::cout << "Sum: " << a+b << std::endl;
    std::cout << "Division of residues " << a/b << std::endl;
    std::cout << "Multiplication of residuals " << a*b << std::endl;
    std::cout << "Sum " << c+b << std::endl;
    std::cout << "Operator --: " << --a;
    std::cout << "Operator ++: " << ++a;
}
```