

1. Requerimientos

Nombre	R. #1 Iniciar aplicación
Resumen	El sistema inicia por primera vez con los campos para ingresas datos vacios.
Entradas	
Resultados	
Inicio del programa	

Nombre	R.#2 Seleccionar tipo de algoritmo a usar
Resumen	El sistema permite definir el algoritmo (Dijkstra o Bellman Ford) con el cual se resolvera el problema.
Entradas	
tipo de algoritmo a usar	
Resultados	
Cambio de algoritmo a usar en el sistema	

Nombre	R.#3 Seleccionar version de grafo a usar
Resumen	El sistema permite definir uno de los tres tipos de versiones (disponibles en este problema) de representacion de grafo con el cual se trabajara: matriz de adyacencia, lista de adyacencia o un arreglo de listas.
Entradas	
tipo de representacion de grafo	
Resultados	
Cambio de tipo de representacion de grafo a usar en el sistema	

Nombre	R.#4 Cargar archivo de entrada
Resumen	El sistema permite cargar un archivo de texto generado anteriormente donde contenga casos de prueba.
Entradas	
archivo de entrada de prueba	
Resultados	

Cargado el archivo de entrada en el sistema

Nombre	R.#5 Visualizar respuestas de casos de pruebas
Resumen	El sistema permite visualizar las soluciones encontradas a unos casos de prueba cargados o introducidos.
Entradas	
Resultados	
Visualizacion de salida obtenida de acuerdo a casos de pruebas cargados	

Nombre	R.#6 Generar salida de casos de pruebas
Resumen	El sistema permite generar un archivo de texto, dada las respuestas obtenidas de los casos de prueba cargados o introducidos, con el formato de salida del problema
Entradas	
solucion de los casos de pruebas obtenidos	
Resultados	
Archivo de texto generado	

Nombre	R.#7 Generar casos de prueba
Resumen	El sistema permite generar casos de pruebas utilizando un generador que no esta relacionado con la solución implementada.
Entradas	
numero de casos de prueba	
Resultados	
Archivo de texto con casos generados	