Kliver Daniel Girón Castro – A00345647

Taller 1

1. Diseño de pruebas
   1. Particiones de equivalencia
      1. Tema

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Variables** | **Clases Equivalencias válidas** | **Clases Equivalencias no válidas** |
| Cantidad de grupos | 1. > 0 | 1. <= 0 |
| Cantidad de sprints | 1. > 0 | 1. <= 0 |

* + 1. Juego

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Variables** | **Clases Equivalencias válidas** | **Clases Equivalencias no válidas** |
| Cantidad de grupos | 1. > 0 | 1. <= 0 |
| Cantidad de sprints | 1. > 0 | 1. <= 0 |
| Identificador de Tema | 1. Identificador de tema existe | 1. Identificador de tema no existe |

* + 1. Historia

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Variables** | **Clases Equivalencias válidas** | **Clases Equivalencias no válidas** |
| Valor de negocio | 1. > 0 | 1. <= 0 |
| Sprint inicial | 1. > 0 | 1. <= 0 |
| Prioridad | 1. > 0 | 1. <= 0 |
| Identificador de Juego | 1. Identificador de juego existe | 1. Identificador de juego no existe |

* 1. **Análisis de valor límite**
     1. Tema

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Clase de equivalencia** | **Válida** | **No válida** |
| Cantidad de grupos | 1 o más, solo números | 0 o menos, objetos |
| Cantidad de sprints | 1 o más, solo números | 0 o menos, objetos |

* + 1. Juego

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Clase de equivalencia** | **Válida** | **No válida** |
| Cantidad de grupos | 1 o más, solo números | 0 o menos, objetos |
| Cantidad de sprints | 1 o más, solo números | 0 o menos, objetos |
| Identificador de tema | Números long | Caracteres |

* + 1. Historia

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Clase de equivalencia** | **Válida** | **No válida** |
| Valor de negocio | 1 o más, solo números | 0 o menos, objetos |
| Sprint inicial | 1 o más, solo números | 0 o menos, objetos |
| Prioridad | 1 o más, solo números | 0 o menos, objetos |
| Identificador de juego | Números long | Caracteres |

* 1. **Casos de prueba**
     1. Tema
        1. Guardar

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso N.** | **Clase de equivalencia** | **Cantidad de grupos** | **Cantidad de sprints** | **Resultado** |
| 1 | 1,3 | 1 | 1 | Tema guardado |
| 2 | 1,4 | 1 | 0 | Error en cantidad mínima |
| 3 | 2,3 | 0 | 1 | Error en cantidad mínima |

* + - 1. Editar

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso N.** | **Clase de equivalencia** | **Cantidad de grupos** | **Cantidad de sprints** | **Resultado** |
| 4 | 1,3 | 1 | 1 | Tema modificado |
| 5 | 1,4 | 1 | 0 | Error en cantidad mínima |
| 6 | 2,3 | 0 | 1 | Error en cantidad mínima |

* + 1. Juego
       1. Guardar

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso N.** | **Clase de equivalencia** | **Cantidad de grupos** | **Cantidad de sprints** | **Tema** | **Resultado** |
| 7 | 1,3,5 | 1 | 1 | 1 | Juego Guardado |
| 8 | 1,3,6 | 1 | 1 | 0 | Tema no existe |
| 9 | 1,4,5 | 1 | 0 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 10 | 2,3,5 | 0 | 1 | 1 | Error en cantidad mínima |

* + - 1. Editar

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso N.** | **Clase de equivalencia** | **Cantidad de grupos** | **Cantidad de sprints** | **Tema** | **Resultado** |
| 11 | 1,3,5 | 1 | 1 | 1 | Juego modificado |
| 12 | 1,3,6 | 1 | 1 | 0 | Tema no existe |
| 13 | 1,4,5 | 1 | 0 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 14 | 2,3,5 | 0 | 1 | 1 | Error en cantidad mínima |

* + 1. Historia
       1. Guardar

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso N.** | **Clase de equivalencia** | **Valor de negocio** | **Sprint inicial** | **Prioridad** | **Identificador de Juego** | **Resultado** |
| 15 | 1,3,5,7 | 1 | 1 | 1 | 1 | Historia guardada |
| 16 | 2,3,5,7 | 0 | 1 | 1 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 17 | 1,4,5,7 | 1 | 0 | 1 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 18 | 1,3,6,7 | 1 | 1 | 0 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 19 | 1,3,5,8 | 1 | 1 | 1 | 0 | Juego no existe |

* + - 1. Editar

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso N.** | **Clase de equivalencia** | **Valor de negocio** | **Sprint inicial** | **Prioridad** | **Identificador de Juego** | **Resultado** |
| 20 | 1,3,5,7 | 1 | 1 | 1 | 1 | Historia modificada |
| 21 | 2,3,5,7 | 0 | 1 | 1 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 22 | 1,4,5,7 | 1 | 0 | 1 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 23 | 1,3,6,7 | 1 | 1 | 0 | 1 | Error en cantidad mínima |
| 24 | 1,3,5,8 | 1 | 1 | 1 | 0 | Juego no existe |