Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий  
Кафедра «Информатика и информационные технологии»

Направление подготовки/ специальность: Автоматизированные системы обработки информации и управления

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Романенко Николай Николаевич. Группа: 241 – 334

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра Информатика и информационные технологии

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: Рябчикова Анна Валерьевна

Москва 2025

1. Общая информация о проекте:

**Тема:** Графический интерфейс для NLP-анализа текстовых данных (BindWordXP)

Цели и задачи

Цель: разработать и выпустить многоплатформенное десктопное приложение с графическим интерфейсом для NLP-анализа текстовых данных.

Задачи:

1. Определение необходимого функционала для целевой аудитории.

2. Написание графического интерфейса.

3. Оптимизация кода.

4. Дополнение функционала.

5. Тестирование и публикация бинарных файлов и исходного кода.

1. Общая характеристика деятельности организации (заказчика проекта):

- Заказчик отсутствует

1. Описание задания по проектной практике:

1 часть

Настройка Git и репозитория: Создайть личный или групповой репозиторий на GitHub или GitVerse на основе предоставленного шаблона. Освоить базовые команды Git: клонирование, коммит, пуш и создание веток. Регулярно фиксируйте изменения с осмысленными сообщениями к коммитам. Написание документов в Markdown: Все материалы проекта (описание, журнал прогресса и др.) должны быть оформлены в формате Markdown. Изучите синтаксис Markdown и подготовьте необходимые документы. Ожидаемое время: 5 часов. Создание статического веб-сайта: Вы можете использовать только HTML и CSS для создания сайта, если освоение более сложных инструментов представляется трудным. Желательно применять генераторы статических сайтов, такие как Hugo (рекомендуется), для упрощения процесса и получения дополнительных навыков. В случае выбора Hugo можно воспользоваться инструкциями из Hugo Quick Start Guide. Создайте новый сайт об основном проекте по дисциплине «Проектная деятельность», выберите тему и добавьте контент. Оформление и наполнение сайта должны быть уникальными (не совпадать с работами других студентов) более, чем на 50%. Сайт должен включать: Домашнюю страницу с аннотацией проекта. Страницу «О проекте» с описанием проекта. Страницу или раздел «Участники» с описанием личного вклада каждого участника группы в проект по «Проектной деятельности». Страницу или раздел «Журнал» с минимум тремя постами (новостями, блоками) о прогрессе работы. Страницу «Ресурсы» со ссылками на полезные материалы (ссылки на организацию-партнёра, сайты и статьи, позволяющие лучше понять суть проекта). Оформите страницы сайта графическими материалами (фотографиями, схемами, диаграммами, иллюстрациями) и другой медиа информацией (видео).

2 часть (вариативная)

Выберите любую технологию (тематику) из списка, представленного в репозитории codecrafters-io/build-your-own-x. По согласованию с ответственными за практику можно использовать другой источник проектов. Согласуйте внутри команды выбранную тему. Выберите стек технологий (подсказки также есть в репозитории). Проведите исследование: изучите, как создать выбранную технологию с нуля, воспроизведите практическую часть. Создайте подробное описание в формате Markdown, включающее: Последовательность действий по исследованию предметной области и созданию технологии. Напишите техническое руководство по созданию этой технологии, ориентированное на начинающих. Включите в руководство: Пошаговые инструкции. Примеры кода. Иллюстрации (картинки, диаграммы, схемы) в количестве от 3 до 10 штук, вставленные в текст для наглядности. Поместите результаты исследования и руководства в общий Git-репозиторий. Создайте техническое руководство или туториал по созданию проекта на выбранную тему. Для визуализации архитектуры, процессов и прочего используйте разные типы диаграмм UML, схемы, графики, таблицы. Сделайте модификацию проекта согласно полученным знаниям и навыкам в течение года (творческий пункт, самостоятельно выбираете в какой части модифицировать). Описать в технической документации модификации.

1. Описание достигнутых результатов по проектной практике:

Был сделан сайт на тематику проектной деятельности, удовлетворяющий всем условиям задания, был создан git репозиторий, вся документация, задания и т.д. оформлены в формате Markdown, также для второй части задания был разработан telegram-бот для заметок и к нему была написана документация-руководство, вся структура файлов в git репозитории соответствует шаблону задания

1. Список использованной литературы:

* [Официальная документация pyTelegramBotAPI](https://github.com/eternnoir/pyTelegramBotAPI)
* [Документация Telegram Bot API](https://core.telegram.org/bots/api)
* [Документация SQLite3 в Python](https://docs.python.org/3/library/sqlite3.html)
* [Руководство по созданию Telegram ботов](https://core.telegram.org/bots/tutorial)
* [Примеры использования pyTelegramBotAPI](https://github.com/eternnoir/pyTelegramBotAPI/tree/master/examples)
* [Основы HTML](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn_web_development/Getting_started/Your_first_website/Creating_the_content)
* [Основы CSS](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS)
* [Основы Git](https://ru.hexlet.io/courses/intro_to_git)