

KAREN LISETH MENDEZ

ESTUDIANTE DE INGENIERIA INFORMÁTICA

CONTACTO

3148320587

klmendez@unimayor.edu.co

Carrera 8a #12a-42
Popayán, Cauca

<https://klmendez.github.io/karen-portfolio/>

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniera Informática con enfoque en desarrollo de software, diseño de APIs, análisis de datos y automatización de procesos. Experiencia en proyectos académicos y de investigación orientados a la construcción de soluciones tecnológicas, integración de sistemas y procesamiento de información.

Ha participado en el desarrollo de proyectos con arquitectura de aplicaciones, bases de datos e inteligencia artificial, así como en la documentación y comunicación de resultados técnicos en eventos académicos. Se caracteriza por el pensamiento ingenieril, la capacidad de análisis y el interés en roles de ingeniería de software, backend, analítica y tecnología aplicada.

EDUCACIÓN

2026 Ingeniería Informática (Materias terminadas, Trabajo de grado en curso)

Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca

2026 Contaduría Pública (Noveno Semestre en curso)

Universidad del Cauca

2020 Bachiller Académico

Institución Educativa San Agustín

EXPERIENCIA

2024 Miembro del semillero de investigación Mantra

Desarrollo y experimentación con modelos de inteligencia artificial, incluyendo redes neuronales convolucionales (CNN) y Vision Transformer (ViT).

2024 Monitora de Matemáticas

Apoyo y enseñanza en el desarrollo de habilidades de explicación técnica, comunicación estructurada y comprensión en el área en Unimayor

2024 Miembro del semillero de investigación FIMA

Búsqueda y análisis de modelos de valoración económica de servicios ecosistémicos, integrando enfoques matemáticos, y ambientales.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

Bases de datos

Modelado de bases de datos relacionales, análisis y visualización de datos, automatización de procesos de datos PostgreSQL, MySQL, SQL Server, Oracle, MongoDB, SQLite

Datos y analítica

Pandas, NumPy, TensorFlow (básico), Power BI, Tableau

Inteligencia artificial y analítica

Redes neuronales convolucionales (CNN), Vision Transformer (ViT), procesamiento de lenguaje natural (NLP), análisis exploratorio de datos.

Control de versiones

Git

DevOps/Despliegue

Docker (básico), GitHub Actions, CI/CD, Kubernetes (básico), Vercel, Netlify

Lenguajes de programación

Java, Python, TypeScript, JavaScript, C#, PHP, SQL, PL/SQL, MATLAB

Arquitectura y diseño de software

Arquitectura MVC, arquitectura en capas, separación de responsabilidades, patrones de diseño, fundamentos de microservicios.

Frontend

Angular, React, Next.js, Vue.js, HTML, CSS, Tailwind CSS

Backend

Spring Boot, Spring MVC, Node.js, Express, NestJS, FastAPI, Django, Flask

APIs y documentación

REST, JWT/Auth, Postman

ORM

Hibernate/JPA

IDIOMAS

Español (Nativo)

Inglés (Intermedio-Avanzado)

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- Excel avanzado para análisis financiero (en formación)
- Power BI para visualización y análisis de datos (nivel básico)
- Ciencia de datos con Python: Pandas y NumPy (en formación)
- Automatización de procesos contables y financieros con Python (en formación)
- Introducción a software contable y sistemas ERP (nivel académico)
- Fundamentos de tributaria: renta, IVA y retenciones (en formación)
- Auditoría y control interno (modelo COSO – nivel académico)
- Modelos financieros y evaluación de proyectos (nivel académico)
- Docker y fundamentos de despliegue en la nube (nivel introductorio)
- Buenas prácticas de desarrollo de software y control de versiones (nivel académico)

PONENCIAS Y PRODUCCIÓN ACADÉMICA

Presentadora de póster – Seminario Iberoamericano de Pensamiento Computacional

Barranquilla, Atlántico, Colombia | Noviembre 2025

Artículo aceptado: Estrategia de fortalecimiento de competencias matemáticas para las Pruebas Saber Pro y TyT a través de videojuegos educativos y pensamiento computacional

- Invitación oficial por parte del Comité Organizador
- Evento académico internacional con participación de expertos de Colombia, Estados Unidos y México

Ponente – XI Seminario Internacional de Innovación e Investigación en Ingeniería de Software (SEIIS 2025)

TdeA Institución Universitaria – Medellín, Colombia | Octubre 2025

Ponencia: Fortalecimiento de competencias matemáticas para las pruebas Saber Pro y TyT de los estudiantes de ingeniería integrando habilidades del pensamiento computacional

- Evento internacional
- Intensidad académica: 20 horas

Ponente – Congreso Internacional de Semilleros de Investigación, Educación y Tecnología (CISIET 2025)

Universidad Pedagógica Nacional (Colombia) & Universidad Nacional Autónoma de México – Ciudad de México | Octubre 2025

Ponencia: Estrategia de fortalecimiento de competencias matemáticas para las Pruebas Saber Pro y TyT a través de videojuegos educativos y pensamiento computacional

- Participación como ponente internacional

Ponente – Congreso Internacional de Semilleros de Investigación, Educación y Tecnología (CISIET 2024)

Universidad Pedagógica Nacional & Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia – Tunja, Colombia | Octubre 2024

Ponencia: Uso de la tecnología en el aprendizaje matemático a través del pensamiento computacional

- Enfoque en innovación educativa y tecnología aplicada

Ponente – X Seminario Internacional de Innovación e Investigación en Ingeniería de Software (SEIIS 2024)

TdeA Institución Universitaria – Medellín, Colombia | Octubre 2024

Ponencia: Sinergia entre los juegos serios, el pensamiento computacional y las matemáticas en el proceso de enseñanza-aprendizaje

Ponente – II Workshop Finance & Management (2-WFIMA2024)

Universidad del Cauca – Popayán, Colombia | Noviembre 2024

Modalidad: Póster y disertación oral

Trabajo presentado: Plataforma digital que centraliza la información para planes turísticos sostenibles en Colombia

- Integración de tecnología, gestión y sostenibilidad
- Evento académico-científico en el marco del programa de Contaduría Pública