

## **1. INTRODUÇÃO**

### **1.1. ESCOPO**

- Verificar a disponibilidade do Barbeiro para atendimento.
- Definir valores
- Cadastrar Administrador
- Cadastrar Barbeiro
- Especificar o tipo de serviço
- Mostrar qual barbeiro irá atender o cliente
- Verificar qual data e hora disponível para o cliente realizar o agendamento

### **1.2. OBJETIVO**

Criar um Sistema de Cadastramento para uma barbearia, para que possa cadastrar clientes e funcionários e verificar a disponibilidade de atendimentos.

## **2. DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA**

### **2.1. REQUISITOS FUNCIONAIS**

RF1: O sistema deve permitir a inserção, exclusão, consulta e alteração de informações de Administrador. Os dados são: Nome, email e senha.

RF2: O sistema deve permitir a inserção, exclusão, consulta e alteração de informações de Barbeiro. Os dados são: Nome e Disponibilidade de tempo.

RF2: O sistema deve permitir a inserção, exclusão, consulta e alteração na agenda de atendimento. Os dados que deverão estar nessa agenda são: Nome do Cliente, Nome do Barbeiro, Dia, Mês , Hora, tipo de serviço e valor.

RF3: O sistema deve permitir o cadastro de apenas um usuário por CPF

RF4: O sistema deve permitir que apenas administradores excluam barbeiros do sistema

RF5: Quando o cliente agendar um horário, o sistema deverá verificar se esse horário estará disponível ou não para o barbeiro, caso não esteja, mostrar uma data e um horário disponível

RF6: O sistema permitirá o acesso dos usuários através do login e senha.

### **2.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

RNF1: O tempo de resposta para qualquer as operações relacionadas à inserção, alteração, exclusão e consulta não deve exceder 1 milisegundos

RNF2: O Banco de Dados deve ser implementado no MySQL Workbench

RNF3: O aplicativo não deverá armazenar dados localmente, sendo estes redirecionados a um servidor externo

RNF4: O sistema deve ser desenvolvido em linguagem Java usando o JFrame para interface desktop.

### 2.3 REGRA DE NEGÓCIO

RN1: Ao abrir o sistema, deverá aparecer a tela de login

RN2: A senhas de acesso deve ter no mínimo 6 caracteres e no máximo 15 caracteres com letras Maiúscula e Minúscula.

RN3: O sistema deve permitir que para os administradores possa usar esse sistema ele deve estar cadastrado, com um email e senha.

RN4: O cadastro não poderá ser realizado no caso já exista algum usuário registrado com o mesmo e-mail ou senha informado.

RN5: O Administrador poderá editar somente o seu próprio cadastro e o cadastro do barbeiro.

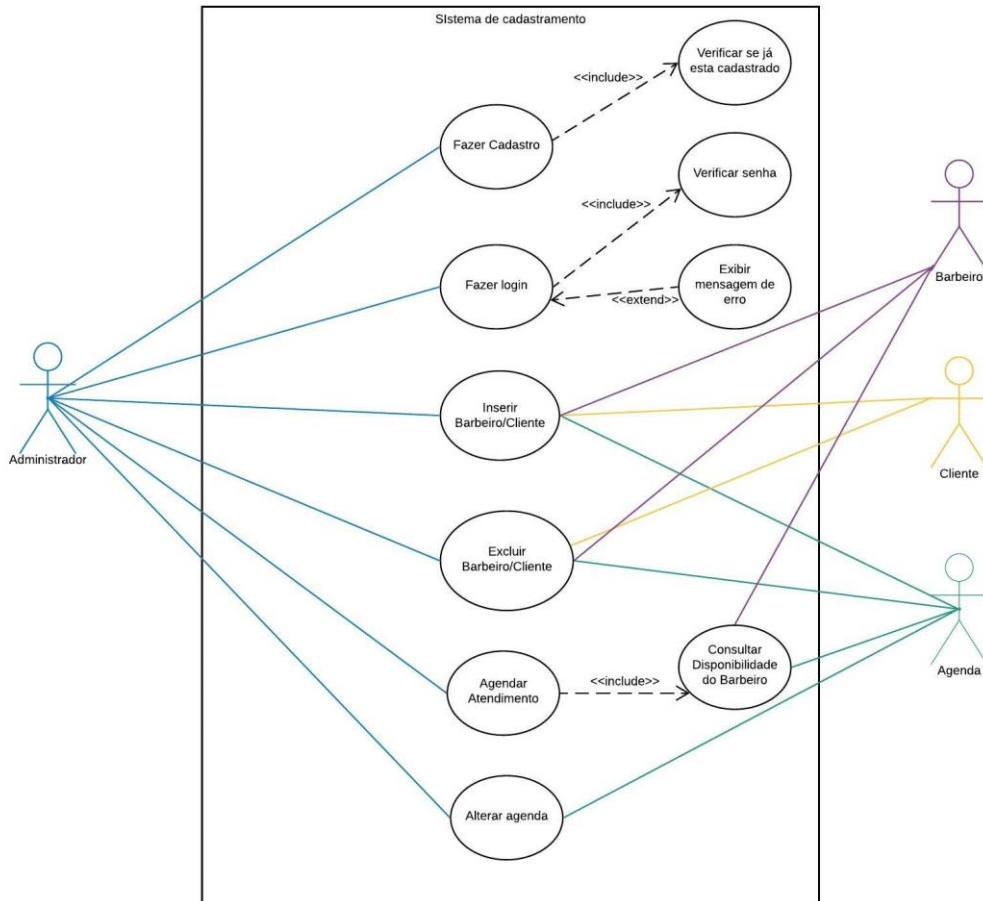
### 3. LIMITES E EXCLUSÕES

1. O sistema será desenvolvido de acordo com as especificações
2. O cliente é responsável pelo design
3. O aplicativo deverá ser instalado pelo cliente, não pelo desenvolvedor
4. Para esse projeto não será desenvolvido um sistema de web site, apenas aplicativo desktop

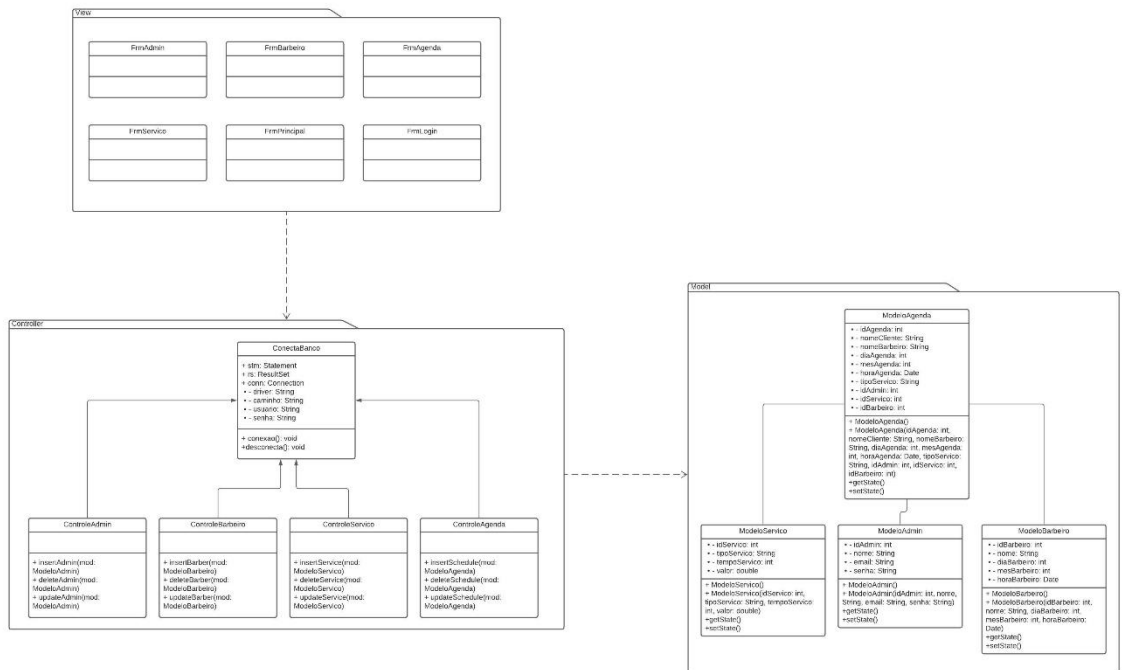
### 4. REVISÃO COM OS STALKEHOLDERS

### 5. Modelo de Caso de Uso

<b>Nome do Caso de Uso</b>	Sistema de Cadastramento
<b>Ator(es)</b>	Funcionários, Clientes, Administrador e Agenda
<b>Cenário principal</b>	Criar um Sistema de Cadastramento para uma barbearia, para que possa cadastrar clientes e funcionários e verificar a disponibilidade de atendimentos. Desde inserir, excluir, alterar e consultar a agenda.
<b>Inclusão (includes)</b>	Fazer Cadastro, Agendar atendimento
<b>Extensões (extend)</b>	Fazer Login



## 6. Modelo de Classe



## 7. Gerenciamento do Banco de Dados

### 7.1 Modelo Conceitual

O modelo conceitual faz parte das primeiras atividades do projeto de interação. Com base na análise de requisitos e nas necessidades do usuário são definidas as estratégias para definição dos processos que estruturarão o produto. O **objetivo do modelo conceitual** é **criar um sistema coerente de objetos, propriedades e relações** claramente mapeados para o domínio da tarefa do usuário. Com os requisitos do usuário já levantados o modelo ficou da seguinte forma:

