

2018
LG CNS
산업체핸즈온
프로젝트

Agile Project 계획 & 실행
대학생을 위한
소개팅 매칭 서비스

#함께 2어서 좋다
하태윤 20161493
박세현 20163786
우정현 20134220
임민정 20161943
왕천용 20165172

2018.10.16





CONTENTS

1. 팀명, 팀원 소개
 2. 팀 주제 및 배경
 3. IDEA
 4. 업무기능분해도
 5. 업무흐름도
 6. 화면정의서
 7. ERD
 8. User Story
 9. Agile Planning
 10. Agile Practice
-

팀명 소개



함께 2어서 좋다

모두 다 함께 재밌고 즐겁게 하자!

팀원 소개

Hat
(PM)
자취가 좋다. 자유롭고 여러 사람을 초대할 수 있다.(광란의 파티를 즐길 수 있다)

Crepepe
(개발리더)
컴퓨터가 좋다. 조립하는 맛이 있다.
DANAWA
www.danawa.com

Klokov
(QA)
역도가 좋다. 파워와 섬세함의 조합이 예술이다.

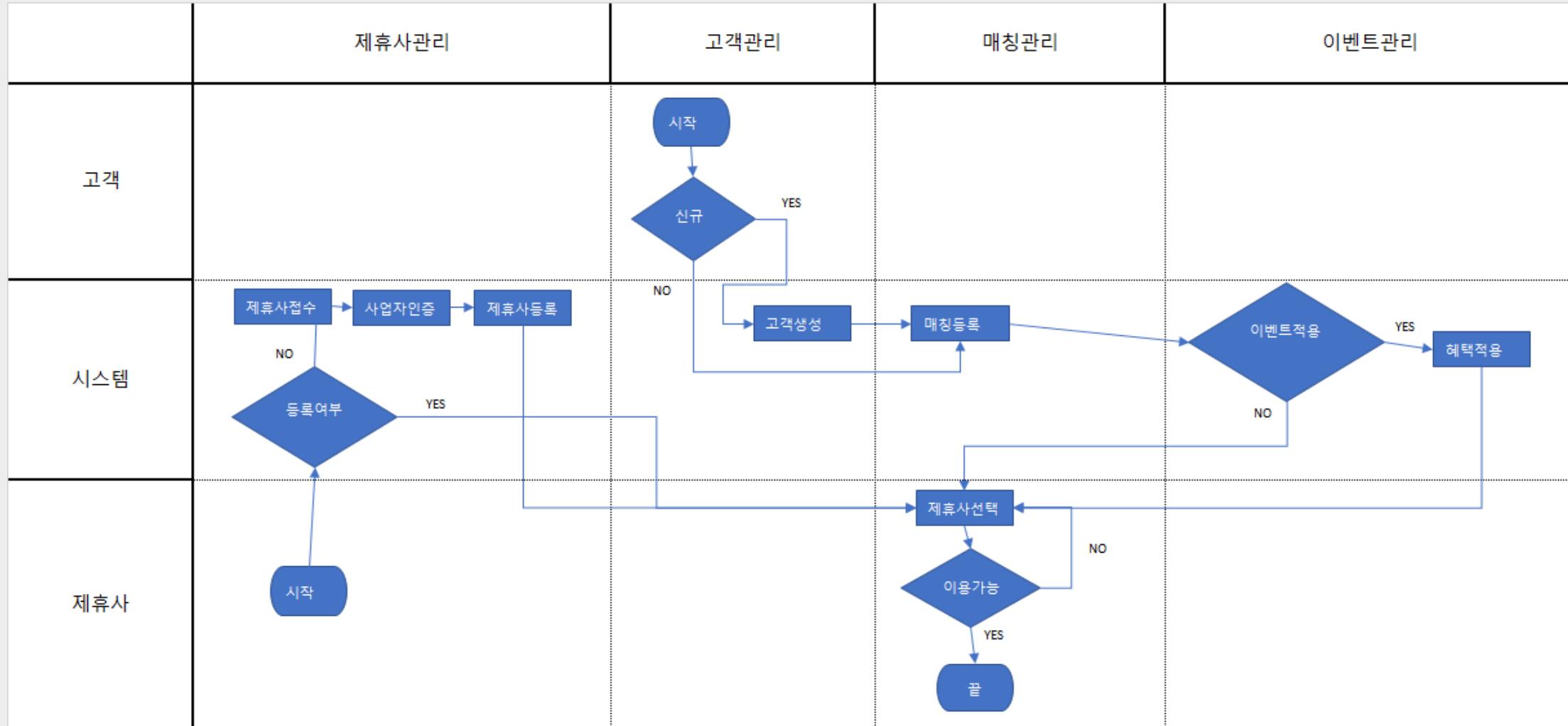
Potato
(테스터)
콘서트가 좋다. 라이브라서 좋다. 그냥 좋다.

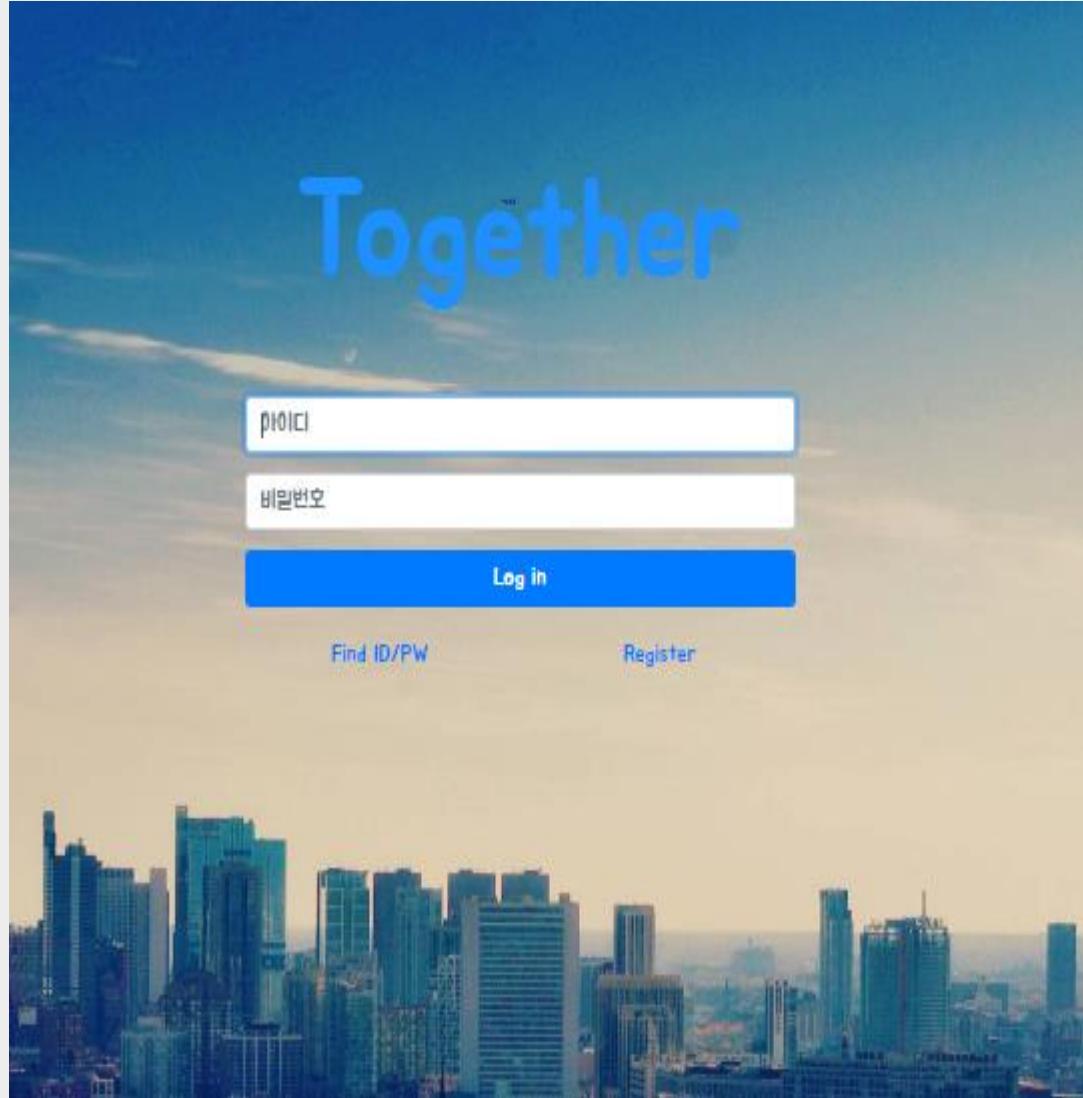
XiaoOhun
(모델링 담당)
코딩이 좋다. 생각이 코드로 바뀌어서 좋다.

Product Vision Board

Vision	오직 대학생들을 위한 쾌적한 소개팅 매칭 애플리케이션		
Target Group	Needs	Product	Business Goals
<p>User: 대학생으로, 애플리케이션이 지원하는 소개팅 기능의 직접적인 사용자</p> <p>Customer: 애플리케이션에 등록된 제휴업소로서, 소개팅 연결 이후 만남의 과정에 필요한 장소 대여.</p>	<p>대학생의 경우에는, 기존의 소개팅 애플리케이션은 스팸, 다른 의도를 가지고 접근하는 악성 사용자들로 인해 신뢰가 떨어지고 정작 이용하는 사용자들이 피해를 본다. 이 애플리케이션은 이러한 문제를 해결하기 위해서 대학생 인증과정을 통해 쾌적한 매칭 플랫폼을 제공한다.</p> <p>제휴업소의 경우에는, 소개팅 매칭 시스템을 통해 성사된 팀들을 애플리케이션에서 제휴업체와 직접적인 연결을 해줌으로써 수익이 증가한다.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 대학생 인증 시스템 스팸 및 악성 사용자를 차단하기 위해서 학교 이메일을 통한 간편한 인증 시스템 2. 매칭 시스템 일대일 혹은 다대다 매칭 시스템 3. 제휴업소 이용 시 혜택 시스템 제휴업소를 이용 시 가격할인 등 다양한 혜택 제공하는 시스템. 	<p>제휴업소를 통해 수수료를 받음으로써 내부 이윤 창출과 제휴업체 측면에서는 홍보에 대한 기회비용 감소로 수익 증대, 학생들은 소개팅에 대한 연결 다리를 받으며, 무료로 이용할 수 있다.</p>

0 Level	1 Level	2 Level	3 Level	4 Level
소개팅시스템	매칭관리	회원관리	고객관리	고객생성 학생인증 고객정보변경 고객삭제
			제휴사관리	제휴사생성 사업자인증 제휴사정보변경 제휴사이용가능여부확인 제휴사접수 제휴사삭제
	매칭준비	매칭생성		매칭등록 매칭정보변경 매칭삭제
	매칭확정	매칭세부사항결정		날짜선택 제휴사선택
		제휴사리뷰관리		리뷰등록 리뷰변경 리뷰삭제
		이벤트관리		이벤트생성 이벤트변경 이벤트삭제 이벤트여부확인 이벤트적용





1. 화면 설명

브라우저를 실행했을 때 뜨는 첫 화면이다.

2. 주요 요구사항

1) ID와 Password를 입력하여 로그인을 한다.
로그인에 성공하면 메인 화면으로 넘어간다.

2) 회원가입이 안되어 있는 경우에는 로그인 버튼
하단에 있는 회원가입 버튼을 눌러 회원가입 진행
창으로 넘어간다.

3) ID찾기, Password찾기 버튼을 눌렀을 때 해
당되는 찾기 화면을 띄운다.

Sign up

대학생 회원가입

아이디

ID

ID 중복 확인

비밀번호

Password

비밀번호 확인

Password confirm

비밀번호는 5글자 이상이어야 합니다.

대학고 이메일

Email

이름

Your name

성별

Male ▼

닉네임

Nickname

생년월일

연도-월-일

전화번호

Phone

대학고

University

전공

Major

가입

초기화

1. 화면 설명

일반 회원(대학생)이 회원가입을 하기 위한 화면이다.

2. 주요 요구사항

1) 회원 가입에 필요한 정보로는 ID, Password, E-Mail, 이름, 전화번호, 생년월일, 학교명, 전공명이 있다.

2) 학교 E-Mail을 통하여 본인 인증을 진행한다.

3) 회원 가입창에 기입된 정보가 회원의 데이터베이스에 저장된다.

Sign up

제휴업소 회원가입

아이디 ID ID 중복 확인

비밀번호 Password

비밀번호 확인 Password confirm

비밀번호는 5글자 이상이어야 합니다.

상호명 대표자명

Corporate name Representative

연락처 사업자인증번호

Phone Business license number

주소 Address

가입 초기화

1. 화면 설명

제휴업소가 제휴업소 등록을 하기 위한 화면이다.

2. 주요 요구사항

1) 회원 가입에 필요한 정보로는 ID, Password, 사업자등록번호, 이름, 전화번호, 상호명, 주소지가 있다.

2) 사업자등록번호를 토대로 사업자인증을 한다.

3) 제휴업소 등록창에 기입된 정보가 제휴업소의 데이터베이스에 저장된다.

화면정의서(4/7) – HOME

The screenshot shows the CAU Home page. At the top right, there is a user profile for "박세현" (Park Se-hyun) with options to "profile" and "Log out". Below the profile, there are two green buttons: "미팅생성" (Create Meeting) and "미팅조회" (Search Meeting). On the left side, there are two vertical menus: "친구 목록" (Friends List) containing "김김김" and "미팅 추천목록" (Meeting Recommendation List) containing "Content of card", "Content of card", and "Content of card". In the center, there is a list of notifications:

- ① 일반 알림
Content of prompt. Content of prompt. Content of prompt.
Content of prompt.
- ② 일반 알림 2
Content of prompt. Content of prompt. Content of prompt.
Content of prompt.
- ③ 오류 알림
Content of prompt.

Below the notifications, there is a section titled "Meeting 1" with details:
날짜: 2018-12-21
장소: 서울 롯데월드
인원: 2명

At the bottom of the page, there is a repeating placeholder text: "Content of prompt. Content of prompt. Content of prompt.
Content of prompt. Content of prompt. Content of prompt.
Content of prompt. Content of prompt."

1. 화면 설명

일반 회원이 로그인을 한 후에 나타나는 메인 화면이다

2. 주요 요구사항

1) 화면 상단에 회원 정보 수정, 로그아웃, 미팅 검색, 미팅 구성 버튼이 있다.

2) 화면 좌측 상단에는 회원의 친구 목록이 있다.

3) 화면 좌측 하단에는 회원정보를 토대로 한 미팅 추천 목록이 있다.

4) 화면 중앙에는 각종 행사 및 축제에 대한 정보가 있으며, 각각의 목록에 대하여 썸네일, 행사정보를 표시한다.

화면정의서(5/7) – 미팅구성

미팅 생성

방 이름
방 이름

원하는 인원 수
남자 선택 여자 선택

미팅 나이대
최소 나이 선택 최대 나이 선택

미팅 지역 선택

미팅 날짜 mm/dd/yy

추가

1. 화면 설명

미팅을 구성하고자 할 때 원하는 조건을 입력하는 화면이다.

2. 주요 요구사항

미팅을 구성할 때 필요한 정보로는 방의 제목, 원하는 인원 수, 미팅나이대, 미팅지역, 미팅 날짜가 있다.

미팅 조회

상세조건

적용

Search meeting rooms

Search

나이

- 20 ~ 22
- 23 ~ 26
- 27 이상

지역

서울

인원 수

- 4명
- 6명
- 8명

1. 화면 설명

원하는 조건을 만족하는 미팅을 검색하는 화면이다.

2. 주요 요구사항

1) 화면 우측에는 검색할 때 나이, 장소, 인원수 등 원하는 조건을 선택해 적용할 수 있다.

2) 화면 우측 하단에는 조건을 만족하는 미팅이 나온다.

Profile

박세현님의 프로필



이름

박세현

생일

2018-12-05

학교

중앙대학교

전공

CS

이메일

forward_to@naver.com

전화번호

01012341234

수정 완료

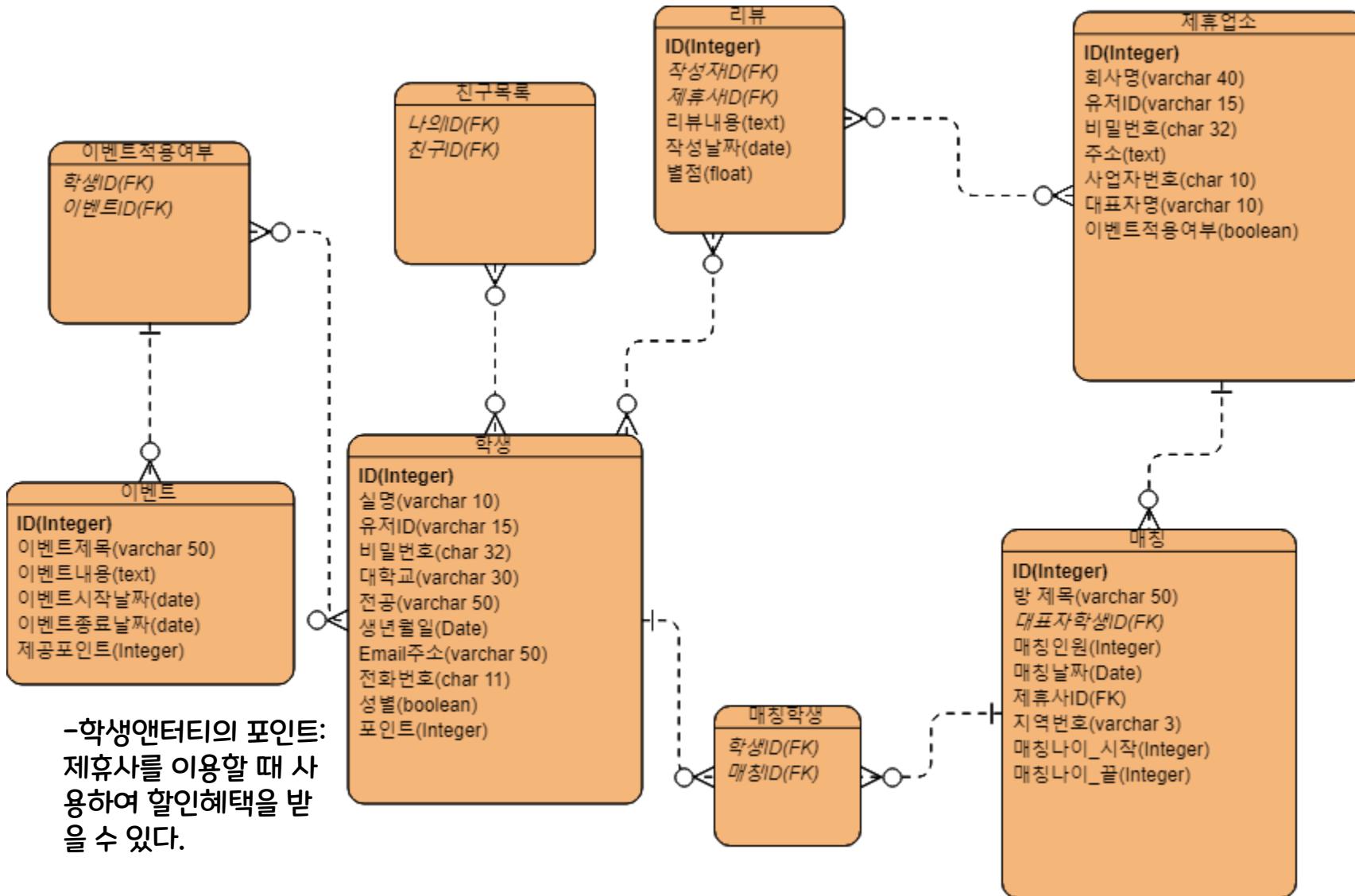
1. 화면 설명

회원의 프로필을 보여주는 화면이다.

2. 주요 요구사항

1) 팝업창 좌측에는 회원의 프로필 사진이 있다.

2) 팝업창 우측에는 회원의 이름, 나이, 학교, 전공을 표시한다.



User Story

<input type="radio"/>	Story ID :	#01	Story Title :	고객 생성
-----------------------	------------	-----	---------------	-------

User Story :

As a : <role>	대학생	Importance
I Want :	<some goal>	
나는 회원가입을 하기를 원합니다.		
So that :	<some reason>	Estimate:
해당 어플리케이션이 제공하는 서비스를 이용하기 위해서.		

Acceptance Criteria

And I know I am done when :	Type
	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> U <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/>

<input type="radio"/>	Story ID :	#02	Story Title :	학생 인증
-----------------------	------------	-----	---------------	-------

User Story :

As a : <role>	대학생	Importance
I Want :	<some goal>	
나는 내가 대학생임을 인증하길 원합니다.		
So that :	<some reason>	Estimate:
회원 가입을 하기 위해서.		

Acceptance Criteria

And I know I am done when :	Type
	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> U <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/>

User Story

○	Story ID :	#05	Story Title :	제휴업소 생성
---	------------	-----	---------------	---------

User Story :

As a : <role>	제휴업소	Importance
I Want :	<some goal>	
나는 제휴업소로 등록되길 원합니다.		
So that :	<some reason>	Estimate:
제휴업소로 등록되어 수익을 얻기 위해서.		

Acceptance Criteria

And I know I am done when :	Type
	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> U <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/>

User Story

<input type="radio"/>	Story ID :	#11	Story Title :	매칭 등록
-----------------------	------------	-----	---------------	-------

User Story :

As a : <role>	대학생	Importance
I Want :	<some goal>	
나는 매칭을 만들기를 원합니다.		
So that :	<some reason>	Estimate:
소개팅을 하고 싶어서.		

Acceptance Criteria

And I know I am done when :	Type
	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> U <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/>

<input type="radio"/>	Story ID :	#12	Story Title :	매칭 정보 변경
-----------------------	------------	-----	---------------	----------

User Story :

As a : <role>	대학생	Importance
I Want :	<some goal>	
나는 매칭의 정보를 변경하기를 원합니다.		
So that :	<some reason>	Estimate:
매칭 정보가 변경되었기 때문에.		

Acceptance Criteria

And I know I am done when :	Type
	<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> U <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/>

User Story

<input type="radio"/>	Story ID :	#13	Story Title :	매칭 삭제
-----------------------	------------	-----	---------------	-------

User Story :

As a : <role>	대학생	Importance
I Want :	<some goal>	
나는 매칭을 삭제하기를 원합니다.		
So that :	<some reason>	
더 이상 매칭이 진행되는 것을 원치 않기 때문에.		

Acceptance Criteria

And I know I am done when :	Type
<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> U	<input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/>

<input type="radio"/>	Story ID :	#14	Story Title :	날짜 선택
-----------------------	------------	-----	---------------	-------

User Story :

As a : <role>	대학생	Importance
I Want :	<some goal>	
나는 매칭 날짜를 선택하기를 원합니다.		
So that :	<some reason>	
내가 그 날짜에 매칭하기를 원하기 때문에.		

Acceptance Criteria

And I know I am done when :	Type
<input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> U	<input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/>

구분	Agile Planning Sprint#0	Sprint#1	Sprint#2	Sprint#3
기간	11/22(목)~11/26(월)	11/26(월)~11/30(금)	12/1(토)~12/5(수)	12/6(목)~12/9(일)
(Re)Planning	11/26(월) 17:00~17:10	11/28(수) 17:00~17:20	12/3(월) 17:00~17:10	12/6(목) 18:00~18:10
Goal (Future)	sprint1~3 계획수립	회원관리기능 (대학생 관리, 제휴업 소 관리) 구현	매칭관리기능 (매칭생성, 매칭세부 사항결정) 구현	이벤트, 리뷰기능 구현
Sprint Review	11/26(월) 17:10~17:20	11/30(금) 17:20~17:40	12/5(수) 17:10~17:30	12/9(일) 18:10~18:20
Sprint Retrospectiv e	11/26(월) 17:20~17:30	11/30(금) 17:40~18:00	12/5(수) 17:30~18:00	12/9(일) 18:20~
Risk/Issue	사전학습	DAO	매칭추천알고리즘개발.	이벤트가 잘 적용되 는지?

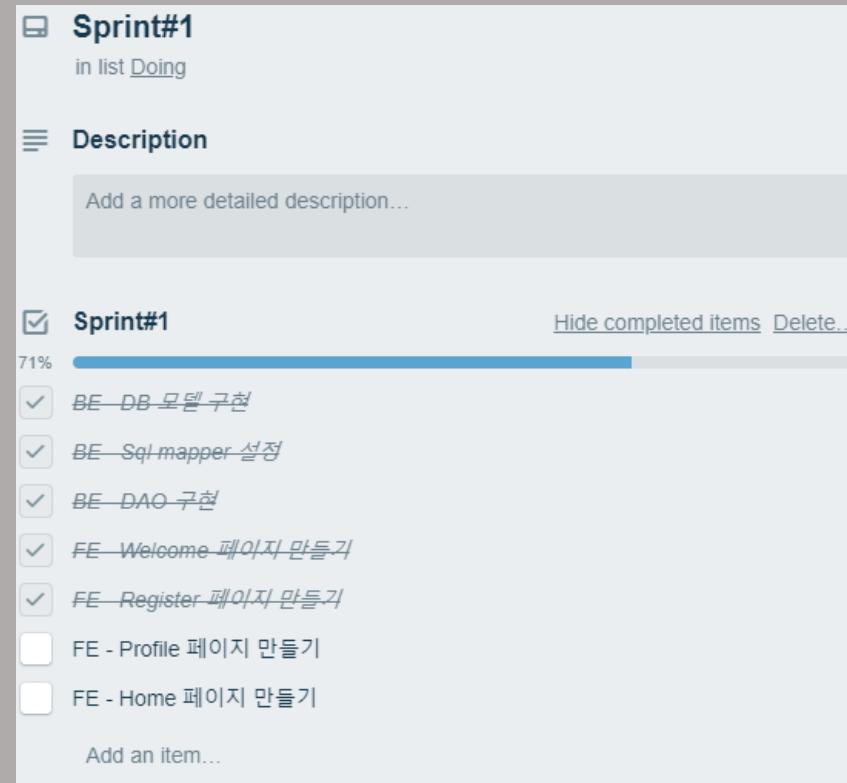
Scrum & eXtreme Programming



The screenshot shows a digital task board interface. On the left, there's a sidebar with sections for 'Doing', 'git 주소' (Git Address), 'Sprint#1' (5/7 completed), 'Sprint#2' (0/7), and 'Sprint#3' (0/2). The main area displays a 'Sprint#1' card with a progress bar at 71%, a 'Description' section with a placeholder, and a list of tasks:

- BE - DB 모델 구현
- BE - Sql mapper 설정
- BE - DAO 구현
- FE - Welcome 페이지 만들기
- FE - Register 페이지 만들기
- FE - Profile 페이지 만들기
- FE - Home 페이지 만들기

At the bottom, there's a placeholder 'Add an item...'. A small circular profile picture is visible next to the 'Doing' item.



This screenshot shows a detailed view of the 'Sprint#1' card from the previous image. It includes a header with a checkbox, the sprint name, and links to 'Hide completed items' and 'Delete...'. Below is a list of tasks with checkboxes and completion percentages:

Task	Completion (%)
BE - DB 모델 구현	100%
BE - Sql mapper 설정	100%
BE - DAO 구현	100%
FE - Welcome 페이지 만들기	100%
FE - Register 페이지 만들기	100%
FE - Profile 페이지 만들기	0%
FE - Home 페이지 만들기	0%

At the bottom, there's a placeholder 'Add an item...'.



Scrum & eXtreme Programming

〈Scrum〉

Trello를 통하여 각각의 업무를 To-Do, Doing, Done으로 나눔으로써 프로젝트의 진행사항을 한눈으로 확인할 수 있었다. 이를 바탕으로 매주 Scrum meeting을 할 때마다 유동적으로 각각의 Sprint를 조정할 수 있었다.

〈eXtreme programming〉

Pair programming을 통하여 개발의 효율을 극대화하였다. 웹 애플리케이션 개발을 처음해보는 조원과 웹 애플리케이션 개발에 능숙한 조원이 함께 pair programming을 하여 개발 시간을 획기적으로 단축하였다. 실제로 추정치가 똑같은 두 개의 product backlog 개발소요 시간에 대해, 웹 애플리케이션 개발을 처음 해보는 조원의 경우 혼자 하였을 때에는 6시간이 걸렸지만, pair programming을 했을 때에는 1시간에 불과했다.

데모 시연

Q&A