

ПРОРУБАНИЕ

Если вы попадете по существу с помощью рукопашной атаки этим оружием, то вы можете совершить рукопашную атаку этим оружием против второго существа в пределах 5 футов от первого, которое так же находится в пределах вашей досягаемости.

При попадании второе существо получает урон от оружия, но вы не добавляете ваш модификатор характеристики к этому урону, если только этот модификатор не отрицательный. Вы можете совершать эту дополнительную атаку только один раз за ход.

секира, алебарда

НАСТОЙЧИВОСТЬ

Если ваш бросок атаки этим оружием не попал по существу, то вы можете нанести этому существу урон, равный модификатору характеристики атаки. Этот урон такого же типа, что и урон, наносимый оружием, и его можно увеличить только путем увеличения модификатора характеристики.

глефа, двуручный меч

ПОДРЕЗАНИЕ

Когда вы совершаете дополнительную атаку оружием, предоставленную свойством легкое, то вы можете сделать ее частью действием атака, а не бонусным действием. Вы можете совершать дополнительную атаку от оружия со свойством легкое только один раз за ход.

кинжал, легкий молот,
серб, скимитар

ЗАМЕДЛЕНИЕ

Если вы попадаете по существу этим оружием и наносите ему урон, то вы можете уменьшить его скорость на 10 футов до начала вашего следующего хода. Если существо получает удар от оружия с этим свойством более одного раза, то уменьшение скорости не превышает 10 футов.

дубинка, метательное копьё, кнут
легкий арбалет, праща,
длинный лук, мушкет

ИЗНУРЕНИЕ

Если вы попадаете по существу этим оружием, то у этого существа будет помеха на его следующую атаку до начала вашего следующего хода.

булава, копьё, цепь, длинный меч,
моргенштерн, боевая кирка

ТОЛЧОК

Если вы попадаете по существу этим оружием, то вы можете оттолкнуть существо на расстояние до 10 футов от себя, если оно размера большой или меньше.

палица, пика, боевой молот
тяжелый арбалет

ПОВАЛИТЬ

Если вы попадаете по существу этим оружием, то вы можете заставить его совершить спасбросок Телосложения (Сл.8 + модификатор характеристики атаки + ваш бонус мастерства). При провале существо получает состояние лежащий ничком.

боевой посох, боевой топор,
длинное копьё, молот, трезубец

НАПОР

Если вы попадаете по существу этим оружием и наносите ему урон, то вы получаете преимущество на следующую атаку против этого существа до конца вашего следующего хода.

ручной топор, рапира, короткий меч
дротик, короткий лук, духовая
трубка, ручной арбалет, пистоль