

If else izrazi

1. Napišite kod koji od korisnika traži da unese neki broj. Ako je broj veći od nule, ispisuje se tekst: „Broj je pozitivan!“. Inače se ispisuje tekst: "Nije pozitivan broj!"
2. Napišite program koji od korisnika traži unos svoje dobi i ispisuje "Možete voziti" ako je korisnik star 18 godina ili više, inače ispisuje "Ne možete voziti".
3. Zatražite od korisnika da unese neki cijeli broj. Želite provjeriti je li broj paran (djeljiv s brojem 2, bez ostatka)
 - a. Ako je broj paran, ispisuje se tekst: "Broj je paran!", inače se ispisuje tekst "Broj nije paran!"
 - b. Hint: Koju računsku operaciju možete napraviti da utvrdite iznosi li decimalni ostatak nula (0)?
4. Zatražite od korisnika da unese jedan od tri grada: Zagreb, Split ili Šibenik.
 - a. Ovisno o unosu korisnika ispisuje se odgovarajući spomenik kulture:
 - i. Za Zagreb: Crkva sv. Marka
 - ii. Za Split: Crkva sv. Dujе
 - iii. Za Šibenik: Šibenska katedrala
 - iv. U slučaju da nije unesen nijedan od ta tri grada, ispisuje se poruka o neispravnom unosu
5. Zatražite od korisnika da unese neki broj. Provjerite radi li se o troznamenkastom broju ili ne te ispišite odgovarajuće poruke.
6. Zatražite od korisnika da unese neki broj. Odredite je li taj broj djeljiv s 2 i 3 (dijeljenjem unešenog broja s dva ili 3, nema ostatka).
 - a. Ispišite odgovarajuće poruke
7. Zatražite od korisnika da unese dva broja, svaki pohranite u odgovarajuću varijablu. Odredite koji je broj od ta dva broja veći i ispišite odgovarajuće poruke.
8. Zatražite od korisnika da unese neko slovo. Provjerite radi li se o samoglasniku (slova a, e, i, o, u su samoglasnici).
 - a. Ispišite odgovarajuće poruke
9. Napišite program koji pomaže korisniku da provjeri da li je neka namirnica sigurna za konzumaciju na temelju popisa alergena. Korisnik će unijeti naziv namirnice koju planira konzumirati, a program će provjeriti da li se ta namirnica ne nalazi u popisu alergena.
 - a. Koristite ovu listu:
alergeni = ["jagode", "mlijeko", "kikiriki", "jaja"]
 - b. Ako namirnica NIJE na popisu, ispisuje se poruka: Sigurno za konzumaciju
 - c. Ako se namirnica nalazi na popisu, ispisati poruku upozorenja
10. Napišite program koji pomaže korisniku da provjeri dostupnost smještaja na određenim destinacijama. Korisnik će unijeti naziv destinacije koju želi posjetiti, a program će provjeriti da li na toj destinaciji još uvijek ima slobodnih mjesta u hotelima.
 - a. Koristite ovu listu:
destinacije_sa_smjestajem = ["pariz", "rim", "barcelona", "beč", "lisabon"]
 - b. Ako je korisnikova destinacija u listi, ispisuje se poruka: "Ima mjesta"

- c. Inače se ispisuje suprotna poruka, obavještava korisnika kako nažalost nema mjesta u željenoj destinaciji
11. Zatražite od korisnika da unese jedan naziv mjeseca (tipa siječanj, veljača, ožujak itd).
- a. Ako je unio rujanj, listopad ili studeni, radi se o jeseni. Ispišite jesen.
 - b. Ako je unio prosinac, siječanj ili veljaču, ispišite zima
 - c. Ako je unio ožujak, travanj ili svibanj, unesite proljeće
 - d. Ako je unio lipanj, srpanj ili kolovoz, unesite ljeto
 - e. Ako je unio nešto drugo, ispišite poruku o grešci!
12. Napravite listu s nekoliko naziva slatkiša. Nazovite je slatkisi i ispišite zadanu listu..
- a. Zatražite od korisnika da unese naziv svog omiljenog slatkiša i pohranite u posebnu varijablu
 - b. Ako se njegov slatkiš nalazi u listi, ispisati: "Već imamo u asortimanu!"
 - c. Ako se ne nalazi u listi, dodati u listu i ispisati modificiranu listu
13. Napravite listu s nekoliko naziva povrća koje imate na meniju. Nazovite listu povrce i ispišite njen sadržaj.
- a. Zatražite od korisnika da unese naziv povrća kojeg ne voli i pohranite ga u zasebnu varijablu.
 - b. Ako se unešeno povrće ne nalazi na listi, ispisati poruku: "All good!"
 - c. Ako se povrće nalazi na listi, pozvati zasebnu vlastitu funkciju koja će obrisati to povrće s liste i ponovo je ispisati.
14. Zatražite od korisnika da unese neki broj!
- a. Ako je broj pozitivan, ispisuje se poruka: "All good!"
 - b. Ako je broj negativan, pozovite funkciju koja će taj broj pretvoriti u pozitivan te ispisati tu novu pozitivnu vrijednost
 - c. Ako je broj nula, ispisuje se tekst: "Broj je nula!"
 - d. Za sve ostale opcije ispisuje se poruka o grešci!