Kelvin Snepvangers (2122757) & Mike van Verseveld (2113864)

Onderzoek beroepen Informatica

Inhoud

[1. Inleiding 2](#_Toc495861987)

[2. Literatuuronderzoek 2](#_Toc495861988)

[2.1 Applicatieontwikkelaar 2](#_Toc495861989)

[2.1.1 Functie en werkzaamheden 2](#_Toc495861990)

[2.1.2 Resources 3](#_Toc495861991)

[2.1.3 Salaris en loopbaan 3](#_Toc495861992)

[2.1.4 De toekomst 3](#_Toc495861993)

[2.2 Gamedesigner 4](#_Toc495861994)

[2.2.1 Functie en werkzaamheden 4](#_Toc495861995)

[2.2.2 Resources 4](#_Toc495861996)

[2.2.3 Salaris en loopbaan 4](#_Toc495861997)

[2.2.4 Toekomst 4](#_Toc495861998)

[2.3 Officier ICT 5](#_Toc495861999)

[2.3.1 Functie en werkzaamheden 5](#_Toc495862000)

[2.3.2 Resources 5](#_Toc495862001)

[2.3.3 Salaris en loopbaan 5](#_Toc495862002)

[2.3.4 Toekomst 6](#_Toc495862003)

[3. Interview 6](#_Toc495862004)

[4. Reflectie 9](#_Toc495862005)

[4.1 Kelvin Snepvangers 9](#_Toc495862006)

[4.2 Mike van Verseveld 9](#_Toc495862007)

[Bibliografie 10](#_Toc495862008)

[Bijlage 1: Interview vragen 11](#_Toc495862009)

[De opleiding 11](#_Toc495862010)

[Het werk 11](#_Toc495862011)

[De toekomst 11](#_Toc495862012)

# Inleiding

Deze opdracht is gemaakt omdat er veel mensen zijn die niet voor de juiste studie kiezen. Dit zorgt er vaak voor dat er uitvallers zijn binnen een studie dit kan kostelijk zijn maar natuurlijk ook demotiverend. Daarom wordt hier onderzocht wat er later gedaan kan worden met deze studie zodat er het juiste beeld gevormd kan worden.

Het doel van dit onderzoek is dan ook: “In welke beroepen zijn wij geïnteresseerd?”. Deze vraag gaat beantwoord worden doormiddel van een Literatuuronderzoek waarbij er drie beroepen onder de loep genomen zijn. Daarnaast hebben is er een interview gehouden met een persoon die werk nemend is binnen de informatica. Tot slot gaat er individueel gereflecteerd worden of de bannen die onderzocht zijn bij ons passen.

Het literatuuronderzoek is onder gedeeld in 4 hoofdstukken. Deze hoofdstukken zijn: Functie en Werkzaamheden, Ressources, Salaris en loopbaan en De toekomst. In het hoofdstuk Functie en Werkzaamheden wordt uitgelegd wat dat beroep doet. In het tweede hoofdstuk Ressources wordt verteld wat dat beroep allemaal tot zijn beschikking heeft tijdens het werk. In hoofdstuk drie Salaris en loopbaan hebben is er onderzocht wat er verdiend wordt met die baan en hoe je kan doorgroeien. Als laats in het hoofdstuk De toekomst gaat het over welke technologieën en hoe het beroep in het algemeen er voor staat in de nabije toekomst.

Daarnaast gaan de volgende onderwerpen besproken worden bij het interview: De opleiding waar we het hebben over welke vooropleidingen er gedaan zijn en waarom daar voor gekozen is. Het werk zodat er inzicht is wat er dagelijks gedaan wordt en de positie van de geïnterviewde in het bedrijf. En de toekomst om inzicht in de ambities en de trends van het vak te krijgen.

# Literatuuronderzoek

In dit onderzoek zijn verschillende bronnen gebruikt om per beroep een aantal hoofdstukken toe te lichten. Zodat er besloten kan worden of wij dit beroep willen beoefenen.

## Applicatieontwikkelaar

Er is voor dit vak gekozen omdat dit het algemeenste beroep is binnen de informatica. Er zijn veel variaties op dit beroep die zich op verschilde dingen specialiseren. Een van deze variaties is bijvoorbeeld Mobileontwikkelaar waar er gefocust wordt op de Google/Apple store maar ook bijvoorbeeld een web ontwikkelaar waar de focus op het internet ligt. Echter Ligt hier de focus op het maken van applicaties voor een Windows systeem.

### Functie en werkzaamheden

Zoals de naam al aangeeft is de functie van een applicatieontwikkelaar het ontwikkelen van applicatie. Deze applicatie kunnen variëren van een offerte programma tot een gok systeem. Het type applicatie waar je aan werkt word natuurlijk beïnvloed bij waar je werkt. Je kan bij een bedrijf werken die software voor andere bedrijven maakt wat voor veel variatie zorgt, maar je kan ook werken voor een bedrijf dat één product heeft waardoor je gespecialiseerder wordt. Ook al verschillen deze applicaties van elkaar er bestaan een paar concrete stappen die uitgevoerd worden om een applicatie te maken en draaiende te houden. Deze stappen bestaan uit: Ontwerpen van de applicatie, Realiseren van de applicatie, het Implementeren van de applicatie en Onderhouden en beheren van de applicatie (Ecabo, 2012).

### Resources

Als Applicatieontwikkelaar zal je dagelijks in een Integrated development environment afgekort als IDE werken. Dit is een omgeving waarin code kan worden gecompileerd of debugt kan worden. Vaak kunnen er ook extra tools op deze IDE’s geïnstalleerd worden om bijvoorbeeld code te testen of netjes te houden. Daarnaast zijn er ook vaak tools geïntegreerd om code tussen ontwikkelaars te delen zodat er efficiënter aan een product gewerkt kan worden.

Een IDE is niet het enigste waar een applicatieontwikkelaar mee in aanraking komt. Er zijn databases nodig om data van gebruikers op te slaan. Vaak wordt dit gedaan voor het gemak van de gebruiker maar data is tevens nodig om authenticatie voor gebruikers te checken. Vaak moeten deze databases worden gehost zodat de database toegankelijk is tot elke gebruiker en zodat de applicatie niet hoeft geüpdatet te worden als de database veranderd of aangevuld wordt.

Om deze databases te hosten komt een ontwikkelaar ook in aanraking met servers. Vroeger waren deze servers fysieke machines die bij een bedrijf aanwezig zijn. Bij veel bedrijven is dit nog steeds het geval maar er bestaan nu ook alternatieven op deze fysieke servers. Deze alternatieven zijn de verschillende Cloud platformen die zijn opgericht dit kan bijvoorbeeld Microsoft Azure of Amazon Web Services zijn. Deze Cloud platformen stellen je in staat om een server te huren. In het voorbeeld van een database hoeft er vaak niet eens een complete server gehuurd te worden er kan dan gekozen worden om een stukje van een server te huren waarop je de database kan hosten.

### Salaris en loopbaan

Het start salaris van een applicatieontwikkelaar voor een mbo ligt rond de 1650 euro. Bij het hbo ligt de start een beetje hoger rond de 2000 euro. Dit bedrag kan met ongeveer 1900 euro worden verhoogd voor een hbo’er voor een totaal van 3900 euro. Dit is alleen mogelijk als er voldoende ervaring wordt opgedaan. Vaak zijn er extra opleidingsmogelijkheden voor bijvoorbeeld mbo’ers of cursussen om nieuwe technologieën bij te houden. (Nationaleberoepengids, n.d.)

Er bestaan ook doorgroeimogelijkheden als applicatieontwikkelaar vaak begin je namelijk als een junior. Als junior word je vaak begeleid met de technologieën die het bedrijf gebruikt je zal werken aan wat kleinere projecten en zal vooral veel ervaring opdoen. Daarna zal je doorgroeien tot een medior waarbij je een stuk zelfstandiger te werk moet gaan. Je zal gevraagd worden om mee te denken aan projecten en problemen. Je zal wel nog steeds feedback ontvangen bij belangrijke projecten. Na de status medior kan er doorgegroeid worden naar een senior. Als senior word je beschouwt als een expert in het vak. Als senior begeleid je vaak de junior en medior medewerkers. Ook ben je soms als senior verantwoordelijk voor het verkrijgen van nieuwe opdrachten. Het is hier belangrijk dat je tijdens je medior en junior tijd een netwerk hebt opgebouwd voor het vinden van nieuwe opdrachten. (Bentvelsen, n.d.)

### De toekomst

In de toekomst voor applicatieontwikkelaars is het altijd belangrijk dat ze up-to-date blijven met de nieuwste technologieën. Dit zowel om beveiliging op een hoog niveau te houden en om te kunnen blijven innoveren voor klanten. Ook al lag de focus bij dit beroep op de desktopapplicaties zou het zeer mogelijk zijn dat in de toekomst deze niet meer ontwikkeld worden. Dit omdat andere platformen zoals apps en websites steeds meer capaciteit krijgen om dezelfde taken te kunnen uitvoeren. Dat het platform helemaal niet meer gebruikt zal worden zal ook niet waar zijn. Maar er kunnen wel forse veranderingen zijn in het aantal klanten dat dat soort applicatie wilt hebben.

## Gamedesigner

In dit hoofdstuk staat het beroep Gamedesigner centraal. Wij hebben hiervoor gekozen, omdat wij allebei gamen als hobby hebben en wij zelf graag onderzoek wilden doen naar een beroep wat in het ontwikkelingsproces van een game zit.

### Functie en werkzaamheden

Een gamedesigner is een veelzijdige aanwinst van een ontwikkelingsteam waar een hoop flexibiliteit bij komt kijken. Gamedesigners maken webpagina’s, zetten databases op, programmeren, modeleren en ook het beheren van bedrijfsnetwerken behoren tot de werkzaamheden. Een gamedesigner is het creatieve en technische brein achter een spel. Het maken van spelregels, verhaallijnen met de daarbij horende personages en de setting waar het zich afspeelt zijn werkzaamheden die een gamedesigner doet. Deze beroepsbeoefenaar is medeverantwoordelijk het spel goed speelbaar te krijgen en het niet te gemakkelijk te maken. Innovatief zijn is zeer belangrijk in dit beroep. Het eindproduct moet tenslotte getest worden, hierbij kan een Gamedesigner worden ingezet.

### Resources

Bij resources moet er gedacht worden aan programma’s en hulpmiddelen die gebruikt worden voor het maken van een game.

Om te beginnen zijn er 2D/3D creation tools nodig zoals Blender. Blender is een programma waarmee men plaatjes, animaties en games mee gemaakt kunnen worden. Scriptwriting tools zoals CelTX en Scrivener behoren ook bij de resources van een webdesigner. Een tool zoals Audacity wordt ook gebruikt voor audio editing en kan ook software opnemen. Er wordt ook gebruik gemaakt van projectmanagement programma’s zoals bijvoorbeeld Slack, een online text en chatprogramma. Dit is handig om te kunnen overleggen met teamleden wanneer er problemen ontstaan. (Vanamerax, 2012; Blender, 2017)

### Salaris en loopbaan

Het salaris verschilt erg voor een gamedesigner. Er wordt gekeken naar ervaring, niveau, kennis, branche en leeftijd om het loon te bepalen. Het loon kan zelf bepaald worden wanneer een gamedesigner besluit als freelancer zich in te laten huren door bedrijven. Het startersloon begint rond de €1400,- en komt tot een gemiddeld salaris uit van €3000,- tot €4000,- per maand. (Nationaleberoepengids, n.d.)

Wat loopbaan betreft, er zijn doorgroeimogelijkheden wanneer je voor een bedrijf werkt. Vaak wordt er begonnen bij een junior functie, naarmate er ervaring wordt opgedaan kan een junior gamedesigner groeien tot een senior gamedesigner. Als freelancer zijn er geen doorgroeimogelijkheden mogelijk zoals er wel zou kunnen wanneer een gamedesigner werkzaam is bij een bedrijf. Dit komt doordat een freelancer eigen baas is en in feite de hoogste functie van zijn bedrijf bezet. Wel zou een freelancer moeilijkere of ingewikkeldere projecten kunnen krijgen naarmate de ervaring groter is en dus ook meer verdient.

### Toekomst

De toekomst voor een gamedesigner ziet er erg goed uit. Er komen steeds meer technologieën uit waarmee een designer aan de slag kan. Een voorbeeld hiervan is de VR-systeem dat recentelijk uit is gebracht. Door een (grote) technologische ontwikkeling komt er een hoop ideeën en mogelijkheden vrij. Binnen bepaalde genres zijn er ook veel mogelijkheden wat populariteit betreft. Schietspellen zijn erg populair en daar kan een gamedesigner goed op inspelen. Steeds meer mensen gaan gamen, wat betekent dat de vraag naar games alleen maar groter wordt. Tegenwoordig groeien kinderen op met (mobiele) games en wordt het zelfs gebruikt als leeromgeving.

Kort samengevat, komen er in de toekomst meer mogelijkheden om verschillende games te maken. Samen met een groeiende vraag in verschillende genres ziet de toekomst er goed uit voor een gamedesigner.

## Officier ICT

Wij hebben gekozen voor Officier ICT, ten eerste, omdat het niet een beroep is die bij de meeste mensen opkomt als ze denken aan Informatica. Zo leek het ons ook leuk om met die reden over dit beroep informatie op te zoeken en te delen. Ook hebben wij ervoor gekozen omdat in deze tijd van spanning een baan bij de Defensie straks vanzelfsprekend kan worden. Ten slotte was de individuele reden van Kelvin het salaris wat zo hoog op kan lopen wat straks zal volgen in "3.3 Salaris en Loopbaan". Voor Mike was zijn individuele reden zijn interesse in Defensie algemeen door familieleden die bij Defensie werken.

### Functie en werkzaamheden

Als Officier ICT ben jij leidinggevende binnen een afdeling van het CIS, ook wel Communicatie- en Informatiesystemen, van de Koninklijke Luchtmacht. Deze afdeling zorgt voor het opzetten en onderhouden van deze CIS.

Dit houd in dat jij verantwoordelijk bent van het opzetten van een communicatiesysteem dat in gebruik wordt genomen door de Koninklijke Luchtmacht. Niet alleen het opzetten maar ook het onderhouden zullen een van de werkzaamheden zijn van een Officier ICT. Daarnaast zal deze beroepsoefenaar ook, vanwege de leidinggevende rol, mensen aan moeten sturen om dit op een zo efficiente en effectiefste manier tot stand te brengen. Hij of zij is tevens verantwoordelijk voor personeelszaken en de opleiding van het personeel binnen de opleiding. Dit is nog niet alles, want een Officier ICT is ook medeverantwoordelijk om de juiste mensen en materieel op de juiste plek en moment bij elkaar te brengen.

Analytisch denken speelt ook een grote rol in dit beroep, omdat je naast de praktische werkzaamheden ook een adviserende rol hebt wat betreft inzet, aanschaf en vervanging van CIS-middelen.

### Resources

Als Officier ICT ben jij degene die leidinggeeft aan het team dat verantwoordelijk is voor computernetwerken en satellietcommunicatiemiddelen. Dit betekent dat je dit team als resource moet gebruiken om diversie systemen bruikbaar te houden. Naast het team dat je bezit heb je ook de taak om verschillende CIS-middelen in te zetten en deze te vervangen indien nodig. (Ministerie van Defensie, 2017)

### Salaris en loopbaan

Beginnend met salaris, deze loopt samen met je rang, je leeftijd en je ervaringen. Ook komt er bovenop het loon een aanstellingspremie van €2.500,-. Het minimum, gekeken naar laagste rang en eerste werkjaar, is € 949,91 tegenover € 10.520,48 voor het laatste jaar en hoogst rang (Defensie, 2016). Er kunnen ook nog premies bij komen door het onregelmatige werk wanneer er gewerkt wordt in verschillende diensten.

Doordat dit een HBO gericht beroep is wordt er niet begonnen bij de laagste rang. Zoals het beroep al zegt, zal je (hoogstwaarschijnlijk) beginnen met een officier rang. Er vindt een bevordering plaats wanneer de werknemer zijn eigen functie uitstekend uitvoert en de commandant er geen bezwaar tegen heeft om de desbetreffende werknemer meer werkzaamheden te geven. Dit gebeurt alleen als de werknemer er klaar voor is en wordt waar nodig bijgeschoold. (Ministerie van Defensie, 2010)

### Toekomst

Er zullen altijd ICT-medewerkers nodig zijn, dus in dat opzicht zal de toekomst goed zijn voor Officier ICT. Wanneer er geen functie beschikbaar is in de ICT bij de luchtmacht kan je binnen de luchtmacht zelf omscholen, waardoor je hoogstwaarschijnlijk wel werkzaam blijft. Ook kan je met Officier ICT andere ICT gerelateerde banen uitvoeren buiten de luchtmacht. Oftewel, de toekomst voor een Officier ICT ziet er goed uit.

# Interview

Gegevens:

Bedrijf: BCSI Systems BV

Adres: Sint Janstraat 30, 4741 AR Hoeven

Tel: +31 165 505681

Datum interview: 29-09-2017

Naam geïnterviewde: Jan Vriends

Functie: Programmeur

In de lessen beroepsoriëntatie zijn wij bezig geweest met interviewtechnieken om de juiste antwoorden te krijgen en het gesprek beter te kunnen sturen. Wij hebben als voorbereiding al vragen opgesteld waar wij graag antwoord op wilde hebben. Deze vragen hebben wij opgedeeld in drie categorieën namelijk: opleiding, werk en toekomst. Wij hebben het interview gehouden met Jan Vriends. Jan is werkzaam bij BCSI Systems BV in Hoeven als programmeur.

Er was gekozen voor Jan omdat deze persoon het makkelijkst aanspreekbaar was in een functie als informaticus. Dit is omdat Kelvin al gewerkt heeft bij BCSI en daardoor makkelijk contact kon opnemen met Jan. Daarnaast waren de contacten die Mike had niet beschikbaar op het moment van dit verslag. Er was niet voor gekozen om een nieuwe persoon voor het interview te zoeken omdat dit weer een extra laag met onzekerheden met zeg meebrengt waar wij niet op wilde falen.

Wij begonnen met de vragen over zijn opleiding. Jan heeft HTS Elektrotechniek gestudeerd, dat heeft hij na de havo gedaan. Zijn rede om dit te studeren was vooral economisch gericht. Hij studeerde in de jaren 80 en toen was er niet veel werkgelegenheid, maar er was wel een hoop vraag naar elektrotechnici. Eigenlijk had Jan graag geschiedenis willen studeren, maar omdat er zo weinig tot geen werk mee te vinden was heeft hij toch maar voor elektrotechniek gekozen. Nog een rede was dat hij voor die studie niet ver hoefde te reizen. De opleiding zelf vond Jan goede en slechte kanten hebben, “zoals elke studie” volgens Jan. De hoofdvakken waren interessant maar de vakken zoals vaardigheden waren vooral uitzitten vond hij. Na de studie wilde hij niet doorstuderen, in plaats daarvan ging hij opzoek naar een baan. Hij heeft een half jaar gesolliciteerd. Een hoop vacatures waren niet het juiste niveau of waren buiten Brabant. Tussendoor heeft hij nog gewerkt voor de gemeente door het opzetten en programmeren van een nieuwe database. Daarna kwam hij bij het bedrijf waar hij nu werkt. Naar eigen zeggen had hij sneller een baan kunnen vinden als hij actiever had gezocht en gesolliciteerd.

Na de vragen wat betreft de opleiding zijn wij verder gegaan met de vragen over het hedendaagse werk. Om te beginnen vroegen wij naar zijn functie in het bedrijf, hierop antwoorde hij “gewoon een programmeur”. De werkzaamheden die hij tegenwoordig doet is het onderhouden van de software en waar nodig is de bugs fixen die boven komen. Zoals in het activiteiten diagram aangegeven komen deze bugs vaak binnen als klacht of opmerking van een klant. (figuur 1) Als hij tijd over heeft kan hij werken aan het moderniseren van de software door bijvoorbeeld extra toepassingen te ontwikkelen. De software die ze gebruiken gaat al een poos mee, waardoor hier en daar wat aanpassingen maken niet verkeerd is. Koffie drinken vond Jan ook een leuke bezigheid tijdens het werken. Andere leuke werkzaamheden vond hij het puzzelen met de codes en problemen oplossen. Minder leuk vindt hij het als de problemen erg urgent zijn en snel opgelost moeten worden. Documenteren vindt Jan ook een minder leuke werkzaamheid. Maar er werd wel verteld dat dit een noodzakelijke werkzaamheid is binnen zijn beroep. Er zijn binnen het bedrijf waar hij nu werkzaam is geen doorgroeimogelijkheden voor hem, wel is het belangrijk om de techniek en de nieuwe ontwikkelingen bij te houden. Tenslotte hebben wij nog gevraagd naar de werksfeer. Jan vindt dat er een goede sfeer is binnen het bedrijf, maar vind het persoonlijk moeilijk opgang te komen met nieuwe mensen.

Als laatste hebben wij naar Jan’s toekomstverwachtingen over hun product gevraagd en met welke nieuwe technologieën Jan aan de slag zou willen gaan. Jan ziet de toekomst van het product waar hij aan werkt wel goed voor zich. Er zijn echter een paar specifieke dingen waar tegen aangelopen wordt met het product. Het product bestaat uit verschillende modules waarmee een compleet pakket wordt samengesteld. Echter zijn niet al deze modules beschikbaar voor internationale markt. Dit is omdat naarmate van tijd de standaard voor het verwerken van digitale tekst is veranderd. Dit brengt met zich mee dat veel van die modules moet worden aangepast zodat er bijvoorbeeld Japanse tekens kunnen worden weergegeven. Dit maar ook verouderde looks en virusprogramma’s zorgen voor problemen die in de toekomst opgelost moeten worden. Jan heeft verteld dat hij persoonlijk niet actief kijkt naar nieuwe technologieën voor het product. Dit is omdat er vaak een grote overstap moet worden gedaan als zon technologie geïntroduceerd wordt. Ook al introduceert Jan persoonlijk niet vaak nieuwe technologieën zijn er wel projecten die door andere worden uitgevoerd waarmee vernieuwing wordt gebracht tot het product. Een voorbeeld hiervan is het opnieuw maken van een schermpje dat er verouderd uitzag wat dan weer losstaand van het kernprogramma geïmplementeerd kan worden.



Figuur 1

Zoals hierboven te zien is komt een bug binnen als een probleem dat een klant ervaart pas nadat het zeker is dat het aan de software ligt komt Jan aan te pas.

# Reflectie

## Kelvin Snepvangers

Aangezien ik mijn mbo al afgerond heb was het doel van deze opdracht zoals geformuleerd in de inleiding niet helemaal toepasselijk voor mij. Maar de opdracht hielp mij wil in het aspect van een verslag schrijven en interview houden. Al de documenten die ik voor het mbo moest maken waren nooit erg strikt. Daarom was het wel even wennen aan de werkwijze maar samen met de lessen beroepsoriëntatie heb ik hier veel van geleerd.

Van de drie banen die wij onderzocht hebben in het literatuuronderzoek lijkt mij het leuks om te werk te gaan als applicatieontwikkelaar. Er zijn veel redenen waarom ik hiervoor kies. Een van de voornaamste redenen is omdat ik al werkervaring heb met dit beroep. Dit is wat ik namelijk grotendeels gedaan heb tijdens mijn stages en zomerbanen. Ook is de optie van doorgroeien een must have voor mij ook al lijkt het mij niet erg om als groep lead of manager te starten is er vaak veel ervaring voor deze beroepen nodig. Daarnaast kies ik applicatieontwikkelaar boven gamedesigner omdat ik het aspect van het ontwerpen van zelfs een applicatie altijd al de moeilijkste stap vond. Ook is de game industrie een erg kritisch en moeilijk te betreden industrie waar ik mij niet in comfortabel zou voelen. Ik kies het ook boven officier ICT omdat ik persoonlijk defensie niet als het meest nuttige beschouw en als de vacature website voor officier ICT een computer met Windows XP in hun afbeelding weergeeft vraag ik mij af hoe veilig defensie nu echt is.

Het beroep van de geïnterviewde maar vooral de positie in het bedrijf van deze persoon lijkt mijn niet fijn om te bezitten. Deze positie lijkt mij erg zwaar te zijn en met een topic die vaak voorkomt op online forums “How can I prepare for getting hit by a bus?” zou ik mij zorgen maken in die positie. Verder klinkt het naar mij dat het beroep van de persoon redelijk gestagneerd is na velen jaren aan hetzelfde product gewerkt te hebben. Het is begrijpelijk dat wanneer een product verouderd er steeds meer tijd en resources moeten geïnvesteerd worden om de oude processen te vernieuwen. Dit lijkt mij alleen wel heel zwaar als ontwikkelaar/programmeur.

Van de vragen die werden besproken tijdens het interview vond ik deze vraag: “Waarom heeft u gekozen voor de opleiding hts-elektrotechniek” vrij interessant omdat hierop geantwoord werd dat dit voornamelijk een financiële keuze was. Dit vond ik interessant omdat voor mij ook al is het geld interessant mij het belangrijker lijkt of je het beroep leuk vind.

Het maken van dit bestand is vrij goed verlopen. Zowel het samenwerken met Mike als de aansluitende lessen zorgde voor een compleet verslag. Aan het begin vond ik de APA nog een beetje lastig maar dit werd duidelijker toen ik er mee aan de slag ging en erachter kwam dat je alle velden kan weergeven in word om deze te vullen met data. Persoonlijk hielp het schrijfschema wat we moesten maken ook het zorgde ervoor dat de structuur duidelijk bleef zodat ik mijn kon gebruiken voor andere dingen. Ook het boek hielp in dit aspect.

De interviewvragen opstellen ging ook vlot er kon makkelijk een afspraak gemaakt worden. Tijdens het interview was het mijn rol om de vragen te stellen hierbij heb ik opgelet op de dingen die ons zijn aangeleerd tijdens de les. Ik heb redelijk veel geparafraseerd zodat we het beeld voor onszelf duidelijk kregen. Tijdens het interview was het wel handig geweest als we gevraagd hadden om het op te nemen maar dit is iets waar ik bij een volgend interview op kan letten.

## Mike van Verseveld

Voor mij komt het erg van pas om beroepen te onderzoeken om er zo achter te komen welke beroepen ik zelf zou willen uitoefenen. Ik ben begonnen met de opleiding informatica zonder enige kennis over programmeren of het beroepenveld. Op deze manier ben ik toch achter de werkzaamheden gekomen van deze drie beroepen waaruit ik verder kan kijken wat mijn doel gaat zijn.

Ik had veel interesse in Officier ICT, maar al gauw kwam ik erachter dat deze baan niet bij mij past. Ik vind dat een leidinggevende taak en erg veel verantwoordelijkheden zoals een officier heeft totaal niet bij mij past. Ik snap wel dat je hoe dan ook verantwoordelijkheid hebt, maar tot een zekere hoogte. Ook de onregelmatige diensten en kans om uitgezonden te worden zit ik niet op te wachten. Nog een factor is dat ik vanwege mijn slechte ogen niet in aanmerking kom voor dit beroep.

Het beroep gamedesigner leek mij leuk om te onderzoeken om te zien wat er allemaal achter zit in plaats van alleen het eindproduct te spelen. Dit beroep spreekt mij al meer aan dan Offcier ICT mede omdat ik een beter beeld heb over het eindresultaat waar je in de dagelijkse werkzaamheden naartoe werkt. Voor een gamedesigner is dat minder abstract dan het eindresultaat voor een Officier ICT. Ik denk zelf dat ik geen gamedesigner ga worden, het lijkt mij wel leuk om het bijvoorbeeld voor stage te doen om het toch een keer gedaan te hebben. Ik vind het leuk om games te spelen en niet zo zeer om ze zelf te ontwikkelen. Het lijkt mij lastig om met een groep van verschillende expertises te werken zoals een gamedesigner doet. Ik heb daarbij het gevoel dat je elkaar weinig kan helpen als iemand vastloopt.

Als laatste het beroep applicatieontwikkelaar. Van de drie beroepen die wij hebben onderzocht lijkt deze mij het leuks om te gaan beoefenen. Werken in teams, mensen helpen om een bedrijfsproces soepeler, sneller of makkelijker te laten verlopen en ook de variatie binnen het werk lijkt mij erg leuk. Ik kan mij voorstellen dat, door die variatie, ik dit beroep erg lang uit zou kunnen oefenen. Nog een pluspunt voor die verschillende projecten is dat je van elk bedrijf toch kennis vergaart over hun product of dienst. Zo kom je nog eens meer te weten dan alleen applicaties ontwikkelen.

Om de baan te hebben van Jan Vriends (de geïnterviewde) lijkt mij helemaal niks. Het enige wat ik er wel leuk aan vind is het teamwerk, maar dat is in Jan’s geval niet met meerdere programmeurs. Zoals ik net al zei bij gamedesigners lijkt dat mij lastig. De optie om te kunnen groeien binnen een bedrijf spreekt mij aan en dat kan niet in de positie van Jan.

De voorbereidingen van het interview verliepen erg goed naar mijn mening. We hadden al snel goede vragen opgesteld waar wij het antwoord graag van een beroepsbeoefenaar wilde weten. Het plannen van het interview ging beter dan ik in eerste instantie had verwacht. Ik ken twee mensen die informatica hebben gestudeerd en nu werken maar die waren allebei niet beschikbaar deze periode. Toen kwam het aan op Kelvin om binnen zijn netwerk te vragen of wij iemand konden interviewen en daar kwam al snel een positieve reactie op. Anders hadden wij rond moeten bellen of mailen om een interview te regelen. Dit scheelde ons dus een hoop tijd. De interview had voor mij toch iets minder druk erop zitten omdat Kelvin al bekent was bij BCSI Systems BV. Dit interview is beter verlopen in alle opzichten dan het interview wat ik vorig jaar heb moeten doen voor Accountancy.

# Bibliografie

Bentvelsen, Y. (sd). *Doorgroeien: van junior naar senior*. Opgeroepen op 10 11, 2017, van Carrieretijger: http://www.carrieretijger.nl/carriere/promotie/doorgroeien

Blender. (2017). Opgeroepen op 10 10, 2017, van Blender website: https://www.blender.org/

Defensie, M. v. (2016). Opgeroepen op 10 4, 2017, van Defensie website: https://defensie.cdlvr.net/downloads/salaristabel-luchtmacht-2016.pdf

Ecabo. (2012, Augustus 1). Opgeroepen op Oktober 10, 2017, van Ecabo: http://www.ecabo.nl/sites/default/files/kwalificatiestructuur/cgbo/2012-2013/applicatie-en-mediaontwikkeling-2012-2013.pdf

Ministerie van Defensie. (2010, 8 1). *Beleidsregel aanstelling, functietoewijzing en bevordering defensie*. Opgeroepen op 10 11, 2017, van Defensie website: https://puc.overheid.nl/mp-bundels/doc/PUC\_321020020000\_10/1/

Ministerie van Defensie. (2017). *Vacature Officier ICT*. Opgeroepen op 10 11, 2017, van werkenbijdefensie website: https://werkenbijdefensie.nl/vacature/officier-ict-hbowo-1-389.html

Nationaleberoepengids. (sd). *Applicatieontwikkelaar*. Opgeroepen op 10 11, 2017, van Nationaleberoepengids: https://www.nationaleberoepengids.nl/Applicatieontwikkelaar

Nationaleberoepengids. (sd). *GameGamedesigner worden: Competenties, Opleidingen, Vacatures en Salaris*. Opgeroepen op 10 10, 2017, van Nationaleberoepengids website: https://www.nationaleberoepengids.nl/Gamedesigner

Vanamerax. (2012, 1 12). *List of useful Game designing tools*. Opgeroepen op 10 10, 2017, van Unity Forms: https://forum.unity.com/threads/list-of-useful-game-designing-tools.275202/

# Bijlage 1: Interview vragen

## De opleiding

1. Welke vooropleiding heeft u gedaan?
2. Wat heeft u na deze opleiding gedaan?
3. Waarom heeft u gekozen voor deze opleiding?
4. Was de opleiding wat u ervan verwacht had?
5. Had u na deze opleiding nog interesse om door te studeren?

## Het werk

1. Wat is uw functie binnen het bedrijf?
2. Wat zijn uw werkzaamheden binnen het bedrijf?
3. Wat vindt u leuk om te doen binnen uw werkzaamheden?
4. Wat vindt u niet leuk om te doen binnen uw werkzaamheden?
5. Hoe heeft u uw eerste baan gevonden?
6. (Als dit niet de eerste baan is) Hoe bent u dan terecht gekomen bij deze baan?
7. Zijn er doorgroeimogelijkheden voor u binnen dit bedrijf?
8. Hoe is de sfeer op de werkvloer?

## De toekomst

1. Ziet u een goede toekomst voor het product waar u aan werkt?
2. Zijn er (nieuwe) technologieën waarmee u graag aan de slag zou willen?