





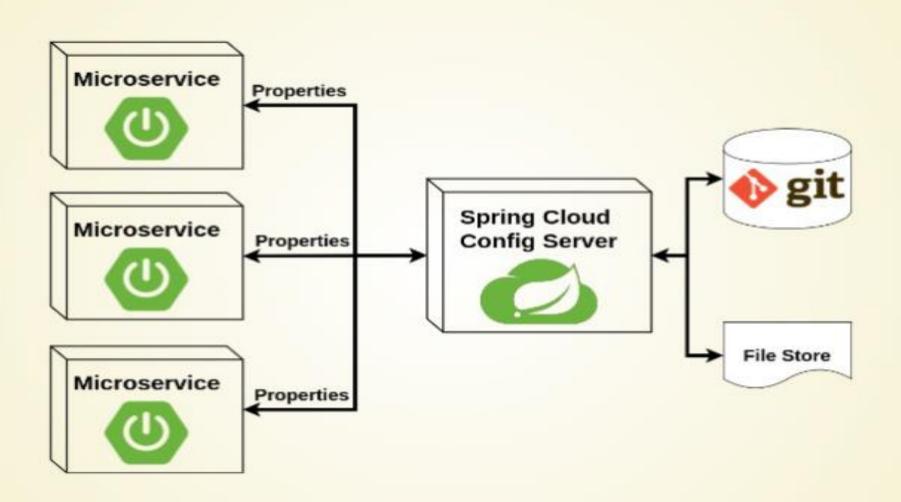
KRZYSZTOF ŁOPUCKI • 2018

Spring Cloud Config

- Propertiesy przechowywane w jednym miejscu
- Łatwa zmiana danych
- Dzilenie konfiguracji pomiedzy wiele mikroserwisów
- Zapobiegają niechcianym commitom z hasłami
- Automatyczne odświeżanie części kontekstu aplikacji











Spring Cloud Config - Server

Zależności

- Zależność spring-cloud-config-serwer w celu uruchomienia serwera konfiguracji
- Serwer wystawia odpowiednie interfejsy restowe więc umożliwijmy mu to dodając zależność spring-boot-starter-web
- Do klasy z metodą main dodajemy adnotację @EnableConfigServer

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.cloud</groupId>
  <artifactId>spring-cloud-config-server</artifactId>
  </dependency>
  <dependency>
   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
   <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
  </dependency>
```



Spring Cloud Config - Server

Konfiguracja

Do serwera dodajemy application.properties i odpowiednie wartości:

```
spring.application.name=configuration
server.port=8888
spring.cloud.config.server.git.uri=file:///${user.home}/config-cloud
spring.cloud.config.server.git.clone-on-start=true
```

- Nazywamy naszą aplikację, chociaż w przypadku serwera wpis ten jest nadmiarowy
- Standardowy port na jakim serwer powinien być uruchomiony to 8888,
 mimo to serwer zadziała również na innym porcie
- Lokalizacja repozytorium git, w naszym przypadku niech to będzie ścieżka do katalogu z konfiguracją.
- Uruchamiamy opcję clonowania konfiguracji podczas uruchamiania serwera



Spring Cloud Config - Server

Konfiguracje dla innich aplikacji

- Utwórzmy katalog z konfiguracją inicjując repozytorium git.
- Dodajemy do katalogu plik. UWAGA!!! Nazwa pliku ma być taka sama jak nazwa aplikacji klienta.
- Możemy do nazwy pliku dodać konfiguracje do konkretnego profilu.
- Np.: config-client.dev.properties nasza aplikacja pobierająca ustawienia będzie się nazywała config-client, jest to konfiguracja na środowisko deweloperskie.
- Wklejamy zawartość pliku np.: user.permissions=ALL





- UWAGA!!! Podczas tworzenia aplikacji nazywamy ją tak jak nazwaliśmy plik.
 W naszym przypadku będzie to config-client.
- Dodajemy zależności maven.
 - Najważniejsza zależność to dodanie samej sależności konfiguracyjnej
 - Dostaniemy się do aplikacji przez api restowe więc dodajemy odpowiednią zależność
 - Potrzebujemy jeszcze aktuatora, który udostępni nam kilka endpointów, dzięki którym będziemy mogli wykonywać pewne czynności na aplikacji bez konieczności ingerencji w serwer.



```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.cloud
       <artifactId>spring-cloud-config-client</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-starter-actuator</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>org.springframework.boot
       <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
</dependencies>
```



Konfiguracja

 Konfiguracja klienta przebiegnie nieco inaczej. Stworzony inny plik: bootstrap.properties, który zostanie załadwoany we wcześniejszym etapie uruchamiania aplikacji i dodamy propertiesy.

```
spring.application.name=config-client
spring.profiles.active=dev
spring.cloud.config.uri=http://localhost:8888
```

- !!!Nazwa aplikacji znów musi być taka sama!!!
- Aktywny profil. Oczywiście jeśli mamy konfiguracje z profilami.
- Adres serwera z konfiguracjami.



- Ostatnia rzecz to dodanie do aplikacji application.properties.
- Tam dodamy jeden wpis informujący aplikację o włączeniu dodatkowej konfiguracji np z aktuatorów.

```
management.endpoints.web.exposure.include=*
```



- Klasę z metodą main adnotujemy @EnableAutoConfiguration
- Pobieramy wartość z propertiesów:
 ^{@Value("\${user.permissions}")}
 private String perm;
- Piszemy metodę pobierającą uprawnienie:

```
@GetMapping("/permission")
public String whoami() {
    return String.format("User permission %s", perm);
}
```



Uruchamiamy aplikacje

- Po uruchomieniu serwera sprawdzamy konfigurację wpisując w przeglądarce adres składający się z adresu serwera wraz z portem, nazwy aplikacji oraz profilu:
- http://localhost:8888/config-client/dev
- Tutaj już widać, że serwer złapał naszą konfigurację.



Uruchamiamy aplikacje

Po uruchomieniu klienta w logach dostrzegamy informację o pobranych propertiesach:

Fetching config from server at: http://localhost:8888

Wywołujemy stworzony przez nas endpoint i naszym oczom w przeglądarce ukazują uprawnienia : ALL



Zmiana propertiestów

- Zmieniamy zawartość ustawień w client-config.dev.properties
- W normalnych warunkach commitujemy i wypychamy zawartość pliku.
- Nasze zmiany w bezpośrednio wskazanym pliku serwer konfiguracji sam zauważy.
- Pozostaje restart aplikacji klienta korzystającej z propertiesu

•••••

Coś tu nie tak





@RefreshScope

- Dodajemy adnotację @RefreshScope do naszego kontrolera
- Restartujemy aplikację, żeby aplikacja była zbudowana z dodatkową adnotacją.
- Zmieniamy propertiesy.
- Uruchamiamy rządanie odświeżające zmienne: http://localhost:8080/refresh
 - Sprawdzamy czy zmienione zostały wartości 😊





Łączenie

- Konfiguracje możemy łączyć z innymi modułami spring cloud.
- Np.: możemy napisać aplikacje gdzie będziemy podmieniać połączenie z bazą danych.
- Albo przechowywać konfigurację nie w pliku tylko w bazie danych.





Ćwiczenie

- Napisz trzy aplikacje:
- 1. Aplikacja dostarczająca konfigurację (udostępnia dozwolone domeny, definiuje role)
- 2. Aplikacja udostępniająca zdefiniowaną rolę użytkownika (role pobrane z serwera konfiguracji)
- 3. Aplikacja pobierająca role użytkownika ale tylko w przypadku kiedy requestuje o nią użytkownik z konkretnej domeny (pobrane z serwera konfiguracji)
- Adres serwera 3 pobierającego role powinien być zdefiniowany w serwerze konfiguracji.
- Przetestuj aplikację zmieniając port aplikacji z rolami, a następnie odświeżając konfigurację na serwerze.







DZIĘKUJĘ

Krzysztof Łopucki

Krzysztof.Lopucki@ttms.pl

