

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №1 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-215Б-23

Студент: Моисеев К.В.

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 18.10.24

Москва, 2024

# Постановка задачи

## Вариант 7.

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, которое будет использовано для открытия файла с таким именем на чтение. Стандартный поток ввода дочернего процесса переопределяется открытым файлом. Дочерний процесс читает команды из стандартного потока ввода. Стандартный поток вывода дочернего процесса перенаправляется в `pipe1`. Родительский процесс читает из `pipe1` и прочитанное выводит в свой стандартный поток вывода. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. 6 вариант) В файле записаны команды вида: «число число число». Дочерний процесс считает их сумму и выводит результат в стандартный поток вывода. Числа имеют тип `int`. Количество чисел может быть произвольным. 7 вариант) В файле записаны команды вида: «число число число». Дочерний процесс считает их сумму и выводит результат в стандартный поток вывода. Числа имеют тип `float`. Количество чисел может быть произвольным

## Общий метод и алгоритм решения

В лабораторной работе используются следующие ключевые системные вызовы и функции для работы с процессами и каналами в операционной системе Windows:

### 1. `CreatePipe()`

Описание: Создает анонимный канал (`pipe`), который позволяет одному процессу передавать данные другому.

Использование: В лабораторной работе используется для создания канала между родительским и дочерним процессом, через который данные передаются от дочернего процесса к родительскому.

Аргументы: Указатели на два дескриптора — для чтения и записи, а также структура `SECURITY_ATTRIBUTES` для наследования дескрипторов дочерним процессом.

### 2. `CreateProcess()`

Описание: Создает новый процесс, а также поток, ассоциированный с ним.

Использование: Родительский процесс создает дочерний процесс с помощью этого вызова, передавая дочернему процессу имя файла, из которого он будет читать данные.

Аргументы: Указаны параметры командной строки, флаги безопасности, и дескрипторы ввода-вывода, которые перенаправлены в канал.

### 3. `ReadFile()`

Описание: Считывает данные из файла или канала.

Использование: Родительский процесс использует его для чтения данных, которые передаются из дочернего процесса через канал.

Аргументы: Указатель на дескриптор чтения из канала, буфер для данных, размер буфера, и переменную для хранения количества прочитанных байтов.

### 4. `WaitForSingleObject()`

Описание: Ожидает завершения указанного процесса или потока.

Использование: Родительский процесс использует этот вызов для ожидания завершения дочернего процесса перед завершением своей работы.

Аргументы: Дескриптор процесса и тайм-аут ожидания (в данном случае — бесконечный).

## 5. CloseHandle()

Описание: Закрывает дескрипторы объектов Windows (процессов, потоков, каналов).

Использование: Закрывает дескрипторы, такие как дескрипторы процессов и каналов, после их использования, чтобы освободить ресурсы.

Эти системные вызовы обеспечивают взаимодействие процессов (через каналы) и создание новых процессов для выполнения программ.

### Родительский процесс (ParentProcess)

Запрашивает имя файла у пользователя, создает pipe для связи с дочерним процессом, запускает дочерний процесс, передавая ему имя файла как аргумент, и читает результаты суммы из дочернего процесса.

### Дочерний процесс (ChildProcess)

Проверяет, что имя файла передано, открывает файл для чтения, считывает строки и делит их на токены, суммирует числа с плавающей точкой и выводит сумму на стандартный вывод (stdout), который перенаправляется в родительский процесс. Также обрабатывает ошибки, выводя сообщения о проблемах с открытием файла.

### Основные моменты

Взаимодействие между процессами происходит через pipe, используется strtok() и atof() для обработки данных, обеспечивая эффективные вычисления в дочернем процессе.

## Код программы

### ParentProcess.c

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <windows.h>

int main() {

    char fileName[256];

    printf("Enter the name of the file: ");

    scanf("%s", fileName);

    HANDLE pipeRead, pipeWrite;

    SECURITY_ATTRIBUTES sa = { sizeof(SECURITY_ATTRIBUTES), NULL, TRUE };

    if (!CreatePipe(&pipeRead, &pipeWrite, &sa, 0)) {
```

```

        fprintf(stderr, "Pipe creation failed\n");

        return 1;

    }

    PROCESS_INFORMATION pi;

    STARTUPINFO si;

    ZeroMemory(&si, sizeof(si));

    si.cb = sizeof(si);

    si.hStdOutput = pipeWrite;

    si.dwFlags |= STARTF_USESTDHANDLES;

    char cmdLine[512];

    sprintf(cmdLine, "ChildProcess.exe %s", fileName);

    if (!CreateProcess(NULL, cmdLine, NULL, NULL, TRUE, 0, NULL, NULL, &si, &pi))
    {

        fprintf(stderr, "Process creation failed\n");

        return 1;

    }

    CloseHandle(pipeWrite);

    char buffer[128];

    DWORD bytesRead;

    while (ReadFile(pipeRead, buffer, sizeof(buffer) - 1, &bytesRead, NULL)) {

        buffer[bytesRead] = '\0';

        printf("%s", buffer);

    }

    WaitForSingleObject(pi.hProcess, INFINITE);

    CloseHandle(pi.hProcess);

    CloseHandle(pi.hThread);

    CloseHandle(pipeRead);

    return 0;

}

```

## ChildProceess.c

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

int main(int argc, char* argv[]) {

    if (argc < 2) {

        fprintf(stderr, "File name not provided\n");

        return 1;

    }

    FILE *file = fopen(argv[1], "r");

    if (!file) {

        fprintf(stderr, "Failed to open the file\n");

        return 1;

    }

    char line[256];

    while (fgets(line, sizeof(line), file)) {

        float sum = 0;

        char *token = strtok(line, " ");

        while (token != NULL) {

            sum += atof(token);

            token = strtok(NULL, " ");

        }

        printf("Sum: %.2f\n", sum);

    }

    fclose(file);

    return 0;

}
```

## test\_example.cpp

```
#include <gtest/gtest.h>
```

```
TEST(SumTest, BasicAssertions) {  
  
    float a = 1.2, b = 2.3;  
  
    EXPECT_FLOAT_EQ(a + b, 3.5);  
  
}
```

test\_input.txt

1.5 2.5 3.0

4.0 5.1

10.5 0.5 0.0

7.2 -2.1 3.0

8.5 9.5

## Протокол работы программы

PS C:\Users\klosh\Desktop\OS\build>

.\ParentProcess.exe ..\test\test\_input.txt

Enter the name of the file: ..\test\test\_input.txt

Sum: 7.00

Sum: 9.10

Sum: 11.00

Sum: 8.10

Sum: 18.00

PS C:\Users\klosh\Desktop\OS\build> ctest

>>

Test project C:/Users/klosh/Desktop/OS/build

Start 1: MyTests

1/1 Test #1: MyTests ..... Passed 0.12 sec

100% tests passed, 0 tests failed out of 1

Total Test time (real) = 0.17 sec

## Вывод

Выполнив данную лабораторную работу, я понял принцип работы с процессами в ОС и обеспечения обмена данными между процессами посредством каналов. Я познакомился с понятием pipe, fork, узнал о существовании и принципах работы таких функций Windows API, обеспечивающих работу с процессами, как: CreatePipe, CreateProcess, WriteFile, ReadFile, CloseHandle и WaitForSingleObject. Кроме того, благодаря заданию моего варианта я узнал, как можно написать генератор случайных чисел на языке C. Данная работа не только развила мои навыки работы с процессами ОС, но и улучшила моё понимание языка C