

Aula 35

Exercícios

Dica

1. Mapear as funcionalidades
2. Mapear os endpoints com seus respectivos models
3. Criar camada de Repository
4. Criar camada de ViewModel
5. Criar a View

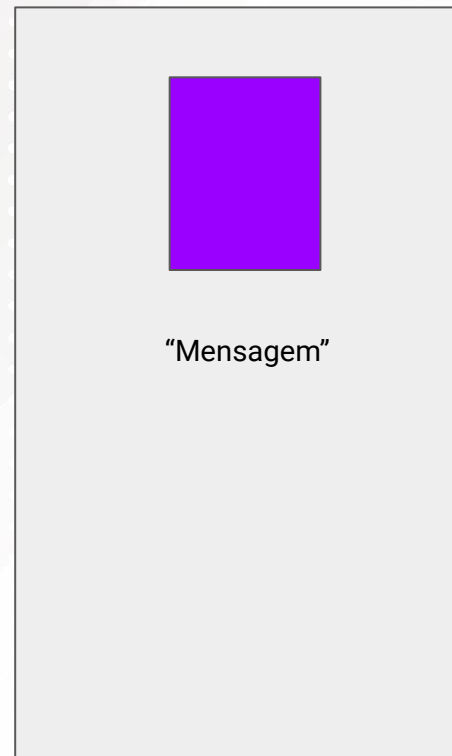
Exercício

- Criar um app que utilize a API <https://api.chucknorris.io/>
- Utilizar RecyclerView para lista as categorias
- Ao clicar, abrir uma view e mostrar a mensagem e imagem referente à categoria

Deixar a primeira letra de cada categoria em maiúsculo.

Esboço

Categoria 1
Categoria 2
Categoria 3



Dependências

```
implementation 'com.google.android.material:material:1.2.1'  
implementation 'org.jetbrains.kotlinx:kotlinx-coroutines-android:1.3.9'  
  
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-extensions:2.2.0'  
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-viewmodel-ktx:2.2.0'  
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-livedata-ktx:2.2.0'  
implementation 'androidx.lifecycle:lifecycle-runtime-ktx:2.2.0'  
  
implementation 'com.squareup.retrofit2:retrofit:2.9.0'  
implementation 'com.squareup.retrofit2:converter-gson:2.9.0'  
  
implementation 'com.squareup.picasso:picasso:2.71828'
```

Não esquecer

```
compileOptions {  
    sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
    targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
}
```

Endpoint

BASE_URL: <https://api.chucknorris.io/jokes/>

Categorias

GET [categories](#)

Mensagem por categoria

GET [random?category={category}](#)

EXEMPLO: <https://api.chucknorris.io/jokes/random?category=music>

Observações

- Usar MVVM
- Usar Retrofit
- Deixar a primeira letra de cada categoria em maiúsculo
- Usar padrões de nomenclaturas!!!

Padrões

Package: `exemplodeumpackage`

Activity: `ExemploActivity`

Fragment: `ExemploFragment`

Variáveis/Constantes privadas: `_minhaVariavelPrivada`

Adapter: `MeuAdapter`

Funções: `minhaFuncao()`

Padrões

- **Usar arquivos de recursos para:** strings, dimens, colors, etc.
- Usar coroutines
- Usar navigation (extra)
- Uso de const sempre que possível
- Evitar números mágicos