

AULA 41

SharedPreferences

Shared Preferences

São utilizadas em situações onde não há necessidade de criação de um banco de dados, ou até mesmo quando há pouco número de dados a ser armazenado.

SharedPreferences

É utilizado o conceito de chave-valor

Modos

PRIVATE — Não permite que a preferência seja acessada de outras aplicações.

MODE_APPEND — Aplica-se à criação de arquivos, para ser utilizado com `openFileOutput(String, int)`. Neste caso se o arquivo já existir então o dado é colocado após o último item, evitando que o arquivo seja apagado.

Salvando uma preferência

```
val pref = context.getSharedPreferences("NOME", Context.MODE_PRIVATE)  
pref.edit().putString("CHAVE", VALOR).apply()
```

Buscando uma preferência

```
val pref = context.getSharedPreferences("NOME", Context.MODE_PRIVATE)  
val valor = pref.getString("CHAVE")
```

Vamos para prática



Exercício

Criar uma splash screen, uma tela de login e uma tela de home

- A tela de splash screen fica a seu critério.
- A tela de login tem campo para e-mail, senha, botão de “Entrar” e um checkbox “Manter-me conectado”
- Após o login o usuário deverá ser redirecionado para home
- Caso o usuário deixe o checkbox marcado, quando matar e abrir a aplicação, o usuário será redirecionado da splash para a home.