

# Aula 15 - Layouts







# Layouts

Define a estrutura da interface gráfica







### **View**

São elementos da interface que ocorrem a interação com o usuário

### ViewGroup

Definem o comportamento dos elementos na tela. Funciona como um agrupador





# **Layouts - XML**









# Xtensible Markup Language

Usada para montar o protótipo de uma tela e prever seu comportamento

### <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" android:background="@color/blue 600" android:gravity="center" android:orientation="vertical" tools:ignore="HardcodedText" <TextView</pre> android:id="@+id/textView3" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="Um Texto" Button android:layout width="wrap content" android:layout\_height="wrap\_content" android:text="Um Botão" EditText android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:hint="Um Campo de Edição de Texto" ImageView android:layout width="wrap content" android:layout\_height="wrap\_content" android:contentDescription="Uma imagem" </LinearLayout>

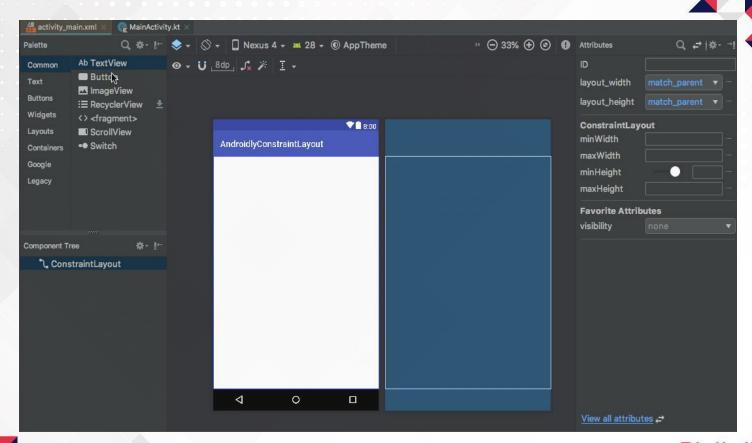




```
<TextView
```

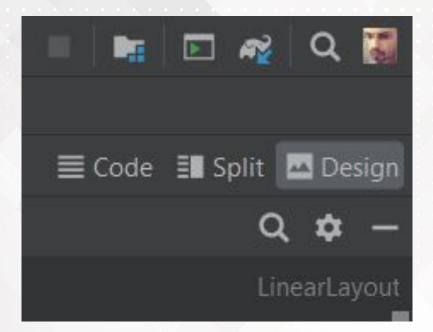
```
android:id="@+id/textView3"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Um Texto"
```

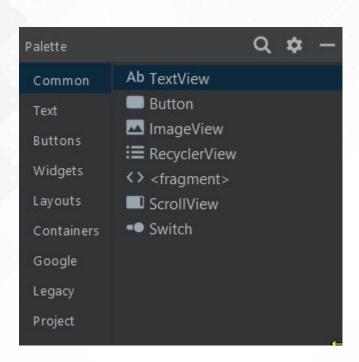






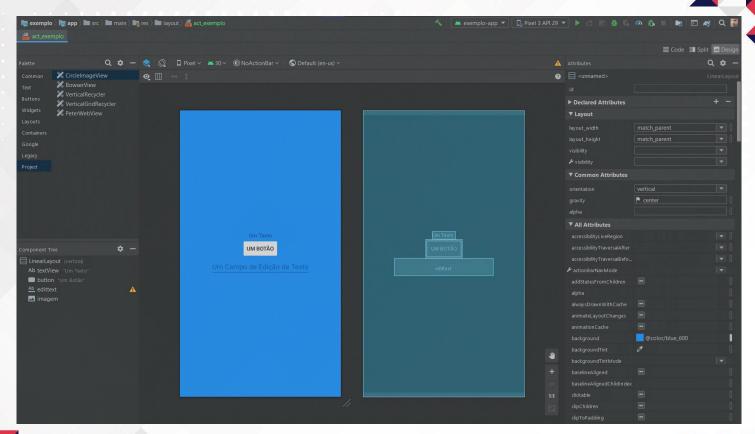
# Menus importantes:







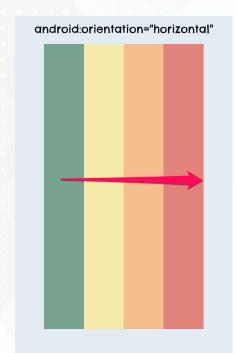


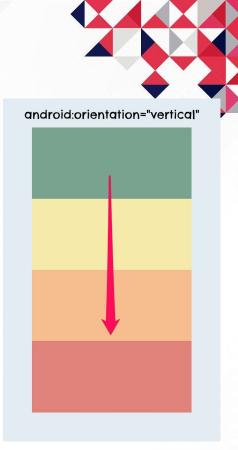




# LinearLayout

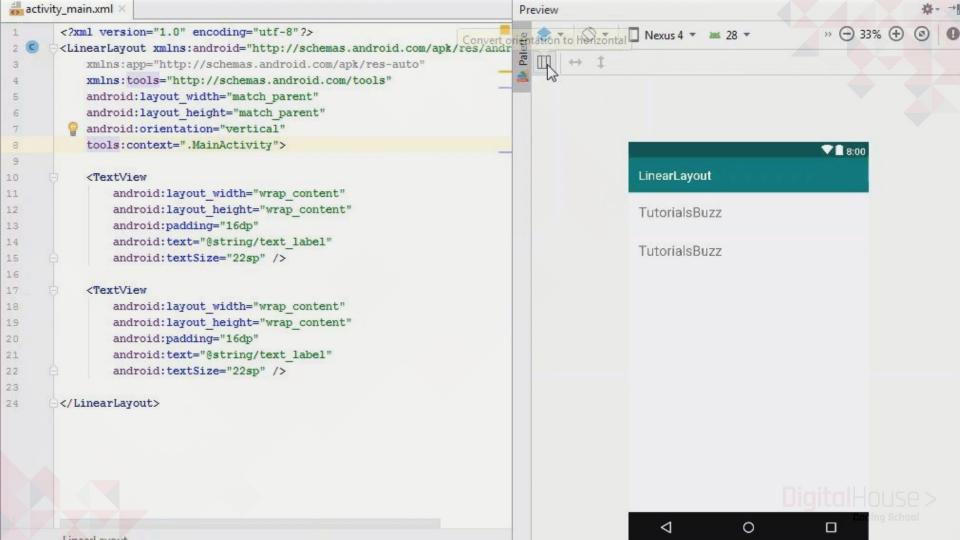
Alinha os elementos um após o outro, horizontal ou verticalmente











# **Propriedades**



A maioria dos elementos possuem as mesmas propriedades:

→ Width: Determina a largura android:layout\_width

Height: Determina a altura android:layout\_height



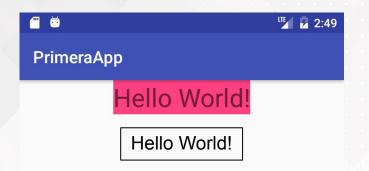






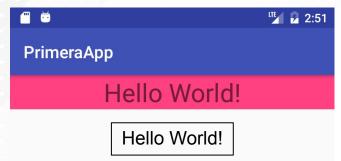
### wrap\_content

Determina que o tamanho da visualização seja igual ao seu conteúdo.



### match\_parent

Determina que o tamanho da visualização será o mesmo que de seu pai.









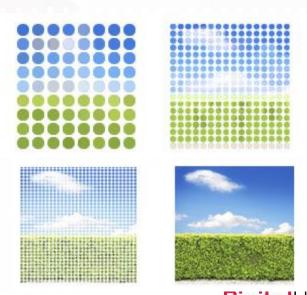


Caso queiramos que um elemento tenha um tamanho específico, um valor de **dp** (densidade de pixels) pode ser atribuído a ele.

Equivale a uma quantidade de pixels de acordo com resolução do dispositivo

### <TextView

android:layout\_width="90dp"
android:layout\_height="50dp"
android:text="@string/texto"
android:id="@+id/textView"/>





# **Propriedades**

### Margin

Distância entre os elementos de um mesmo layout.

android:layout\_margin

### **Padding**

Distância entre a borda e o texto.

android:padding







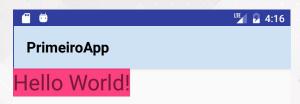
# **Propriedades**

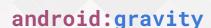
### Gravity

Determina a posição do conteúdo dentro de uma visualização.



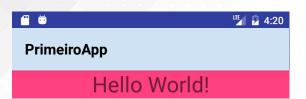
### android:layout\_gravity

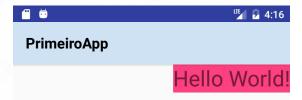


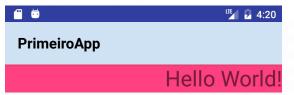


<b>"</b> •	<sup>щ</sup> 🛭 4:20
PrimeiroApp	
Hello World!	













## Exercício



Text Text В





