











# Aula 11 Equals, Hashcode, toString e Data Classes





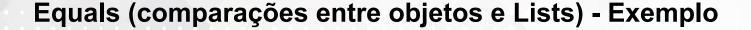


### Equals (comparações entre objetos e Strings)

Indica se algum outro objeto é "igual a" este.









```
override fun equals(other: Any?): Boolean {
    if (this === other) return true
    if (other !is Animal) return false
    if (nomeAnimal != other.nomeAnimal) return false
    return true
```





#### HashCode

Retorna um valor de código de hash para o objeto:



- Sempre que é invocado no mesmo objeto mais de uma vez, o método hashCode deve retornar consistentemente o mesmo número inteiro, desde que nenhuma informação usada nas comparações equals no objeto seja modificada.
- Se dois objetos forem iguais de acordo com o método equals(), a chamada do hashCode em cada um dos dois objetos deverá produzir o mesmo resultado inteiro







### Função toString()



O método toString retorna uma representação string de um objeto.

```
override fun toString(): String {
   return "Animal(nomeAnimal='$nomeAnimal')"
}
```





### **Data Classes**

- São classes cujo o principal objetivo é armazenar dados.
- Automaticamente implementa as as funções:
  - o equals() e hashcode()
  - toString()

```
data class User(val nome: String, val age: Int)
```









## Exercícios!!!







#### Material de Referência

https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin/-any/equals.html

https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin/-any/to-string.html

https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin/-any/hash-code.html

https://kotlinlang.org/docs/reference/data-classes.html





