


PROGRAMADOR NOVATO



PROGRAMADOR EXPERTO





Aula 11

Equals, Hashcode, toString e Data Classes

Equals (comparações entre objetos e Strings)

Indica se algum outro objeto é "igual a" este.

Equals (comparações entre objetos e Lists) - Exemplo

```
override fun equals(other: Any?): Boolean {  
    if (this === other) return true  
    if (other !is Animal) return false  
  
    if (nomeAnimal != other.nomeAnimal) return false  
  
    return true  
}
```

HashCode


Retorna um valor de código de hash para o objeto:

- Sempre que é invocado no mesmo objeto mais de uma vez, o método hashCode deve retornar consistentemente o mesmo número inteiro, desde que nenhuma informação usada nas comparações equals no objeto seja modificada.
- Se dois objetos forem iguais de acordo com o método equals(), a chamada do hashCode em cada um dos dois objetos deverá produzir o mesmo resultado inteiro

```
open fun hashCode(): Int
```

Função toString()

O **método *toString*** retorna uma representação string de um objeto.



```
override fun toString(): String {  
    return "Animal(nomeAnimal='$nomeAnimal')"  
}
```


Data Classes

- São classes cujo o principal objetivo é armazenar dados.
- Automaticamente implementa as as funções:
 - equals() e hashCode()
 - toString()

```
data class User(val nome: String,  
                val age: Int)
```

Exercícios!!!



Material de Referência

<https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin/-any/equals.html>

<https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin/-any/to-string.html>

<https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/stdlib/kotlin/-any/hash-code.html>

<https://kotlinlang.org/docs/reference/data-classes.html>