



## CURSO

**MOBILE ANDROID**

## DESAFIO

DESAFIO - FIREBASE

**ENTREGA: 29/01/2021**

**PROFESSORES:** O link do repositório com o código deverão ser entregues via forms  
<https://forms.gle/GbZaDbm5fCHEWY5N8>

## EXPECTATIVA

Espera-se que o aluno consiga executar as seguintes atividades seguindo o seguinte [layout](#):

### Padrão de Design

- Seguir os padrões do Material Design
- Pensar na usabilidade do APP
- Manter padrão entre as telas
- Seguir o protótipo desenhado

### Desenvolvimento

- Telas iniciais(splash, login e cadastro)
- Tela de home que lista todos os games cadastrados e mostra o detalhe de cada jogo
- Tela de cadastro do game
- Fotos do game
- Organização e estrutura de código

### Organização

- Trabalhar com GitHub
- Trabalhar com GIT

