



Desafios - Mobile Android

CURSO

MOBILE ANDROID

DESAFIO

DESAFIO - Web Services

ENTREGA: 02/12/2020

PROFESSORES:

O link do repositório com o código deverão ser entregues por email para os professores (<u>fmedeiros@digitalhouse.com</u>, <u>lgabriel@digitalhouse.com</u>) assim como a versão do Android Studio utilizada no desenvolvimento.

EXPECTATIVA

Espera-se que o aluno consiga executar as seguintes atividades seguindo o seguinte <u>layout</u>:

Dados da API

https://developer.marvel.com/docs

public key = "6eb7e8896ec5850c52515a8a23ee97f0" private key = "0ddoc16fedb8a02985977eafca66b49f5e6a526f"

Padrão de Design

- Seguir os padrões do Material Design
- Pensar na usabilidade do APP
- Manter padrão entre as telas
- Seguir o protótipo desenhado

Desenvolvimento

- Tela de splash;
- Tela de home que liste no mínimo 10 HQ's;
- Tela de detalhe quando clicado expandir a imagem de capa do HQ
- Organização e estrutura de código







Desafios - Mobile Android

Organização

- Trabalhar com GitHub
- Trabalhar com GIT