## 가위, 바위, 보 <기본 규칙>

	가위(2)	바위(0)	보(5)
가위(2)	무승부	바위(승)	가위(승)
바위(0)	바위(승)	무승부	보(승)
보(5)	가위(승)	보(승)	무승부

```
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class RockPaperScissorsGame {
      public static void main(String[] args) {
            // 가위 바위 보 게임 만들기
            Random r = new Random();
            Scanner scan = new Scanner(System.in);
             int computer, user;
            System.out.println("가위바위보 게임을 진행하겠습니다.");
             System. out. println("가위(0), 바위(1), 보(2)중에서 입력하세요.");
             computer = r.nextInt(3); // 0-2 사이에 숫자 중 랜덤으로 나오게 만들기
            user = scan.nextInt();
             //컴퓨터에 들어가는 값
             if(computer==0){
                   System.out.println("컴퓨터가 가위를 냈습니다.");
             }else if (computer==1){
                   System.out.println("컴퓨터가 바위를 냈습니다.");
             }else{
                   System.out.println("컴퓨터가 보를 냈습니다.");
             }
             // 유저가 입력하는 값 - 가위(0)를 선택한 경우
             if(user==0){
                   if(computer==1){
                         System.out.println("컴퓨터가 이겼습니다.");
                   }else if(computer==2){
                         System.out.println("컴퓨터가 졌습니다.");
                   }else{
                          System.out.println("무승부입니다.");
                   }
             // 유저가 입력하는 값 - 바위(1)를 선택한 경우
             }else if(user==1){
                   if(computer==2){
                         System.out.println("컴퓨터가 이겼습니다.");
                   }else if(computer==0){
```

```
System.out.println("컴퓨터가 졌습니다.");
             }else{
                   System.out.println("무승부입니다.");
             }
      // 유저가 입력하는 값 - 보(2)를 선택한 경우
      }else{
             if(computer==0){
                   System.out.println("컴퓨터가 이겼습니다.");
             }else if(computer==1){
                   System.out.println("컴퓨터가 졌습니다.");
             }else{
                   System.out.println("비겼습니다.");
             }
      }
      { scan.close(); } //종료
}
```

## 알고리즘 설명:

가위, 바위, 보에 숫자를 대입하여 사용자가 입력한 숫자와 컴퓨터가 랜덤으로 표시한 숫자를 통해 승자가 판별되도록 하였습니다

Int를 사용하여 컴퓨터와 유저를 넣었습니다

System.out.println를 사용하여 사용자에게 가위, 바위, 보 중에서 선택하게 하였습니다 컴퓨터는 0부터 2사이에 랜덤한 숫자가 나오도록 r.nextInt(3);을 주었습니다

컴퓨터에 들어가는 값을 if문을 사용하여 가위(0)을 낸 경우 프린트로 "컴퓨터가 가위를 냈습니다"가 뜨도록 하였습니다.

유저가 입력하는 값은 가위(0), 바위(1), 보(2)에 따라 각각 나눴고 유저가 가위를 냈을 때 컴퓨터의 입력 값에 따라 결과가 달라지게 하였습니다. 마지막으로 scan을 종료하게 하였습니다.