TUGAS PROJECT WEB PROGRAMMING I



WEB INFORMASI SEKOLAH

Nama Kelompok:

- 1. Esha Indra S 12210408
- 2. Dwi Ariyani –12211496
- 3. Kossa Ridho U 12210472
- 4. **Hearly Ramadhan 12211509**
- 5. Riki Ardhianto 12211547

PRODI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK & INFORMATIKA

UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA JUNI

2022

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha

Penyayang, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, saya bisa menyusun dan

menyajikan Tugas Project Web Programming I ini yang berisi tentang "Web

Informasi Sekolah" sebagai salah satu tugas kuliah. Tak lupa penulis

mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan

dorongan dan motivasi.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Makalah ini masih terdapat

banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis

mengharapkan kritik serta saran yang membangun guna menyempurnakan

makalah ini dan dapat menjadi acuan dalam menyusun makalah-makalah atau

tugas-tugas selanjutnya. Penulis juga memohon maaf apabila dalam penulisan

makalah ini terdapat kesalahan pengetikan dan kekeliruan sehingga

membingungkan pembaca dalam memahami maksud penulis.

Jakarta, 21 Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PEN	NGANTAR	I
DAFTAR	ISI	II
BAB I PE	NDAHULUAN	
1.1 Lata	ar Belakang Penelitian	1
1.2 Iden	ntifikasi dan Rumusan Masalah	1
1.2.1	Identifikasi Masalah	1
1.2.2	Rumusan Masalah	1
1.3 Mak	ksud dan Tujuan Penelitian	2
1.3.1	Maksud Penelitian	2
1.3.2	Tujuan Penelitian	2
1.4 Keg	gunaan Penelitian	2
1.4.1	Kegunaan Akademis	2
1.4.2	Kegunaan Praktis	2
1.5 Bata	asan Masalah	3
1.6 Lok	asi dan Waktu Penelitian	3
1.6.1	Lokasi Penelitian	3
1.6.2	Waktu Penelitian	3
BAB II LA	ANDASAN TEORI DAN KONSEP	
2.1 Kor	nsep Dasar Web	4
2.1.1	Pengertian Website	4
A.	Internet	5
B.	Web Server.	5
C.	Web Browser.	6
2.1.2	Bahasa Pemrograman	6
A.	HTML	7

В. (CSS
C. J	ava Script9
BAB III De	sain dan Perancangan
3.1 Desk	ripsi Lokasi Penelitian1
3.1.1	Visi & Misi1
3.1.2	Data & Jumlah Siswa1
3.2 Alur	Penelitian10
3.2.1	Jenis dan Sumber data1
3.3 Perar	neangan Sistem
3.4 Keter	ntuan Project1
3.5 File I	Perancangan Web Statis
3.5.1	HTML13
3.5.2	CSS
3.5.3	Java Script1
3.6 Form	Tampilan Web1
3.6.1	Halaman Utama1
3.6.2	Halaman Profil 19
3.6.3	Halaman Program Kerja2
3.6.4	Halaman Program Keahlian
3.6.5	Halaman Kegiatan Sekolah
3.6.6	Halaman Berita
3.6.7	Halaman Galeri22
3.6.8	Halaman Kontak
AB IV PENUT	TUP
4.1 Kesin	npulan24
4.2 Sarar	n24

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

SMK SAINS PERTIWI merupakan satu-satunya SMK Negeri di kecamatan Kramat Jati. SMK SAINS PERTIWI terletak di Jalan Raya Pertiwi No.1 Kel. Cawang Kec. Kramat Jati, Jakarta. Sekitar 492 siswa dari Kecamatan Kramat Jati, Pasar Rebo, Cipayung dan Kecamatan lainnya belajar di SMK ini. Selama ini informasi pada SMK SAINS PERTIWI masih disampaikan dalam bentuk cetak.

Siswa dapat mudah mengetahui informasi mengenai SMK SAINS PERTIWI Kramat Jati selain dengan menggunakan buku informasi, maka dicoba membuat alternatif lain dengan membuat website, selain itu siswa diharapkan dapat mengakses informasi dengan mudah dan efisien.

Website ini dibuat menggunakan software CSS, Website Statis dengan software pendukung lain yaitu JavaScript. Kelebihannya adalah karena program dapat berjalan dengan baik di semua sistem operasi, sangat cocok dan mudah diterapkan pada komputer berjaringan, sangat stabil di semua sistem operasi. Melalui persetujuan dan diskusi dari pihak sekolah maka tugas akhir pembuatan website SMK SAINS PERTIWI menggunakan software.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah dan rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan yaitu, bagaimana membuat aplikasi pengamanan halaman web berbasis HTML dengan menggunakan metode enkripsi CSS dan mengacak kode html menggunakan metode JavaScript.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang dan identifikasi masalah di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1. Bagaimana cara membuat Website Informasi Sekolah.
- 2. Bagaimana cara membuat Website menjadi menarik.
- 3. Bagaimana fasilitas Website Informasi Sekolah dengan mudah.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dilaksanakan penelitian ini adalah untuk membantu pihak sekolah SMK Sains Pertiwi dalam memberikan informasi resmi mengenai sekolah.

1.3.2 Tujuan Penelitian

- 1. Menyediakan fasilitas Informasi sekolah dalam bentuk website.
- 2. Menyediakan penyimpanan data informasi mengenai sekolah.
- 3. Memberikan fasilitas pendaftaran secara mudah .

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan peneliti terbagi menjadi kegunaan akademis dan praktis, berikut kegunaan penelitian :

1.4.1 Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini adalah memberikan ide, pengetahuan, dokumentasi, ilmu serta bisa dijadikan referensi oleh peneliti lain.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis yaitu untuk memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran sekolah dan memberikan informasi mengenai informasi sekolah yang disediakan oleh pihak sekolah.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada perancangan website informasi sekolah adalah sebagai berikut :

- 1. Proses pendaftaran sekolah hanya dapat dilakukan secara online.
- 2. Pengurusan surat ataupun data-data hanya dapat dibuat secara offline.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melaksanakan kegiatan penelitian di salah satu sekolah yang ada di Jakarta yaitu SMK SAINS PERTIWI.

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penulis melakukan penelitian pada SMK Sains Pertiwi Jakarta yang berlokasi di Jalan Raya Pertiwi no 1 Kel.Cawang Kec.Kramat Jati, Kota Jakarta Timur, di Provinsi DKI Jakarta.

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian dilakukan selama 12 minggu yang dimulai pada bulan Januari 2022 hingga juni 2022.

BAB II

LANDASAN TEORI & KONSEP

2.1 Konsep Dasar Web

Pada saat ini teknologi berkembang sangat pesat, hal ini disebabkan oleh banyak faktor diantaranya perkembangan pola pikir masyarakat yang cukup pesat, untuk memenuhi kebutuhan masyarakat dalam hal informasi dan ilmu pengetahuan serta mekanis dunia kerja. Maka dibutuhkan para pengembang aplikasi web supaya dapat terus beraktifitas dan berinovasi. Web suatu jaringan yang bisa mempermudah serta mempercepat penyampaian informasi secara luas, dan dapat di akses dengan mudah dan cepat oleh siapapun yang mendapatkan akses internet.

Menurut Sibero (2013:11) "web adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia, dan lainnya pada jaringan internet".

Sedangkan menurut Kustiyahningsih dan Devie (2011:4) web merupakan "salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung dengan fasilitas hypertext untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi dan multimedia lainnya".

Berdasarkan dari teori tersebut, penulis menarik kesimpulan web adalah fasilitas hypertext untuk menampilkan data dan berisikan dokumen-dokumen

2.1.1 Pengertian Website

Dalam dunia teknologi yang pesat ini diperlukan suatu jaringan yang bisa mempermudahkan serta mempercepat penyampaian informasi secara luas, dan dapat dengan mudah dan cepat oleh siapapun yang mendapatkan akses internet.

Menurut **Bekti (2015:35)** menyimpulkan bahwa: "Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis

yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Menurut Rahmadi (2013:1) "Website (lebih dikenal dengan sebutan situs) adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya.".

Sedangkan menurut **Ippho Santoso dalam Rahmadi (2013:1)** "membagi website menjadi golongan kanan dan golongan kiri. Dalam website dikenal dengan sebutan website dinamis dan website statis.

1. Website statis

Website statis adalah website yang mempunyai halaman konten yang tidak berubah-ubah.

2. Website dinamis

Website dinamis merupakan website yang secara struktur ditujukan untuk update sesering mungkin.

Dari uraian teori diatas penulis menarik kesimpulan website adalah kumpulan halaman-halaman yang dapat menampilkan teks, gambar, animasi, video, suara yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Website dibagi menjadi dua golongan yaitu website statis dan website dinamis.

A. Internet

Internet sebagai jaringan terbesar sebagai sumber informasi yang telah menjadi kebutuhan banyak orang.. Internet menyimpan berbagai jenis informasi yang tidak terbatas. Internet berperan sebagai sarana komunikasi, publikasi, serta sarana untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan.

Menurut **Supriyanto** (2007:336) "internet adalah sebuah jaringan komputer global, yang terdiri dari jutaan komputer yang saling

berhubungan dengan menggunakan protokol yang sama untuk berbagi informasi secara bersama".

Sedangkan menurut **Sibero (2013:10)** internet (Interconnected Network) adalah "jaringan komputer yang menghubungkan antar jaringan secara global, internet, dapat juga disebut jaringan dalam suatu jaringan yang luas".

Berdasarkan pendapat para ahli, penulis dapat menyimpulkan internet adalah kumpulan dari jutaan komputer yang terhubung melalui jaringan global untuk membagi informasi secara bersama dengan mencangkup suatu jaringan yang sangat luas.

B. Web Server

Pada umumnya web server berperan sebagai server yang memberikan layanan kepada komponen yang meminta informasi berkaitan dengan web, dalam web yang telah dirancang dalam internet.

Menurut **Sibero (2013:11)** "web server adalah sebuah komputer yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak".

Sedangkan menurut **Kustiyahningsih dan Devie (2011:8)** "web server adalah komputer yang digunakan untuk menyimpan dokumen-dokumen web, komputer ini melayani permintaan dokumen web dari kliennya".

Dari penjelasan teori diatas, penulis menyimpulkan web server adalah komputer yang digunakan untuk menyimpan dokumen dengan mengakses dan menampilkan halaman web tersebut dari komputer client.

C. Web browser

Hampir setiap peralatan elektronik saat ini dilengkapi oleh web browser, mulai dari komputer, handphone ataupun gadget telah dilengkapi web browser yang biasa digunakan untuk menjelajah internet. Web browser dapat diartikan sebagai tools atau aplikasi yang digunakan untuk mencari informasi, membuka atau menjelajah halaman internet melalui web.

Menurut **Kustiyahningsih dan Devie (2011:8)** "web browser adalah Software yang digunakan untuk menampilkan informasi dari server web".

Sedangkan menurut **Sibero (2013:12)** web browser adalah "aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengambil dan menyajikan sumber informasi web".

Sejalan dengan teori diatas, penulis menyimpulkan web browser adalah sebuah aplikasi atau software yang digunakan untuk menampilkan sumber informasi yang disajikan dari web server.

2.1.2 Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman suatu perangkat lunak yang menggunakan bahasa-bahasa pemrograman yang digunakan untuk merancang atau membuat program sesuai keinginan dan kegunaan

A. HTML (Hypertext Markup Language)

Pada umumnya HTML suatu bahasa yang digunakan untuk membuat halaman web. HTML juga dikenal sebagai aplikasi yang memiliki kemampuan browser.

Menurut **Sutarman** (2007:27) "HTML Hypertext Markup Language) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web".

Sedangkan menurut Larry (2012:3) "Hypertext Markup Language merupakan suatu metode untuk mengimplementasikan konsep hypertext dalam suatu naskah atau dokumen.

Jadi, dapat disimpulkan bahwa HTML adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk menulis halaman web dengan metode untuk

mengimplementasi konsep hypertext dalam suatu naskah atau dokumen.

B. CSS (Cascading Style Sheet)

Salah satu bahasa desain web yang dapat mengatur format tampilan sebuah halaman web dengan perancangan desain text berupa font, color, margins, size dan lain-lain.

Menurut **Kadir dan Triwahyuni (2013:323)** "CSS adalah kode yang dimaksudkan untuk mengatur tampilan halaman web".

Sedangkan Menurut **Arief (2011:11)** "Client side scripting adalah salah satu jenis bahasa pemrograman web yang proses pengolahannya dilakukan di sisi client".

Menurut **Sibero (2013:112)** menyatakan bahwa, "Cascading Style Sheet memiliki arti Gaya Menata Halaman Bertingkat, yang artinya setiap satu elemen yang telah diformat dan memiliki anak dan telah diformat, maka anak dari elemen tersebut secara otomatis mengikuti format element induknya".

Cascading Style Sheet (CSS) digunakan untuk membuat web menjadi lebih rapi dan terstruktur. Adapun contoh skrip dari CSS adalah sebagai berikut:

```
<div style= "font-weight:bold">
        Contoh Paragraf dalam DIV dengan style font-weight:bold
        <span> Contoh SPAN dalam DIV dengan style font-weight:bold</span>
</div>
<div>
        Contoh Paragraf dalam DIV tanpa style
        <span> Contoh SPAN dalam DIV tanpa style
```

Sumber: Sibero (2013:112)

Dari beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa CSS (Cascading Style Sheets) adalah Salah satu jenis bahasa pemrograman untuk mengatur proses pengolahan pada komponen tampilan web menjadi bentuk web yang lebih indah dan menarik.

C. Java Script

Bahasa pemrograman yang bersifat client side yang pemrosesannya dilakukan oleh client sering digunakan pada web browser untuk menciptakan halaman web yang menarik.

Menurut **Kadir dan Triwahyuni (2013:325)** "JavaScript adalah bahasa pemrograman yang biasa diletakkan bersama kode HTML untuk menentukan suatu tindakan".

Sedangkan Menurut **Sibero (2013:150)** "Javascript adalah bahasa skrip (Scripting language), yaitu kumpulan instruksi perintah yang digunakan untuk mengendalikan beberapa bagian dari sistem operasi".

Berdasarkan pendapat yang dijelaskan diatas dapat disimpulkan bahwa, JavaScript adalah Bahasa pemrograman atau bahasa skrip yang berisi kumpulan intrusksi perintah yang diletakan bersama kode HTML.

BAB III

DESAIN DAN PERANCANGAN

3.1. Deskripsi Lokasi Penelitian

3.1.1. Visi dan Misi SMK SAINS PERTIWI

Visi : Terwujudnya sekolah dengan lulusan yang unggul dan berakhlaq mulia, berbudaya kerja, berjiwa technopreneurship serta berwawasan global sesuai tuntutan industri dan masyarakat.

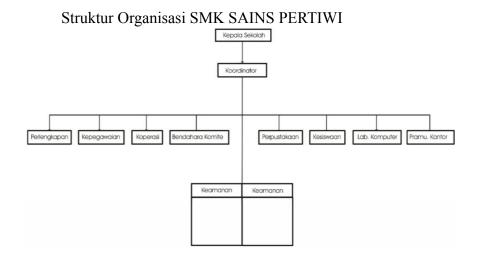
Misi:

- Menghasilkan peserta didik yang unggul, beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, berkebinekaan, mandiri, bergotong royong, bernalar kritis, kreatif.
- Mewujudkan lingkungan yang berbudaya kerja.
- Menghasilkan peserta didik yang terampil serta berjiwa wirausaha sesuai dengan bidang ilmu yang dipelajarinya (Technopreneurship).
- Menumbuh kembangkan literasi, penguasaan perkembangan teknologi, informasi, memahami keberagaman sosial budaya dan kultur.
- Menyiapkan peserta didik menjadi tenaga kerja yang handal serta mampu bersaing di dunia kerja.
- Meningkatkan pelayanan pendidikan dan pengelolaan sekolah melalui optimalisasi penjaminan mutu pendidikan.

•

3.1.2. Data dan jumlah Siswa SMK SAINS PERTIWI

Saat ini SMK SAINS PERTIWI memiliki siswa 1.143 siswa. Siswa-siswi ini meliputi kelas I, Kelas II, Kelas III yang terbagi dalam beberapa kelas maupun jurusan.



3.2 Alur Penelitian

3.2.1 Jenis dan Sumber Data

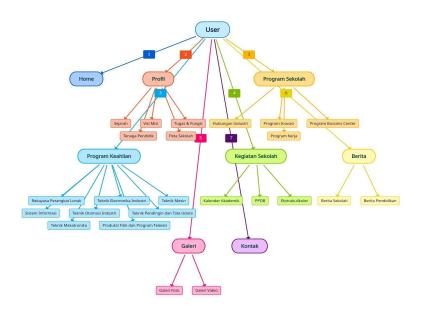
Penelitian pembuatan website SMK SAINS PERTIWI, data dan informasi sangatlah diperlukan guna menyusun laporan agar laporan yang disusun mencapai hasil yang memuaskan serta dapat dipertanggungjawabkan. Adapun sumber data yang diperoleh dari hasil penelitian adalah sebagai berikut:

- a. Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari objek penelitian yaitu dari pihak pihak yang berhubungan :
 - 1. Kepala Sekolah SMK SAINS PERTIWI.
 - 2. Pembimbing dari SMK SAINS PERTIWI.
 - 3. Karyawan serta staf SMK SAINS PERTIWI.
- b. Data sekunder adalah data yang diperoleh dari data data yang sudah ada di dalam buku, literatur sebagai dasar teori atau contoh lapangan. Sumber data sekunder adalah literatur dan buku – buku yang berhubungan dengan obyek yang diteliti.

3.3 Perancangan Sistem

Perancangan sistem untuk menentukan rancangan website yang akan dibuat, memerlukan struktur file direktori yang merupakan alat yang biasa digunakan untuk mendokumentasikan proses dalam sistem.

Struktur file direktori untuk user dan struktur file direktori untuk administration dapat dilihat dari Gambar dibawah ini :



3.4 Ketentuan Project

- Bentuk web yang dibuat adalah sebuah web statis, artinya website yang isi informasinya tidak dapat diubah oleh pengguna secara langsung menggunakan browser.
- 2. Interaksi antara pengguna dan server hanyalah seputar pemrosesan link saja. Halaman-halaman web tersebut tidak terkoneksi dengan database.
- 3. Web wajib responsif.
- 4. Peserta harus membuat website interaktif dan informatif.
- Konten web sesuai dengan norma dan etika serta dilarang menampilkan/mengandung unsur SARA, politik, pornografi, pornoaksi dan tidak menjatuhkan atau mendiskreditkan pihak tertentu.

- 6. Konten web tidak boleh mengandung unsur-unsur yang melanggar hak cipta dan etika pembuatan karya cipta (bukan tiruan).
- 7. Konten web sebagai berikut:
 - a. Home: berisi informasi umum website.
 - b. Laman edukatif: berisi informasi yang terkait dengan tema yang diangkat.
 - c. Galeri inspiratif: berisi foto atau poster hasil karya sendiri atau karya pihak lain sepanjang mendapat izin pemiliknya.
 - d. Lain-lain, disesuaikan dengan tema masing-masing kelompok.
- 8. Fitur-fitur website antara lain:
 - a. Dapat berbagi tautan halaman atau foto ke sosial media
 - b. Dapat menampilkan fitur-fitur lainnya sesuai kebutuhan.

3.5 File Perancangan Web Statis

3.5.1 HTML

Index.html

Hasil coding lebih jelas bisa dilihat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/index.html

• Berita.html

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/berita.html

• Galeri.html

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/galeri.html

Keahlian.htmli

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/keahlian.ht ml

• Kegiatan.html

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/kegiatan.html

• Kelompok 1.html

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/kelompok1.
html

• Kontak.html

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/kontak.html

• Profil.html

```
O beritahimi O beritahimi O palesihimi O kephilanhimi O kejatanhimi O ke
```

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/profil.html

• Pogram.html

```
O modes/from  O bentantimi  O point/from  O kendinantimi  O ke
```

Hasil coding lebih jelas bisa liat di:

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/program.ht

ml

3.5.2 CSS

Footer.css

```
O index.html  O berita.html  O galerihtml  O keahllan.ht

C: > Users > dwiar > OneDrive > Dokumen > # footer.css > {} @media scr

-footer {
-foote
```

Hasil coding lebih jelas
bisa liat di :

https://github.com/klowori

zer/webprogramming1/
blob/main/css/footer.css

Header.css

```
O index.html O berita.html O galeri.html O kegistar.html O ke
```

Hasil coding lebih jelas
bisa liat di:
https://github.com/klowori
zer/webprogramming1/
blob/main/css/header.cs
s

• Style.css

3.5.3 Java Script



Hasil coding lebih jelas bisa liat di :

blob/main/css/style.css

https://github.com/kloworizer/webprogramming1/blob/main/js/social.j

S

3.6 Form Tampilan web

3.6.1 Halaman Utama

Halaman ini merupakan tampilan dari keseluruhan link – link yang ada di dalam website. Halaman ini juga merupakan home/index dari



SMK Sains Pertiwi Jakarta. Halaman utama ini dapat dilihat pada Gambar berikut:

3.6.2 Halaman Profil

Halaman ini merupakan Profil yang isinya yaitu Sejarah Sekolah, Visi & Misi, Tugas & Fungsi, Tenaga Pendidik, Peta Sekolah dari SMK Sains Pertiwi Jakarta. Halaman utama ini dapat dilihat pada Gambar berikut:



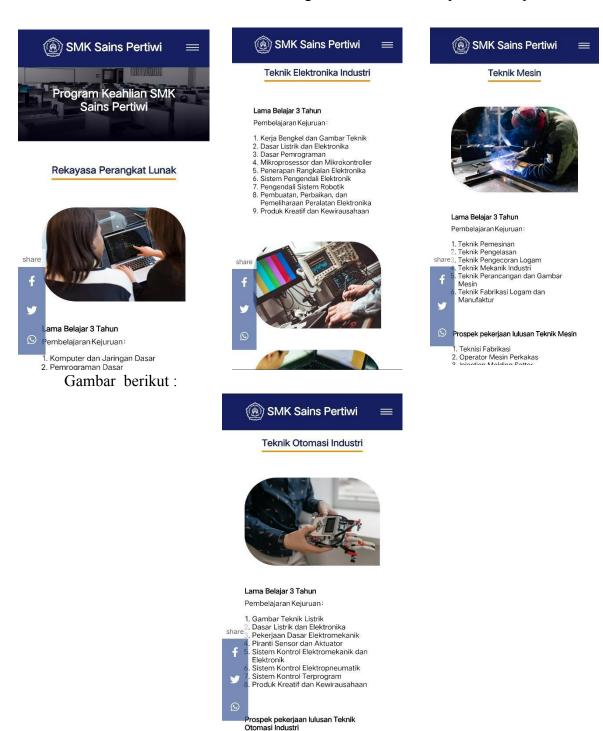
3.6.3 Halaman Program Sekolah

Halaman ini berisi tentang Program Kerja, Hubungan Industri, Program Inovasi, Program Bisnis Center dari SMK Sains Pertiwi Jakarta. Halaman Program Sekolah ini dapat dilihat pada Gambar berikut:



3.6.4 Halaman Program Keahlian

Halaman ini berisi tentang Jurusan atau Keahlian yang tersedia di SMK Sains Pertiwi Jakarta. Halaman Program Keahlian ini dapat dilihat pada



3.6.5 Halaman Kegiatan Sekolah

Halaman ini berisi tentang Kalender Akademik, PPDB, Ekstrakulikuler. Halaman Kegiatan Sekolah ini dapat dilihat pada Gambar berikut :



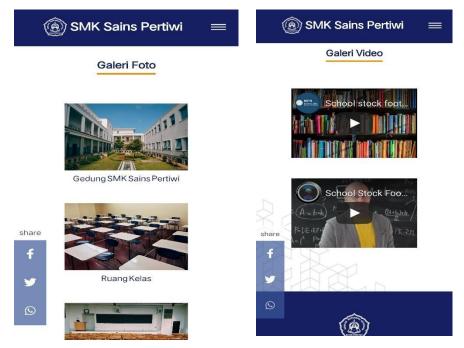
3.6.6 Halaman Berita

Halaman ini berisi berita atau pengumuman dari SMK Sains Pertiwi Jakarta. Halaman berita dapat dilihat pada Gambar berikut :



3.6.7 Halaman Galeri

Halaman ini berisi gallery Video dan Photo seputar SMK Sains Pertiwi. Halaman Gallery dapat dilihat pada Gambar berikut :



3.6.8 Halaman Kontak

Halaman ini berisi kontak website dan user bisa mengisi Kontak di dalam form yang telah disediakan dan selanjutnya akan ditampilkan.



BAB IV

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa website di SMK Sains Pertiwi masih sangat sederhana dan masih bersifat statis. Kelebihan website ini pihak sekolah dapat menyampaikan informasi kepada siswa atau masyarakat melalui website ini secara lebih mudah.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian ini, dapat disarankan hal-hal berikut ini :

- 1. Website ini masih kurang interaktif karena masih berupa website yang hanya menampilkan profil sekolah sehingga alumni atau pihak sekolah bisa mengembangkannya.
- 2. Sebaiknya dari pihak sekolah menambahkan siakad di dalam website ini.
- 3. Pihak alumni sebaiknya menambahkan forum diskusi di dalam website.