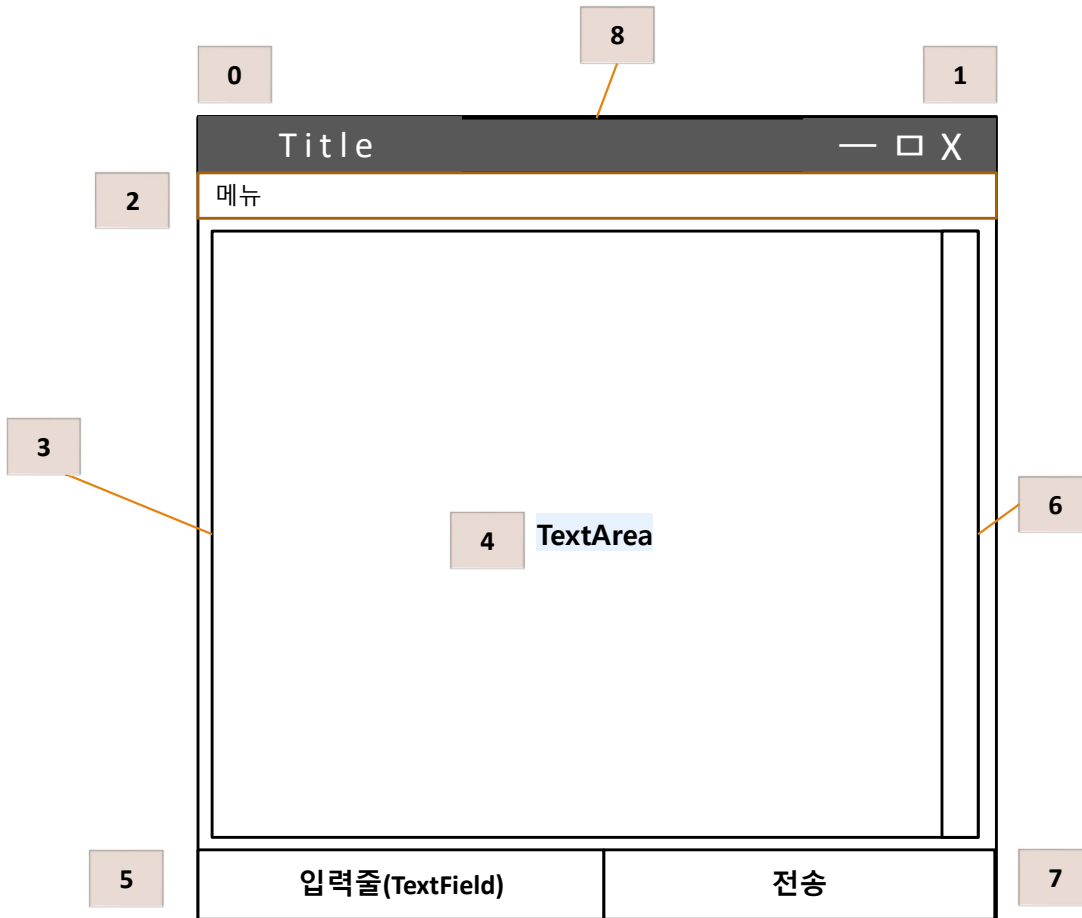


스토리보드



Project	소켓 통신을 활용한 프로그램 만들기
Program	채팅 프로그램 만들기
설명	
0	Title - 채팅 프로그램
1	X버튼 - 버튼을 누르면 창이 닫힘
2	메뉴바 - 설정 메뉴 추가
3	1cm 여백을 주고 배경색 dark_gray 추가
4	입력줄에 입력한 내용이 보여짐
5	채팅 입력
6	스크롤바는 세로만 적용
7	채팅 입력줄에 내용을 작성 후 전송 버튼을 누르면 전송
8	창 사이즈 조절X (사이즈 고정)

Title

— □ X

메뉴

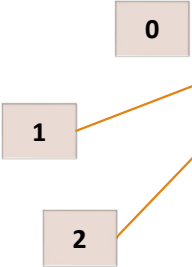
이름 설정

종료

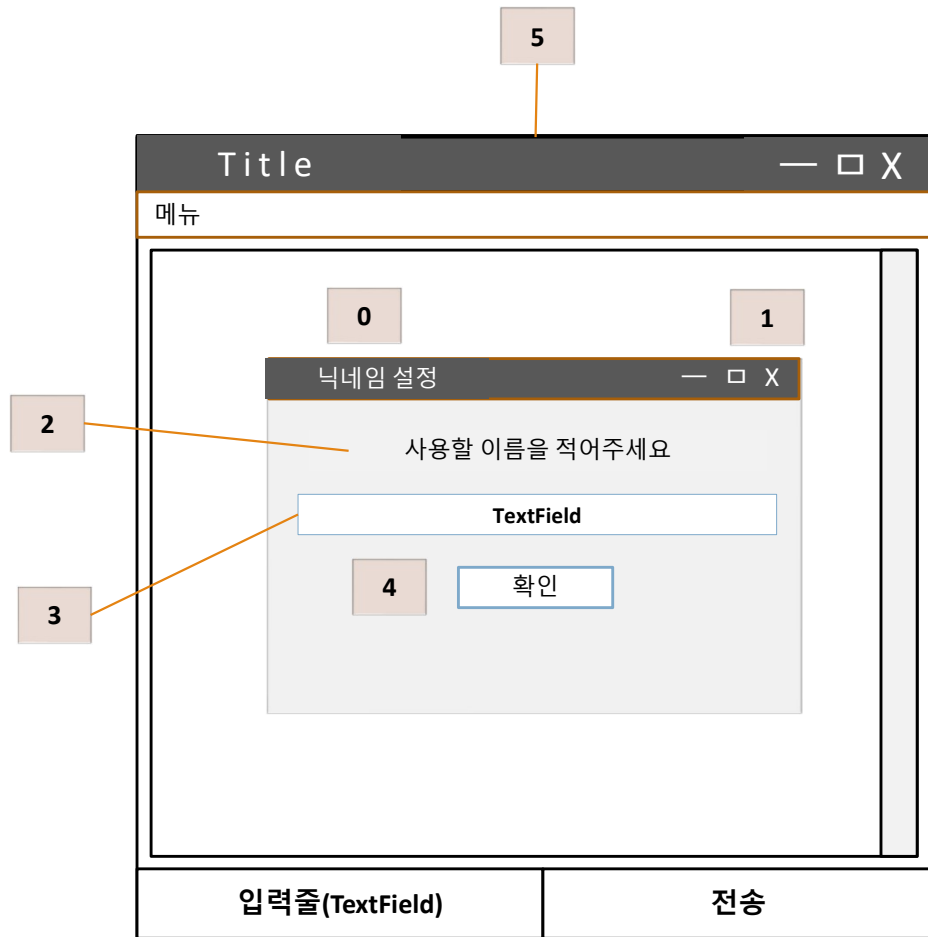
TextArea

입력줄(TextField)

전송



Project	소켓 통신을 활용한 프로그램 만들기
Program	채팅 프로그램 만들기
설명	
0	메뉴 버튼 클릭 시 확장 메뉴 추가
1	채팅창에서 사용할 닉네임을 설정하는 기능
2	프로그램 종료하기
3	
4	
5	
6	
7	
8	



Project	소켓 통신을 활용한 프로그램 만들기
Program	채팅 프로그램 만들기
설명	
0	Title - 닉네임 설정
1	X버튼 - 창 닫기 적용
2	Label - 안내문구 작성
3	채팅에서 사용할 닉네임을 정하고 확인 버튼을 누르면 적용
4	확인 버튼을 누르면 창이 사라짐
5	창 사이즈 조절X (사이즈 고정)
6	
7	
8	