

훈련과정	스마트 웹&콘텐츠개발 풀스택(프론트엔드&백엔드)개발자 양성과정 B		
평가일시	2021-11-29 ~ 2022-05-20		
NCS 교과	ui/ux 구현		
능력단위			
훈련생		점수	

소켓 통신 프로그램을 제작 하시오

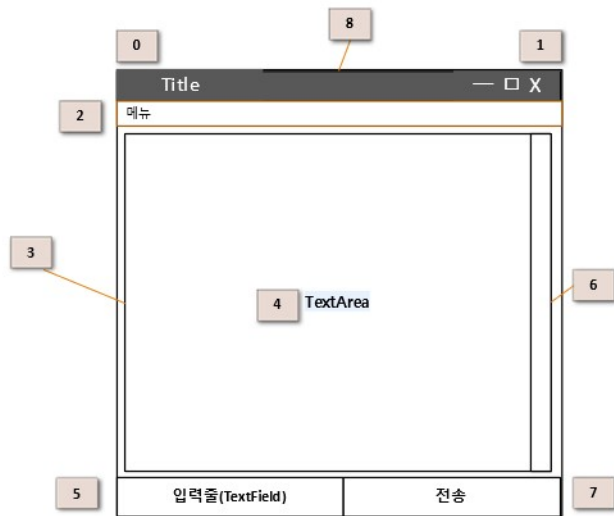
요구조건

1. 소켓 통신을 사용하는 어떠한 프로그램이든 자율 주제로 제작 하시오
2. 본 평가는 이때 구현될 화면을 프리젠테이션 도구를 활용하여 UI 설계 문서를 평가 진행
3. 별도의 제출 양식은 제공되지 않음
4. 문서를 보고 '프로젝트 산물의 내용과 기능을 알아볼 수 있는가'가 주요 평가 항목함
5. 프로토타이핑툴을 활용하지 말 것
6. 관공서 제출용 프로젝트라는 가정을 통해 시뮬레이션 할 것.
7. Ppt 파일을 별도 제출, (일부 스크린 샷을 통해 첨부)
8. 화면 변화의 장 수 만큼을 표현할 것
9. 화면 표현의 한계는 우측 설명란을 통해 부가 설명 할 것
10. 제출자의 신상정보를 명확히 표현할 것
11. 주어진 일정 내에 제출 완료할 것 (배점항목 참조)

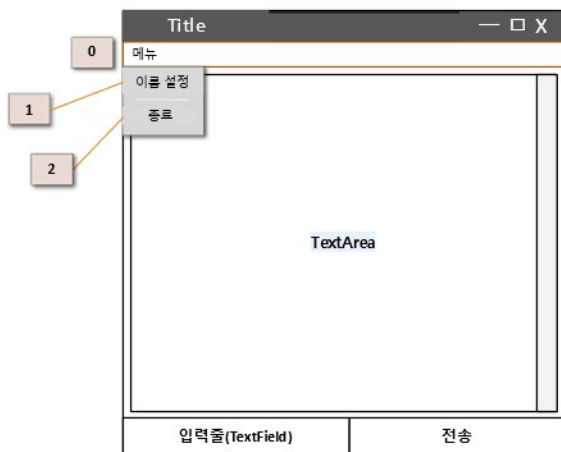
<<채점기준표>>

세부항목	배점	결과	비고
1 평가수행참여도	10		
2 기한 내에 제출완료	10		
3 요구조건 충족도	10		
4 가독성	10		
5 프로젝트 내용 확인	10		
6 프로젝트기능 확인	10		
7 화면을 모두 표현하는가	10		
8 변화의 장 수만큼 표현되었는가	10		
9 요구제출물의 누락여부	10		
10 출력물 만족도	10		
결과	100	0	

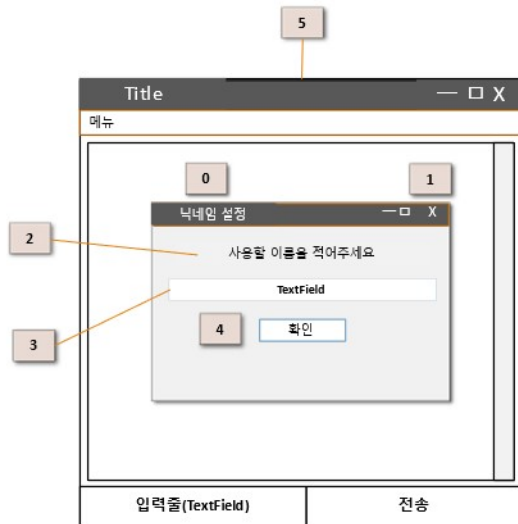
스크린샷



Project	소켓 통신을 활용한 프로그램 만들기
Program	채팅 프로그램 만들기
설명	
0	Title - 채팅 프로그램
1	X버튼 - 버튼을 누르면 창이 닫힘
2	메뉴바 - 설정 메뉴 추가
3	1cm 여백을 주고 배경색 dark gray 추가
4	입력줄에 입력한 내용이 보여짐
5	채팅 입력
6	스크롤바는 새로운 적용
7	채팅 입력줄에 내용을 작성 후 전송 버튼을 누르면 전송
8	창 사이즈 조정X (사이즈 고정)



Project	소켓 통신을 활용한 프로그램 만들기
Program	채팅 프로그램 만들기
설명	
0	메뉴 버튼 클릭 시 확장 메뉴 추가
1	채팅창에서 사용할 닉네임을 설정하는 기능
2	프로그램 종료하기
3	
4	
5	
6	
7	
8	



Project	소켓 통신을 활용한 프로그램 만들기
Program	채팅 프로그램 만들기
설명	
0	Title - 닉네임 설정
1	X버튼 - 창 닫기 적용
2	Label - 안내문구 작성
3	채팅에서 사용할 닉네임을 정하고 확인 버튼을 누르면 적용
4	확인 버튼을 누르면 창이 사라짐
5	창 사이즈 조절X (사이즈 고정)
6	
7	
8	