

Правила игры уголки

1. Один игрок/игрица играет кружочками, второй – треугольниками.
2. Право первого хода определяется на "камень-ножницы-бумага" (КНБ). В первой партии ходит выигравший в КНБ, во второй - проигравший.
3. Поле стандартное – 8 на 8 в клетку.
4. За один ход игрок/игрица выставляет одну свою фигуру на поле.
5. Размещать свои фигуры можно только в свободные клетки.
6. Если 4 одинаковые фигуры расположены в углах прямоугольника, то на следующем ходу игрок/игрица может занять его.
7. Прямоугольник может быть повернутым на **произвольный угол** относительно границ игрового поля!!!
8. Ход захвата прямоугольника:
 - а) Закрашиваются фигуры в углу прямоугольника
 - б) На месте пустых клеток **внутри прямоугольника**¹ ставятся фигуры, которые принадлежат игроку
 - в) Можно захватить прямоугольник, даже если внутри его есть чужие фигуры или нет пустых клеток.
9. Когда все поле **замостится фигурами**, у каждого игрока есть право захватить еще по одному прямоугольнику.
10. Финальное число очков - это число закрашенных фигур игрока.

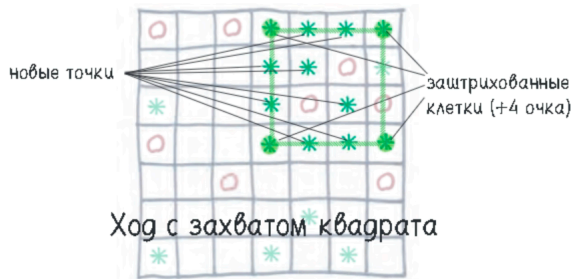


Рис. 1: Ход захвата прямоугольника

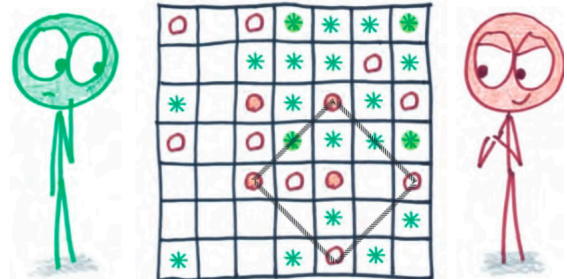


Рис. 2: Ход захвата прямоугольника с поворотом

Счет в игре - это разница очков. Если по итогам партии у игрока/игрицы

1. Больше очков, чем у противника – победа
2. Столько же очков – ничья
3. Меньше очков – поражение

¹Клетка находится внутри прямоугольника, если ее центр лежит внутри ограничиваемого прямоугольника

Организация тура

Игровой тур состоит из четырёх фаз: объяснение правил, сыгравание, индивидуальные партии, командные партии.

1. Во время сыгравания команда и вольные стрелки объединяются и играют тренировочные партии между собой. Судьи отвечают на вопросы игроков. На объяснение правил и сыгравание команд отводится примерно 20 минут.
2. После сыгравания капитан каждой команды объявляет основной состав команды из четырёх человек и вольных стрелков в любом количестве.
3. Во время индивидуальных партий основной состав команд А и Б делятся на пары: АБ, АБ, АБ, АБ.
4. Вольные стрелки играют как единый дополнительный пятый игрок своей команды. Вольные стрелки играют против вольных стрелков.
5. За индивидуальный этап каждая из 5 пар (4 пары основных участников + вольные стрелки) играют две партии.
6. В каждой партии индивидуального тура разыгрывается 1 очко. Если есть победитель, то он/она получает это очко. В случае ничьи оба игрока/игрицы делят 1 очко между поровну между собой.
7. За индивидуальный этап команда получает сумму очков, набранных всеми её игроками.
8. На индивидуальный этап отводится примерно 15 минут².
9. На командном этапе команда вместе с вольными стрелками играет как единое целое.
10. Ход выполняет капитан команды у доски. На обсуждение каждого хода отводится 40 секунд.
11. В каждой партии командного тура разыгрывается 6 очков. Если есть команда-победитель, то он/она получает шесть очков. В случае ничьи обе команды получают по 3 очка.
12. Итоговые очки за игровой тур равны сумме очков за индивидуальный и командный этапы.
13. Судьи отмечают в протоколе имена игроков основного состава в индивидуальном этапе, очки, которые они заработали, а также очки, набранные вольными стрелками, и очки в командном этапе. Не забывайте отметить капитанов!

²Если время индивидуального этапа позволяет и оба игрока в паре и судьи согласны, то игроки могут сыграть ещё пару партий, но уже не в счет встречи

