

Правила игры уголки

1. Один игрок/игрица играет кружочками, второй – треугольниками.
2. Игроки/игрицы ходят по очереди, начинает тот, кто выиграл в камень-ножницы-бумага.
3. Поле стандартное – 8 на 8 в клетку.
4. За один ход игрок/игрица выставляет одну свою фигуру на поле.
5. Размещать свои фигуры можно только в свободные клетки.
6. Если ты поставил 4 фигуры таким образом, что они расположены в углах прямоугольника, то на следующем ходе ты можешь занять его.
7. Прямоугольник может быть повернутым на **произвольный угол** относительно границ игрового поля!!!
8. Ход захвата прямоугольника:
 - а) Закрашиваются фигуры в углу прямоугольника
 - б) На месте пустых клеток ставятся фигуры, которые принадлежат игроку.
 - в) Можно захватить прямоугольник, даже если внутри его есть чужие фигуры или нет пустых клеток.
9. Когда все поле замостится фигурами, у каждого игрока есть право захватить еще по одному прямоугольнику.
10. Финальное число очков - это число закрашенных фигур игрока.
11. Побеждает тот, у кого больше закрашенных фигур.



Рис. 1: Ход захвата прямоугольника

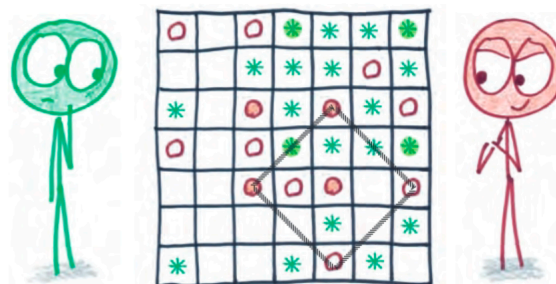


Рис. 2: Ход захвата прямоугольника с поворотом

Счет в игре - это разница очков. Если по итогам всех раундов у игрока/игрицы положительная сумма разниц, то он победил - 2 очка. Если сумма равна 0, то они сыграли в ничью - 1 очко. Если же сумма < 0 , то ставится 0 очков - поражение.

Организация тура

Игровой тур состоит из четырёх фаз: объяснение правил, сыгравание, индивидуальные партии, командные партии.

1. Во время сыгравания команда и вольные стрелки объединяются и играют тренировочные партии между собой. Судьи отвечают на вопросы игроков. На объяснение правил и сыгравание команд отводится примерно 20 минут.
2. После сыгравания капитан каждой команды объявляет основной состав команды из четырёх человек и вольных стрелков в любом количестве.
3. Во время индивидуальных партий основной состав команд А и Б делятся на пары: АБ, АБ, АБ, АБ.
4. Вольные стрелки играют как единый дополнительный пятый игрок своей команды. Вольные стрелки играют против вольных стрелков.
5. За индивидуальный этап каждый игрок команды А и каждый игрок команды Б играет одну партию крестиками и одну партию ноликами.
6. За индивидуальный этап команда получает сумму очков, набранных всеми её игроками.
7. На индивидуальный этап отводится примерно 15 минут¹.
8. На командном этапе команда вместе с вольными стрелками играет как единое целое.
9. Ход выполняет капитан команды у доски. На обсуждение каждого хода отводится 40 секунд.
10. В командном этапе каждая команда играет одну партию крестиками и одну партию ноликами.
11. За командный этап команда получает утроенное количество набранных очков.
12. Итоговые очки за игровой тур равны сумме очков за индивидуальный и командный этапы.
13. Судьи отмечают в протоколе имена игроков основного состава в индивидуальном этапе, очки, которые они заработали, а также очки, набранные вольными стрелками, и очки в командном этапе.

¹Если время индивидуального этапа позволяет и оба игрока в паре и судьи согласны, то игроки могут сыграть ещё пару партий (А – крестиками, Б – ноликами и наоборот)