

Игра «Садовский сажает рассаду»

На старте на поле отмечены несколько точек, которые частично соединены непересекающимися линиями.

Два игрока ходят по очереди. За ход игрок либо соединяет две существующие точки кривой линией, либо рисует линию-петлю, начинающуюся и заканчивающуюся в одной существующей точке.

На проведённой линии игрок ставит одну новую точку. Проводимые линии не должны пересекаться или касаться. Проводимая линия не должна проходить через ранее поставленные точки, кроме своего конца и начала. Из каждой точки исходит не более трёх линий.

Проигрывает тот игрок, который не сможет сделать ход, когда в очередной раз наступит его очередь.

Игра «Садовский стрижёт кусты»

На старте на поле отмечена пунктирная линия «земли» от которой растут «кусты», разбитые на ребра. Два игрока ходят по очереди. За ход игрок может садовыми ножницами перерезать одно любое ребро куста. Все части куста, оказавшиеся оторванными от земли из-за разрезов, выбывают из игры.

Проигрывает тот игрок, который не сможет сделать ход, когда в очередной раз наступит его очередь.

Игра «Садовский считает плоды»

На доске написаны числа от 1 до 9. Два игрока по очереди забирают себе по одному числу из ещё не забранных. Выигрывает тот игрок, который первым заберёт себе три числа с суммой 15.

Если никто заберёт себе какие-нибудь три числа с суммой 15 к моменту окончания чисел, то объявляется ничья.

Регламент индивидуального этапа

В индивидуальном этапе команды сначала играют в Садовского и рассаду, а потом в Садовского и кусты.

Команды получают правила игры и тренировочное стартовое поле. Судьи объясняют правила игры и отвечают на вопросы. Затем у команды есть 3 минуты, чтобы потренироваться. После тренировки команды могут задать уточняющие вопросы по правилам.

Затем две команды делятся на четыре пары игроков, в каждой паре по одному игроку от команды. Каждая пара игроков получает реальное игровое поле. Каждая пара игроков играет две партии так, чтобы каждый игрок в паре успел побывать и первым, и вторым игроком.

Вольные стрелки команды играют как один «пятый» игрок.

Каждая победа каждого игрока приносит команде одно очко.

Регламент командного этапа

Команды получают правила игры и тренировочное стартовое поле. Судьи объясняют правила игры и отвечают на вопросы.

Затем у команды есть 3 минуты, чтобы потренироваться, выбрать капитана. После тренировки команды могут задать уточняющие вопросы по правилам.

Команды играют две партии друг против друга. В первой партии начинает команда, проигравшая в индивидуальном этапе. Во второй партии начинает команда, выигравшая в индивидуальном этапе. Ход делает на доске капитан команды.

На совещание на ход команде даётся 30 секунд.

Вольные стрелки могут два раза за командный этап взять паузу в 30 секунд и передать команде свой совет в письменной форме.

Каждая победа команды приносит команде три очка.

За неинтеллигентное поведение команды могут быть оштрафованы на три очка.