

Памятка для судей

Основной этап

Длится 20 минут, **зондера полноценно участвуют в судействе**. Один из судей отвечает за ведение протокола и следит за временем заявок и т. д. Порядок действий при заявке задачи:

1. Спросить вольных стрелков, располагают ли они решением, и взять его при наличии.
2. Спросить ответ и зафиксировать его.
3. Вызвать докладчика и оппонента, выслушать доклад.
4. Спросить оппонента: «Есть ли у оппонента **вопросы** по предъявленному решению?». Следить, чтобы он не тянул время, есть возможность прервать фазу вопросов, если оппонент тянет время.
5. «Есть ли у оппонента **замечания** к предъявленному решению?» Оппонент делает замечания.
6. Все садятся по местам, принять решение о баллах за решение и оппонирование и снятии задачи или переходе подачи.

Обмен ударами

Длится 10 минут (решение задач), зондера полноценно участвуют в судействе. Порядок действий при заявке задачи:

1. Судьи могут задавать вопросы как докладчику своей задачи, так и докладчику от команды соперника.
2. Время на рассказ своей задачи — 3 минуты, **включая вопросы судей по решению**.
3. Если при решении используется материал/теоремы, выходящий за рамки школьной программы, судьи просят доказать эти теоремы в процессе изложения решения своей задачи.
4. За незнание свой задачи можно штрафовать на 1 и 2 балла. Помните, что штраф на 1 балл также возможен, если «незнание» небольшое или рассказчик совсем немного не уложился во время.
5. Решение задачи соперника также награждается 1 или 2 баллами.