

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ
Câmpus Guarapuava
Tecnologia em Sistemas para Internet

Disciplina de Introdução à Orientação a Objetos
Professor Dr. Diego Marczal

Lista de Exercícios 05

Integração com objetos

Importante!

- Não utilizar o método main para testar os objetos criados, ao invés utilize o Junit.
- Utilizar o método main apenas para dar início a aplicação (Interface Texto)
- Procure discutir suas soluções com o professor ou com os colegas.
- Lembre-se!! Por meio da prática é que realmente aprendemos.

Objetivos

- Desenvolver habilidade de modelar problemas que envolvam mais de uma classe e/ou objetos.
- Entender o relacionamento entre os objetos

Exercício 1 – Notas

Considere um objeto que represente um aluno do Ensino Superior e outro que representa uma nota. Sabe-se que o aluno possui um RA e 4 (quatro) notas. Uma nota tem um título, peso e valor. Abstraindo as notas de três avaliações e da avaliação de exame, modele e implemente uma solução orientada a objetos para:

(a) Obter a média das três avaliações.

(b) Obter a média final, o cálculo desta segue a seguinte regra (Média das três avaliações + Nota da avaliação de exame) / 2. Assume-se a maior nota, considerando a média final anterior (média das três avaliações) e a média final com o exame.

(c) Verificar se um aluno está aprovado ou reprovado, considerando a média 6.

As classes de testes devem ser implementadas.