

## Descrição da Prova de Designer gráfico

1. Fiz um recorte na janela da casa do programador .
  - 1.1. Apliquei a temperatura de cor na imagem de Marte e na imagem da casa do programada para deixar com um tom mais próximo da atmosfera de Marte .
2. Apliquei o efeito de lens flare na imagem de Marte para ter um sensação de fim de tarde no planeta vermelho e diminui a sua opacidade.
3. Importei a imagem do capacete, redimensionei o tamanho e clonei .
4. Apliquei o threshold para separar o preto do branco na imagem do capacete , deixei o que eu não usaria em preto e o que eu usaria em branco.
5. Criei um mascara branca no original e apliquei na imagem original para criar o efeito de transparência do threshold .
6. Rotacionei o capacete de cabaça para baixo e fiz o espelhamento para alinhar para alinhar com a posição da cabeça do programador
7. Redimensionei o tamanho do capacete para ficar do tamanho equivalente da cabeça do programador