

# Desenvolvimento para Web 3

Prof. Guilherme da Costa Silva

# Desenvolvimento para Web

- Vocês já ouviram falar de *cookies* do navegador?

# Desenvolvimento para Web

- O servidor pode armazenar informações no cliente. Elas são chamadas de *cookies* e são geralmente pequenas e limitadas.
- Os cookies são separados por sites, portanto um não pode ver nem alterar o do outro.

# Desenvolvimento para Web

- Em toda requisição que o navegador fizer para um site, ele também enviará os *cookies* daquele site.
- **Atenção!** Como os *cookies* ficam no cliente, eles podem ser manipulados facilmente.

# Desenvolvimento para Web

- O PHP vem com uma função pronta para manipular *cookies*.

<http://php.net/manual/en/function.setcookie.php>

`bool setcookie ($name, $value, int $expire);`

- `$expire` é o *timestamp* de expiração.

# Desenvolvimento para Web

- Cookie que dura uma hora:
  - `setcookie ( 'nome' , 'João' , time() + 3600 ) ;`
- Obs: coloque tempo zero para durar até o navegador fechar.

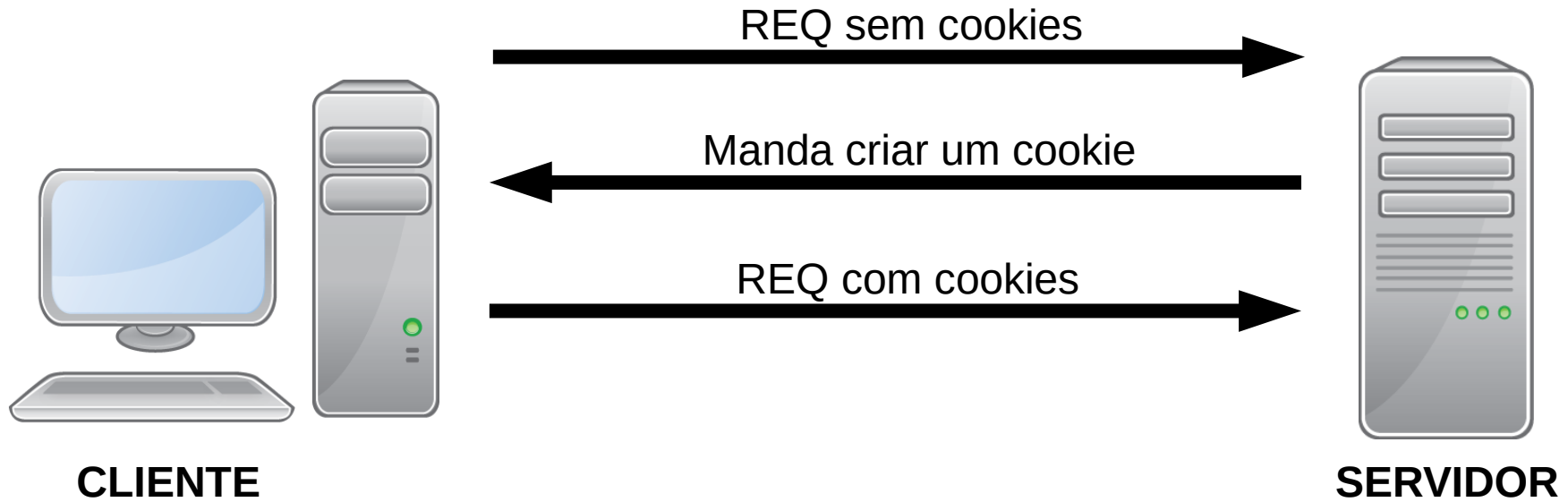
# Desenvolvimento para Web

- Para recuperar as informações que vieram por *cookies* na requisição, use o vetor `$_COOKIE`.

```
$nome = $_COOKIE[ 'nome' ]
```

# Desenvolvimento para Web

- Exemplo:





# Desenvolvimento para Web

- A requisição HTTP não contém informações sobre quem está acessando o site. Para diferenciar uma pessoa da outra, usamos os *cookies*.
- Exemplo: o *cookie* pode guardar o ID do usuário.

# Desenvolvimento para Web

- Deixar o ID no cookie é uma falha de segurança, pois qualquer um pode manipular os *cookies* no cliente e tentar se passar por outro usuário.
- Mas, então, como faremos para diferenciar os usuários?

# Desenvolvimento para Web

- A modo mais simples é gerar uma string aleatória e enviá-la no *cookie*. No servidor, você guardará a string aleatória e a mapeará para o verdadeiro ID do usuário. A string deverá ser gerada em cada login.
- Assim ficará difícil para um usuário adivinhar a string aleatória do outro usuário.

# Desenvolvimento para Web

- Agora que vocês já entenderam o funcionamento dos *cookies*, vamos aprender sobre sessão no servidor.
- O que é a sessão?

# Desenvolvimento para Web

- Imagine que uma pessoa visite o seu site. Enquanto ele faz isso, podemos guardar informações sobre ele no servidor. Chamamos de sessão essas informações guardadas. A sessão é temporária.
- Geralmente guardamos as informações depois do usuário estar logado.

# Desenvolvimento para Web

- O PHP possui mecanismos prontos para manipular a sessão. Para iniciar a sessão use:  
**`session_start()`** ;  
<http://php.net/manual/en/function.session-start.php>
- Ela deve ser chamada antes de ser enviado o cabeçalho HTTP para o cliente.

# Desenvolvimento para Web

- O que a função `session_start` faz?
- Se não existir sessão anterior:
  - Cria no servidor um arquivo com um nome aleatório para guardar as informações.
  - Cria um *cookie* com esse nome aleatório.
  - Inicia o vetor `$_SESSION`.

# Desenvolvimento para Web

- O que a função `session_start` faz?
- Se já existir sessão anterior:
  - Lê no *cookie* o nome do arquivo.
  - Carrega as informações do arquivo em `$_SESSION`.



# Desenvolvimento para Web

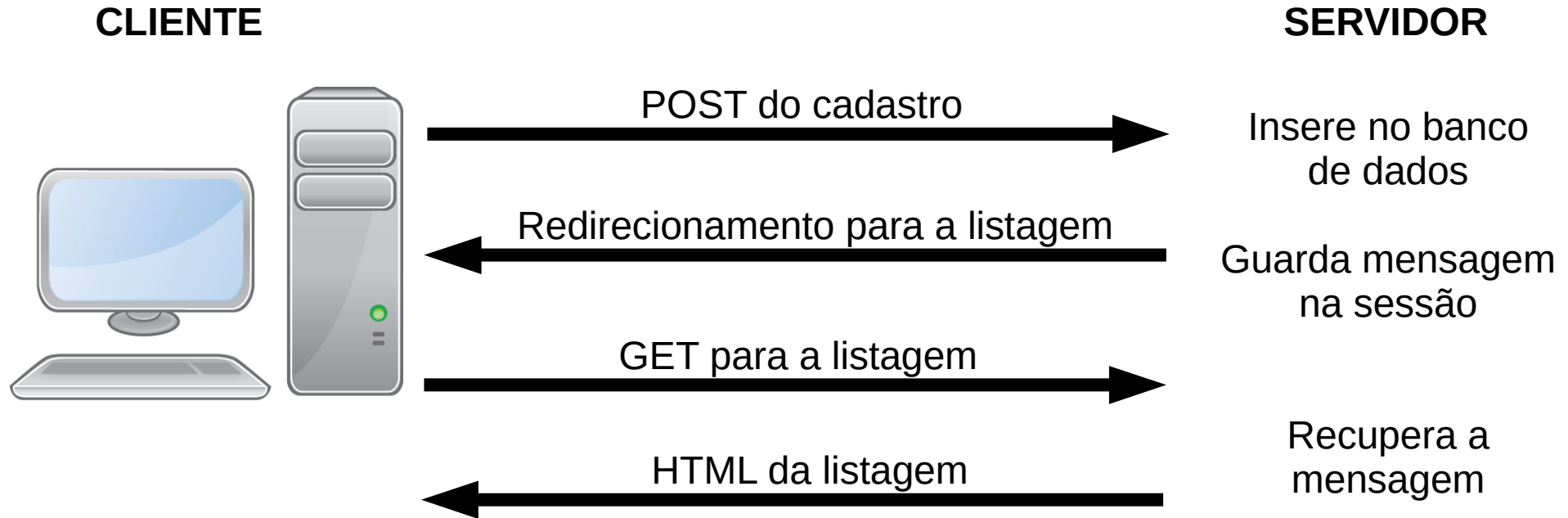
- Como cada usuário terá a sua sessão, podemos guardar qualquer dado nela sem nos preocuparmos com segurança, pois os dados ficarão somente no servidor.
- Geralmente guardamos na sessão o ID do usuário logado.

# Desenvolvimento para Web

- Outro uso comum da sessão é guardar uma informação que será usada na requisição seguinte.
- Exemplo: uma mensagem que o cadastro foi realizado com sucesso.

# Desenvolvimento para Web

- Exemplo:



# Desenvolvimento para Web

- A mensagem sobrevive somente até a próxima requisição. Depois disso, a mensagem é destruída. Se não acontecesse isso, a mensagem “cadastrado com sucesso” sempre seria exibida para o usuário.
- Geralmente chamamos essa mensagem de flash.

# Desenvolvimento para Web

- No framework DW3, a classe DW3Sessao possui os métodos necessários para manipular a sessão.
- Atenção: quando for criar o banco da aplicação 3, utilize o conjunto de caracteres **“utf8\_unicode\_ci”**.

# Desenvolvimento para Web

- Vamos analisar a Aplicação 3.