

Desenvolvimento para Web 3

Prof. Guilherme da Costa Silva

Desenvolvimento para Web

Validação

- Até agora, nós suponhamos que o usuário iria digitar os valores corretamente nos campos do formulário. Isso não ocorre na prática. Sempre temos que validar os dados vindo do cliente.

Desenvolvimento para Web

- O comportamento padrão da validação é o seguinte:
 - Caso o usuário digite algum valor incorreto, não redirecione-o para outra página, exiba a visão com os campos já preenchidos para que o usuário arrume os valores.
 - Caso não haja erros, faça o redirecionamento.

Desenvolvimento para Web

- O *framework* DW3 auxilia o desenvolvedor na validação. Veja a aplicação 4 e as classes DW3Modelo e DW3ControladorVisao.
- Observe que existe uma *trait* na pasta dos controladores. Ela também auxilia a visão.

Desenvolvimento para Web

Paginação

- Outra funcionalidade muito usada em programas é a paginação. Num programa real, toda listagem **deve** ter paginação, pois caso existem milhares de registros no banco de dados, o programa não travará.

Desenvolvimento para Web

- A paginação é feita limitando a quantidade de registros recuperados pela SQL. No MySQL é usado o LIMIT e o OFFSET para paginar os dados.

Desenvolvimento para Web

Upload

- A última funcionalidade que veremos é o envio de arquivos do cliente para o servidor. Primeiramente, o formulário HTML deve ter o atributo **enctype="multipart/form-data"** para enviar arquivos por HTTP.

Desenvolvimento para Web

- O Apache guardará o arquivo numa pasta temporária com um nome aleatório. Atenção: nas configurações do Apache e do PHP existe um limite de tamanho para os arquivos enviados.
- As informações do arquivo estão disponíveis em `$_FILES`.

Desenvolvimento para Web

- Nosso *framework* possui a classe DW3ImagemUpload que auxilia no *upload* de imagens. Ela verifica se a imagem é válida e a move para a pasta “img”.

Desenvolvimento para Web

- Analise a aplicação 4 para entender os novos conceitos.