

Desenvolvimento para Web 3

Prof. Guilherme da Costa Silva

Exercícios

Todos os exercícios devem usar o *framework* DW3 e ter testes automatizados.

1. Site institucional. Faça uma aplicação web que possua duas páginas. A página inicial deve mostrar informações sobre a empresa. A outra página deve ter um formulário de contato.

2. Sistema para pedir lanches na mesa. Faça uma aplicação web que possua duas páginas. A primeira serve para o garçom pedir um lanche. A segunda página serve para a empresa visualizar os pedidos.

Primeira página:

- O garçom deve informar a mesa e a quantidade de lanches. Não precisa escolher o lanche, pois o local só vende x-tudo.

Segunda página:

- Listar todos os pedidos para o usuário da cozinha.

3. Continuação do exercício anterior. A lanchonete cresceu e agora vende vários tipos de lanches.

Primeira página:

- O garçom deve informar a mesa, o lanche e a quantidade. O lanche deve ser um campo de seleção, que traz os lanches cadastrados no banco de dados.

Segunda página:

- Listar todos os pedidos, com mesa, lanche e quantidade.

Terceira página:

- O usuário da cozinha pode cadastrar os lanches disponíveis.

Observações:

- As alterações do banco de dados não devem estar no arquivo antigo. Você deve criar um arquivo SQL com as alterações do banco de dados. Sempre que possível use “id” para a chave primária da tabela. Sempre que possível, use “nome_da_tabela_id” para a chave estrangeira.
- Crie mais uma classe de modelo para os lanches.
- Inclua na classe Pedido o método “getLanche()”. Esse método deve retornar um objeto do tipo Lanche. Esse objeto terá as informações do lanche que está relacionado com o pedido.

- Na visão do pedido, use a marcação `<select>` para criar a caixa de seleção do lanche. Exiba para o usuário os nomes dos lanches, porém envie para o servidor o id do lanche. Use o atributo “value” da marcação `<option>`.