

Desenvolvimento para Web 3

Prof. Guilherme da Costa Silva

Chat Online

- Nossa primeira aplicação web é um Chat Online, que possui apenas um arquivo PHP.
- Para que ele funcione, você precisa ter o Apache instalado com o módulo PHP.

Chat Online

- No navegador, digite na barra de endereços o site: localhost. Este é o nome do IP da sua máquina. A requisição do navegador vai ser direcionada para a máquina local. Se não aparecer nenhum erro, é porque o Apache está instalado e rodando.

Chat Online

- No Linux, a pasta padrão dos sites do Apache é: /var/www/html.
No Windows, a pasta é: C:\xampp\htdocs.
- Delete os arquivos dessa pasta e crie um “index.php”. Agora quando você acessar o localhost o Apache irá devolver esse arquivo.

Chat Online

- Baixe nosso Chat Online, que é apenas um arquivo e coloque-o na pasta do Apache. A pasta precisa ter permissão de escrita, senão o Chat não salvará as mensagens.

Chat Online

- É possível acessar o Chat do colega, bastando apenas digitar o IP da outra máquina no navegador.
- Como não há qualquer segurança na aplicação, é possível enviar código HTML e JS como mensagem. Teste para ver o resultado.

Chat Online

- Olhe o código da aplicação para entendê-lo.

Observações:

- **serialize**: converte um objeto PHP numa *string* codificada que depois pode ser convertida novamente em objeto.
- **unserialize**: faz o contrário do serialize.
- **\$_POST**: variável *array* especial que guarda os dados enviados por POST pelo formulário.

Chat Online

- Essa aplicação serviu apenas para vocês entenderem como funciona o fluxo de dados na web. Nas próximas aulas desenvolveremos aplicações com orientação a objetos e vários padrões de projetos.