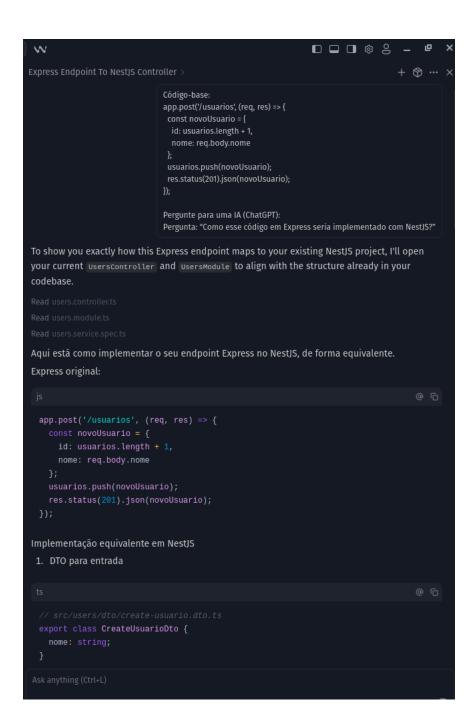
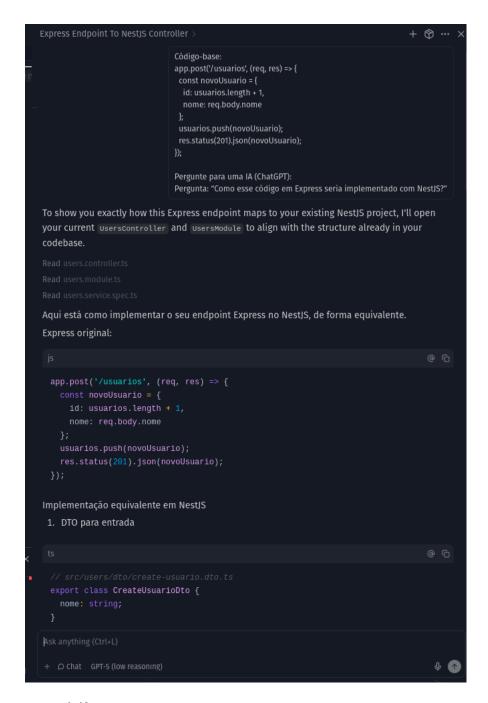


Atividade 03 | Explorando Conceitos do NestJS com IA e Ferramentas Visuais





▼ Pergunta e reposta da IA

Código-base:

```
app.post('/usuarios', (req, res) ⇒ {
const novoUsuario = {
id: usuarios.length + 1,
nome: req.body.nome
};
usuarios.push(novoUsuario);
res.status(201).json(novoUsuario);
}
```

Pergunte para uma IA (ChatGPT):

Pergunta: "Como esse código em Express seria implementado com NestJS?"

To show you exactly how this Express endpoint maps to your existing NestJS project, I'll open your current UsersController and UsersModule to align with the structure already in your codebase.

Aqui está como implementar o seu endpoint Express no NestJS, de forma equivalente.

Express original:

```
app.post('/usuarios', (req, res) ⇒ {
  const novoUsuario = {
    id: usuarios.length + 1,
    nome: req.body.nome
  };
  usuarios.push(novoUsuario);
  res.status(201).json(novoUsuario);
});
```

Implementação equivalente em NestJS

1. DTO para entrada

```
// src/users/dto/create-usuario.dto.ts
export class CreateUsuarioDto {
  nome: string;
}
```

1. Service para armazenar e criar usuários em memória

```
// src/users/users.service.ts
import { Injectable } from '@nestjs/common';
import { CreateUsuarioDto } from './dto/create-usuario.dto';
type Usuario = { id: number; nome: string };
@Injectable()
export class UsersService {
 private readonly usuarios: Usuario[] = [];
 findAll() {
  return this.usuarios;
 findOne(id: number) {
  return this.usuarios.find((u) \Rightarrow u.id === id);
 create(dto: CreateUsuarioDto) {
  const novoUsuario: Usuario = {
   id: this.usuarios.length + 1,
   nome: dto.nome,
  };
  this.usuarios.push(novoUsuario);
  return novoUsuario; // Nest retorna 201 por padrão em POST
 update(id: number, dto: CreateUsuarioDto) {
  const idx = this.usuarios.findIndex((u) \Rightarrow u.id === id);
  if (idx === -1) return undefined;
  this.usuarios[idx] = { id, nome: dto.nome };
  return this.usuarios[idx];
 remove(id: number) {
  const idx = this.usuarios.findIndex((u) \Rightarrow u.id === id);
```

```
if (idx === -1) return undefined;
  const [removido] = this.usuarios.splice(idx, 1);
  return removido;
}
```

1. Controller com a rota POST /usuarios

```
// src/users/users.controller.ts
import { Controller, Get, Post, Put, Delete, Param, Body } from '@nestjs/common';
import { UsersService } from './users.service';
import { CreateUsuarioDto } from './dto/create-usuario.dto';
@Controller('usuarios')
export class UsersController {
 constructor(private readonly usersService: UsersService) {}
 @Get()
 findAll() {
  return this.usersService.findAll();
 @Get(':id')
 findOne(@Param('id') id: string) {
 return this.usersService.findOne(+id);
 }
 @Post()
 create(@Body() body: CreateUsuarioDto) {
  return this.usersService.create(body); // por padrão, NestJS responde 201 em POST
 }
 @Put(':id')
 update(@Param('id') id: string, @Body() body: CreateUsuarioDto) {
  return this.usersService.update(+id, body);
 }
 @Delete(':id')
 remove(@Param('id') id: string) {
  return this.usersService.remove(+id);
}
```

1. Módulo

```
// src/users/users.module.ts
import { Module } from '@nestjs/common';
import { UsersController } from './users.controller';
import { UsersService } from './users.service';

@Module({
    controllers: [UsersController],
    providers: [UsersService],
})
export class UsersModule {}
```

Observações importantes

- Código de status 201: em NestJS, o método POST já retorna 201 por padrão, então você não precisa setar manualmente. Se quiser explicitar, pode usar OHTEDCODE(201) no método create.
- Validação do corpo: para validar nome , adicione class-validator e ValidationPipe global.
- Nome da rota: mapeei @controller('usuarios') para corresponder exatamente ao seu caminho /usuarios. Se preferir
 manter em inglês (como no seu arquivo atual @controller('users')), basta ajustar o caminho ou criar outro
 controller/rota.

Exemplo de chamada HTTP

```
POST /usuarios
Content-Type: application/json

{
    "nome": "João"
}
```

Resposta (201):

```
{
  "id": 1,
  "nome": "João"
}
```

Se quiser, eu adapto o seu UsersController atual (que está usando @Controller('users') e campo name) para seguir o padrão em português com usuarios / nome .

▼ Reflita:

Respostas às Perguntas:

1. Foi criada uma estrutura modular com controller e service?

Sim. A implementação em NestJS seguiu a estrutura modular padrão:

- UsersModule (organiza dependências)
- UsersController (lida com rotas e HTTP)
- UsersService (contém a lógica de negócios)

2. A estrutura de DTO foi utilizada?

X Não. O código atual usa tipagem inline ({name: string}) em vez de DTOs dedicados.

O que é um DTO e seu papel no NestJS:

Um **DTO (Data Transfer Object)** é um padrão usado para definir a estrutura dos dados transferidos entre camadas. No NestJS, os DTOs:

- Validam dados de entrada (com class-validator)
- Documentam a API automaticamente (com Swagger)
- Melhoram a manutenção e previnem erros
- Exemplo de DTO para criação de usuário:

```
export class CreateUsuarioDto {
    @IsString()
    @IsNotEmpty()
    nome: string;
}
```

▼ A. Estrutura de Pastas

Estrutura de Pastas Ideal para um Projeto NestJS

A estrutura de pastas em um projeto NestJS segue um padrão modular que facilita a manutenção e escalabilidade. Abaixo está uma estrutura de pastas recomendada para projetos médios a grandes:

```
src/
  — app.module.ts
                         # Módulo raiz da aplicação
   – main.ts
                      # Ponto de entrada da aplicação
                        # Código compartilhado em toda a aplicação
   - common/
     — constants/
                         # Constantes globais
                         # Decorators personalizados
     — decorators/
     — dto/
                      # DTOs compartilhados
     — enums/
                     # Enumerações
     — exceptions/
                         # Exceções personalizadas
     — filters/
                   # Filtros de exceção globais
      – guards/
                       # Guards de autenticação/autorização
     — interceptors/
                         # Interceptors globais
     — interfaces/
                       # Interfaces compartilhadas
      - middlewares/
                          # Middlewares personalizados
                      # Pipes de validação
      – pipes/
   L- utils/
                     # Funções utilitárias
   - config/
                      # Configurações da aplicação
     — app.config.ts
                      # Configuração principal

    database.config.ts # Configuração do banco de dados

     — env.validation.ts # Validação de variáveis de ambiente
   - modules/
                     # Módulos de funcionalidades (feature modules)
     — auth/
                    # Módulo de autenticação
      ---- dto/
                    # DTOs específicos de autenticação

    entities/ # Entidades relacionadas à autenticação

         – quards/
                       # Guards específicos de autenticação
         - strategies/ # Estratégias de autenticação (JWT, OAuth, etc.)
         - auth.controller.ts # Controlador de autenticação

    auth.module.ts # Módulo de autenticação

         - auth.service.ts # Serviço de autenticação
                    # Módulo de usuários
      – users/
      — dto/
                    # DTOs específicos de usuários
        — entities/
                       # Entidades de usuário
         - users.controller.ts # Controlador de usuários

    users.module.ts # Módulo de usuários

    users.service.ts # Serviço de usuários

    users.repository.ts # Repositório de usuários (opcional)

    – [outros módulos]/ # Outros módulos específicos da aplicação

   – database/
                     # Configurações relacionadas ao banco de dados
    — migrations/
                        # Migrações do banco de dados
     - seeders/
                       # Dados iniciais (seeds)
      ormconfig.ts
                         # Configuração ORM (TypeORM, Prisma, etc.)
```

Boas Práticas de Organização

- Modularidade: Divida a aplicação em módulos funcionais, cada um com sua responsabilidade específica.
- Separação de responsabilidades: Siga o princípio de responsabilidade única, onde cada arquivo tem uma função específica.
- Nomenclatura consistente: Use nomes descritivos e siga padrões de nomenclatura consistentes.
- Organização por domínio: Agrupe arquivos relacionados ao mesmo domínio de negócio.
- Abstração de infraestrutura: Isole código de infraestrutura (banco de dados, serviços externos) do código de domínio.

Estrutura de um Módulo

Cada módulo em NestJS geralmente segue esta estrutura:

```
module-name/

— dto/ # Data Transfer Objects
— entities/ # Entidades de banco de dados
— interfaces/ # Interfaces específicas do módulo
— module-name.controller.ts # Controlador - lida com requisições HTTP
— module-name.service.ts # Serviço - lógica de negócios
— module-name.module.ts # Definição do módulo
— module-name.repository.ts # Repositório (opcional)
— tests/ # Testes unitários e de integração
```

▼ Estrutura para Aplicações Menores

Para projetos menores, você pode simplificar a estrutura:

```
src/
  --- app.module.ts
  — main.ts
  — auth/
   --- auth.controller.ts
   - auth.module.ts
      — auth.service.ts
   └─ dto/
   - users/
   --- users.controller.ts
    --- users.module.ts
   --- users.service.ts
     — dto/
   ---- entities/
   - common/
   - filters/
     – guards/
     - interceptors/
```

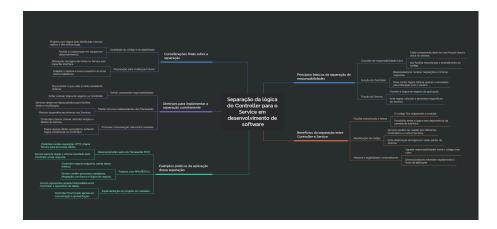
▼ Recursos Adicionais

Além da estrutura básica, projetos maiores podem incluir:

- libs/ Bibliotecas internas compartilhadas entre projetos
- documentation/ Documentação da API e do projeto
- scripts/ Scripts de automação e CI/CD
- test/ Testes E2E e configurações de teste

Lembre-se que esta estrutura é flexível e pode ser adaptada às necessidades específicas do seu projeto. O importante é manter a consistência e seguir os princípios do NestJS de modularidade e injeção de dependências.

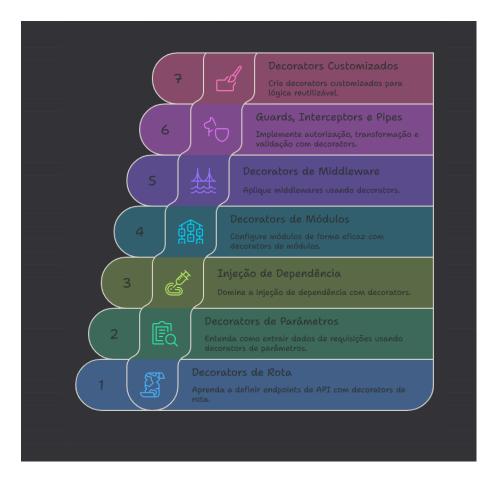
▼ B. Mapa Mental sobre Separação de Responsabilidades



https://mapify.so/share-link/WgTJvXGvAm

▼ C. Esquema Visual dos Decorators





 $\frac{https://app.napkin.ai/page/CgoiCHByb2Qtb25lEiwKBFBhZ2UaJDc3M2l3ZTlhLTUzYjYtNDdlOS05OWNmLWY1M2Nm.included a second control of the control$