

Приложение №1
к Договору-оферте об оказании услуг по организации
и проведению развлекательных мероприятий

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОГО ХАРАКТЕРА ПО ПРАВИЛАМ КАРТОЧНОЙ ИГРЫ “ПОКЕР”

1. Основные термины и определения

- **Покер** - карточная игра, в которой участники (далее именуемые "игроки") стремятся сформировать наиболее высокую комбинацию карт, используя как свои собственные карты, так и общие карты, с целью выигрыша в раздаче. Выигрыш по правилам развлекательного мероприятия не может быть приравнен ни к какому материальному выигрышу или призу, а также иному возможному возникающему в последствии материальному праву.
- **Блайнды (Blinds)** — обязательные ставки, делаемые двумя игроками слева от дилера перед началом раздачи: малый блайнд (small blind) и большой блайнд (big blind).
- **Дилер (Dealer)** — участник проводимого мероприятия, раздающий карты другим игрокам, сидящим за одним игровым столом. Раздающий может как принимать участие в данной игре, так и не участвовать в ней в качестве игрока.
- **Флоп (Flop)** — три общие карты, открытые на столе после первого раунда торгов.
- **Тёрн (Turn)** — четвертая общая карта на столе.
- **Ривер (River)** — пятая и последняя общая карта.
- **Рейз (Raise)** — повышение ставки.
- **Бет (Bet)** - первая ставка, которую делает игрок на постфлопе, терне или ривере
- **Колл (Call)** — уравнивание текущей ставки.
- **Чек (Check)** — действие, при котором игрок не делает ставки и передает ход следующему игроку. Чек возможен только если до этого не было ставок в текущем раунде.
- **Фолд (Fold)** — сброс карт и выход из текущей раздачи.
- **Пот (Pot)** — сумма ставок всех игроков в текущей раздаче.
- **Стэк (Stack)** — количество фишек, которое есть у игрока в покер на момент начала раздачи или личный банк игрока, используемый для игры.
- **Префлоп** — первый раунд торговли до появления общих карт.
- **Постфлоп** — последующие раунды торговли после флопа: тёрна и ривера.
- **Анте** - обязательная ставка, которую игрок, занимающий место на Большом Блайнде, должен внести перед началом раздачи. Анте используется для создания первоначального банка. Размером Анте является размер большого блайнда на текущий момент игры
- **Шоудаун** - этап игры, когда оставшиеся в игре игроки вскрывают свои карты для определения победителя после завершения всех раундов торговли.
- **Комбинации карт в порядке убывания:**

Роял-флеш (Royal Flush)

- Туз, Король, Дама, Валет и Десятка одной масти
- Самая сильная комбинация.

Стрит-флеш (Straight Flush)

- Пять последовательных карт одной масти
- Например: 5–6–7–8–9 одной масти.

Каре (Four of a Kind)

- Четыре одинаковых карты + любая другая карта.

Фулл хаус (Full House)

- Три одинаковых + две одинаковых карты другого ранга.

Флеш (Flush)

- Пять карт одной масти без последовательности.

Стрит (Straight)

- Пять последовательных карт разных мастей.

Тройка (Three of a Kind)

- Три одинаковых карты + две любые другие.

Две пары (Two Pair)

- Две разные пары + одна оставшаяся карта.

Одна пара (One Pair)

- Две одинаковых карты + три другие разные.

Старшая карта (High Card)

- Если ни одна из вышеуказанных комбинаций не собрана – выигрывает самая старшая карта.

- **Адд-он** - докупка фишек, которая разрешена форматом мероприятия. Адд-он позволяют сделать после окончания периода ребаев.

- **Ребай** - возможность заново зарегистрироваться в турнире, оплатив участие в развлекательном мероприятии по Договору.

- **Уровень игры** - определенный заранее временной промежуток, при котором определяются номиналы малого, большого блайндов и анте.

- **Фишка** - нематериальный актив в карточной игре, обозначающийся условными единицами (числовым количеством), для удобства определения игроками своих и других участников мероприятия действий. Не может использоваться в качестве эквивалента материального актива или иного возникающего в процессе мероприятия материального права

2. Цель игры

Выиграть как можно больше фишек, собрав лучшую комбинацию карт или заставив других игроков за игровым столом своими действиями бросить карты. Игра, проходящая на территории проведения мероприятия, проводится по правилам игры в “покер”. Формат мероприятия и правила, которые могут быть добавлены, не описанными настоящим Договором и Приложением №1, определяются Исполнителем самостоятельно до начала мероприятия в срок, указанный в Договоре. Игра ведется без

использования денежных средств, а ставки не могут использоваться в денежном эквиваленте, и не может трактоваться как азартная игра. Игрой не предусмотрен никакой материальный выигрыш и/или иное предоставление материального права, которое может трактоваться как выигрыш. Все номиналы фишек, которые выдаются игрокам, являются условными единицами и не могут трактоваться в качестве какого-либо материального актива.

3. Игровой процесс

3.1. Начало

1. Перед началом раздачи устанавливаются блайнды.
2. Каждый игрок получает по две закрытые карты (карты "на руках").
3. Игра идет по раундам: префлоп, флоп, тёрн, ривер.

3.2. Ход игры

- Раздача карт: каждый получает по две закрытые карты.
- После раздачи карт начинается префлоп: Игроки делают ставки начиная с того, кто сидит слева от большого блайнда; есть опции сказать чек, поставить или сбросить карты в пас ("фолд")
- После завершения префлопа открываются три общие карты – флоп. Следует новый раунд ставок с первого оставшегося в игре игрока слева от дилера.
- Затем открывается четвертая карта – тёрн, за ней идет следующий раунд торговли.
- Потом открывается пятая карта – ривер, и последний раунд торгов.
- Остаются только те игроки, которые не сбросили карты; происходит шоудаун – сравнение рук.

3.3. Завершение

Побеждает тот, кто собрал лучшую комбинацию из своих двух карт и пяти общих карт или, кто остался единственным игроком после всех сбросов.

3.4. Запрещается объявлять свое решение относительно действий в раздаче до наступления своего хода, так как это может влиять на других участников или давать преимущество в виде дополнительной информации.

3.5. Запрещается убирать свои карты, участвующие в раздаче, со стола, прикрывать руками, фишками или какими-либо иными предметами, тем самым давая ложную информацию об участии игрока в раздаче.

3.6. В случае если игрок молча положил одну фишку любого номинала на игровое поле, участвуя в раздаче в своем ходе, то действие будет трактоваться как колл. Случай распространяются также на колл олл-ина от другого игрока.

3.7. Запрещается насыпная ставка - случаи, когда игрок берет в руки фишки и по очереди “насыпает” их на игровой стол. Данное действие трактуется как колл ставки.

3.8. Действия, озвученные игроком вслух, являются приоритетными над действиями, совершенными игроком молча.

3.9. У участников мероприятия есть возможность сделать ребай (до окончания регистрации на турнир) неограниченное количество раз и единожды адд-он (после окончания регистрации). Выдача адд-она возможна в случае, если у игрока на момент выдачи адд-она оставались фишкы в стеке. Адд-он является дополнительной услугой, предоставляемой Исполнителем и оплачивается отдельно согласно информацией, размещенной в социальных сетях Исполнителя.

3.10. Организатор оставляет за собой право изменять количество выдаваемых фишек участникам мероприятия за счет специальных акций и условий, определенными Исполнителем, и информацию о которых размещает в социальных сетях.

4. На развлекательном мероприятии запрещено:

- Обманывать или использовать запрещенные устройства для получения информации.
- Общаться с другими игроками о картах или стратегии во время раздачи.
- Вмешиваться в игру вне очереди или мешать процессу игры.
- Использовать мобильные телефоны или другие устройства для получения информации о картах других игроков во время раздачи.
- Бросать фишкы на стол вне очереди или делать ставки вне правил.
- Раскрывать свои карты до окончания шоудауна без необходимости.
- Убирать свои карты, участвующие в раздаче, со стола, прикрывать руками, фишками или какими-либо иными предметами, тем самым давая ложную информацию об участии игрока в раздаче.
- Проносить предметы и вещества, запрещенные к обороту или ограниченные в обороте на территории РФ, в том числе огнестрельное и холодное оружие
- Проносить и применять средства самообороны, способные нанести физический вред (в том числе газовые и перцовые баллончики, электрошокеры)
- Предлагать, агитировать и/или вовлекать участников мероприятия делать денежные ставки; договариваться о возможном материальном выигрыше и/или возникновении иного материального права; заключать пари и/или делать денежные ставки на исход как раздачи, так и всего мероприятия.
- Своими действиями и поведением доставлять неудобства другим участникам развлекательного мероприятия.

5. Правила поведения участников на территории проведения мероприятия

- Участник мероприятия обязан находиться на территории проведения развлекательного мероприятия без признаков алкогольного, наркотического и иного, негативно влияющего на поведение, состояния.

- Участник мероприятия обязан находиться на территории проведения развлекательного мероприятия в чистой и опрятной одежде.
- Запрещается нахождение несовершеннолетних лиц на территории проведения развлекательного мероприятия.
- Соблюдать порядок и дисциплину при проведении мероприятия, не создавать своими действиями неудобства для других участников мероприятия, а также не мешать проведению мероприятия.
- Бережно относиться к имуществу Организатора развлекательного мероприятия.

6. Рейтинговая система участников развлекательного мероприятия

Для определения уровня мастерства участников предполагается ежемесячная рейтинговая система, основанная на результатах игр.

Начисление очков в рейтинговой системе исчисляется следующим способом:

1. За участие в развлекательном мероприятии +1 балл.
2. Выход в финальную стадию мероприятия (последние 9 участников мероприятия) +3 балла.
3. Первые три места получают +10, +7, +5 баллов соответственно.
4. За победу в раздаче с бонусной рукой дня в период после завершения регистрации (бонусные руки, с которыми необходимо выиграть раздачу обговариваются Организатором заранее, информация о которых размещается в социальных сетях Исполнителя) +1 балл.
5. 3 подряд участия в развлекательном мероприятии +3 балла.
6. 1-го числа каждого месяца рейтинг обнуляется.
7. В конце каждого месяца 20 лучших участников по рейтингу получают возможность участвовать в специальном развлекательном мероприятии. Информация о дате, времени и месте проведения мероприятия размещается в социальных сетях Исполнителя.
8. По итогам рейтинговой системы производится подсчет очков для каждого участника, и составляется общий рейтинг участников на основании набранных очков.
9. В конце каждого месяца участники с наивысшими рейтингами могут быть награждены символическими подарками и/или иными поощрительными призами за достижения в игре. Данные призы не являются материальным выигрышем и не могут трактоваться в качестве материального выигрыша за участие в мероприятии. Все подарки носят исключительно поощрительный характер.

7. Заключительные положения

7.1. Данные правила являются основополагающими для проведения карточных игр по правилам “покера” без денежных ставок и могут быть изменены по согласованию всех

участников мероприятия с целью улучшения игрового процесса и повышения интереса к игре.

7.2. В случае нарушения настоящих Правил Исполнитель вправе досрочно прекратить действие Договора в одностороннем порядке, при этом стоимость, оплаченная для участия в мероприятии, не подлежит возврату.

7.3. Исполнитель имеет право исключить участника из мероприятия в случае грубого нарушения Договора, данных Правил и/или других общепринятых норм поведения без объяснения причин.

7.4. Исполнитель имеет право безвозмездно на протяжении всего срока действия исключительного права использовать результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в развлекательном мероприятии.

7.5. Настоящие правила вступают в силу с момента их утверждения всеми участниками мероприятия и действуют до внесения изменений или дополнений.