

Każdy Klub Kodowania musi być zarejestrowany. Zarejestrowane kluby można zobaczyć na mapie na stronie [codeclubworld.org](http://codeclubworld.org) - jeżeli nie ma tam twojego klubu sprawdź na stronie [jumpto.cc/18CpLPy](http://jumpto.cc/18CpLPy) (ang.) co trzeba zrobić, by to zmienić.

## Wprowadzenie

W tym projekcie nauczysz się, jak wstawiać obrazki, by stworzyć własnego robota!



**Zadania do wykonania**

Wykonaj te **POLECENIA** krok po kroku



**Przetestuj swój projekt**

Kliknij na zieloną flagę, aby  
**PRZETESTOWAĆ** swój kod



**Zapisz swój projekt**

Teraz **ZAPISZ** swój projekt

## Krok 1: Dodawanie robotowi oczu

### ✓ Lista zadań

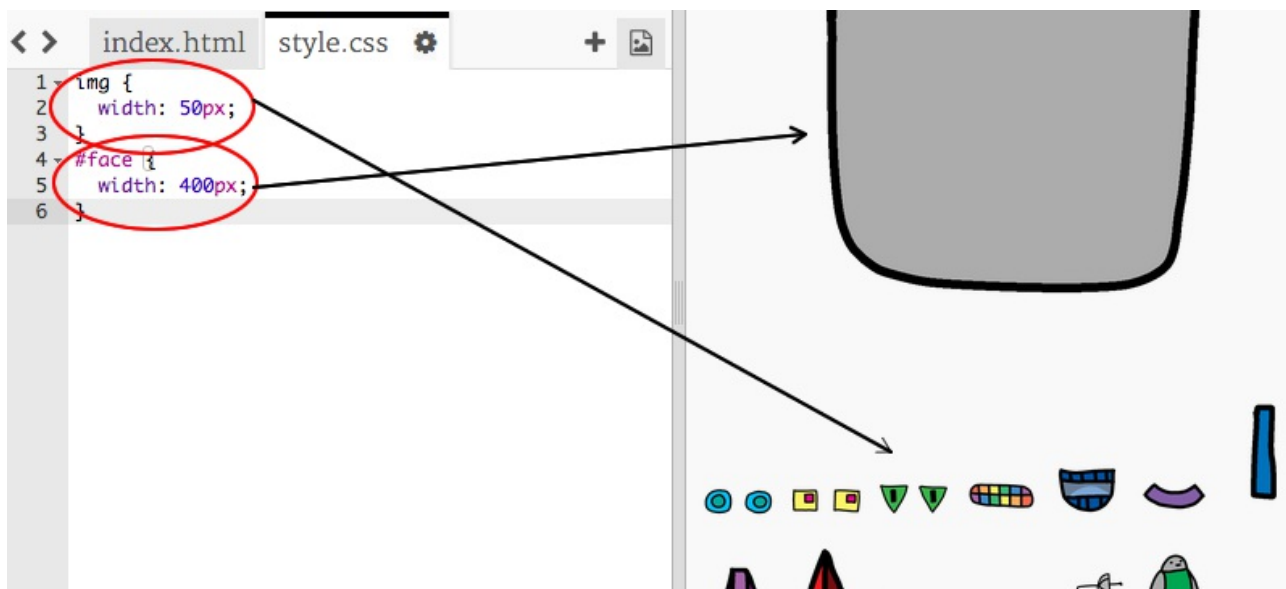
- Otwórz edytor: [jumpto.cc/web-robot](http://jumpto.cc/web-robot). Jeśli pracujesz online, możesz również posłużyć się wersją wyświetloną poniżej. ☐

- Każdy obrazek w ramach tego projektu ma swoją własną nazwę (albo id - identyfikator). Na przykład HTML dla obrazków twarzy i oczu ('face', 'eyes1' i 'eyes2' począwszy od 8. linii kodu) wygląda tak: ☐

```
<img id="face" ...>  
<img id="eyes1" ...>  
<img id="eyes2" ...>
```

- Możesz użyć id obrazka, by nadać mu własny styl, poprzez użycie symbolu `#`. Pozwoli ci to stylizować każdy obrazek osobno. ☐

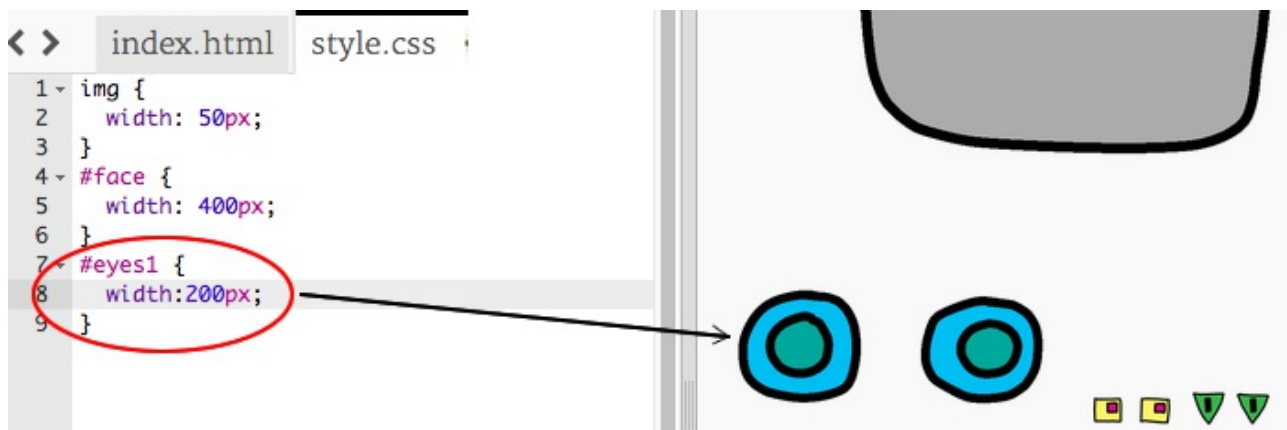
Kliknij w plik `style.css`. Zauważ, jak różnią się rozmiary obrazków twarzy robota i innych części.



- Dodaj ten CSS, by stylizować oczy robota: ☐

```
#eyes1 {
  width: 200px;
}
```

Zauważ, że stylizujesz jedynie obraz `eyes1` poprzez użycie `#eyes1` w twoim CSS. Jeśli wolisz, możesz użyć `#eyes2` albo `#eyes3` !



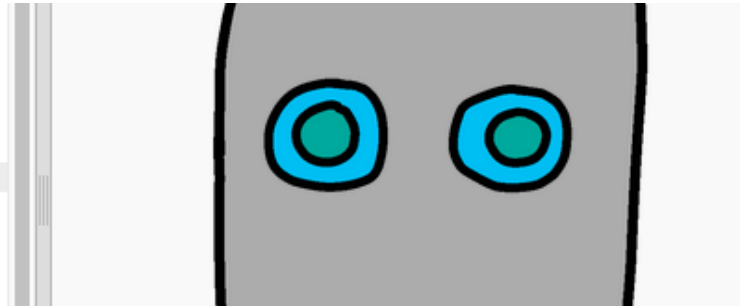
- Zauważ, że każdy obraz pokazywany jest jeden po drugim. Nazywa się to pozycjonowaniem typu relative (pozycjonowanie relatywne). Jeśli chcesz przekazać przeglądarce, gdzie dokładnie mają znaleźć się oczy robota, musisz użyć pozycjonowania typu absolute (pozycjonowanie absolutne). ☐

Dodaj te 3 linie kodu do CSS dla obrazu `eyes1` :

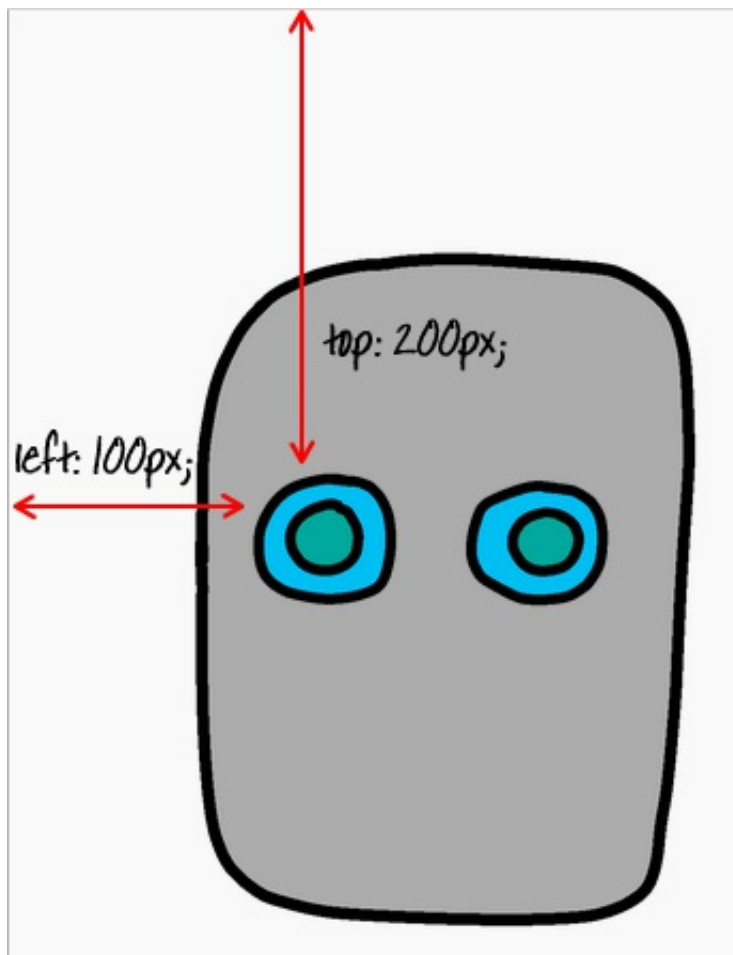
```
position: absolute;  
top: 200px;  
left: 100px;
```

Powinieneś zauważyć, że oczy przesuną się na właściwe miejsce.

```
    width: 100px;  
}  
#eyes1 {  
    width: 200px;  
    position: absolute;  
    top: 200px;  
    left: 100px;  
}
```



Ten kod CSS mówi przeglądarce, jak daleko od górnej / lewej krawędzi strony ma pojawić się obraz.



Możesz użyć `bottom` zamiast `top`, by powiedzieć przeglądarce, w jakiej odległości od dolnej krawędzi ma pojawić się obraz, podobnie jak można użyć `right` zamiast `left`.

## Krok 2: Dodawanie robotowi ust

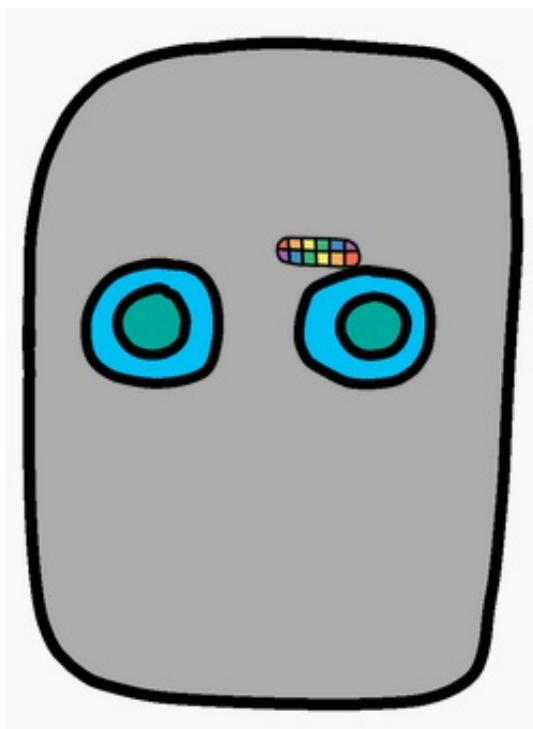
### ✓ Lista zadań

- Dodaj następujący kod CSS, by stylizować obraz `mouth1`:



```
#mouth1 {  
  width: 50px;  
  position: absolute;  
  top: 200px;  
  left: 200px;  
}
```

- Usta twojego robota wyglądają na dość małe i nie znajdują się we właściwym miejscu.



Czy potrafisz to naprawić zmieniając kod CSS?



Zachowaj swój projekt

## Wyzwanie: Zaprojektuj swojego własnego robota

Skorzystaj z wiedzy, którą nabyłeś, by skończyć projektowanie twojego robota. Oto przykłady, jak twój robot może wyglądać:



Zachowaj swój projekt

## Wyzwanie: Dodaj swoje własne obrazy

Czy potrafisz znaleźć dodatkowe obrazy do dodania do projektu robota, a potem umiejscowić je na stronie? Możesz nawet zastąpić twarz robota swoją własną!

```

```



Zachowaj swój projekt