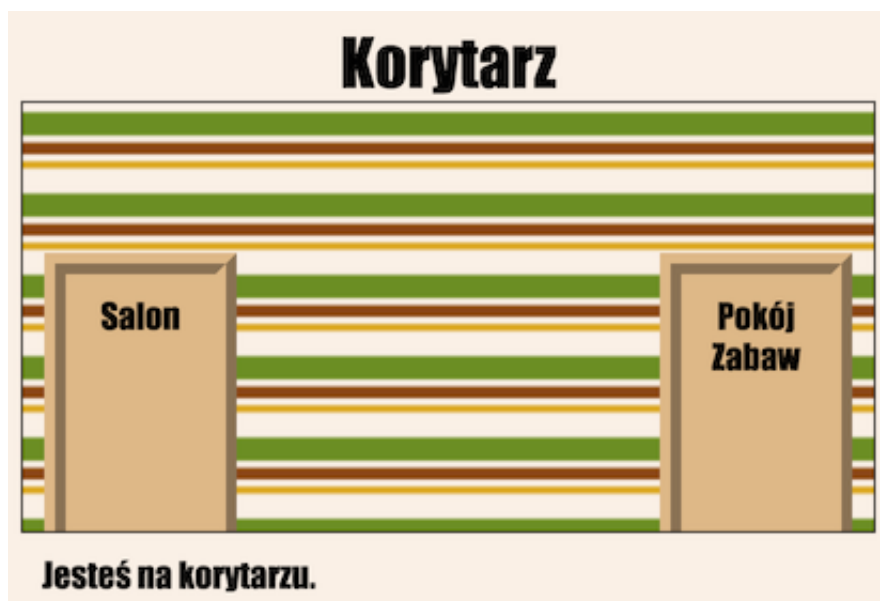


Każdy Klub Kodowania musi być zarejestrowany. Zarejestrowane kluby można zobaczyć na mapie na stronie [codeclubworld.org](http://codeclubworld.org) - jeżeli nie ma tam twojego klubu sprawdź na stronie [jumpton.cc/18CpLPy](http://jumpton.cc/18CpLPy) (ang.) co trzeba zrobić, by to zmienić.

## Wstęp

Wykonując ten projekt zbudujemy kilka połączonych pokoi - każdy pokój będzie osobną stroną internetową.



**Zadania do wykonania**

Wykonaj te **POLECENIA** krok po kroku



**Przetestuj swój projekt**

Kliknij na zieloną flagę, aby  
**PRZETESTOWAĆ** swój kod



**Zapisz swój projekt**

Teraz **ZAPISZ** swój projekt

## Krok 1: Linkowanie do innej strony w tym samym projekcie

Strony internetowe mogą być stworzone z wielu plików HTML połączonych ze sobą linkami.

### ✓ Lista zadań

- Otwórz ten projekt: <https://trinket.io/html/8fd770bec4>.  
Jeśli pracujesz online, możesz również posłużyć się wersją wyświetloną poniżej.

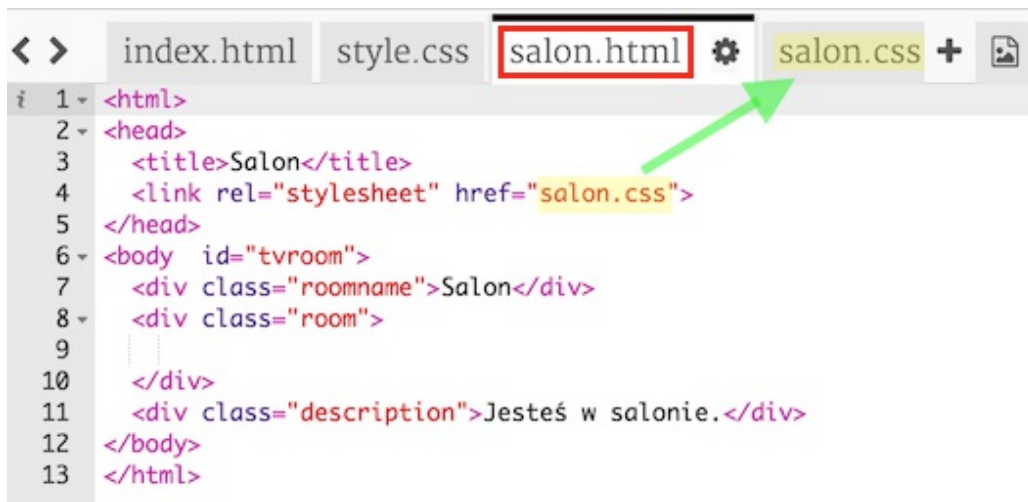


- Uruchom projekt - powinieneś znaleźć się na korytarzu:



- Spójrz na zakładki z nazwami plików w tym projekcie. Czy widzisz `salon.html`?



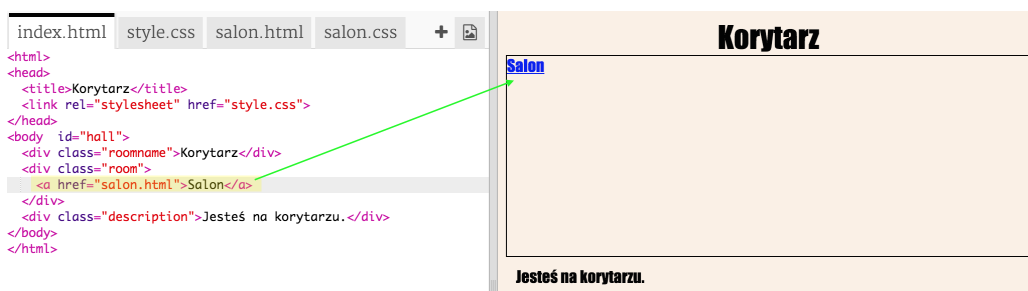


```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<html>
<head>
  <title>Salon</title>
  <link rel="stylesheet" href="salon.css">
</head>
<body id="tvroom">
  <div class="roomname">Salon</div>
  <div class="room">
    <div>
</div>
  <div class="description">Jesteś w salonie.</div>
</body>
</html>
```

To jest po prostu inny plik HTML w tym samym projekcie.

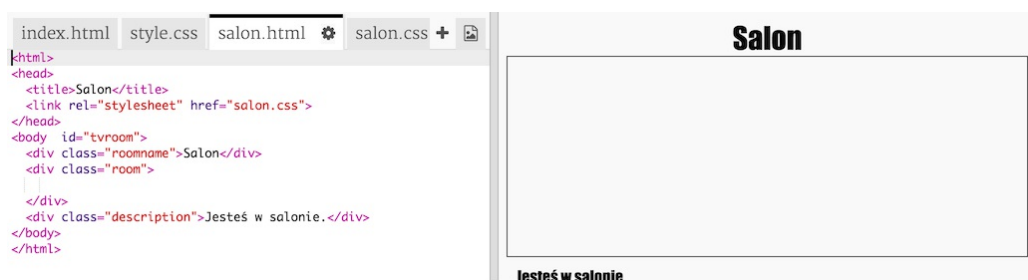
Ten plik korzysta ze swoich stylów, które znajdują się w pliku `salon.css`.

- Aby wyświetlić `salon.html` musisz dodać link w `index.html`:



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<html>
<head>
  <title>Korytarz</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body id="hall">
  <div class="roomname">Korytarz</div>
  <div class="room">
    <a href="salon.html">Salon</a>
  </div>
  <div class="description">Jesteś na korytarzu.</div>
</body>
</html>
```

Przetestuj swój projekt klikając na link Salon, by zobaczyć stronę `salon.html`:

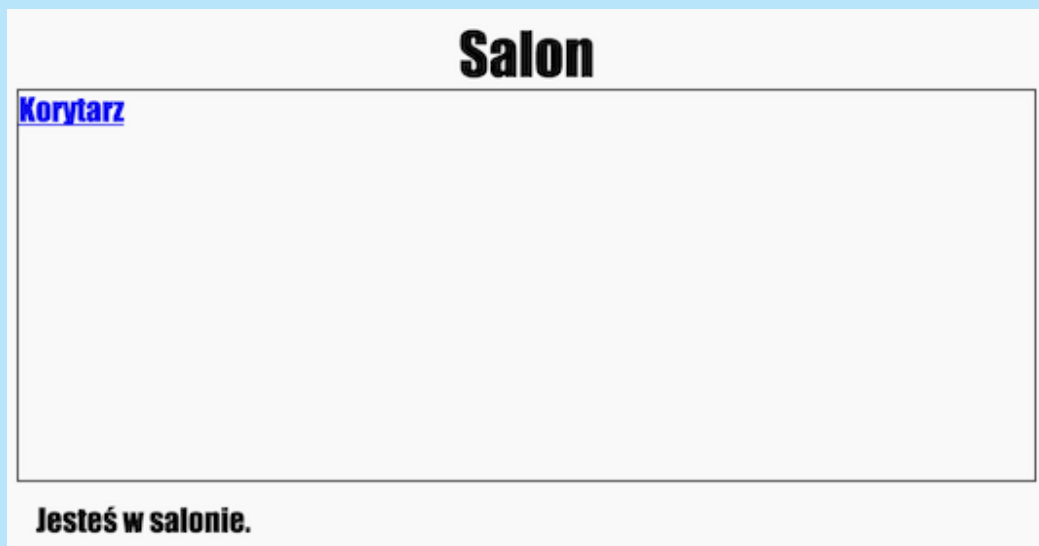


```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<html>
<head>
  <title>Salon</title>
  <link rel="stylesheet" href="salon.css">
</head>
<body id="tvroom">
  <div class="roomname">Salon</div>
  <div class="room">
    <div>
</div>
  <div class="description">Jesteś w salonie.</div>
</body>
</html>
```

## Wyzwanie: Dodaj kolejny link

Dodaj w link w pliku `salon.html`, który zabierze cię z powrotem na stronę korytarza (`index.html`).

Salon powinien mieć link, który możesz kliknąć:



Zapisz swój projekt

## Krok 2: Dodaj inny pokój

Dodajmy teraz inny pokój - Pokój Zabaw.



### Lista zadań

- Kliknij na przycisk +, który służy do dodawania stron:



Jako nazwę strony wpisz `pokojzabaw.html`:



- Kod HTML dla Pokoju Zabaw jest bardzo podobny do tego z pliku `salon.html`, więc możesz skopiować go i wkleić do pliku `pokojzabaw.html`.



Zmień podświetlone elementy zamieniając “Salon” na “Pokój Zabaw”, a `salon.css` na `pokojzabaw.css`:

```
<html>
<head>
  <title>Pokój Zabaw</title>
  <link rel="stylesheet" href="pokojzabaw.css">
</head>
<body id="tvroom">
  <div class="roomname">Pokój Zabaw</div>
  <div class="room">
    <a href="index.html">Korytarz</a>
  </div>
  <div class="description">Jesteś w pokoju zabaw.</div>
</body>
</html>
```

- Twój plik `pokojzabaw.html` używa teraz `pokojzabaw.css`.



Stwórz plik `pokojzabaw.css` klikając na przycisk dodawania nowej strony +.

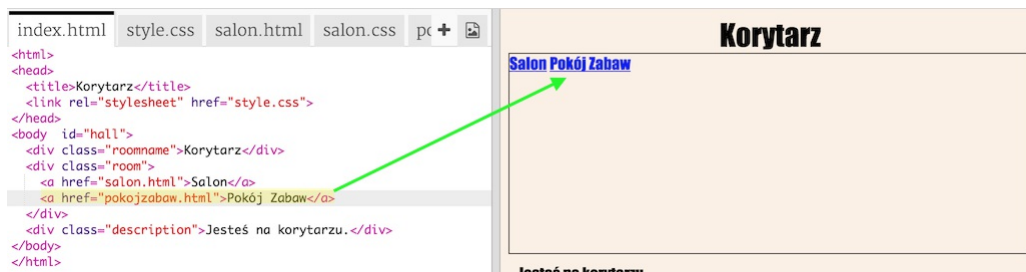


- Kod CSS dla pokoju zabaw jest bardzo podobny do tego z pliku `salon.css`, więc skopiuj go i wklej do pliku `pokojzabaw.css`.



- Dodaj link tak, by z korytarza można było przejść do pokoju zabaw:





- Przetestuj swój projekt klikając na link do pokoju zabaw.



Pokój Zabaw powinien wyglądać mniej więcej tak:



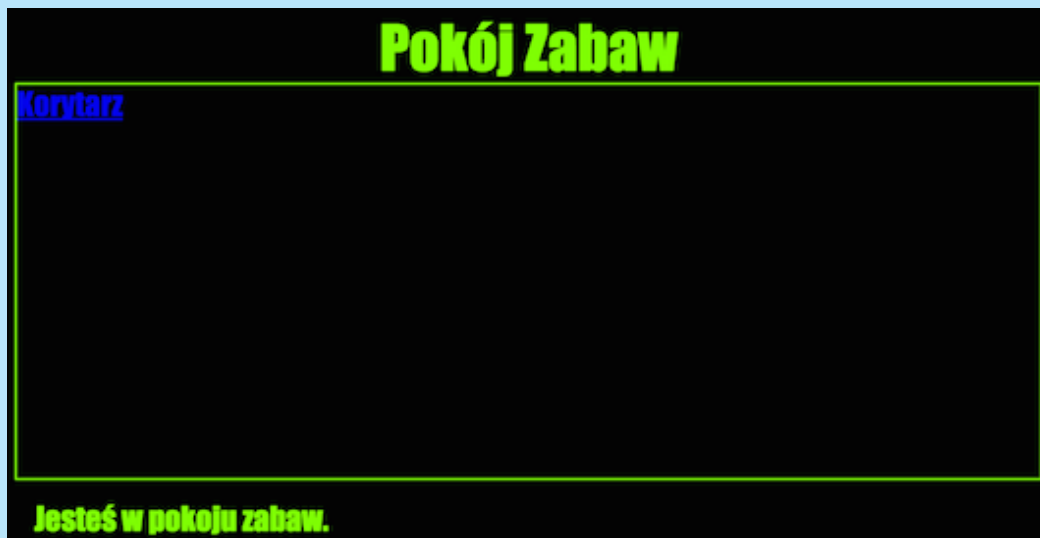
Niezbyt ekscytująco, ale możesz zmienić to podejmując poniższe wyzwanie.



Zapisz swój projekt

## Wyzwanie: Ostyluj i podlinkuj pokój zabaw

Zmień kod HTML i CSS pokoju zabaw w taki sposób, by strona wyglądała tak:



Podpowiedź: Jasnozielony kolor nazywa się `chartreuse`.



Zapisz swój projekt

## Krok 3: Linki, które wyglądają jak drzwi

Linki nie muszą być zwykłym tekstem. Stwórzmy klikalne drzwi używając tagu `<div>`.



### Lista zadań

- Otwórz `index.html` i dodaj tag `<div>` wokół tekstu Salon. Tag `<div>` powinien znaleźć się wewnątrz `<a>`, aby cały był klikalny.



Dodaj do niego `class="drzwi"`, aby za chwilę dodać kod CSS, który sprawi, że będzie wyglądał jak drzwi.

Dodaj też `id="korytarz-salon"`, aby ustawić go w

odpowiednim miejscu.

```
<div class="room">
  <a href="salon.html"><div class="drzwi" id="korytarz-salon">Salon</div></a>
  <a href="pokojzabaw.html">Pokój Zabaw</a>
</div>
```

- Teraz kliknij na zakładkę `style.css` i dodaj poniższy kod CSS, aby zmienić rozmiar i kolor drzwi: ☐

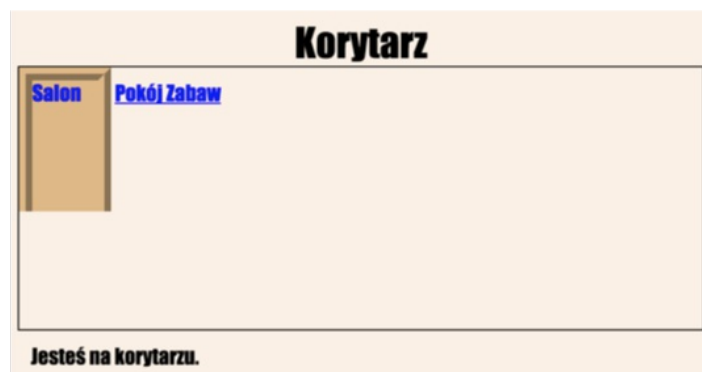
```
.description {
  padding: 10px;
}

.drzwi {
  width: 50px;
  height: 100px;
  display: inline-block;
  background-color: burlywood;
}
```



- Przetestuj swoją stronę klikając drzwi w różnych miejscach, nie tylko w tekst. ☐
- Zmieńmy je tak, by wyglądały trochę bardziej jak drzwi. W tym celu dodamy ramkę z trzech stron: ☐

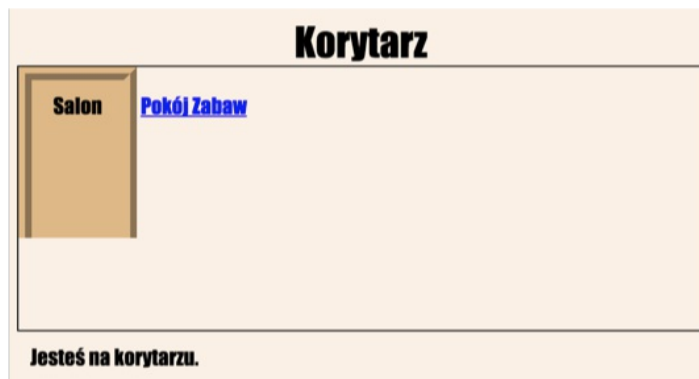
```
.drzwi {
  width: 50px;
  height: 100px;
  display: inline-block;
  background-color: burlywood;
  border: 10px ridge burlywood;
  border-bottom: none;
}
```



- Dodajmy też trochę kodu CSS, aby tekst na drzwiach wyglądał nieco lepiej: ☐



```
.drzwi {
  width: 50px;
  height: 100px;
  display: inline-block;
  background-color: burlywood;
  border: 10px ridge burlywood;
  border-bottom: none;
  padding: 10px;
  color: black;
  text-align: center;
}
```



- Pewnie zauważyłeś, że drzwi wiszą w powietrzu. Naprawmy to ustawiając je w odpowiednim miejscu. Użyjemy do tego ich identyfikatora (id).



```
padding: 10px;
color: black;
text-align: center;
}

#korytarz-salon {
  position: absolute;
  bottom: 0;
  left: 10;
}
```



- Przetestuj stronę klikając w drzwi do Salonu.



Zapisz swój projekt

## Wyzwanie: Jeszcze więcej drzwi!

Zamień pozostałe linki w projekcie w taki sam sposób - zrób z nich drzwi.

Każdy pokój ma swój własny plik CSS, więc nie zapomnij dodać stylu drzwi do każdego z nich.

Salon powinien wyglądać mniej więcej tak:

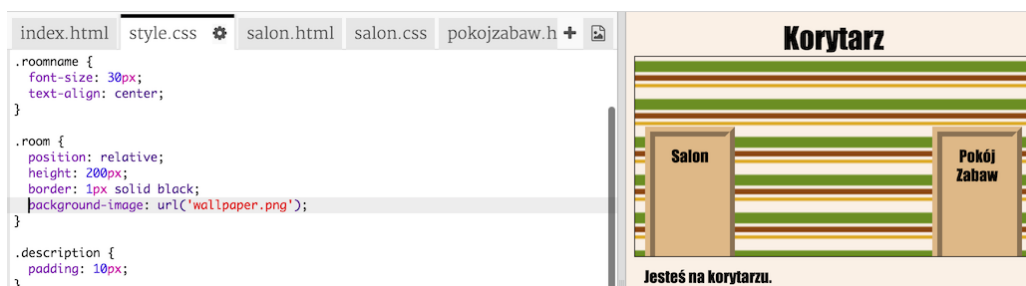


## Krok 4: Dodajemy tło

Udekorujemy teraz korytarz dodając obrazek tła.

### ✓ Lista zadań

- W pliku `style.css` dodaj obrazek tła do korytarza:



Obrazek będzie powtarzany, aby wypełnić cały pokój.

- Przetestuj projekt.



Zapisz swój projekt

### Wyzwanie: Dodaj tapetę do pokoju zabaw

Czy potrafisz udekorować pokój zabaw dodając obrazek jako tło?

Możesz użyć tapety z pliku `space-invader.png`.

Udekorowany pokój powinien wyglądać mniej więcej tak:



Zapisz swój projekt

## Krok 5: Klucz jako wskaźnik myszy



Lista zadań

- Kolejnym fajnym elementem, który zrobimy będzie dodanie obrazka jako wskaźnika myszy (kursora). Otwórz `style.css` i dodaj wybrany kursor do klasy `.drzwi`, aby wskaźnik myszy zamieniał się w klucz, kiedy najedziesz myszką na drzwi.



```
.door {  
  width: 50px;  
  height: 100px;  
  display: inline-block;  
  background-color: burlywood;  
  border: 10px ridge burlywood;  
  border-bottom: none;  
  padding: 10px;  
  color: black;  
  text-align: center;  
  cursor: url('key.png'), auto;  
}
```

Obrazek `key.png` jest już wbudowany w twój projekt.

Kod CSS `, auto` oznacza, że jeśli nie będzie można wyświetlić wybranego obrazka, zamiast niego zostanie użyty zwykły kursor.

- Dodaj kursor-klucz do plików `salon.css` i `pokojzabaw.css`.
- Przetestuj projekt. Wskaźnik myszy powinien zamienić się w klucz zawsze, kiedy najedziesz myszką na drzwi. Sprawdź to w każdym pokoju.



Zapisz swój projekt

### Wyzwanie: Zrób po swojemu!

Dodaj swoje pokoje do projektu.

Do dekoracji możesz użyć też obraa `tiles.png`.



Zapisz swój projekt