### LOGICZNE PODSTAWY INFORMATYKI – LPI

# Ćwiczenia 4

## 20.01.2013 HASKELL

#### Zadanie 1.

```
Uruchomić WinGHCi lub GHCi i sprawdzić:
248*98
(+) 245 900
315^10
*(5,+(11,27))
round(5.4) sprawdź typ wyrażenia
succ 6 sprawdź typ wyrażenia
truncate pi sprawdź typ wyrażenia
compare (sqrt 3) (sqrt 6)
(compare 4 5) = EQ
tail [3,4,6,7]
tail "logika"
tail []
head ['a', 's', 'r']
:type [[True],[False,False]]
:type (True,"lpi")
take 2 [4,3,2,5,3,3,2,9]
drop 4 [4,3,2,5,3,3,2,9]
head (drop 4 "logika")
:type null
:type (||)
null "abcd"
:type fst
let liczby =[3,4,5]
2:liczby
0:1:2:liczby
[5,3..(-1)]
1:2:3:4:[]
"LPI"
'L':'P':'I':[]
['L','P','I']
sum [2,3,4]
(++)
[1,4]++[3]
:t [1,4]++[3]
display(2+7*4)
```

#### Zadanie 2.

Napisz funkcję w Haskellu:

- a) obliczającą silnię (n!) (definicja rekurencyjna),
- b) obliczającą potęgę a<sup>n</sup> (n∈N) (definicja rekurencyjna),
- c) zwracającą przedostatni element listy,
- d) zwracającą drugi element listy,
- e) przestawiającą elementy listy w odwrotnym porządku (reverse),
- f) przyjmującą jako parametr liczbę całkowitą n i wyznaczającą sumę dodatnich liczb, parzystych mniejszych lub równych n (resztę z dzielenia liczby a przez b uzyskujemy za pomocą: mod a b),
- g) obliczającą sumę elementów danej listy,
- h) obliczającą średnią arytmetyczną elementów danej listy,
- i) sprawdzającą, czy dla podanych trzech liczb będących miarami odcinków można zbudować trójkąt.