***Игра***  
***"porcupine\_jmp"***

Целью проекта было создание любой игры, используя библиотеку PyGame на Python3. Как мне кажется, многим в голову тут же приходит в голову мысль сделать что-то наподобие известных игр (например, Flappy Bird, танчики, Mario). Я остановилась на достаточно простой, но до сих пор захватывающей игре "Doodle Jump". В ней необходимо подняться как можно выше по игровой области, постоянно перепрыгивая с одной платформы на другую. В современных версиях игры существует множество различных дополнений и интересных вещей: ускорители в виде ракетного ранца, снаряды, способные убить монстров, порталы, чёрные дыры, различные костюмы и темы и т.д.

Моя игра называется "porcupine\_jmp", и она, конечно же, немного отличается от оригинальной игры "Doodle Jump". В основном, отличие заключается в дизайне и отсутствии больших опасностей в течение игровой сессии. Здесь есть движущаяся платформа, “лжеплатформа” и ускорение в форме пружинки. Главный герой прыгает вверх, стараясь не оступиться и не упасть. Если же он упадёт, то игра начнётся с начала, очки обнулятся. Платформы генерируются случайно так же, как и местоположение пружинок.

Спрайты были скачаны с сайта “OpenGameArt” и были частично дорисованы мною. Клетчатый фон создаётся непосредственно при запуске (происходит не загрузка изображения, а отрисовка клеток с помощью функции).

Подводя итоги, хочется отметить, что была создана простая, но достаточно интересная игра, то есть задача выполнена. В будущем можно будет добавить такие элементы, как враги, различные костюмы. К тому же следует реализовать сохранение результатов и вывод лучших пяти.

Все изображения и звуки были найдены на открытых ресурсах.

***Спасибо за внимание!***