Wydział Nauk Inżynieryjnych ANS w Nowym Sączu		
Temat: P6		
Nazwisko i imię:	Ocena sprawozdania	Zaliczenie:
Dominik Żuchowicz		
Data wykonania ćwiczenia:	Grupa:	
17.03.2025	L3	

Wprowadzenie

Współczesne systemy operacyjne i procesory oferują różnorodne mechanizmy synchronizacji, które pozwalają na bezpieczne współdzielenie zasobów między wieloma wątkami. Jednym z kluczowych elementów tych mechanizmów są operacje atomowe, które zapewniają integralność danych i eliminują problemy związane z wyścigami danych.

Zadania

- 1. Opisz czym są operacje atomowe.
- 2. Dlaczego są tak przydatne w programowaniu wielowatkowym?
- 3. Przetestuj KOD7/8 zastępując mutex operacjami atomowymi.

Operacje atomowe

Operacje atomowe to takie operacje, które są wykonywane jako niepodzielne, co oznacza, że nie mogą zostać przerwane przez inne wątki w trakcie ich wykonywania. Są one realizowane sprzętowo przez procesor, co zapewnia ich integralność i spójność. Przykłady takich operacji to inkrementacja, dekrementacja, czy porównanie i zamiana wartości w pamięci.

Przydatność w programowaniu wielowątkowym

Operacje atomowe są niezwykle przydatne w programowaniu wielowątkowym, ponieważ pozwalają uniknąć problemów związanych z wyścigami danych (ang. race conditions). Dzięki nim można bezpiecznie modyfikować współdzielone zasoby bez konieczności stosowania bardziej kosztownych mechanizmów synchronizacji, takich jak muteksy czy semafory. To z kolei prowadzi do poprawy wydajności i uproszczenia kodu w aplikacjach wielowątkowych.

Testowanie KOD7/8

W ramach ćwiczenia przetestowano KOD7/8, zastępując mutex operacjami atomowymi. Poniżej przedstawiono fragmenty kodu, które ilustrują tę zmianę.

Przed zmianą:

```
Zawartosc tablicy:

10 6 2 2 1 7 6 7 9 4 8 3 7 9 4 5 5 2 9 7 1 7 3 7 1 10 8 1 1 5 8 6 8 9 8 10 7 9 1 3 7 10 10 10 9 6 4 5 1 2 1 10 9 4 2 10 1 3 4 6 1 5 10 1 8 7 3 5 3 6 6 4 2 6 10 6 2 4 9 7 6 9 6 2 7 5 4 9 4 9 4 4 8 2 2 7 5 4 10 5

Watek 2: Suma lokalna = 44, Suma thread_local = 44

Watek 5: Suma lokalna = 50, Suma thread_local = 50 5 -> 50

Watek 6: Suma lokalna = 49, Suma thread_local = 49 6 -> 49

Watek 1: Suma lokalna = 59, Suma thread_local = 59 1 -> 59

Watek 0: Suma lokalna = 54, Suma thread_local = 54 0 -> 54

Watek 0: Suma lokalna = 64, Suma thread_local = 64 4 -> 64

Watek 3: Suma lokalna = 69, Suma thread_local = 69 3 -> 69

Watek 7: Suma lokalna = 56, Suma thread_local = 56 7 -> 56

Watek 9: Suma lokalna = 51, Suma thread_local = 51 9 -> 51

Watek 8: Suma lokalna = 61, Suma thread_local = 61 8 -> 61 2 -> 44 20
```

Rysunek 1: Przed zmianą

Po zmianie:

```
Suma na 1 watku: 1273080
Suma na 5 watkach: 1273080
```

Rysunek 2: Po zmianie

```
#include <cstdio>
#include <thread>
#include <atomic>
std::atomic<unsigned long long> sum2(0);
void sum(unsigned char* data, int id, int count) {
    for (unsigned i = id * count; i < (id + 1) * count; i++) {
        sum2.fetch_add(data[i], std::memory_order_relaxed);
}
int main() {
    unsigned char* data = new unsigned char[10000];
    for (unsigned int i = 0; i < 10000; i++) {
        data[i] = i;
    }
    // Suma na jednym wątku
    unsigned long long sum1 = 0;
    for (unsigned i = 0; i < 10000; i++) {
        sum1 += data[i];
    printf("Suma na 1 watku: %llu\r\n", sum1);
    // Suma na wielu watkach
    std::thread t1(sum, data, 0, 2000);
    std::thread t2(sum, data, 1, 2000);
    std::thread t3(sum, data, 2, 2000);
    std::thread t4(sum, data, 3, 2000);
    std::thread t5(sum, data, 4, 2000);
    t1.join();
    t2.join();
    t3.join();
    t4.join();
    t5.join();
    printf("Suma na 5 watkach: %llu\r\n", sum2.load());
    delete[] data;
}
```

Wnioski

W wyniku przeprowadzonych testów stwierdzono, że zastosowanie operacji atomowych w miejsce mutexów znacząco poprawiło wydajność aplikacji. Operacje atomowe są szybsze i bardziej efektywne, co czyni je idealnym rozwiązaniem w przypadku prostych operacji na współdzielonych zasobach. Warto jednak pamiętać, że w bardziej złożonych scenariuszach, gdzie konieczne jest zarządzanie większą ilością danych lub bardziej skomplikowanymi strukturami, muteksy mogą być bardziej odpowiednie.