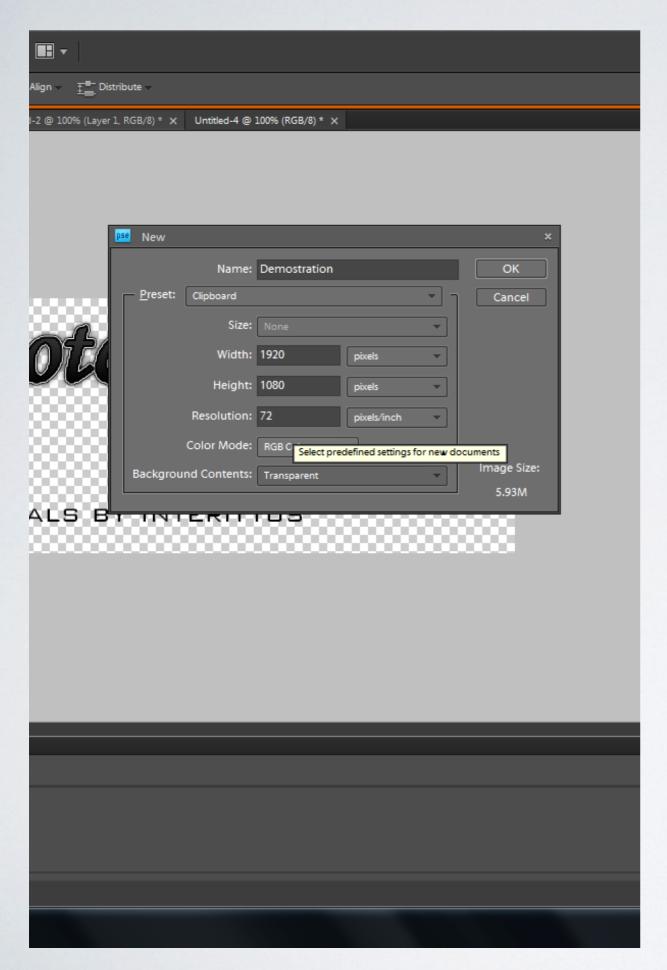
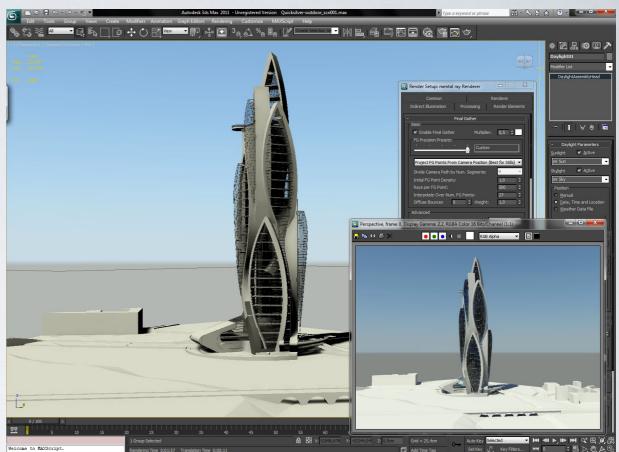


### Система контроля версий

- это ПО для работы с изменяющейся информацией









## Популярные решения





Team Foundation Server 2012

Visual Studio

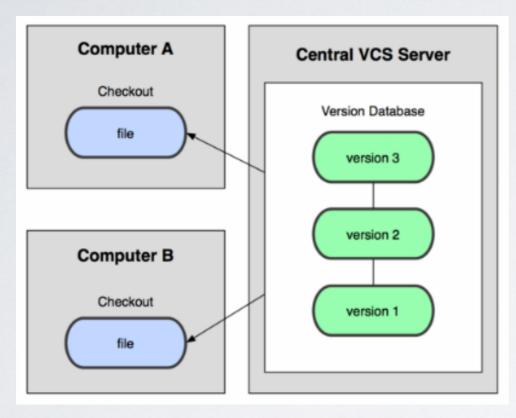
Microsoft



### Централизованные Системы Контроля Версий

Есть централизованный сервер.

Он отвечает за версионное хранение файлов за набор клиентов которые получают копии



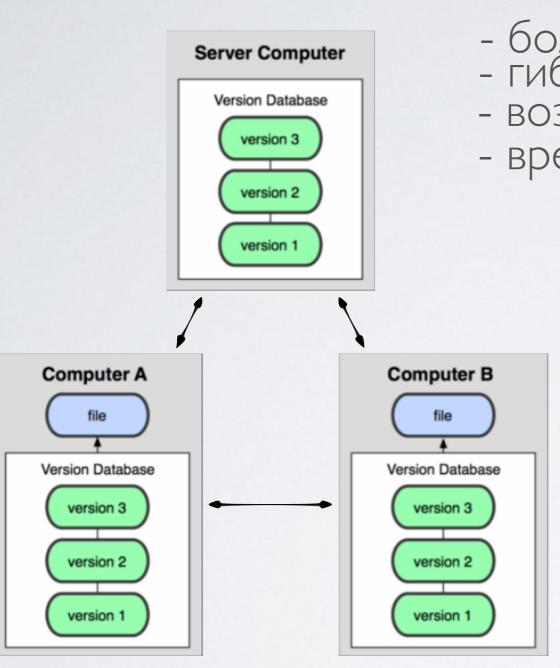
#### Недостатки

- обслуживание сервера
- зависимость от сервера
- повреждение сервера



Subversion (SVN)

### Децентрализованные Системы Контроля Версий



#### Достоинства

- более высокая надежностьгибкость и автономия
- возможность работы с многими репо
- время выполнения

#### Недостатки

- блокировка файлов
- единая нумерация версий
- много дискового пространства



## ИТОГ

#### Централизованные

- группа разработчиков невелика
- сосредоточено на одной территории
- 24/7 доступные сервера

#### Децентрализованные

- небольшая территориальная рассредоточенная группа dev
- крупный распределенный проект





Git - распределенная система управления версиями файлов Создатель: Линус Торвальдс

Цель проекта: замена BitKeeper для управления разработкой ядра Linux

Написана на: C, Perl

Лицензия: GNU GPL v2

Первая версия: 7 апреля 2005 года

Последняя версия: 9 апреля 2014

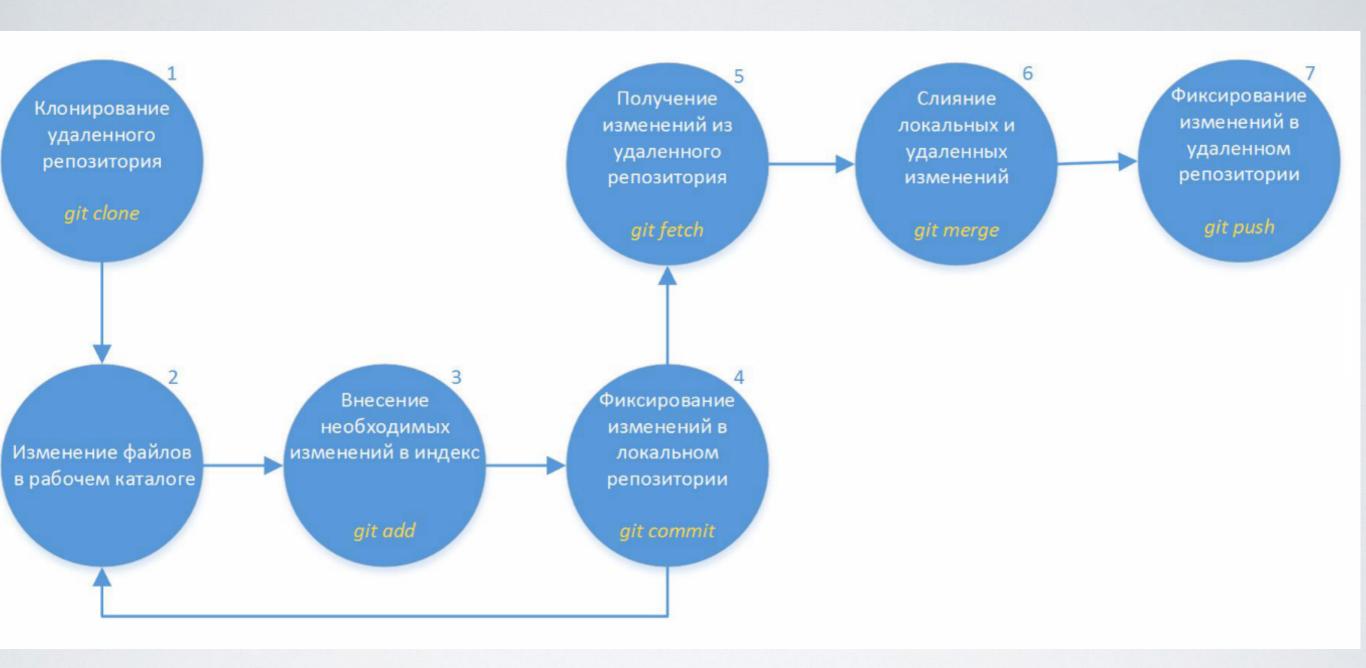
### Why GIT?

- высокая производительность
- средства интеграции (SVN, Mercurial)
- качественный веб-интерфейс
- большое количество учебного материала
- интеграция со всеми IDE
- кроссплатформенность
- большое количество бесплатных хостингов

#### Структура репозитория



### Типичная работа с веткой



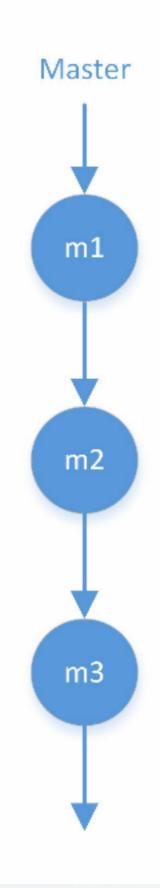
### Branch.

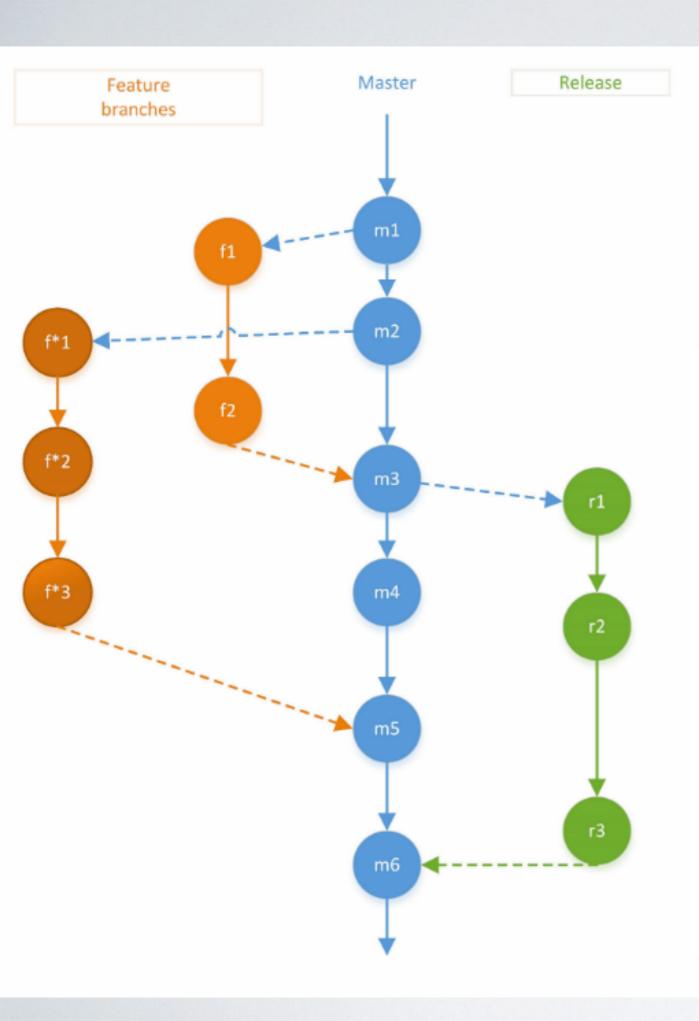
Ветвь (branch) - направление разработки, независимое от других

Ветвь представляет собой копию части хранилища, в которую можно вносить изменения, не влияющие на другие ветви.

Ветвь в Git - это простой лекговесный подвижный указатель на один из коммитов

## Единственная ветка

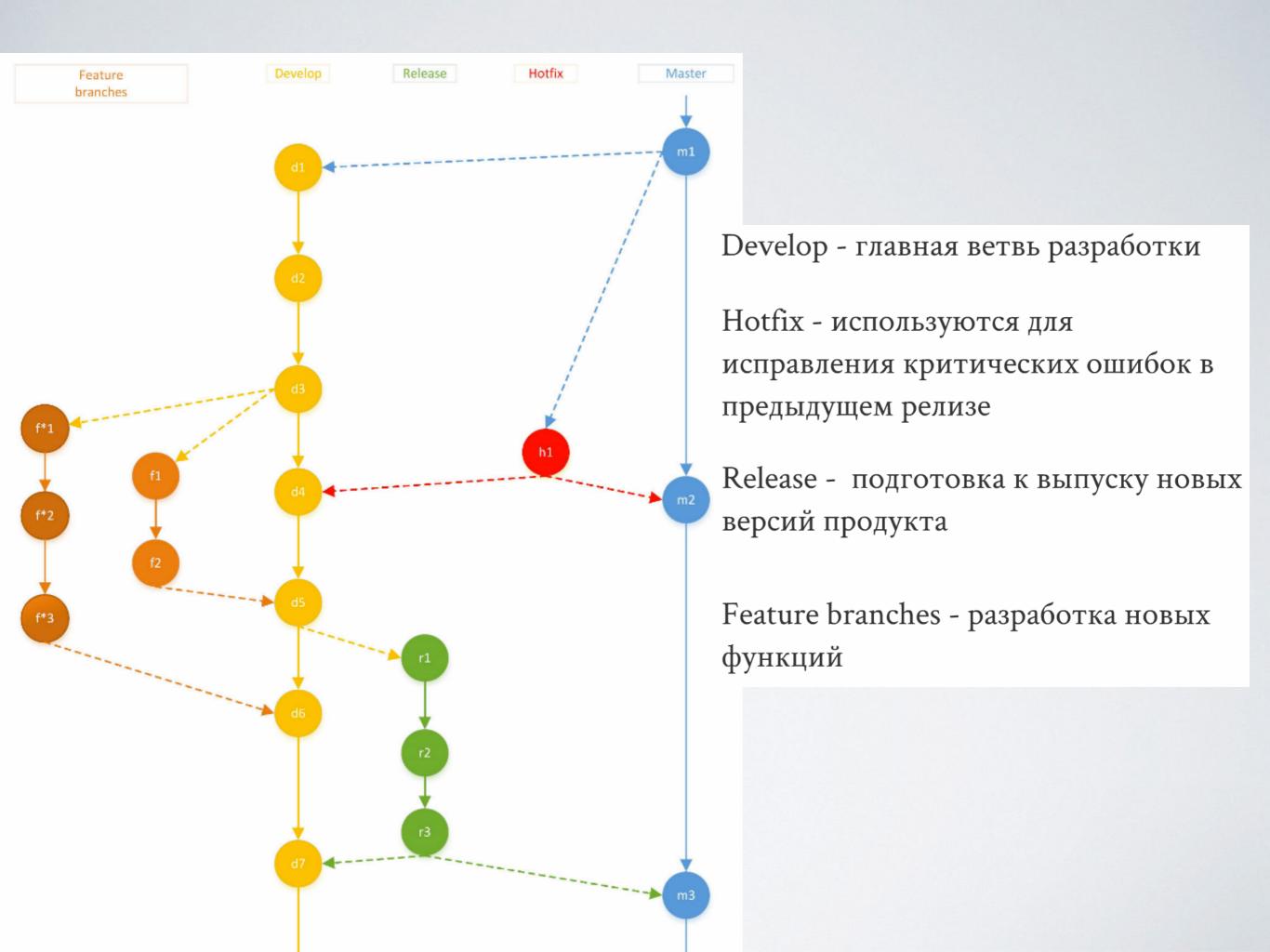




Master - основное направление в

Feature - разработка новых фич

Release - подготовка к релизу



## **Branch Strategies**

- I. USER by Branch
- 2. TASK by Branch
- 3. STORY by Branch
- 4. SPRINT by Branch
- 5. RELEASE by Branch

# HOMEWORK