

# Peer review Workshop 3 Markus Girdland

## Kompilering och körning

Det gick bra att kompilera och köra applikationen. Vi stötte inte på några buggar eller problem men pausen kändes ganska lång.

## Diagram

I det första klassdiagrammet har du inte lagt till "soft17" som du implementerade. Relationen mellan dealer och INewWinStrategy borde likna relationerna mellan de andra två interfacen. Det borde stå på interface-klasserna att de är interface. Nu hoppar du också över de regler som finns för de andra interfacen i RulesFactory (din soft17 till exempel). I diagrammet så syns det inte att de ärver ifrån interfacen.

I det andra klassdiagrammet så har Observer ingen koppling till IView vad vi kan se i implementationen.

## Implementering

Är beroendet mellan kontrollern och vyn hanterat?

Vi kan inte se att beroendet har åtgärdats.

Är "Strategy Pattern" applicerat korrekt på regelvarianten "Soft17"?

Nej, klassen ärver inte ifrån strategy-interfacet och är därför bara en helt vanlig klass.

Är "Strategy Pattern" applicerat korrekt på regelvarianterna på vem som vinner spelet?

Ja vad vi kan se.

Har koddupliceringen av när man tar ett kort hanterats?

Koddupliceringen finns kvar på alla ställen och har inte hanterats.

Är "Observer Pattern" korrekt implementerat?

Nej då det finns en klass som heter Observer men den har inget med observer pattern att göra.

## Betyg 3

Vi tycker inte att workshoppen uppnår betyg 3 i nuläget. Det finns fortfarande uppgifter som inte gjorts och vissa som inte uppnår kraven (kontroller-vy beroende, strategy pattern på soft17, kodduplicering av dra kort, göra korrekt implementation av observer pattern samt att uppdatera klassdiagrammen korrekt).