

Peer review Workshop 3 Mathias Claesson

Kompilering och körning

Det gick bra att kompilera och köra applikationen. Vi stötte inte på några buggar eller problem.

Diagram

Eftersom du ändrade i PlayGame och satte Game och Iview som medlemsvariabler så skulle det behövas uppdateras i diagrammet också, det finns inte med nu.

Implementering

Är beroendet mellan kontrollern och vyn hanterat?

Nej det finns fortfarande ett beroende (strängberoende på input).

Är "Strategy Pattern" applicerat korrekt på regelvarianten "Soft17"?

Ja det är den.

Är "Strategy Pattern" applicerat korrekt på regelvarianterna på vem som vinner spelet?

Du har bara implementerat ett av fallen. Just nu kan bara dealern vinna om de har lika score. Du saknar alltså en regel där spelaren vinner. Själva pattern är rätt implementerat.

Har koddupliceringen av när man tar ett kort hanterats?

Nej det finns fortfarande duplicerad kod. Kolla i de olika spelstrategierna (reglerna).

Är "Observer Pattern" korrekt implementerat?

Nej, då du själv sa att du inte implementerat den.

Betyg 3

Just nu så klarar den inte av betyg 3. Det som finns kvar att göra är att fixa koddupliceringen, lägg till en observer (och pausfunktion), ta bort beroendet på kontroller-vy och uppdatera sedan diagrammet.