

Peer Review - workshop 3

Skrivet av: Henrik Gabrielsson, Jesper Håkansson

Workshop gjord av: Kevin Madsen

Applikationen verkar fungera bra. Möjligen så borde kanske dealern vinna automatiskt när man blir tjock, men detta var ju inget krav för denna workshop.

Klassdiagrammet verkar stämma bra överens med applikationen. Alla klasser och relationer finns med och diagrammet har korrekt UML.

Det dåliga beroendet mellan View och Controller är löst på ett bra sätt med en enum i vyn.

Strategy Pattern används på rätt sätt både för "Soft 17" och för att bestämma vem som vinner ett spel. Interface har använts för att RulesFactory ska bestämma vilka regler som ska användas.

Eftersom Dealer har information om både card och deck så är det logiskt att denna klass ska ta hand om att dela ut kort, och all denna duplicerad kod har lagts i funktionen drawCard. Alla INewGameStrategy-klasser har också uppdaterats för att se till så dealern har ansvar för detta.

Observer-Pattern används korrekt och fungerar bra. Även klassdiagrammet har uppdaterats för att reflektera detta.

Jag tror absolut att denna design och implementation har uppnått betyg 3. Bra jobbat!