

## Testfall 7.1: Klara av en spelomgång

### Klara en spelomgång

Användaren är inloggad och befinner sig i en trivia. Vad som ska hända om man klarar en spelomgång.

Input:

1. Se till att vara på fråga 10 (du har minst ett liv)
2. Välj rätt svarsalternativ på fråga 10
3. Tryck "Answer"

Output:

- Rättmeddelande presenterar "Good job. (svaret) was the correct answer"
- Infomeddelande presenterar "(Question) Reward: 50 gold and 100 exp"
- Rättmeddelande presenterar "Congratulations, you completed a trivia! How about another round?"
- Infomeddelande presenterar beroende på hur många frågor du svarade rätt på "(Trivia) Reward: (50\*Antalet rätt) gold and (50\*Antalet rätt) exp."
- Användaren är i profilen
- Guld och exp har ökat med så mycket som meddelanderna presenterar
- Level och numret för exp till nästa level har ökat om man fick tillräckligt med exp för att gå upp i level

## Testfall 7.2: Förlora en spelomgång

### Förlora en spelomgång

Användaren är inloggad och befinner sig i en trivia. Vad som ska hända om man svarar förlorar en spelomgång.

Input:

4. Se till att vara på 1 liv
5. Välj fel svarsalternativ
6. Tryck "Answer"

Output:

- Felmeddelande presenterar "(svaret) is incorrect. You lost one life"
- Infomeddelande presenterar "(Question) Penalty: -25 gold and -50 exp"
- Infomeddelande presenterar "You ran out of lives and the Trivia has ended. How about another round?"
- Användaren är i profilen
- Guld och exp har minskat med så mycket som meddelandet presenterar