

Testfall 6.1: Svara rätt

Svara rätt på en fråga

Användaren är inloggad och befinner sig i en trivia. Vad som ska hända om man svarar rätt på en fråga.

Input:

1. Kom ihåg antalet guld
2. Välj rätt svarsalternativ (klicka i radioknappen)
3. Tryck "Answer"

Output:

- Rättmeddelande presenterar "Good job. (svaret) was the correct answer"
- Infomeddelande presenterar "(Question) Reward: 50 gold and 100 exp"
- Antalet "Lives" är samma som innan
- Spelaren har samma antal 50/50, Skip som innan
- Användaren har 50 guld mer än innan
- Knappar för användning av livlinor visas "Use 50/50" och "Use Skip"
- En ny fråga med 4 svarsalternativ presenteras på spelplanen

Testfall 6.2: Svara fel

Svara fel på en fråga

Användaren är inloggad och befinner sig i en trivia. Vad som ska hända om man svarar fel på en fråga.

Input:

1. Kom ihåg antalet guld
2. Välj ett svarsalternativ som är fel (klicka i radioknappen)
3. Tryck "Answer"

Output:

- Felmeddelande presenterar "(svaret) is incorrect. You lost one life."
- Infomeddelande presenterar "(Question) Penalty: -25 gold and -50 exp"
- Antalet "Lives" är 1 liv mindre än innan
- Användaren har 50 guld mindre än innan
- En ny fråga med 4 svarsalternativ presenteras på spelplanen

Testfall 6.3: Svara utan angett svarsalternativ

Svara på en fråga utan att ha valt ett alternativ

Användaren är inloggad och befinner sig i en trivia. Vad som ska hända om man försöker svara på en fråga utan att ha valt svarsalternativ

Input:

1. Tryck "Answer" utan att ha en radioknapp ifylld

Output:

- Felmeddelande presenterar "You need to provide an answer"
- Samma fråga visas med samma svarsalternativ