# Testfall 7.1: Klara av en spelomgång

Klara en spelomgång

Användaren är inloggad och befinner sig i en trivia. Vad som ska hända om man klarar en spelomgång.

Input:

1. Se till att vara på fråga 10 (du har minst ett liv)
2. Välj rätt svarsalternativ på fråga 10
3. Tryck ”Answer”

Output:

* Rättmeddelande presenterar ”Good job. (svaret) was the correct answer”
* Infomeddelande presenterar “(Question) Reward: 50 gold and 100 exp”
* Rättmeddelande presenterar “Congratulations, you completed a trivia! How about another round?”
* Infomeddelande presenterar beroende på hur manga frågor du svarade rätt på “(Trivia) Reward: (50\*Antalet rätt) gold and (50\*Antalet rätt) exp.”
* Användaren är i profilen
* Guld och exp har ökat med så mycket som meddelanderna presenterar
* Level och numret för exp till nästa level har ökat om man fick tillräckligt med exp för att gå upp i level

# Testfall 7.2: Förlora en spelomgång

Förlora en spelomgång

Användaren är inloggad och befinner sig i en trivia. Vad som ska hända om man svarar förlorar en spelomgång.

Input:

1. Se till att vara på 1 liv
2. Välj fel svarsalternativ
3. Tryck ”Answer”

Output:

* Felmeddelande presenterar ”(svaret) is incorrect. You lost one life”
* Infomeddelande presenterar “(Question) Penalty: -25 gold and -50 exp”
* Infomeddelande presenterar “You ran out of lives and the Trivia has enden. How about another round?”
* Användaren är i profilen
* Guld och exp har minskat med så mycket som meddelandet presenterar