

Filter Designing In Microphone Phase Mismatch Calibration 多麦克风相位不一致修正中滤波器的设计

Ma R. July 13, 2017

总览

第一部分多麦克风的相位不一致性

第二部分 录音数据的处理

第三部分滤波器系数的计算方法

第四部分 讨论

总览

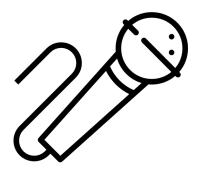
第一部分多麦克风的相位不一致性

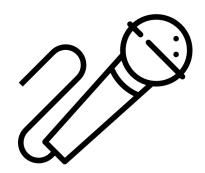
第二部分录音数据的处理

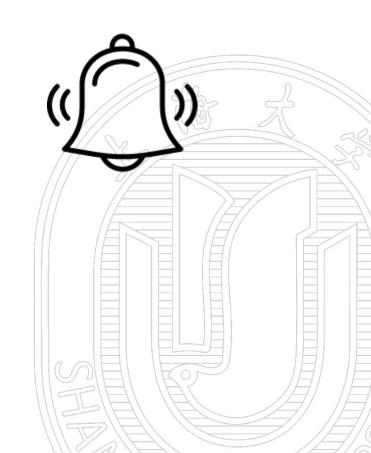
第三部分滤波器系数的计算方法

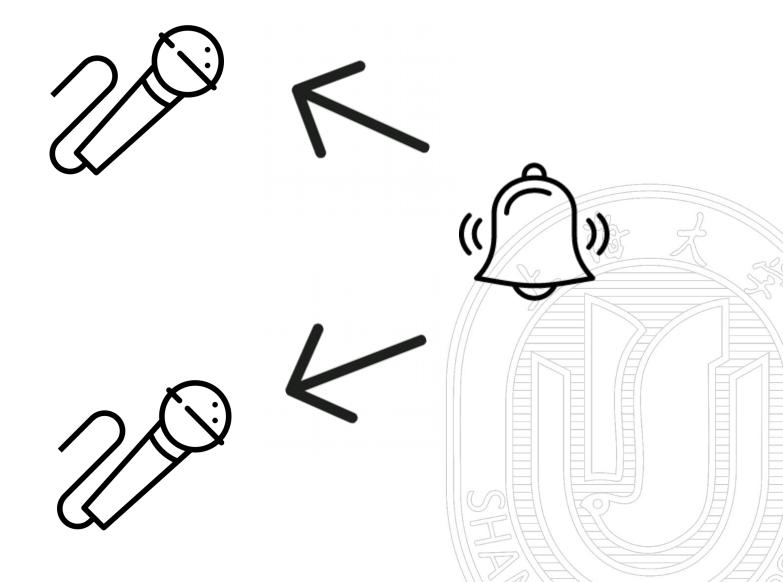
第四部分 讨论

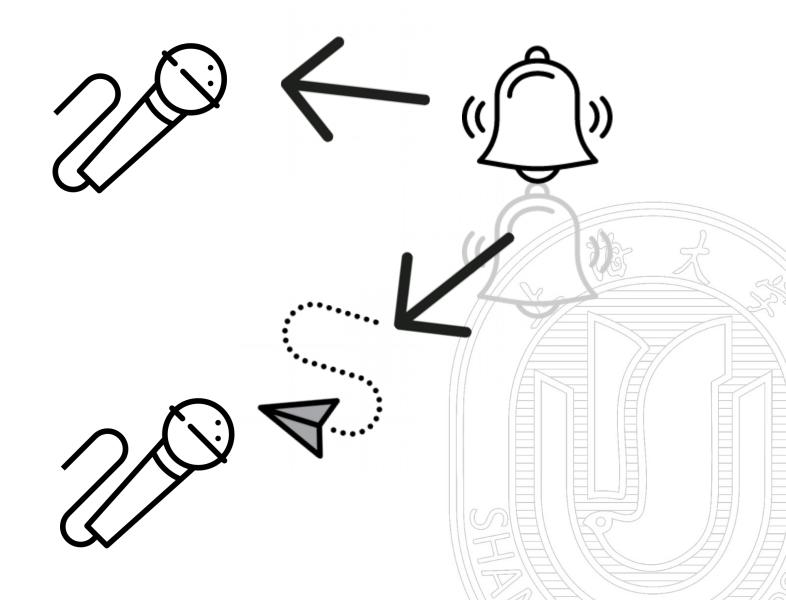
多麦克风的相位不一致性

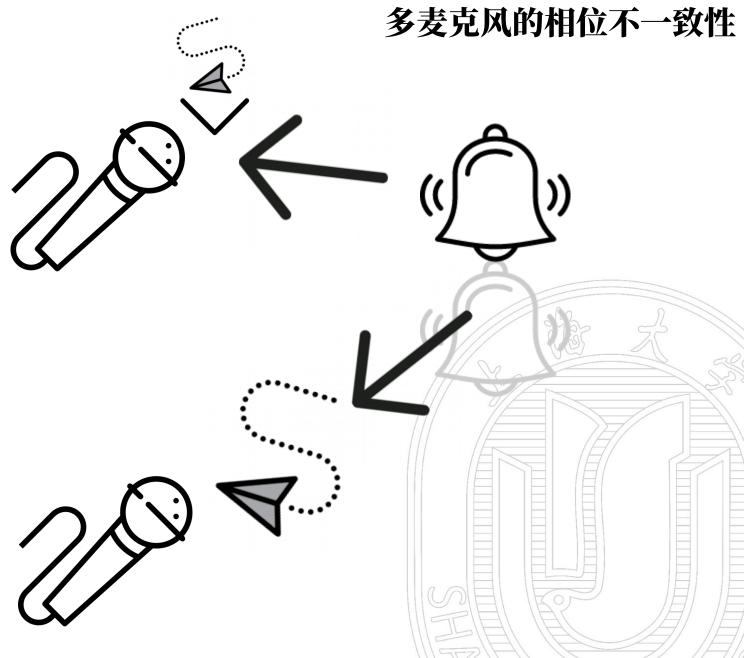


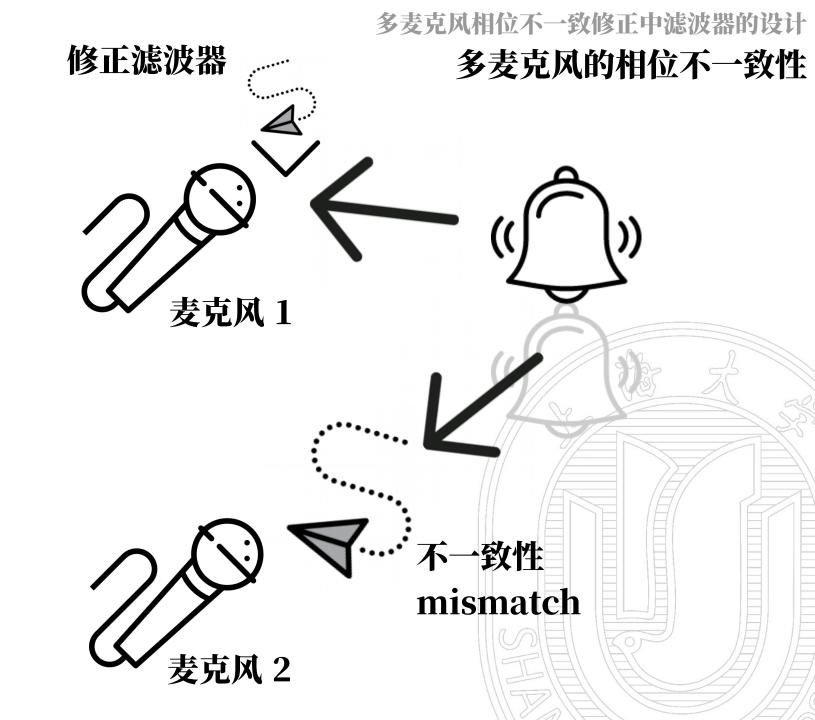




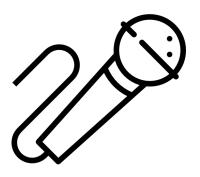


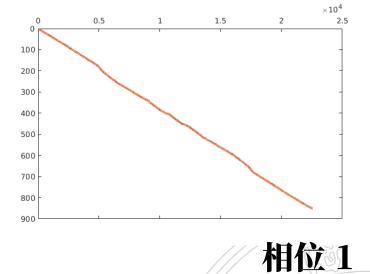


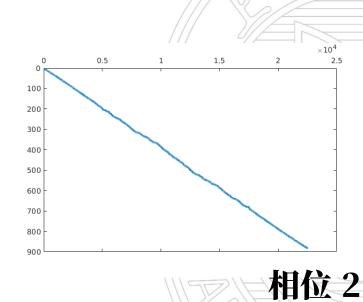




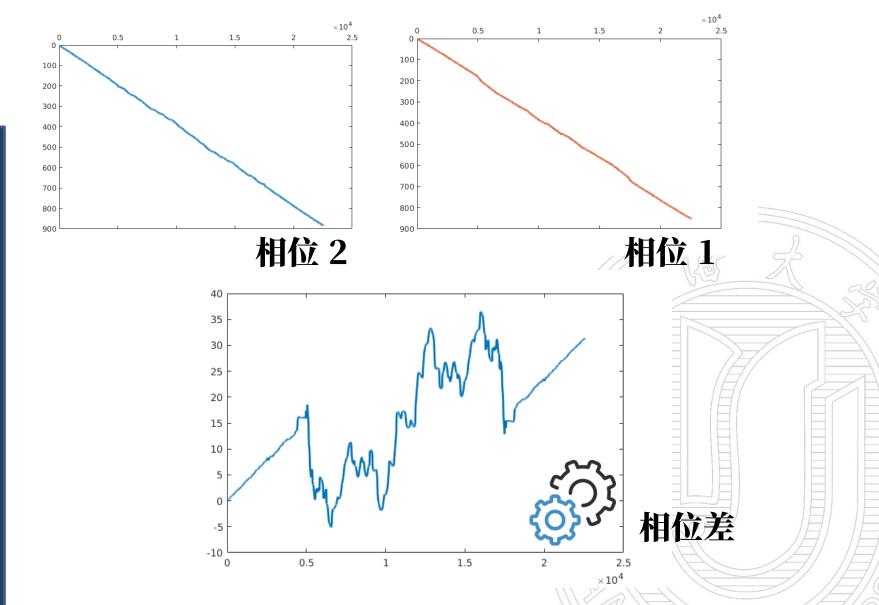
多麦克风的相位不一致性

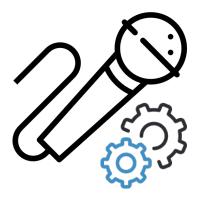


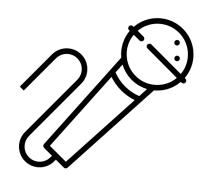


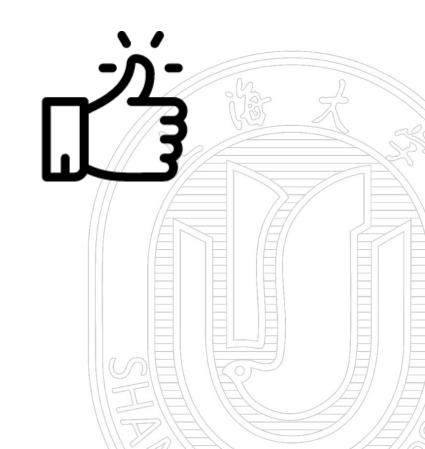


多麦克风的相位不一致性









总览

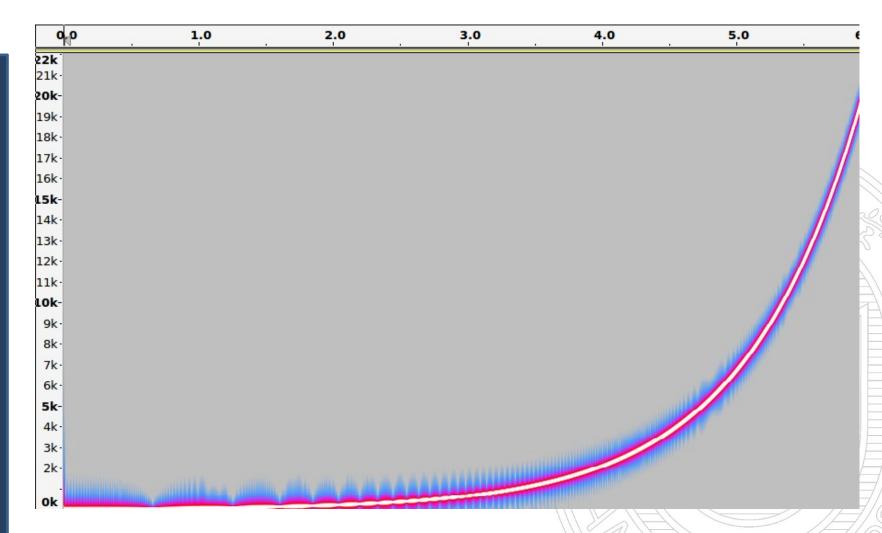
第一部分多麦克风的相位不一致性

第二部分录音数据的处理

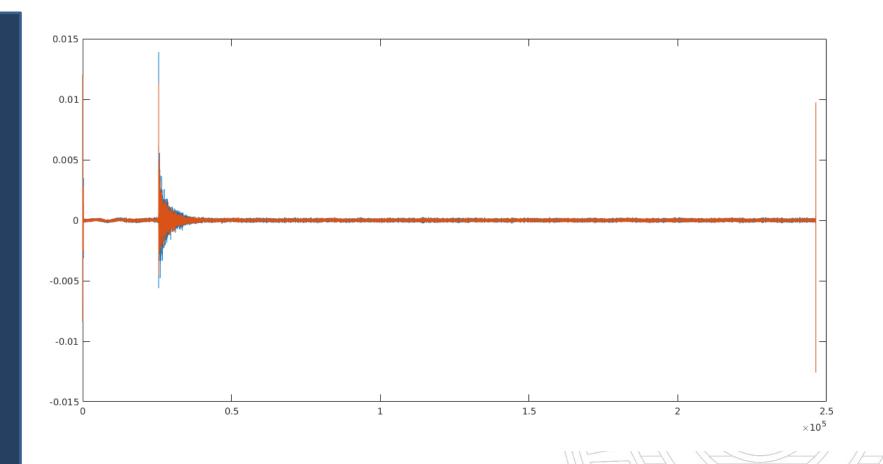
第三部分滤波器系数的计算方法

第四部分 讨论

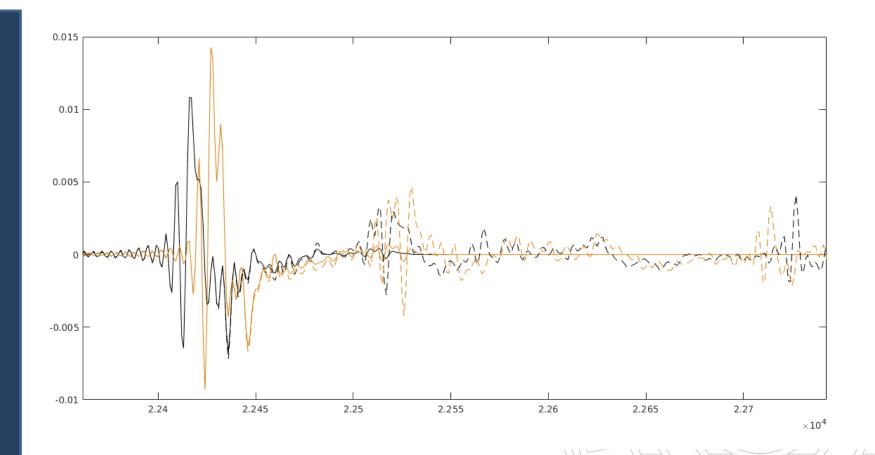
扫频信号 20Hz ~ 20kHz



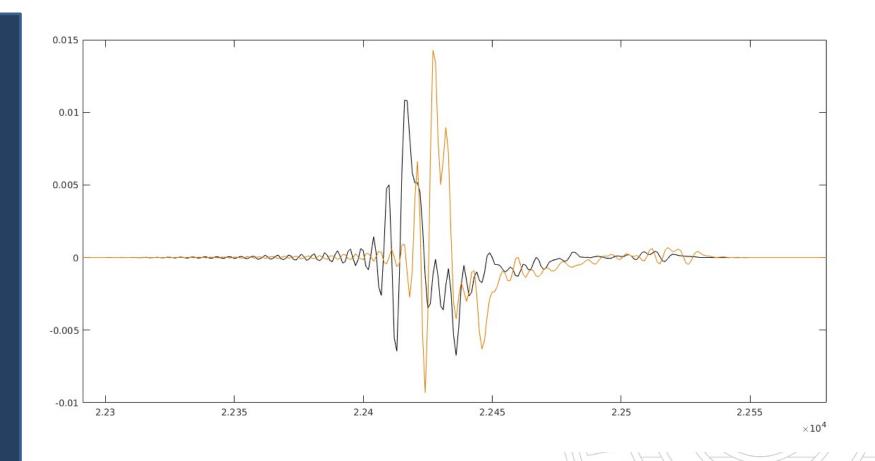
麦克风冲激相应与房间冲激相应



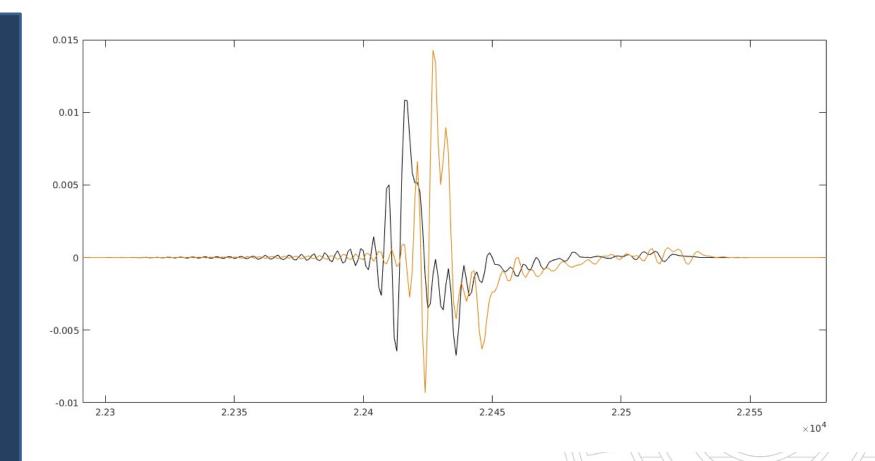
麦克风冲激相应与房间冲激相应



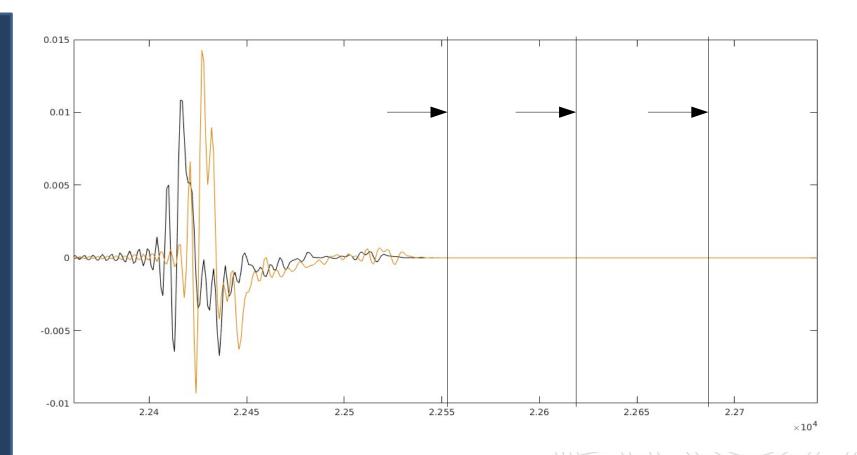
麦克风冲激相应



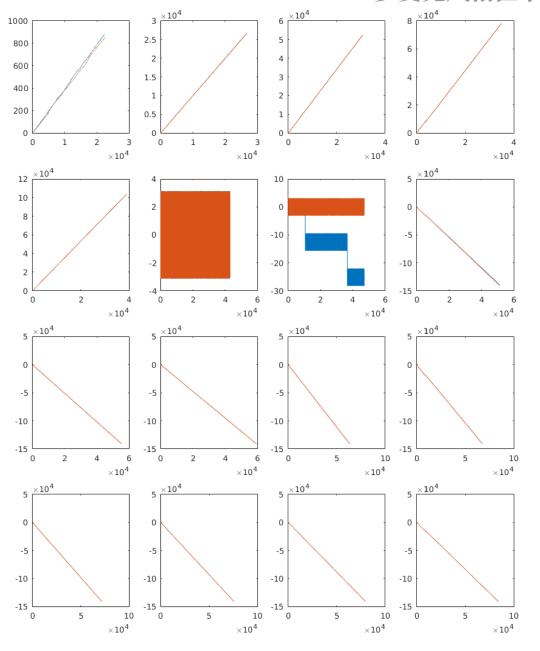
麦克风冲激相应



补零和截取

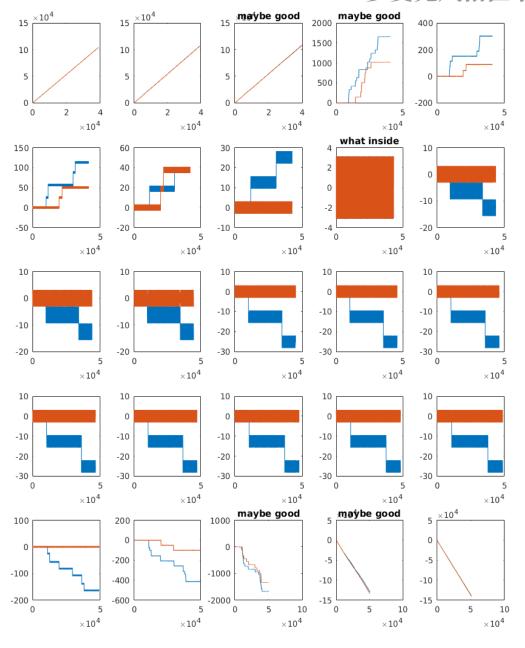


录音数据的处理



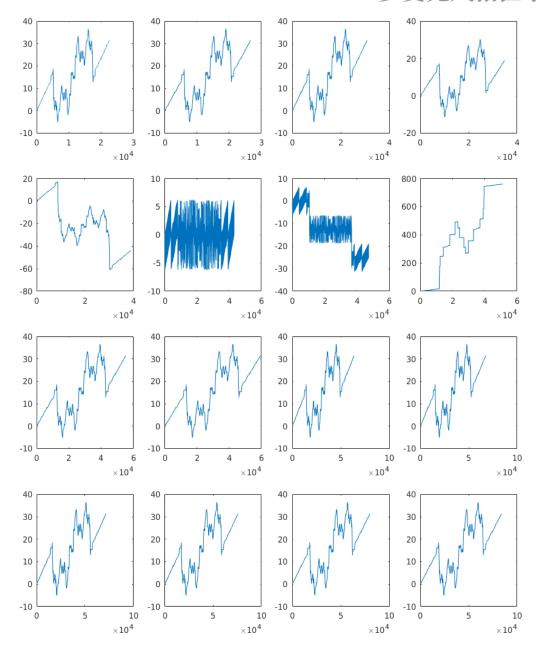


录音数据的处理





录音数据的处理





总览

第一部分多麦克风的相位不一致性

第二部分录音数据的处理

第三部分滤波器系数的计算方法

第四部分 讨论

$A(z, \boldsymbol{a}) = z^{-N} \frac{1 + a_1 z + \dots + a_{N-1} z^{N-1} + a_N z^N}{1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_{N-1} z^{-(N-1)} + a_N z^{-N}}$

$$\theta_e(\omega, \mathbf{a}) = \theta(\omega, \mathbf{a}) - \theta_d(\omega)$$

$$\tan 0.5\theta_e(\omega, \boldsymbol{a}) = \frac{-\sin \beta_d(\omega) + \overline{S}^T(\omega)\boldsymbol{a}}{\cos \beta_d(\omega) + \overline{C}^T(\omega)\boldsymbol{a}}$$

Step 1. Let a(0) = 0 and k = 0.

Step 2. Solve the following problem for a(k+1):

$$a(k+1) = \arg\min_{\delta, a \in R(r)} \delta$$
,

s.t.:
$$-\delta \le \frac{-\sin \beta_d(\omega) + \overline{S}^T(\omega)a}{|\cos \beta_d(\omega) + \overline{C}^T(\omega)a(k)|} \le \delta, \ \omega \in \Omega.$$

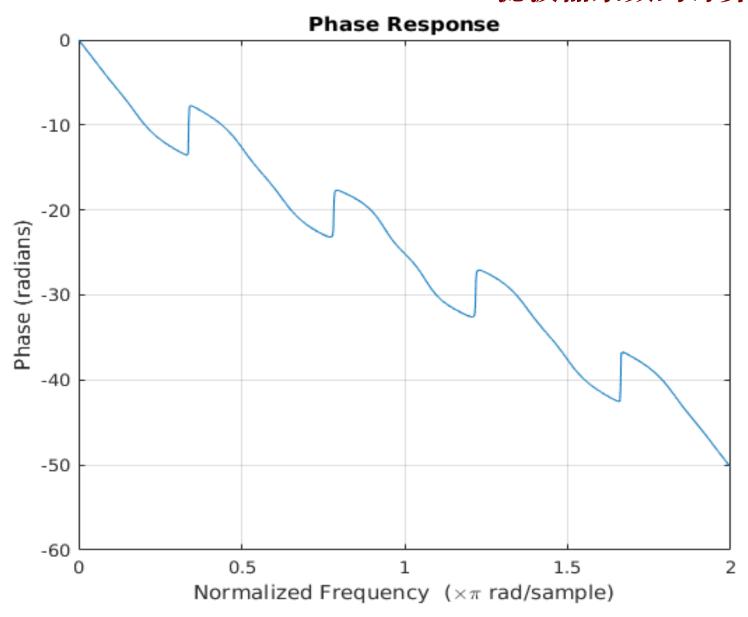
Step 3. If

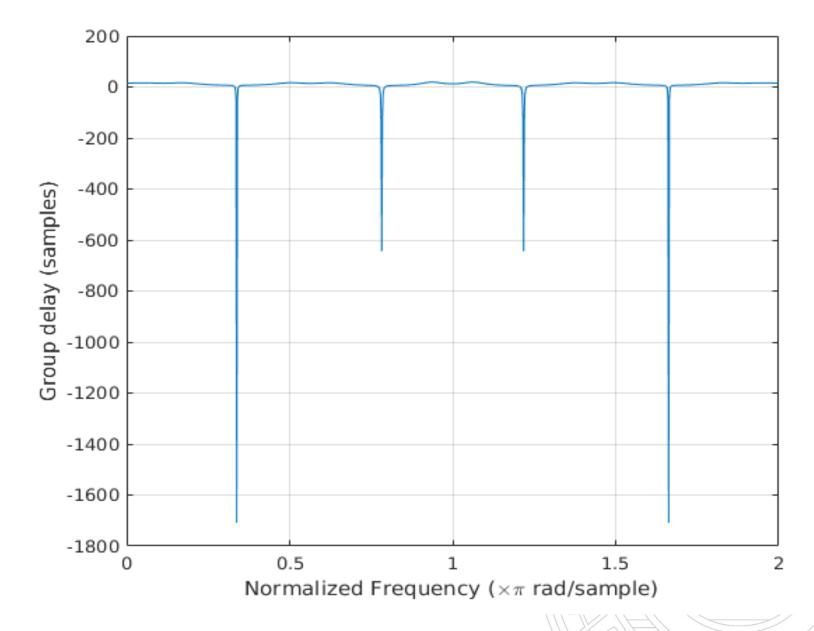
$$\frac{\max_{\boldsymbol{\omega} \in \Omega} |\boldsymbol{\theta}_{e}(\boldsymbol{\omega}, \boldsymbol{a}(k+1))| - \max_{\boldsymbol{\omega} \in \Omega} |\boldsymbol{\theta}_{e}(\boldsymbol{\omega}, \boldsymbol{a}(k))|}{\max_{\boldsymbol{\omega} \in \Omega} |\boldsymbol{\theta}_{e}(\boldsymbol{\omega}, \boldsymbol{a}(k))|} > \nu,$$

let k = k + 1 and go back to Step 2.

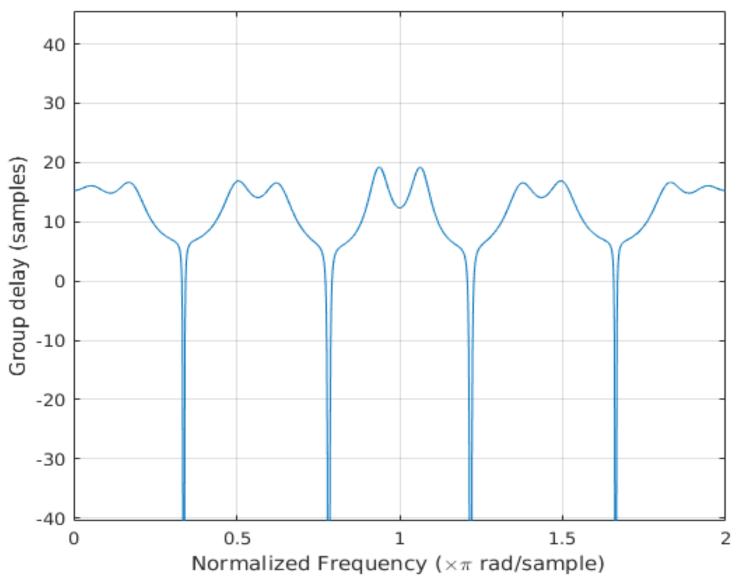
```
1. freqp = (0:320)*pi/400;
```

- 2. % frequency points
- 3. phred = -7.0615*freqp;
- 4. % phase response desired
- 5. coeff = eqrpgdr(freqp, phred, 16);
- 6. % equiripple grpdelay error designing





Mean = 7.5142 std = 7.0615



总览

第一部分多麦克风的相位不一致性

第二部分录音数据的处理

第三部分滤波器系数的计算方法

第四部分 讨论