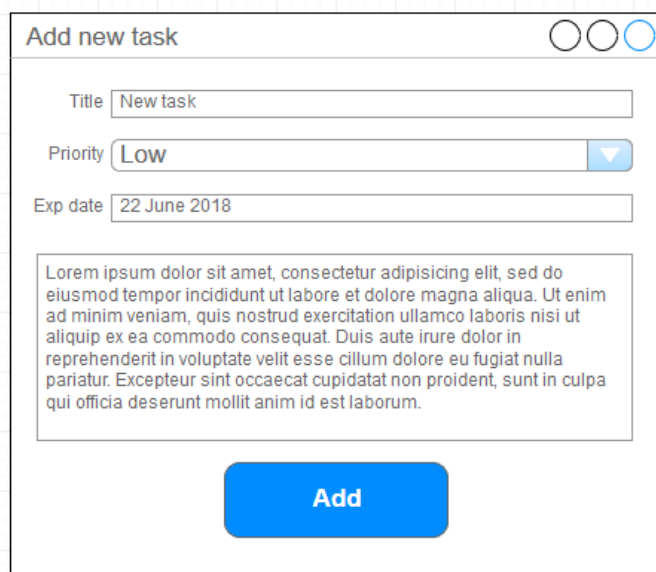
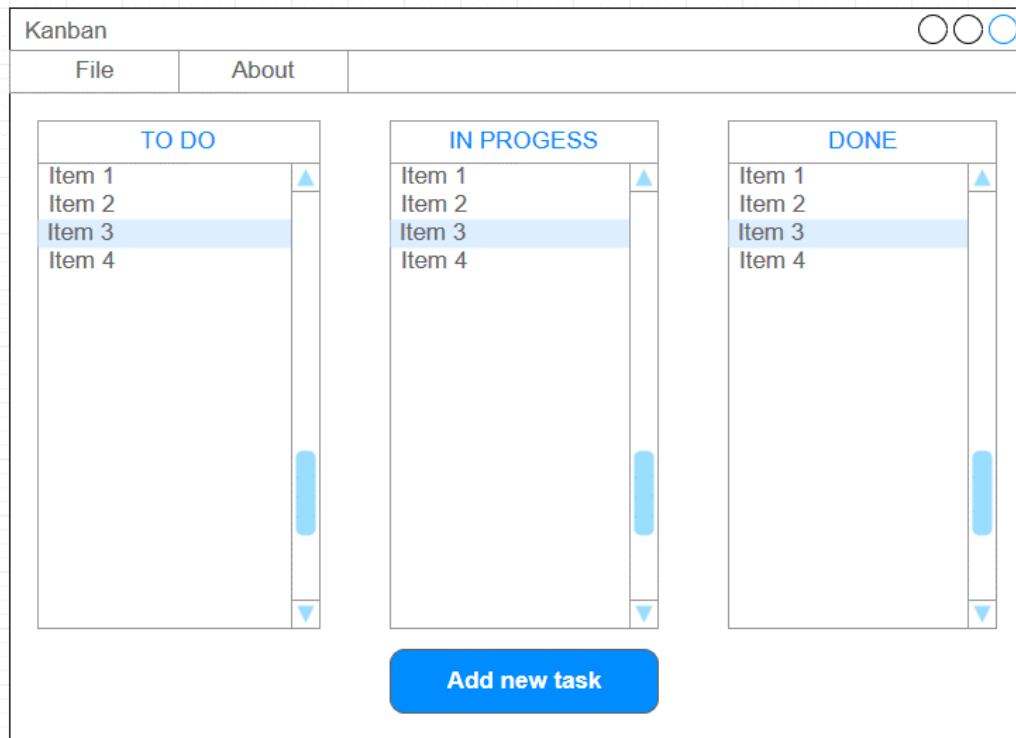


Programowanie w JAVA

Lab. 4 – JavaFX

1. **Cel zadania:** Stwórz aplikację do zarządzania projektami w oparciu o metodę Kanban (https://en.wikipedia.org/wiki/Kanban_board)
2. **Mockup aplikacji:** Przedstawiony poniżej mockup należy traktować poglądowo. Jego celem jest ilustracja elementów, które są wymagane w aplikacji. Natomiast konkretne komponenty JavaFX powinny zostać wybrane wedle własnego uznania.



3. Aplikacja powinna posiadać następujące funkcjonalności:

- a. Menu aplikacji posiada dwie opcje: 1) File -> Close (zamykanie aplikacji) 2) About (wyświetlenie informacji o autorze w komponencie Alert).
- b. Dodawanie nowego zadania przy użyciu formularza, który wyświetla się po wciśnięciu przycisku „Add new task”. Formularz pozwala na wprowadzenie takich informacji jak: tytuł, opis, termin ważności (DatePicker), priorytet (ComboBox).
- c. Nowe zadanie domyślnie pokazuje się na liście „TODO”
- d. Wybrany priorytet powinien być odzwierciedlony w wyglądzie elementu listy np. dodatkową ikoną lub kolorem tła.
- e. Po najechnaniu na element z listy powinien się wyświetlić Tooltip zawierający opis zadania.
- f. Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na element z listy powinno się wyświetlić Menu (ContextMenu) z dwoma opcjami: 1) Delete (usuwa element) 2) Edit (wyświetla formularz do edycji zadania)
- g. Możliwe jest przenoszenie zadań między listami
- h. Zadbaj o czytelność i ergonomię aplikacji

Przydatne linki:

<https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/user-interface-tutorial/index.html>