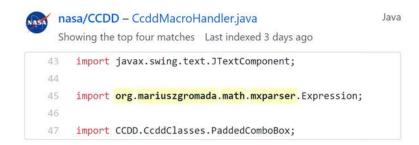
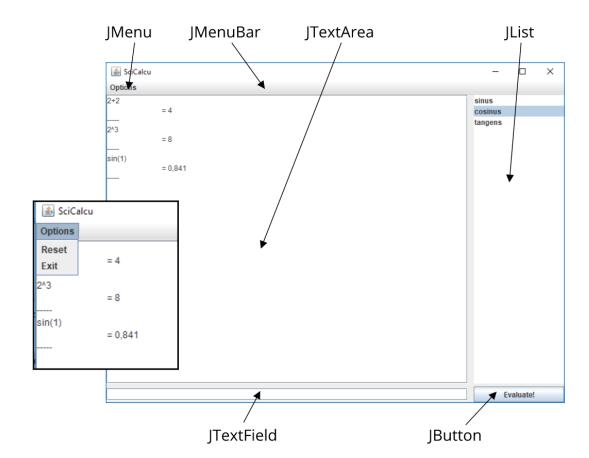
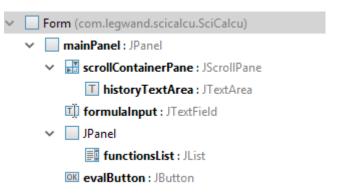
Programowanie w JAVA Lab. 3 – Swing

1. **Cel zadania:** poczuj się jak pracownik NASA i zaimplementuj kalkulator naukowy w oparciu o bibliotekę mXparser!



2. Twoim zadaniem jest stworzenie kalkulatora z zaawansowanym interfejsem graficznym:





- 3. Dodawanie biblioteki mXparser do projektu:
 - a. Stwórz projekt oparty o maven
 - b. Do pliku pom.xml pod tagiem <version> dodaj:

</dependencies>

- 4. Opis poszczególnych funkcjonalności:
 - a. Reset (menu): Czyści zawartość JTextField i JTextArea
 - b. Exit (menu): Zamyka aplikację
 - c. **JTextArea**: Pole tekstowe, w którym wyświetlana jest historia operacji w formacie podanym na ilustracji.
 - i. Do wyświetlenia pojedyńczego wpisu zaprojektuj szablon i wykorzystaj klasę MessageFormat
 - ii. komponent JTextArea powinien być read-only
 - jeśli będzie taka potrzeba powinien pojawić się suwak do przesuwania historii
 - d. **JTextField**: Służy do wpisywania działań matematycznych:
 - i. Jeśli użytkownik wciśnie klawisz ↑ (na klawiaturze) to w polu tekstowy powinno się pojawić ostatnie wpisane działanie
 - e. **JList**: Zawiera listę podstawowych funkcji matematycznych. Zaimplementuj obsługę 3 funkcji jednoargumentowych (http://mathparser.org/mxparser-math-collection/unary-functions/), 3 funkcji dwuargumentowych (http://mathparser.org/mxparser-math-collection/binary-functions/) i wyświetlanie 3 wybranych stałych (http://mathparser.org/mxparser-math-collection/constants/) + opcja "last result"
 - i. List powinna zostać zbudowana przy użyciu DefaultListModel (http://www.codejava.net/java-se/swing/jlist-custom-renderer-example),
 który będzie zawierał pełne nazwy funkcji i ich odpowiedniki akceptowalne dla parsera
 - ii. Lista musi wyświetlać pełne nazwy funkcji

- iii. Po podwójnym kliknięciu wybrana funkcja powinna się pojawić w polu JTextField w formie akceptowalnej dla parsera (np. po kliknięciu sinus w polu tekstowym powinno pojawić sin())
- iv. Jeśli funkcja zawiera nawiasy, kursor powinien automatycznie ustawić się między nawiasami
- v. Funkcja last result powinna wklejać do pola JTextField ostatni wynik
- vi. Po wciśnięciu klawisza Enter działanie powinno znikać z JTextField i pojawiać się razem z wynikiem w historii
- vii. Jeśli składnia działania jest niepoprawna powinien się pojawić popup z opisem błędu
- f. Evaluate: działa analogicznie jak wciśnięcie Enter w JTextField

Korzystanie z biblioteki mXparser (http://mathparser.org/)

```
Expression expression = new Expression("2+2");

if (expression.checkSyntax()) {
    Double result = expression.calculate();
}
else {
    String errorMessage = expression.getErrorMessage()
    //należy rzucić wyjątek
}

Wyświetlanie okienka popup

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Message, "Title",
JOptionPane.ERROR_MESSAGE);

Korzystanie z MessageFormat

String result = MessageFormat.format(
    "At {1,time} on {1,date}, there was {2} on planet {0,number,integer}.",
    planet, new Date(), event);
```

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/text/MessageFormat.html

Po uzyskaniu zaliczenia, prześlij źródła w archiwum **zgodnie z konwencją nazewniczą** do chmury na adres: https://cloud.kisim.eu.org/index.php/s/Nfbpg3HGZfdPPeK