

Obrazac za zadaću na predmetu "**Uzorci dizajna**"

Ime i prezime studenta/ice: Kristijan Maoduš

Matični broj: 0016116726

Dio A. Osnovni podaci o zadaći

R.br.	Pitanje	Odgovor	
1.	Grupa na seminaru:	- (Izvanredni student)	
2.	Broj i naziv zadaće:	1.	Nogometno prvenstvo
3.	Procjena vremena za realizaciju bez decimala):	40 sati	
4.	Procjena % završenosti (bez decimala):	98 / 100%	
5.	Procjena bodova za izradu zadaće (1 decimala):	11 / (DZ1 - 12)	
6.	Želim prezentirati zadaću:	Da	
7.	Koji dijelovi iz opisa zadaće nisu realizirani:	Kod ispisa pogrešnih redaka prilikom učitavanja datoteka, ne piše precizan opis razloga zbog kojega je sami red datoteke neispravan	
8.	Postoji li dio zadaće koji vrijedi posebno istaknuti i zašto:	Ne	
9.	Postoje li dijelovi zadaće koji imaju pogrešku u radu i koje:	Ne	
10.	Da li ste koristili tuđi programski kod u realizaciji zadaće izvan spomenutih izvora na nastavi:	Ne	
11.	Da li ste koristili programska rješenja ili dijelove programskog koda od drugih kolega:	Ne	

Dio B. Dokumentacija rješenja zadatke

Naziv uzorka dizajna	Klase koje sudjeluju u uzorku dizajna	Opis razloga odabira uzorka dizajna
Singleton	BazaPodataka	Smatram da je potrebno imati samo jednu instancu klase za pristup podacima, stoga sam se odlučio za Singleton uzorak dizajna.
Singleton	Prvenstvo	U opisu zadatke definirano je da se radi o jednom nogometnom prvenstvu, stoga je potrebna samo jedna instanca klase u kojoj se nalaze sve četiri funkcionalnosti.
Factory method	DogadajLoader, IgracLoader, KlubLoader, UtakmicaLoader, SastaviUtakmicaLoader, PodaciLoaderFactory, IPodaciLoader	U zadatci, izvor podataka su tekstualne datoteke tipa .csv, no korištenjem Factory Method uzorka dizajna, vrlo lako je omogućena eventualna prilagodba na druge formate. Potrebno je samo izmijeniti klasu koja je zadužena za čitanje te datoteke i kreiranje liste objekata.
Builder	UtakmicaPotpunoBuilder, UtakmicaPotpuno, Sastav	Složeni objekt klase UtakmicaPotpuno gradi se preko buildera, pošto datoteka s događajima ima varijabilan sadržaj, tako i interna reprezentacija klase UtakmicaPotpuno može varirati, te nam builder daje odličnu kontrolu nad procesom konstrukcije objekta.

Dio D. Dijagram klasa s naglašavanjem klasa koje sudjeluju u pojedinom uzorku dizajna

