

# ระบบการจัดการอบรมสัมมนา (System of Training Management)

โครงงานปริญญานิพนธ์ ของ นางสาวกีฬารัตน์ มาศเกษม นางสาวอารียาพร ศรเกษตริน

เสนอต่อมหาวิทยาลัยมหาสารคาม เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาวิทยาศาสตร์สตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา [พ.ศ.]

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยมหาสารคาม

คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

# ระบบการจัดการอบรมสัมมนา (System of Training Management)

โครงงานปริญญานิพนธ์
ของ
นางสาวกีฬารัตน์ มาศเกษม
นางสาวอารียาพร ศรเกษตริน

เสนอต่อมหาวิทยาลัยมหาสารคาม เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาวิทยาศาสตร์สตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา [พ.ศ.]

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยมหาสารคาม
คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม



คณะกรรมการสอบโครงงานปริญญานิพนธ์ ได้พิจารณาปริญญานิพนธ์ของ นางสาวกีฬารัตน์ มาศเกษม และนางสาวอารียาพร ศรเกษตริน แล้วเห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตาม หลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตร์สตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาการสารสนเทศ ของมหาวิทยาลัยมหาสารคาม

คณะกรรมการสอบโครงงานปริญญานิพนธ์	
()	ประธานสอบ
()	กรรมการ
(อ.ดร.นัฐธริยา เหล่าประชา)	ที่ปรึกษาโครงงานปริญญานิพนธ์หลัก
1	ห้รับโครงงานปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นส่วนหนึ่งขอ ขัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยากา
· ·	() วิชาโครงงานปริญญานิพนธ์ อน [ชื่อเดือน] พ.ศ. [ปี พ.ศ.]

# บทคัดย่อ

ชื่อโครงงาน ระบบการจัดการอบรมสัมมนา

ผู้จัดทำ 62011212029 นางสาวกีฬารัตน์ มาศเกษม

62011212110 นางสาวอารียาพร ศรเกษตริน

อาจารย์ที่ปรึกษา อ.ดร.นัฐธริยา เหล่าประชา

หลักสูตร วิทยาศาสตร์สตรบัณฑิต (สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์)

คณะ วิทยาการสารสนเทศ

มหาวิทยาลัย มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

ปีที่พิมพ์ [ปีที่ส่งเล่มสมบูรณ์]

[พิมพ์รายละเอียดของบทคัดย่อ]

### กิตติกรรมประกาศ

โครงงานปริญญานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จสมบูรณ์ได้ด้วยความกรุณาและความช่วยเหลืออย่างสูงยิ่ง จาก อ.ดร.นัฐธริยา เหล่าประชา อาจารย์ที่ปรึกษาโครงงานปริญญานิพนธ์ [ชื่อกรรมการควบคุมปริญญานิพนธ์] และ [ชื่อกรรมการควบคุมปริญญานิพนธ์] กรรมการควบคุม โครงงานปริญญานิพนธ์ [ชื่อประธานกรรมการสอบ] ประธานกรรมการสอบ และ [ชื่อกรรมการสอบ] กรรมการสอบ

ขอขอบพระคุณ [ชื่อผู้เชี่ยวชาญ] (ขอบคุณผู้เชี่ยวชาญที่ช่วยตรวจ หรือช่วยให้คำแนะนำ ถ้ามี) ขอขอบพระคุณ (ขอบคุณผู้ให้การช่วยเหลือสนับสนุนอื่นๆ ถ้ามี)

> นางสาวกีฬารัตน์ มาศเกษม นางสาวอารียาพร ศรเกษตริน

# สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	6
1.1 หลักการและเหตุผล	6
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน	6
1.3 ขอบเขตของโครงงาน	7
1.3.1 ส่วนการทำงานของระบบ	ผิดพลาด! ไม่ได้กำหนดบุ๊กมาร์ก
1.3.2 ผู้ใช้งาน	ผิดพลาด! ไม่ได้กำหนดบุ๊กมาร์ก
1.4 ภาพรวมของระบบ	
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	12
1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการดำเนินงาน	12
1.6.1 ฮาร์ดแวร์	12
1.6.2 ซอฟต์แวร์	13
1.7 แผนการดำเนินงาน	
1.8 ตัวอย่างระบบ	
บทที่ 2 ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง	21
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	21
2.2 ระบบงานที่เกี่ยวข้อง	
2.2.1 TrainingSurf	
2.2.2 En-Training	33
2.2.3 ThaiHealthAcademy	35
2.2 พละลองเปลี่ยงเมลืองเม	27

# สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน	14
ตารางที่ 2.1 ตารางเปรียบเทียบระบบที่เกี่ยวข้อง	37

# สารบัญภาพประกอบ

	หน้า
ภาพประกอบที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ	12
ภาพประกอบที่ 1.2 ตัวอย่างหน้าแรก	15
ภาพประกอบที่ 1.3 ตัวอย่างหน้าสมัครสมาชิก	16
ภาพประกอบที่ 1.4 ตัวอย่างหน้าแรกเข้าสู่ระบบ	17
ภาพประกอบที่ 1.5 ตัวอย่างหน้าสร้างประกาศอบรม	18
ภาพประกอบที่ 1.6 ตัวอย่างหน้ากิจกรรมของฉัน	19
ภาพประกอบที่ 1.7 ตัวอย่างหน้ารายชื่อผู้ร่วมอบรม	20
ภาพประกอบที่ 2.1 MVC	22
ภาพประกอบที่ 2.2 architecture	23
ภาพประกอบที่ 2.3 โครงสร้างไฟล์ HTML	27
ภาพประกอบที่ 2.4 การทำงานของ Web Services	31
ภาพประกอบที่ 2.5 ตัวอย่างหน้าสร้างประกาศอบรม	33
ภาพประกอบที่ 2.6 ตัวอย่างหน้าสมัครเข้าร่วมอบรม	33
ภาพประกอบที่ 2.7 ตัวอย่างหน้าสร้างประกาศอบรม	34
ภาพประกอบที่ 2.8 ตัวอย่างหน้าสมัครเข้าร่วมอบรม	34
ภาพประกอบที่ 2.9 ตัวอย่างหน้ากิจกรรมอบรม	35
ภาพประกอบที่ 2.10 ตัวอย่างหน้ารายละเอียดราคาพื้นที่สุขภาวะให้เช่า	35

### บทที่ 1

#### บทน้ำ

### 1.1 หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันโลกมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว องค์ความรู้หลายอย่างก็เปลี่ยนอย่างรวดเร็วไปตามกัน ตลอดจนการแข่งขันของบริษัทต่าง ๆ ก็ทวีความรุนแรงมากขึ้น ดังนั้นการฝึกอบรมจึงมีความสำคัญอย่างยิ่ง เพราะแต่ละองค์กรต่างก็ต้องปรับเปลี่ยนวิธีการทำงานเพื่อให้มีประสิทธิภาพที่สุดอยู่เสมอ

การอบรม คือ องค์ความรู้ของเนื้อหาในการฝึกอบรมที่ประกอบไปด้วย หัวข้อวิชา เทคนิค วิธีการ แผนการสอน กิจกรรม วิชาการ เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมเกิดความรู้ ความเข้าใจ ทักษะ ทัศนคติ ประสบการณ์ ทิศทางของการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม ตามเป้าหมายและวัตถุประสงค์ในหัวข้อหรือหลักสูตรที่ กำหนดไว้

การประชาสัมพันธ์การจัดอบรมโดยทั่วไปมักประกาศตามเว็บเพจของผู้จัดอบรม อีเมล์ เฟสบุ๊ค หรือไลน์ เป็นต้น ซึ่งอาจจะทำให้ไม่ทั่วถึง จึงมีเว็บไซต์รวบรวมข่าวการอบรมต่างๆ เช่น (1) เว็บไซต์ TrainingSurf เป็น เว็บไซต์ที่รวมรวมหลักสูตรสัมมนาไว้และผู้จัดอบรมสามารถสร้างหลักสูตรอบรมได้เอง หากมีผู้สนใจเข้าร่วม อบรมจะส่งอีเมล์สมัครในหลักสูตรนั้นๆ หรือสามารถสมัครเข้าร่วมอบรมผ่านเว็บไซต์ได้ (2) เว็บไซต์ Entraining มีหลักสูตรมากมายและรวบรวมรายชื่อวิทยากรไว้เพื่อให้เลือกในการจัดอบรมหลักสูตรที่สนใจได้และ สามารถสมัครเข้ารวมอบรมผ่านเว็บไซต์ได้ (3) เว็บไซต์ Thaitrainingzone รวบรวมหลักสูตรอบรมหลาย ประเภทสามารถค้นหาหลักสูตรอบรมได้ ผู้เข้ารวมอบรมสามารถสมัครผ่านเว็บไซต์ได้ เว็บไซต์การจัดอบรม โดยส่วนมากสามารถสมัครผ่านเว็บไซต์ได้ แต่ต้องกรอกข้อมูลใหม่ทุกครั้งในการเข้าร่วมอบรมแต่ละหลักสูตร และไม่มีระบบการประเมินอบรม

ดังนั้นเพื่อให้ระบบการจัดอบรมมีความสมบูรณ์ ใช้งานง่ายมากขึ้น และสามารถปรับปรุงการจัดอบรมใน แต่ละครั้ง โครงงานนี้จึงพัฒนาระบบการจัดการอบรมที่มีผู้เข้าอบรมเป็นสมาชิกแล้วไม่จำเป็นต้องกรอกข้อมูล ทุกครั้งในการสมัครอบรมในหลักสูตรต่างๆ และผู้เข้าอบรมสามารถดูข้อมูลการอบรมที่ผ่านมาได้ นอกจากนี้ผู้ จัดอบรมสามารถตรวจสอบข้อมูลการสมัคร การยืนยันการเข้าร่วมอบรมในแต่ละหลักสูตรของผู้เข้าอบรมใน ระบบได้ พร้อมทั้งมีการประเมินการจัดอบรมในเว็บไซต์ของแต่ละหลักสูตรเพื่อนำไปปรับปรุงต่อไป

## 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

สร้างเว็บไซต์เพื่ออำนวยความสะดวกให้ผู้ที่ต้องการหากิจกรรมอบรม และผู้ที่ต้องการประชาสัมพันธ์ กิจกรรมของตนเอง

#### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

- 1.3.1 ระบบแบ่งส่วนการทำงานออกเป็นสองส่วนคือ ส่วนงานหลังบ้าน (back end) และส่วนงานหน้า บ้าน (front end) โดยแต่ละส่วนมีฟังก์ชันการทำงานหลักดังต่อไปนี้
  - 1.3.1.1 ระบบหลังบ้าน ซึ่งจัดการโดยผู้ดูแลระบบเท่านั้น มีฟังก์ชันการทำงานหลักดังนี้
    - 1. สามารถจัดการการเข้าสู่ระบบได้
    - 2. สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
    - 3. สามารถจัดการข้อมูลพื้นฐานได้
    - 4. สามารถแก้ไขสถานะสิทธิ์การใช้งานบัญชีผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิกได้
  - 1.3.1.2 ระบบหน้าบ้าน มีฟังก์ชันการทำงานหลักดังนี้
    - 1. ผู้ใช้ทั่วไปสามารถสมัครสมาชิกได้
    - 2. ผู้ใช้ทั่วไปสามารถดูข้อมูลกิจกรรมอบรมได้
    - 3. ผู้ใช้ทั่วไปสามารถค้นหากิจกรรมอบรมได้
    - 4. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม และผู้ร่วมอบรม) สามารถเข้าสู่ระบบได้
    - 5. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม และผู้ร่วมอบรม) สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้
    - 6. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม) จัดการข้อมูลกิจกรรมอบรมได้
    - 7. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้ร่วมอบรม) สามารถค้นหากิจกรรมอบรมได้
    - 8. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้ร่วมอบรม) สามารถเข้าร่วมกิจกรรมอบรมได้
    - 9. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม) สามารถจัดการผู้เข้าร่วมอบรมได้
    - 10. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้ร่วมอบรม) สามารถดูประวัติการเข้าร่วมการอบรมได้
    - 11. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้ร่วมอบรม) สามารถประเมินกิจกรรมอบรมได้
    - 12. ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม) สามารถดูผลรายงานการประเมินกิจกรรมอบรมได้
- 1.3.2 ผู้ใช้งานในระบบสามารถแบ่งออกเป็น 4 กลุ่ม ได้แก่ ผู้ดูแลระบบ ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม) ผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิก (ผู้เข้าอบรม) และผู้ใช้งานทั่วไป
  - 1.3.2.1 ผู้ดูแลระบบ สามารถใช้งานระบบ โดยมีฟังก์ชันต่างๆ ดังนี้
    - 1. สามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
      - ชื่อผู้ใช้งาน
      - รหัสผ่าน
    - 2. สามารถเพิ่ม และแก้ไขข้อมูลพื้นฐานได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
      - 1.1. ข้อมูลคำนำหน้าชื่อ

- รหัสคำนำหน้าชื่อ (ระบบออกให้)
- ชื่อคำนำหน้าชื่อ
- สถานะการใช้งาน (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน)
- 1.2. ข้อมูลประเภทของการอบรม
  - รหัสประเภทของการอบรม (ระบบออกให้)
  - ชื่อประเภทของการอบรม
  - สถานะการใช้งาน (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน)
- 1.3. ข้อมูลชื่อธนาคาร
  - รหัสชื่อธนาคาร (ระบบออกให้)
  - ชื่อธนาคาร
  - สถานะการใช้งาน (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน)
- 1.4. ข้อมูลแบบประเมินอบรม
  - รหัสหัวข้อการประเมิน (ระบบออกให้)
  - ชื่อหัวข้อการประเมิน
  - สถานะการใช้งาน (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน)
- 3. สามารถแก้ไขสถานะสิทธิ์การใช้งานบัญชีผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิกได้ (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน)
- 1.3.2.2 ผู้ใช้งานทั่วไป สามารถใช้งานระบบ โดยมีฟังก์ชันต่างๆ ดังนี้
  - 1. สามารถสมัครสมาชิกได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
    - รหัสสมาชิก (ระบบออกให้)
    - รหัสคำนำหน้าชื่อ
    - ชื่อ
    - นามสกุล
    - วันเกิด
    - เบอร์ติดต่อ
    - อีเมล
    - ที่อยู่ (จังหวัด)
    - รูปโปรไฟล์
    - ชื่อผู้ใช้งาน
    - รหัสผ่าน

- ประเภทผู้ใช้งาน (1 = ผู้ดูแลระบบ (ไม่สามารถเลือกได้) , 2 = ผู้จัดอบรม , 3 = ผู้ ร่วมอบรม)
- สถานะการใช้งาน (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน) (ไม่สามารถแก้ไขได้)
- 2. สามารถดูข้อมูลกิจกรรมอบรมที่กำลังประชาสัมพันธ์ใด้
- 3. สามารถค้นหากิจกรรมอบรม โดยค้นหาจาก ซื่อกิจกรรม หรือประเภทของกิจกรรม

# 1.3.2.3 ผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม)

- 1. สามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
  - ชื่อผู้ใช้งาน
  - รหัสผ่าน
- 2. สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
  - รหัสคำนำหน้าชื่อ
  - ชื่อ
  - นามสกุล
  - วันเกิด
  - เบอร์ติดต่อ
  - อีเมล
  - ที่อยู่ (จังหวัด)
  - รูปโปรไฟล์
  - ชื่อผู้ใช้งาน
  - รหัสผ่าน
  - ประเภทผู้ใช้งาน (1 = ผู้ดูแลระบบ , 2 = ผู้จัดอบรม , 3 = ผู้ร่วมอบรม) (ไม่ สามารถแก้ไขได้)
  - สถานะการใช้งาน (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน) (ไม่สามารถแก้ไขได้)
- 3. สามารถเพิ่ม แก้ไข และดูข้อมูลกิจกรรมอบรมได้ โดยมีรายละเอียด ดังนี้
  - ชื่อกิจกรรมอบรม
  - รหัสประเภทกิจกรรม
  - รายละเอียดกิจกรรมอบรม
  - ชื่อวิทยากร
  - วัตถุประสงค์ของกิจกรรมอบรม
  - ภาพโปรโมตกิจกรรมอบรม

- ไฟล์เอกสารกำหนดการในการดำเนินกิจกรรม
- วันที่ และเวลาเริ่มต้นกิจกรรมอบรม
- วันที่ และเวลาเสร็จสิ้นกิจกรรมอบรม
- สถานที่จัดกิจกรรมอบรม
- ค่าใช้จ่ายในการเข้าอบรม
- เลขที่บัญชีธนาคาร
- ชื่อเจ้าของบัญชีธนาคาร
- จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมอบรม
- รหัสผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม)
- 4. สามารถแก้ไขสถานะการเข้าร่วมของผู้เข้าร่วมอบรมได้ โดยมีสถานะดังนี้
  - รอตรวจสอบ
  - ผ่านการตรวจสอบ
  - ไม่ผ่านการตรวจสอบ
- 5. สามารถออกรายงานดังต่อไปนี้
  - (1) รายงานการประเมินกิจกรรมอบรม โดยค้นหาจากซื่อกิจกรรมอบรม ซึ่งจะ แสดงข้อมูลดังต่อไปนี้
    - ชื่อกิจกรรมอบรม
    - ประเภทกิจกรรมอบรม
    - ค่าคะแนนแต่ละข้อ
    - ค่าเฉลี่ย และค่าความแปรปรวนแต่ละข้อ
    - ค่าเฉลี่ยรวม และค่าความแปรปรวนรวมของทุกข้อ
    - ข้อเสนอแนะ

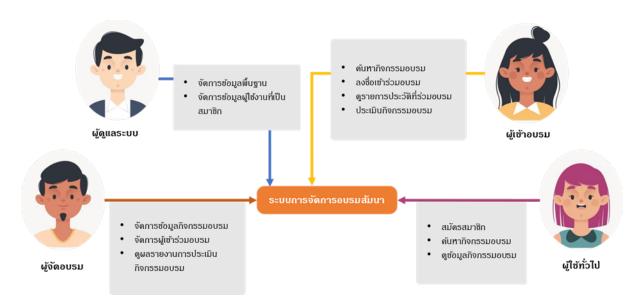
# 1.3.2.4 ผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิก (ผู้เข้าอบรม)

- 1. สามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
  - ชื่อผู้ใช้งาน
  - รหัสผ่าน
- 2. สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
  - รหัสคำนำหน้าชื่อ
  - ชื่อ
  - นามสกุล

- วันเกิด
- เบอร์ติดต่อ
- อีเมล
- ที่อยู่ (จังหวัด)
- รูปโปรไฟล์
- ชื่อผู้ใช้งาน
- รหัสผ่าน
- ประเภทผู้ใช้งาน (1 = ผู้ดูแลระบบ , 2 = ผู้จัดอบรม , 3 = ผู้ร่วมอบรม) (ไม่ สามารถแก้ไขได้)
- สถานะการใช้งาน (0 = ไม่ใช้งาน, 1 = ใช้งาน) (ไม่สามารถแก้ไขได้)
- 3. สามารถค้นหากิจกรรมอบรม โดยค้นหาจาก ซื่อกิจกรรม หรือประเภทของกิจกรรม
- 4. สามารถดูประวัติการเข้าร่วมการอบรมได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
  - ชื่อกิจกรรมอบรม
  - ประเภทกิจกรรม
  - รายละเอียดกิจกรรมอบรม
  - ชื่อวิทยากร
  - วัตถุประสงค์ของกิจกรรมอบรม
  - ภาพโปรโมตกิจกรรมอบรม
  - ไฟล์เอกสารกำหนดการในการดำเนินกิจกรรม
  - วันที่ และเวลาเริ่มต้นกิจกรรมอบรม
  - วันที่ และเวลาเสร็จสิ้นกิจกรรมอบรม
  - สถานที่จัดกิจกรรมอบรม
  - ค่าใช้จ่ายในการเข้าอบรม
  - เลขที่บัญชีธนาคาร
  - ชื่อเจ้าของบัญชีธนาคาร
  - รหัสผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิก (ผู้จัดอบรม)
- 5. สามารถประเมินกิจกรรมอบรมได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้
  - ชื่อหัวข้อการประเมิน
  - คะแนนของแต่ละหัวข้อการประเมิน (5 = ดีมาก, 4 = ดี, 3 = ปานกลาง, 2 = พอใช้, 1 = ปรับปรุง)

#### - ข้อเสนอแนะ

#### 1.4 ภาพรวมของระบบ



ภาพประกอบที่ 1.1 ภาพรวมของระบบ

จากภาพประกอบที่ 1.1 ภาพรวมของระบบสามารถอธิบายได้แบ่งออกตามส่วนของผู้ใช้ผู้ดูแลระบบ ผู้ใช้ ที่เป็นสมาชิก(ผู้เข้าอบรม) ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก(ผู้จัดอบรม) และผู้ใช้ทั่วไป ดังนี้ โดยผู้ดูแลระบบ จะจัดการข้อมูล พื้นฐาน และจัดการข้อมูลผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิก ผู้ใช้ที่เป็นสมาชิก(ผู้เข้าอบรม) สามารถค้นหากิจจกรรมอบรม สามารถลงชื่อเข้าร่วมอบรม สามารถดูรายการประวัติที่เข้าร่วมกรม และสามารถประเมินกิจกรรมอบรม ผู้ใช้ที่ เป็นสมาชิก(ผู้จัดอบรม) สามารถจัดการข้อมูลกิจกรรมอบรม จัดการผู้เข้าร่วมอบรม และดูผลรายงานการ ประเมินกิจกรรมอบรม และผู้ใช้ทั่วไป สามารถสมัครสมาชิก ค้นหากิจกรรมอบรม และดูข้อมูลกิจกรรมอบรม

#### 1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

ใช้เว็บไซต์เพื่ออำนวยความสะดวกให้ผู้ที่ต้องการหากิจกรรมอบรม และผู้ที่ต้องการประชาสัมพันธ์ กิจกรรมของตนเอง

# 1.6 อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการดำเนินงาน

### 1.6.1 ฮาร์ดแวร์

- 1. คอมพิวเตอร์
  - AMD Ryzen 5 5600H with Radeon Graphics 3.30 GHz

- RAM 8 GB
- 64-bit operating system

### 1.6.2 ซอฟต์แวร์

- 1. โปรแกรม Figma ใช้สำหรับออกแบบ UI
- 2. phpMyAdmin ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลเป็น Database
- 3. ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา PHP, HTML
- 4. โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนา Visual Studio Code

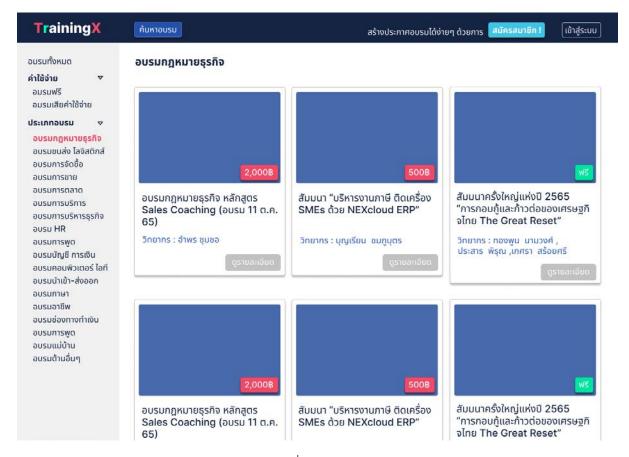
### 1.7 แผนการดำเนินงาน

โครงงานปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ ดำเนินงาน ณ คณะวิทยาการสารสนเทศ มหาวิทยาลัยมหาสารคามระหว่าง เดือน [กันยายน 2565 ถึง (เดือน) 2565]

ตารางที่ 1.1 แผนการดำเนินงาน

กิจกรรม	เดือน									
	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	ເນ.ຍ.	พ.ค.	ີ່ ມີ.ຍ.
1. ศึกษาและ										
รวบรวมข้อมูล										
2. วิเคราะห์และ										
กำหนดขอบเขต										
3. ออกแบบระบบ										
4. พัฒนาโปรแกรม										
5. ทดสอบระบบ										
6. ทำรายงานสรุป										
7. นำเสนอโครงงาน										

#### 1.8 ตัวอย่างระบบ



ภาพประกอบที่ 1.2 ตัวอย่างหน้าแรก

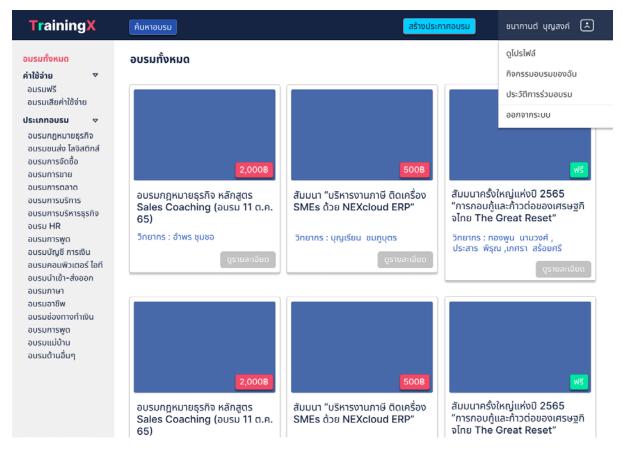
จากภาพประกอบที่ 1.2 ผู้ใช้งานสามารถสมัครสมาชิกได้ด้วยการกดปุ่มสมัครสมาชิกแล้วกรอกข้อมูล ให้ครบถ้วน หรือ ผู้ที่ เป็นสมาชิกแล้วสามารถเข้าสู่ระบบได้โดยการกรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน อีกทั้งยัง สามารถค้นหาอบรมที่สนใจ และสามารถกดเข้าร่วมอบรมนั้นได้

# **TrainingX**



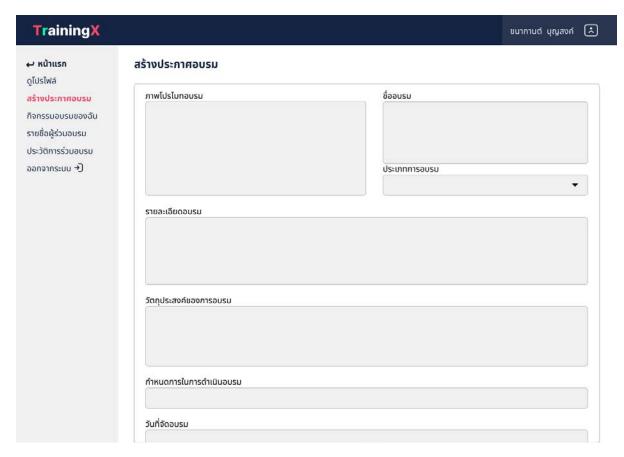
ภาพประกอบที่ 1.3 ตัวอย่างหน้าสมัครสมาชิก

จากภาพประกอบที่ 1.3 ข้อมูลที่ผู้ใช้งานต้องกรอบในการสมัครสมาชิก มีดังนี้ ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน คำ นำหน้าชื่อ ชื่อ นามสกุล เบอร์ติดต่อ



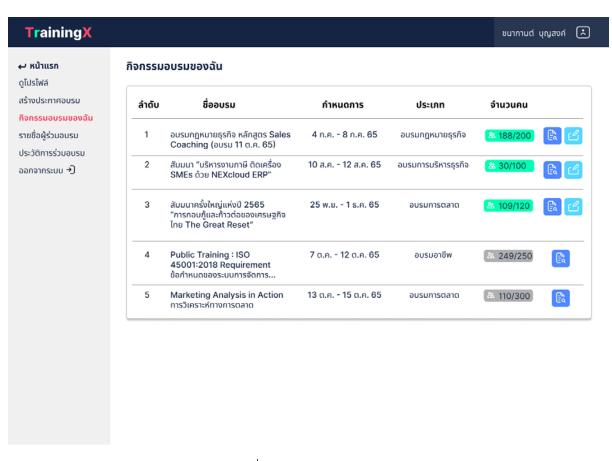
ภาพประกอบที่ 1.4 ตัวอย่างหน้าแรกเข้าสู่ระบบ

จากภาพประกอบที่ 1.4 หน้าแรกเมื่อทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบ จะแสดงข้อมูลการอบรมต่าง ๆ ที่มี อยู่ในระบบ ผู้ใช้สามารถทำการค้นหาอบรมที่สนใจได้ และสามารถสร้างประกาศอบรมของตนเองได้



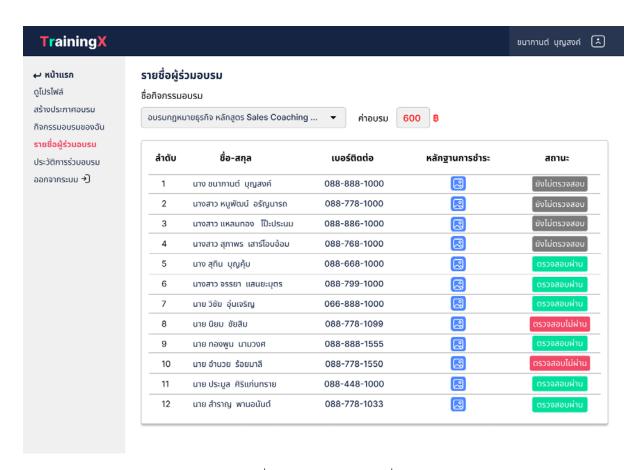
ภาพประกอบที่ 1.5 ตัวอย่างหน้าสร้างประกาศอบรม

จากภาพประกอบที่ 1.5 หน้าสร้างประกาศอบรมนี้ข้อมูลที่ต้องกรอก มีดังนี้ ชื่ออบรม ประเภทการ อบรม รายละเอียดอบรม วัตถุประสงค์ของการอบรม กำหนดการในการดำเนินการอบรม ภาพรวมโหมดอบรม วันที่จัดอบรม เวลาที่เริ่มอบรม เวลาสิ้นสุด ค่าใช้จ่าย สถานที่อบรม เบอร์ติดต่อ



ภาพประกอบที่ 1.6 ตัวอย่างหน้ากิจกรรมของฉัน

จากภาพประกอบที่ 1.6 หน้ากิจกรรมของฉันเป็นหน้าที่ให้ผู้ใช้ สามารถตรวจสอบ กิจกรรมของตนเอง ได้ โดยมีรายละเอียดดังนี้ ลำดับ ชื่ออบรม กำหนดการ ประเภท จำนวนคน สามารถดูรายละเอียดต่างๆ เพิ่มเติมได้ และสามารถแก้ไขกิจกรรมอบรมที่สร้างขึ้นได้



ภาพประกอบที่ 1.7 ตัวอย่างหน้ารายชื่อผู้ร่วมอบรม

จากภาพประกอบที่ 1.7 ผู้ใช้สามารถตรวจสอบรายชื่อผู้ร่วมอบรม และตรวจสอบหลักฐานการชำระ เงินของผู้ร่วมอบรมได้

### บทที่ 2

# ทฤษฎีและระบบงานที่เกี่ยวข้อง

# 2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

1. Responsive Web

#### Responsive Web Design

Responsive Web Design [1] เป็นเทคนิคการออกแบบเว็บไซต์แบบใหม่ ซึ่งจะมีการปรับเปลี่ยน ขนาดของเว็บไซต์ให้เหมาะสบกับการแสดงผลบนหน้าจอขนาดต่าง ๆ และความละเอียดของหน้าจอใน อุปกรณ์ที่แตกต่างกัน เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ค โทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต เป็นต้น

### หลักการทำงานของ Responsive Web Design

การออกแบบเว็บไซต์แบบ Responsive นี้จะใช้การกำหนดขนาดของเว็บไซต์ด้วย HTML CSS3 และ JavaScript ซึ่งจะสามารถปรับขนาดของเว็บไซต์ได้อัตโนมัติตามขนาดของอุปกรณ์ที่ใช้งานอยู่ หน้าเว็บไซต์จะ มีเพียง 1 URL เท่านั้น ไม่จำเป็นต้องแยกเว็บไซต์เป็นเวอร์ชั่น Desktop และ Mobile อีกต่อไป เมื่อเปิด เว็บไซต์ด้วยหน้าจอคอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ค หรือโทรทัศน์ที่มีขนาดจอกว้าง เว็บไซต์แบบ Responsive Web Design นี้จะแสดงผลได้อย่างเต็มจอสวยงาม และเมื่อเปิดด้วยแท็บเล็ตที่มีขนาดหน้าจอขนาดเล็กลงมา เว็บไซต์ก็ยังสามารถปรับขนาดตามได้อย่างพอดี หากเปิดเว็บไซต์ด้วยโทรศัพท์มือถือ ขนาดของเว็บไซต์ก็จะหด แคบลงพอดีกับความกว้างของหน้าจอ

### ข้อดีของ Responsive Web Design

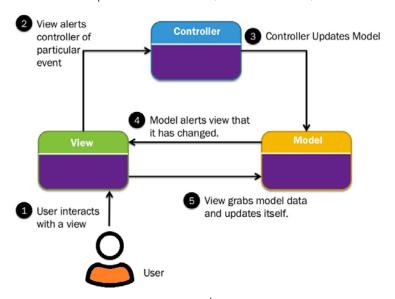
- สะดวกและลดความยุ่งยาก รวมถึงช่วยลดค่าใช้จ่ายในการดูแลปรับปรุงเว็บไซต์ เพราะมีเพียงแค่ เว็บไซต์เดียว ไม่ต้องแก้ไขหน้าเว็บหลาย ๆ หน้า และไม่เปลืองเซิร์ฟเวอร์
- ทำให้เว็บไซต์รองรับอุปกรณ์มือถือไปในตัว หรือที่เรียกว่า "Mobile-Friendly" ซึ่งปัจจุบันจำนวน ผู้ใช้งานเว็บไซต์จากโทรศัพท์มือถือนั้นกำลังเพิ่มมากขึ้น
- ผู้ใช้สามารถใช้งานเว็บไซต์ได้ง่าย หรือที่เรียกว่า "User-Friendly" ไม่ว่าจะเปิดเว็บไซต์ด้วยอุปกรณ์ หรือขนาดหน้าจอใด ๆ ก็ตาม
- สนับสนุนการทำ SEO (Search Engine Optimization) กับ Google ทั้งเวอร์ชั่น Desktop และ Mobile ในเว็บไซต์เดียว

## ข้อควรระวังในทำ Responsive Web Design

- ควรทดสอบเปิดเว็บไซต์ด้วยหน้าจอขนาดต่าง ๆ ก่อนใช้งานจริง เพราะอาจมีการแสดงผลผิดไป จากตำแหน่งที่ต้องการได้
- ควรกำหนดการแสดงและซ่อนส่วนประกอบต่าง ๆ ของเว็บไซต์ เพราะไม่สามารถแสดงหน้า เว็บไซต์ได้เหมือนกันในทุกขนาดหน้าจอ เช่น เมนู รูปภาพ โฆษณา เป็นต้น
- ควรระวังการจัดเรียงเนื้อหาในเว็บไซต์เมื่อเปิดด้วยโทรศัพท์มือถือ เพราะขนาดจอที่แคบทำให้ต้อง
   เรียงเนื้อหาต่อกันยาวจนเกินไป
- ควรเตรียมรูปให้เหมาะกับหน้าจอ เมื่อเปิดด้วยหน้าจอที่ขนาดเล็ก ก็ให้โหลดรูปที่มีขนาดเล็ก ไม่อย่างนั้นจะทำให้เสียเวลาโหลดซึ่งจะส่งผลเสียต่อผู้ใช้ และได้คะแนน Page Speed ต่ำซึ่งเป็น คะแนนจากการวัดความเร็วในการโหลดหน้าเว็บไซต์จาก Google ซึ่งจะส่งผลเสียต่อการทำ SEO อีกด้วย

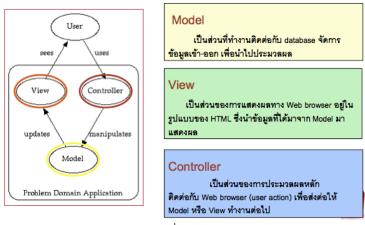
#### 2. Model-View-Controller (MVC)

Model-View-Controller (MVC) [2] คือ สถาปัตยกรรมซอฟแวร์ (software architecture) ที่มีการ แบ่งแยกระบบออกเป็น 3 ส่วนหลักๆ ได้แก่ data model, user interface, and control logic



ภาพประกอบที่ 2.1 MVC

ที่มา: https://www.guru99.com/mvc-tutorial.html



ภาพประกอบที่ 2.2 architecture

ที่มา: https://basketman.wordpress.com/2009/11/04/mvc-model-view-controller/

โดยสถาปัตยกรรมแบบ Model-View-Controller (MVC) ได้แบ่งการพัฒนาออก เป็น 3 ส่วน อธิบาย ได้ดังนี้

- (1) Model (M) [3] หมายถึง ส่วนที่ทำหน้าที่จัดการเกี่ยวกับข้อมูลทุกรูปแบบ เช่น การรับข้อมูลจาก อินพุตต่าง ๆ การบันทึกข้อมูล หรือ การจัดการฐานข้อมูล โดย Model จะทำหน้าที่ในการแปลง ข้อมูลไม่ว่าจะมาจากที่ไหนก็ตาม ให้อยู่ในรูปแบบที่ระบบเข้าใจและสามารถนำไปใช้งานต่อได้ ยกตัวอย่างเช่น เราจะใช้ Model ในการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล MySQL และ MongoDB ซึ่งเป็น ฐานข้อมูลคนละประเภทกัน โดยใช้ Model คนละตัวเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลแต่ละประเภทแล้ว แปลงผลลัพธ์ออกมาให้เป็นรูปแบบเดียวกัน (เช่น JSON) ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จะออกมาเหมือน ๆ กัน ทำให้เราสามารถเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลใด ๆ ก็ได้ เพียงแค่เปลี่ยน Model
- (2) View (V) [4] หมายถึง ส่วนของการแสดงผล หรือส่วนที่จะปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้งาน (User Interface) หน้าที่ของ view ในการเขียนโปรแกรมแบบ MVC คือคอยรับคำสั่งจากส่วนของ Controller และ End User เริ่มแรก View อาจจะได้รับคำสั่งจาก Controller ให้แสดงผลหน้า Home และเมื่อผู้ใช้งานหน้าเว็บกดปุ่มสั่งซื้อ View จะส่งข้อมูลไปให้ Controller เพื่อประมวลผล และแสดงบางอย่างจาก Action นั้น
- (3) Controller (5) หมายถึง ส่วนของการเริ่มทำงาน และรับคำสั่ง โดยที่คำสั่งนั้นจะเกิดขึ้นในส่วน การติดต่อกับผู้ใช้งานคือ view เมื่อผู้ใช้งานทำการ Interactive กับ UI view จะเกิดเหตุการณ์ หรือข้อมูลบางอย่างขึ้น ตัววิวจะส่งข้อมูลนั้นมายัง controller ตัว controller จะทำการ ประมวลผลโดยบางคำสั่งอาจจะต้องไปติดต่อกับ model ก่อนเพื่อทำการประมวลผลข้อมูลอย่าง ถูกต้องเรียบร้อยแล้วก็จะส่งไปยัง view เพื่อแสดงผลตามคำสั่งที่ end user ร้องขอมา

Controller จะทำหน้าที่เป็นตัวกลางระหว่าง Model และ View ให้ทำงานร่วมกันอย่างมี ประสิทธิภาพและตรงกับความต้องการของ End User มากที่สุด

#### 3. Framework

Framework [6] หมายถึง สิ่งที่เข้ามาช่วยกำหนดกรอบของการทำงานให้เป็นไปในทางเดียวกัน ปัญหา ที่พบเป็นประจำในการทำงานร่วมกันในอดีตคือ แต่ละคนจะเขียนโค้ดไม่เหมือนกันทำให้เวลาแก้งานหรือ พัฒนาต่อจะไม่เข้าใจ เพราะไม่ได้มีการกำหนดข้อตกลงกันไว้ล่วงหน้า Framework จะเข้ามาแก้ปัญหาในจุดนี้ โดยมันจะเป็นตัวกำหนดให้สมาชิกในทีมเข้าใจตรงกันและปฏิบัติไปในแนวทางเดียวกัน

#### ข้อดีของ Framework

- Suitable for Teamwork คือ Framework มีการออกแบบโปรแกรมเป็นแบบ MVC ดังนั้น สามารถแบ่งงานได้ชัดเจนและแยกจากกันอย่างเด็ดขาด ระหว่าง frontend developer / backend developer / database developer ทำให้การพัฒนาโปรเจคเป็นไปได้โดยเร็ว เพราะ สามารถทำงานทั้งสามประเภทไปพร้อม ๆ กันได้
- ลดเวลาในการสร้าง Create, Read, Update และ Delete หรือ CRUD เพราะ Framework ส่วนใหญ่มีระบบ Generator ให้ พูดง่าย ๆ ว่า Gen Code Insert Update Delete ให้ได้เลย ลด เวลาในการเขียนส่วนนี้ไป
- มีระบบในการเชื่อมต่อไปยังฐานข้อมูลได้มากกว่า 1 ชนิด เช่น เชื่อมต่อไปยัง MySQL, MS SQL และอื่น ๆ ได้หลากหลาย (ทั้งนี้ขึ้นกับความสามารถของแต่ละ Framework)

#### ข้อเสียของ Framework

- มี Class จำนวนมากมาย เพื่อให้การทำงานอย่างเป็นระบบ ทำให้ต้องเขียน Class ที่เป็นตัวช่วยให้ ผู้พัฒนาใช้ แต่บาง Class อาจไม่จำเป็น
- ใช้เวลาในการเรียนรู้และศึกษาธรรมเนียมของการเขียนโปรแกรมใน Framework นั้น ๆ
- ด้วยความที่ออกแบบให้มันยืดหยุ่นมากเลยต้องเขียน MVC เองตั้งแต่แรก
- ไม่เหมาะกับการเขียนระบบขนาดเล็ก

#### 4. Bootstrap

Bootstrap [7] คือ Front-end Framework ที่ได้รวม HTML, CSS และ JS เข้าด้วยกัน สำหรับ พัฒนา Web ที่รองรับทุก Smart Device หรือเรียกว่า Responsive Web หรือ Mobile First Bootstrap ถูกพัฒนาขึ้นโดยทีมงานจาก Twitter หรือ Twitter.com ที่มากความสามารถ Bootstrap ไม่ใช่แค่ CSS Framework สำหรับ HTML Web ธรรมดาเท่านั้น แต่เป็น Framework สำหรับ CMS ด้วย และBootstrap มีความสามารถมากมายทำให้ Bootstrap ไม่ใช่แค่ CSS Framework สำหรับ HTML Web ธรรมดาเท่านั้น แต่เป็น Framework สำหรับ CMS ด้วย

# Bootstrap มีจุดเด่นที่สามารถอธิบายได้ดังนี้

- (1) Theme จะเห็นได้ว่า bootstrap สามารถปรับเปลี่ยนรูปแบบได้มากมายจากไฟล์ CSS โดย สามารถแก้ไขได้ด้วยตนเอง หรือดาวน์โหลดจากอินเตอร์เน็ตได้ฟรี ไม่มีลิขสิทธิ์
- (2) Responsive Design ตัว bootstrap เองมีการพัฒนาโดยคำนึงถึงหลักการ mobile-first approach หรือการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชัน โดยโฟกัสไปที่หน้าจอขนาดเล็กก่อน ซึ่งวิธีนี้ ถือเป็น best practice ของการทำ responsive web ในปัจจุบัน นอกจากนี้ CSS ของ bootstrap จะ รวม responsive features มาให้ในตัว รองรับการทำงานกับทุกอุปกรณ์
- (3) Grid System ใน bootstrap มีการออกแบบการใช้คอลัมน์คือ mobile-first responsive fluid grid system โดยมีจำนวน 12 คอลัมน์ ผู้ออกแบบสามารถกำหนดขนาดของคอลัมน์ให้กับ devices ในแต่ละแบบได้
- (4) Components ใน bootstrap มี Component style sheets สำหรับสิ่งที่ต้องใช้บ่อย ๆ ไม่ว่าจะ เป็น navigation, breadcrumbs รวมไปถึง pagination JavaScript jQuery plugins ต่าง ๆ ไม่ ว่าจะเป็น modal, carousel หรือ tooltip เป็นต้น
- (5) Browser support ตัว bootstrap รองรับการแสดงผลกับ Internet Explorer 8 ขึ้นไป ส่วน Browser อื่นนั้นยังคงรองรับอยู่ แต่เราต้องใส่ respond.js เพิ่มเข้าไปด้วย เพื่อทำให้ใช้ media queries ได้

#### 5. JavaScript

จาวาสคริปต์ (JavaScript) [8] เป็นภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ สามารถใช้ร่วมกับภาษา HTML เพื่อการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ ทำให้เว็บไซต์มี การเคลื่อนไหว สามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้น ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะการแปลความและ ดำเนินงานไปทีละคำสั่ง เรียกว่า Object Oriented Programming ที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนา โปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับผู้เขียนภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทำงาน ร่วมกับภาษา HTML และภาษาจาวา (Java) ได้ทั้งฝั่งไคลเอนต์ (Client) และฝั่งเชิร์ฟเวอร์ (Server) ซึ่งมี ลักษณะการเขียนแบบ โปรโตไทพ (Prototyped-based Programming) ส่วนมากใช้ในหน้าเว็บเพื่อ ประมวลผลข้อมูลที่ฝั่งของผู้ใช้งาน แต่ก็ยังมีใช้เพื่อเพิ่มเติมความสามารถในการเขียนสคริปต์โดยฝังอยู่ใน โปรแกรมอื่น ๆ

จาวาสคริปต์ (JavaScript) ถูกพัฒนาขึ้นโดย Netscape Communications Corporation โดยใช้ชื่อ ว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดยติดต่อกับเชิร์ฟเวอร์แบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับ บริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ปรับปรุงระบบของบราวเซอร์ เพื่อให้ สามารถติดต่อใช้งานกับภาษาจาวาได้ และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่ เมื่อ ปี 2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า

JavaScript แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript ซึ่งสามารถทำให้การสร้างเว็บเพจ มีลูกเล่นต่าง ๆ มากมาย และยัง สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันที เช่น การใช้เมาส์คลิก หรือ การกรอกข้อความในฟอร์ม เป็นต้น

เนื่องจาก JavaScript ช่วยให้ผู้พัฒนาสามารถสร้างเว็บเพจได้ตรงกับความต้องการ และมีความ น่าสนใจมากขึ้น ประกอบกับเป็นภาษาเปิด ที่ใครก็สามารถนำไปใช้ได้ ดังนั้นจึงได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง มี การใช้งานอย่างกว้างขวาง รวมทั้งได้ถูกกำหนดให้เป็นมาตรฐานโดย ECMA การทำงานของ JavaScript จะต้องมีการแปลความคำสั่ง ซึ่งขั้นตอนนี้จะถูกจัดการโดยบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้น JavaScript จึงสามารถทำงานได้ เฉพาะบนบราวเซอร์ที่สนับสนุน ซึ่งปัจจุบันบราวเซอร์เกือบทั้งหมดก็ สนับสนุน JavaScript แล้ว อย่างไรก็ดี สิ่งที่ต้องระวังคือ JavaScript มีการพัฒนาเป็นเวอร์ชั่นใหม่ ๆ ออกมา ด้วย ดังนั้นถ้านำโค้ดของเวอร์ชั่นใหม่ ไปรันบนบราวเซอร์รุ่นเก่าที่ยังไม่สนับสนุน ก็อาจจะทำให้เกิด error ได้

### ข้อดีและข้อเสียของ JavaScript

การทำงานของ JavaScript เกิดขึ้นบนบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้นไม่ว่าจะใช้ เซิร์ฟเวอร์อะไร หรือที่ไหน ก็ยังคงสามารถใช้จาวาสคริปต์ ในเว็บเพจได้ ต่างกับภาษาสคริปต์อื่น เช่น Perl, PHP, หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเชิร์ฟเวอร์ (เรียกว่า server-side script) ดังนั้นจึงต้อง ใช้บนเชิร์ฟเวอร์ ที่สนับสนุนภาษาเหล่านี้เท่านั้น อย่างไรก็ดี จากลักษณะดังกล่าวก็ทำให้ JavaScript มี ข้อจำกัด คือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่าง ๆ กับเชิร์ฟเวอร์โดยตรง เช่น การอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์ เพื่อ นำมาแสดงบนเว็บเพจ หรือรับข้อมูลจากผู้ชม เพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์ เป็นต้น ดังนั้นงานลักษณะนี้ จึง ยังคงต้องอาศัยภาษา server-side script อยู่ปัจจุบันมีการใช้จาวาสคริปต์ที่ฝังอยู่ในเว็บเบราว์เซอร์ในหลาย รูปแบบ เช่น ใช้เพื่อสร้างเนื้อหาที่เปลี่ยนแปลงเสมอภายในเว็บเพจ, ใช้เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่ ผู้ใช้กรอกก่อนนำเข้าระบบ, ใช้เพื่อเข้าถึงข้อมูลที่อยู่ภายใต้โครงสร้างแบบ Document Object Model (DOM) เป็นต้น

นอกจากนี้จาวาสคริปต์ยังถูกฝังอยู่ในแอปพลิเคชันต่าง ๆ นอกเหนือจากเว็บเบราว์เซอร์ได้อีกด้วย เช่น widget ของ Yahoo! เป็นต้น โดยรวมแล้วจาวาสคริปต์ถูกใช้เพื่อให้นักพัฒนาโปรแกรม สามารถเขียนสคริปต์ เพื่อสร้างคุณสมบัติพิเศษต่าง ๆ เพิ่มเติมจากที่มีอยู่บนแอปพลิเคชันดังเดิมโปรแกรมใด ๆ ที่สนับสนุนจาวา สคริปต์จะมีตัวขับเคลื่อนจาวาสคริปต์ (JavaScript Engine) ของตัวเอง เพื่อเรียกใช้งานโครงสร้างเชิงวัตถุของ โปรแกรมหรือแอปพลิเคชันนั้น ๆ

#### 6. HTML

HTML [9] ย่อมาจาก HyperText Markup Language เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้สร้างหน้าเว็บ (WebPage) ในรูปแบบของไฟล์ HTML (คือไฟล์ที่มีนามสกุลเป็น.htm หรือ.html) ซึ่งมีเว็บเบราว์เซอร์ (WebBrowser) เป็นโปรแกรมที่ใช้แปลงไฟล์HTML เพื่อแสดงผลในรูปของหน้าเว็บ ไฟล์ HTML เป็นไฟล์รหัส แอสกี (ASCII) ถูกบันทึกในรูปของไฟล์เอกสาร (Text File) ที่สามารถถูกสร้างจากโปรแกรมสร้างไฟล์ข้อความ

ภาพประกอบที่ 2.3 โครงสร้างไฟล์ HTML

#### 7. CSS

CSS [10] ย่อมาจาก Cascading Style Sheet มักเรียกโดยย่อว่า "สไตล์ชีต" คือภาษาที่ใช้เป็นส่วน ของการจัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML โดยที่ CSS กำหนดกฎเกณฑ์ในการระบุรูปแบบ (หรือ "Style") ของเนื้อหาในเอกสาร อันได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษร และการจัดวางข้อความ ซึ่งการกำหนดรูปแบบ หรือ Style นี้ใช้หลักการของการแยกเนื้อหาเอกสาร HTML ออกจากคำสั่งที่ใช้ในการ จัดรูปแบบการแสดงผล กำหนดให้รูปแบบของการแสดงผลเอกสาร ไม่ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของเอกสาร เพื่อให้ง่าย ต่อการจัดรูปแบบการแสดงผลลัพธ์ของเอกสาร HTML โดยเฉพาะในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาเอกสาร บ่อยครั้ง หรือต้องการควบคุมให้รูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML มีลักษณะของความสม่ำเสมอทั่วกันทุก หน้าเอกสารภายในเว็บไซต์เดียวกัน โดยกฎเกณฑ์ในการกำหนดรูปแบบ (Style) เอกสาร HTML ถูกเพิ่มเข้า มาครั้งแรกใน HTML 4.0 เมื่อปีพ.ศ. 2539 ในรูปแบบของ CSS level 1 Recommendations ที่กำหนดโดย องค์กร World Wide Web Consortium หรือ W3C

PHP [11] คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ในลักษณะเซิร์ฟเวอร์-ไซด์ สคริปต์และเป็นภาษาที่อยู่ในลิขสิทธิ์ของ โอเพนซอรส์ (Open source) ปัจจุบันนิยมนำภาษาพีเอชพีมาใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ นอกจากจะง่ายต่อการ พัฒนาและสามารถโต้ตอบได้รวดเร็ว อีกทั้งยังสามารถทำงานร่วมกับระบบปฏิบัติการ ได้เกือบทุก Platform เช่น Windows, Unix (Linux), Mac เป็นต้น และจะทำการแสดงผลออกมาในรูปแบบ HTML เพื่อให้ผู้ใช้งาน สามารถเรียกแสดงผลผ่านได้เว็บบราวเซอร์ ในภาษา PHP นั้นจะมีรากฐานโครงสร้างคำสั่งมาจากภาษาซี ภาษาเพิร์ล และภาษาจาวา ซึ่งง่ายต่อการเรียนรู้

PHP [12] เป็นภาษาจำพวก Scripting Language คำสั่งต่าง ๆ จะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่าสคริปต์ (Script) และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปต์เช่น JavaScript, Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่น ๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อใช้งาน ในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า Server-Side หรือ HTML-Embedded Scripting Language เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิด หนึ่ง ที่ช่วยให้เราสามารถสร้างเอกสารแบบ Dynamic HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น อาจจะกล่าวได้ว่า PHP ได้รับการพัฒนาขึ้นมา เพื่อแทนที่Server Side Include (SSI) รูปแบบเดิม ๆ โดยให้มี ความสามารถ และมีส่วนเชื่อมต่อกับเครื่องมือชนิดอื่นมากขึ้น เช่น ติดต่อกับคลังข้อมูลหรือ Database

#### ข้อดีของภาษา PHP

- สร้างฟอร์มโต้ตอบ หรือรับส่งข้อมูลกับผู้ใช้ได้
- แทรกโค้ด PHP เข้าไประหว่างโค้ดภาษา HTML ได้ทันที
- มีฟังก์ชันสนับสนุนการทำงานที่หลากหลาย
- สามารถติดต่อกับฐานข้อมูลได้หลากหลาย เช่น Access MySQL Oracle SQLServer
- สนับสนุนการติดต่อกับโปรโตคอลได้หลากหลาย เช่น HTTP POP3 ใช้งานได้ฟรี เพราะเป็น Opensource
- ใช้งานได้บนทุกระบบปฏิบัติการ ไม่ว่าจะเป็น UNIX, Linux หรือ Windows
- ภาษาสคริปต์ใช้คำสั่งที่เข้าใจง่าย
- ใช้ร่วมกับคำสั่ง XML ได้ทันที

#### 9. MySQL

MySQL [13] เป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลแบบ Relational Database Management System (RDBMS) ซึ่งได้รับการพัฒนาขึ้นมาจากชาวสวีเดน 2 คน ชื่อ David Axmark, Allan Larsson และชาว ฟินแลนด์ 1 คน Michael "Monty" Widenius ซึ่งได้จัดตั้งบริษัทที่ชื่อว่า MySQL ซึ่งโปรแกรมจัดการ ฐานข้อมูลนี้ได้ถูกพัฒนามาตั้งแต่ปี 1979 แต่ได้เปิดให้ใช้งานจริงเมื่อปี 1996 และ MySQL ยังเป็นโปรแกรมที่ ได้รับรางวัล Linux Journal Reader 's Choice Award 3 ปีซ้อน ซึ่งเป็นเครื่องการันตีความสามารถของ

โปรแกรมนี้ได้อย่างยอดเยี่ยม ในปัจจุบันได้ถูดซื้อไปอยู่กับเจ้าของคนใหม่ที่บริษัทว่า ซันไมโครซิสเต็มส์ (Sun Microsystems, Inc.) ถึงแม้ว่าจะมีการขาย MySQL ให้กับ Sun แล้วแต่โปรแกรมนี้ก็ยังมีการพัฒนาอย่าง ต่อเนื่องทำให้กลายเป็นโปรแกรมที่ทุกคนเลือกใช้งาน

ความสามารถที่ทำให้ MySQL กลายเป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่ทุกคนไว้ว่างใจก็คือการสนับสนุน การทำงาน ได้เกือบทุกระบบปฏิบัติการณ์ อาทิเช่น Windows และ Linux เป็นต้น นอกจากนั้น MySQL ยัง เป็นที่นิยมในการนำไปใช้งานกับ Web Application เป็นอย่างมาก ซึ่งในปัจจุบันเกือบทุกเว็บไซต์ได้ใช้งาน โปรแกรม MySQL ทั้งสิ้น

นอกจากความสามารถในการรองรับระบบปฏิบัติการหลากหลายรุ่นแล้ว ความสามารถในการจัดการ ต่าง ๆ ก็ทำได้ดีอีกด้วย ซึ่งจุดเด่นของ MySQL นั้นก็คือความเร็ว เมนูการใช้งานที่สะดวกสบาย พร้อมกับความ เอาใจใส่ในการดูแลด้วยการอัพเดทความสามารถของโปรแกรม MySQL จากผู้ผลิตอยู่เรื่อย ๆ ทำให้ MySQL มีความสามารถใหม่และแก้ไขข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นอยู่เสมอ

MySQL เป็นฐานข้อมูลที่มีการจัดการฐานข้อมูลแบบโครงสร้าง ซึ่งข้อมูลที่ได้รวบรวมมาจะอยูใน รูปแบบของตาราง เพื่อช่วยให้สามารถเข้าหาและสืบค้นข้อมูลได้ง่ายกว่าการเก็บข้อมูลเป็นไฟล์ ซึ่งการเก็บ ข้อมูลแบบตารางนั้นส่งผลให้การทำงานของ MySQL นั้นทำงานได้รวดเร็วและยืดหยุ่น และข้อมูลทุก ๆ ตาราง จะเชื่อมโยงกันทำให้สามารถจัดการข้อมูลต่าง ๆ ได้ตามต้องการ

## ประโยชน์ของฐานข้อมูล MySQL

โปรแกรม MySQL นั้นเป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่มีด้วยกัน 2 แบบคือ Open Source License แบบใช้งานได้พรีและแบบ Commercial License แบบธุรกิจ ซึ่งสามารถเลือกใช้งานได้ตามลักษณะการใช้ งาน โดยประโยชน์และความสามารถของ MySQL ส่งผลให้สามารถใช้งานได้หลายด้านด้วยกันเริ่มจาก การใช้ ร่วมกับเครื่องบริการเว็บ (Web Server) ซึ่ง MySQL ถูกออกแบบให้สามารถ ทำงานร่วมกับฮาร์ดแวร์ตัวอื่น ๆ ได้ พร้อมกันนั้นยังรองรับภาษาคอมพิวเตอร์ได้อย่างหลากหลาย อีกทั้ง MySQL ยังสามารถ จัดการข้อมูลที่มี ขนาดใหญ่ได้เป็นอย่างดี จึงเป็นส่วนหนึ่งที่ทำให้ทุกคนเลือกใช้ MySQL เป็นโปรแกรมจัดการฐานของข้อมูล ภายในเครื่อง Server การใช้งานด้านกราฟฟิก (Graphical) เป็นอีกหนึ่งในความสามารถของ MySQL ที่ รองรับการทำงานด้านกราฟฟิก (GUI) โดยมีโปรแกรมต่าง ๆ รองรับมากมายอาทิเช่น phpMyAdmin, Navicat, OpenOffice.org, SQLBuddy, Sequel Pro, SQLYog, Toad for MySQL, Adminer, DaDaBIK นอกจากโปรแกรมที่กล่าวมาแล้วนั้น ยังมีอีกหลายโปรแกรมที่ให้การสนับสนุนการทำงานได้หลายหลายระบบ อาทิเช่น AIX, BSDi, FreeBSD, HP-UX, eComStation, i5/OS, IRIX, Linux, Mac OS X, Microsoft Windows, NetBSD, Novell NetWare, OpenBSD, OpenSolaris, OS/2 Warp, QNX, Solaris, Symbian, SunOS และอื่น ๆ อีกมาย

#### 10. Web Services

Web Services[14] คือระบบซอฟต์แวร์ที่ออกแบบมา เพื่อสนับสนุนการแลกเปลี่ยนข้อมูล ระหว่าง เครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย โดยที่ภาษาที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ คือ XML เว็บเซอร์วิสมีอินเทอร์เฟส ที่ใช้อธิบายรูปแบบข้อมูลที่เครื่องคอมพิวเตอร์ประมวลผลได้ ลักษณะการ ให้บริการของ Web Services นั้น จะถูกเรียกใช้งานจาก application อื่น ๆ ในรูปแบบ RPC (Remote Procedure Call) ซึ่งการให้บริการจะมีเอกสารที่อธิบายคุณสมบัติของบริการกำกับไว้ โดยภาษาที่ถูกใช้เป็นสื่อ ในการแลกเปลี่ยนคือ XML ทำให้สามารถเรียกใช้ Component ใด ๆ ก็ได้ ในระบบ หรือ Platform ใด ๆ ก็ ได้ บน Protocol HTTP ซึ่งเป็น Protocol สำหรับ World Wide Web หรืออินเทอร์เน็ต อันเป็นช่องทางที่ ได้รับการยอมรับทั่วโลกในการติดต่อสื่อสารกันระหว่าง Application กับ Application ในปัจจุบัน

#### ประโยชน์ของ Web Services

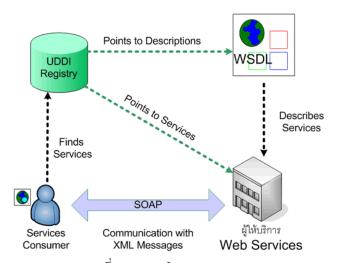
- Web Services ช่วยให้การเข้าถึงข้อมูลสารสนเทศจากแอพพลิเคชันที่ต่างกันเป็นไปโดยง่าย โดย แอพพลิเคชันนั้น ๆ สามารถเขียนด้วย Java และรันอยู่บน Sun Solaris Application Server หรืออาจจะเขียนด้วย C++ และรันอยู่บน Windows NT หรืออาจะเขียนด้วย Perl และรันอยู่บน เครื่อง Linux ซึ่งมาตรฐานของ Web Service ทำให้อินเทอร์เฟซของแอพพลิเคชันเหล่านี้ ถูก อธิบายโดย WSDL และทำให้อยู่ในมาตรฐานของ UDDI หลังจากนั้น จึงสามารถติดต่อสื่อสารถึง กันโดย XML ผ่าน SOAP อินเตอร์เฟซ
- Web Services สามารถถูกเรียกใช้ภายในองค์กรเองหรือจากภายนอกองค์กร โดยผ่านไฟร์วอล์ ดังนั้นจึงมีองค์กรใหญ่ ๆ มากมาย กำลังพัฒนาระบบที่มีอยู่ของตน ให้เข้ากับ Web Services ซึ่ง นับเป็นการลงทุนที่คุ้มค่า เนื่องจาก Web Services สามารถเพิ่มศักยภาพในการทำงานของ องค์กร อีกทั้งลดค่าใช้จ่ายในการจัดการทรัพยากรขององค์กรได้อีกทางหนึ่ง
- นอกจากนั้น Web Services ยังสามารถใช้ร่วมกับ Web Application โดยส่งผ่านข้อมูลทาง อินเตอร์เน็ตได้อีกด้วยซึ่งนับเป็นวิธีที่มีประสิทธิภาพในการติดต่อสื่อสารกับลูกค้าหรือหุ้นส่วน ถึงแม้จะต้องคำนึงถึงระบบรักษาความปลอดภัย และการจัดการรายการของข้อมูลอยู่ก็ตาม แต่ Web Services ได้ใช้มาตรฐานทั่วไปของ internet เรื่องดังกล่าวจึงนับเป็นเรื่องธรรมดาของการ สื่อสารผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์

#### การทำงานของ Web Services

การทำงานของ Web Services ประกอบไปด้วย มาตรฐานหลัก 4 อย่าง ดังนี้

(1) XML (Extensible Markup Language) เป็นภาษามาตรฐานที่ทุกระบบสนับสนุน ทำให้ข้อมูลที่มี โครงสร้างของภาษา XML จะถูกนำไปประมวลผลต่ออย่างอัตโนมัติได้อย่างง่ายดาย ภาษา XML จึงถูกนำมาใช้เป็นภาษามาตรฐานในการแลกเปลี่ยนข้อมูลของ Web Services

- (2) SOAP (Simple Object Access Protocol) เป็นมาตรฐานของเทคโนโลยี Distributed Objects โดยทำหน้าที่ส่งข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต ในรูปแบบของ XML ทำให้เรียกใช้งานโปรแกรมข้ามระบบ ผ่านทางอินเทอร์เน็ตได้
- (3) WSDL (Web Services Description Language) เป็นภาษามาตรฐานที่ใช้สำหรับอธิบายการใช้ งานโปรแกรมที่เปิดให้บริการ ซึ่งเขียนขึ้นตามแบบมาตรฐาน XML ดังนั้น WSDL จึงเป็นเสมือน คู่มือให้กับระบบ เพื่อเรียนรู้วิธีการเรียกใช้งาน Web Services
- (4) UDDI (Universal Description, Discovery, and Integration) เป็นระบบมาตรฐานในการ อธิบายและค้นหา Web Services โดยเป็นตัวกลางให้ provider มาลงทะเบียนไว้ โดยใช้ไฟล์ WSDL บอกรายละเอียดของบริษัทและบริการที่มีให้ ทำให้ Requestor สามารถค้นหาและทราบ ว่าบริษัทมีผลิตภัณฑ์และบริการอะไรบ้าง สามารถติดต่อขอดำเนินธุรกิจการค้ากับบริษัทได้โดย อัตโนมัติผ่านทาง Web Services



ภาพประกอบที่ 2.4 การทำงานของ Web Services

ที่มา: https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2194-ไ-หำพอรแห-คืออะไร.html

### 11. API (Application Programming Interface)

API[15] เป็นซอฟต์แวร์ที่ทำให้ระบบซอฟต์แวร์ต่าง ๆ เชื่อมต่อ และคุยกันได้ API แต่ละตัวจะกำหนด specification ของตนซึ่งเมื่อซอฟต์แวร์อื่นเรียกขอบริการจาก API นั้น ตามข้อกำหนดนี้ ก็จะได้รับผลการ บริการตามที่กำหนดและตกลงกันไว้ โดยผู้เรียกใช้ไม่จำเป็นต้องรู้วิธีการ implement หรือรายละเอียดอื่นใด ภายในโปรแกรมซอฟต์แวร์นั้น แม้โดยคำจำกัดความ API ไม่จำเป็นต้องเป็นการเชื่อมต่อผ่านอินเตอร์เน็ต เท่านั้น (สามารถเรียกใช้ API ได้ แม้ซอฟต์แวร์แต่ละตัวอยู่บนเครื่องเดียวกัน) แต่สิ่งที่ทำให้ API มีผลกระทบ อย่างมากกับการพัฒนาซอฟต์แวร์ในปัจจุบัน เพราะมันทำให้ซอฟต์แวร์ที่เขียนต่างภาษากัน ระบบปฏิบัติการ ต่างกัน อยู่คนละมุมของโลก สามารถเรียกใช้งานกันได้ นั่นแปลว่า ซอฟต์แวร์ที่สร้างโดยองค์กร A สามารถ เรียกใช้ซอฟต์แวร์ที่สร้างโดยองค์กร B ซึ่งอาจมีความเชี่ยวชาญและทำผลิตภัณฑ์ที่ต่างกัน แต่อาจเสริมกันได้

เป็นอย่างดี สร้างประโยชน์ให้กับผู้ใช้อย่างมาก ด้วยลักษณะที่เป็น modular (การแยกเป็นส่วน ๆ ) โปรแกรมเมอร์สามารถสร้างแอปพลิเคชันที่มี functionality มากมายได้ด้วยการเรียกใช้ API ของแต่ละบริการ ซอฟต์แวร์เฉพาะทางจากหลายที่ เสมือนการต่อชิ้นส่วนเลโก้ ทำให้ได้แอปพลิเคชันสุดท้ายที่มีความสามารถสูง โดยที่โปรแกรมเมอร์นั้นไม่จำเป็นต้องรู้สิ่งที่เกิดขึ้นภายในของซอฟต์แวร์ที่เรียกผ่าน API ต่าง ๆ เลย

HighCharts[16] เป็นระบบกราฟ API ที่มีความยืดหยุ่นและใช้งานง่าย สามารถสร้างกราฟและ แผนภูมิในรูปแบบต่าง ๆ ได้หลากหลาย เป็นเครื่องมือส่วนขยายการแสดงกราฟสำหรับการเขียนโปรแกรมที่ หลากหลาย อาทิ .NET, PHP, Python, R, Java และก็ยังรวมไปถึงแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการ iOS และ Android และก็รวมถึงรองรับการใช้งานกับเฟรมเวิร์คในการพัฒนาโปรแกรมยอดนิยมอย่าง Angular, Vue และ React และเป็นระบบการทำกราฟที่เป็น JavaScript โดยจะทำงานที่ฝั่ง Client ดังนั้นจึงจำเป็น จะต้องสร้างข้อมูลจากฐานข้อมูลให้อยู่ในรูปของ JavaScript เพื่อส่งให้ HightCharts แสดงผล

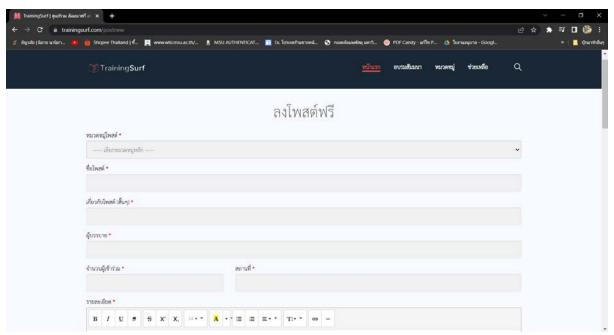
การเตรียมข้อมูลนั้นจะนำข้อมูลที่ได้ไปแสดง 2 ส่วนนั่นคือ ส่วนที่เป็นตาราง GridView และส่วน แสดงผลกราฟ

### 2.2 ระบบงานที่เกี่ยวข้อง

ตัวอย่างระบบที่เกี่ยวข้องกับระบบการจัดการอบรมสัมมนา (System of Training Management) มี 3 ระบบดังนี้

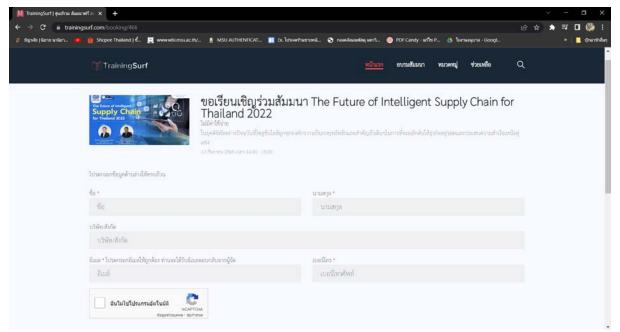
#### 2.2.1 TrainingSurf

TrainingSurf เป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมหลักสูตรอบรมสัมมนาไว้มากมาย อีกทั้งเรายังสามารถสร้าง ประกาศอบรมของตนเองได้ เมื่อกรอกข้อมูลครบแล้วระบบจะส่งอีเมล์ไปที่อีเมล์ที่เรากรอกไว้เพื่อให้ยืนยันการ ลงประกาศอบรมสัมมนาภายใน 24 ชั่วโมง หากไม่ทำการยืนยันประกาศของเราจะถูกลบออกจากระบบ สามารถดูรายชื่อผู้เข้าร่วมได้ สามารถแก้ไขประกาศที่ลงได้ และสามาถลบประกาศที่ทำการประกาศไปแล้วได้ และยังสามารถลงชื่อสมัครเข้าร่วมการอบรมสัมมนาที่มีประกาศในเว็บไซต์ได้อีกด้วย



ภาพประกอบที่ 2.5 ตัวอย่างหน้าสร้างประกาศอบรม

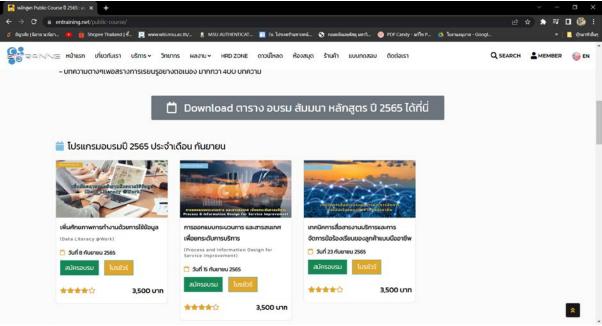
ที่มา: trainingsurf.com



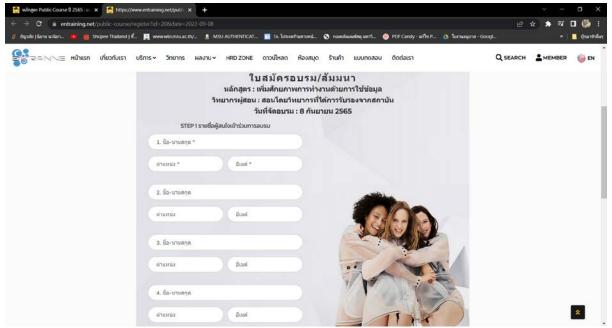
ภาพประกอบที่ 2.6 ตัวอย่างหน้าสมัครเข้าร่วมอบรม ที่มา: trainingsurf.com

#### 2.2.2 En-Training

En-Training เป็นเว็บไซต์ที่ได้นำหลักสูตรต่าง ๆ ที่วิทยากรหลาย ๆ ท่านมีความเชี่ยวชาญมา รวบรวมไว้เพื่อให้ผู้ที่สนใจในการพัฒนาด้านต่าง ๆ ได้พิจารณาเข้ามาอบรม หรือส่งเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้อง เข้ารับการอบรมดังกล่าว หากมีความต้องการเป็นกรณีพิเศษ ที่จะให้ทีมที่ปรึกษาจัดหลักสูตรเฉพาะ ภายในบริษัท (In-House Training) ก็สามารถทำได้



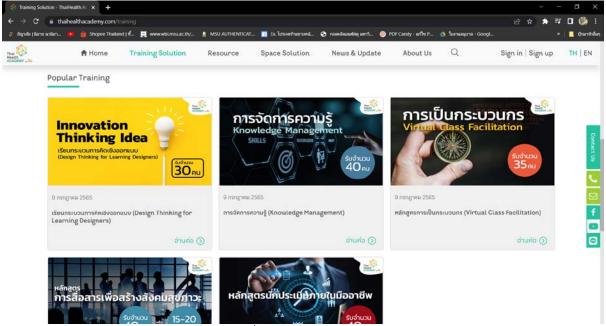
ภาพประกอบที่ 2.7 ตัวอย่างหน้าสร้างประกาศอบรม ที่มา: entraining.net



ภาพประกอบที่ 2.8 ตัวอย่างหน้าสมัครเข้าร่วมอบรม ที่มา: entraining.net

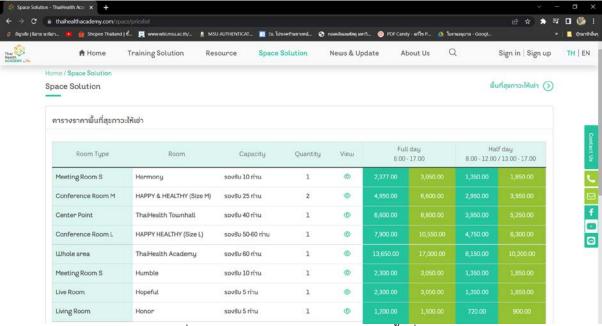
#### 2.2.3 ThaiHealthAcademy

ThaiHealthAcademy จะเป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมกิจกรรมอบรมที่เกี่ยวกับสุขภาพ และยังมีสถานที่ ให้เช่าเพื่อจัดกิจกรรมอบรมต่าง ๆ ได้อีกด้วย



ภาพประกอบที่ 2.9 ตัวอย่างหน้ากิจกรรมอบรม

ที่มา: thaihealthacademy.com



ภาพประกอบที่ 2.10 ตัวอย่างหน้ารายละเอียดราคาพื้นที่สุขภาวะให้เช่า

ที่มา: thaihealthacademy.com

#### 2.2.4 Thaitrainingzone

Thaitrainingzone เป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมหลักสูตรอบรมและสัมมนาไว้มากมาย และมีหลากหลาย ประเภททำให้ง่ายต่อการค้นหา หากผู้ที่สนใจเข้าร่วมหลักสูตรอบรมและสัมมนาใด สามารถสมัครเข้าร่วมได้ เลยโดยไม่ต้องสมัครสมาชิก



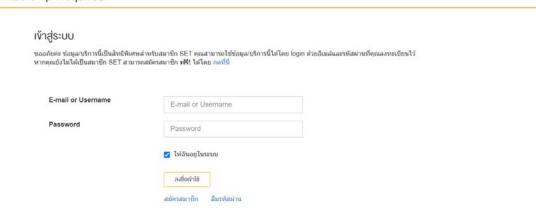
ตัวอย่างหน้าลงทะเบียนเข้าร่วมหลักสูตรฝึกอบรม

#### 2.2.5 SET

SET เป็นเว็บไซต์ที่จัดอบรมเกี่ยวกับการงานและการลงทุน โดยผู้ที่สนใจจะต้องสมัครสมาชิกของ เว็บไซต์ก่อนจึงจะสามารถสมัครเข้าร่วมอบรมได้ และสามารถออกวุฒิบัตร e-Certification เพื่อยืนยันว่าได้ ผ่านการเรียน ครบถ้วนตามหลักสูตรเรียบร้อยแล้ว



#### Membership Required



# ตัวอย่างหน้าสมัครสมาชิก

# 2.3 ตารางเปรียบเทียบ

ตารางที่ 2.1 ตารางเปรียบเทียบระบบที่เกี่ยวข้อง

ฟังกชันการทำงาน	TrainingSurf	En-	ThaiHealthAcademy	Thaitrainingzone	SET
		Training			
สมัครเป็นสมาชิก		<b>&gt;</b>	<b>✓</b>		<b>\</b>
ล็อกอินระบบ		<b>&gt;</b>	<b>✓</b>		<b>&lt;</b>
สามารถเพิ่มอบรม	<b>~</b>				
สามารถแก้ไข	<b>~</b>				
อบรม					
สามารถตรวจสอบ	<b>~</b>				
ข้อมูลผู้เข้าร่วม					
อบรม					
สามารถค้นหา	<b>~</b>	<b>/</b>	~	<b>✓</b>	<b>/</b>
อบรมอื่น ๆ					
สามารถสมัครเข้า	<b>~</b>	<b>~</b>		~	<b>~</b>
ร่วมอบรม					

### เอกสารอ้างอิง

- [1] AUN Thai Laboratories Co., Ltd.(2017). WEB BLOG: Responsive Web Design คืออะไร.
  Retrieved 16 July 2021 from https://seo-web.aun-thai.co.th/blog/web-blog-responsive-web-design/
- [2] Basketman.(2009). MVC (Model-View-Controller) คืออะไร. Retrieved 16 July 2021 from https://basketman.wordpress.com/2009/11/04/mvc-model-view-controller/
- [3] กรกฎ วิริยะ.(2018). MVC และ MMVC คืออะไร. Retrieved 16 July 2021 from https://somtum.kotchasan.com/mvc
- [4] codebee.(2016). MVC คืออะไร ทำความเข้าใจรูปแบบการเขียนโปรแกรม. Retrieved 16 July 2021 from https://www.codebee.co.th/labs/mvc-คืออะไร-ทำความเข้าใจรู/
- [5] นางสาวดวงกมล กลางสาทร.(2016). การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ โดยอีย เฟรมเวิร์ค สำหรับยูเซ อริน คิดส. Retrieved 16 July 2021 from http://library.tni.ac.th/thesis/upload/files/CRT%20IT%202016/Duangkamol%20Klangsa thorn%20CRT%20IT%202016.pdf
- [6] นางสาวดวงกมล กลางสาทร.(2016). การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ โดยอีย เฟรมเวิร์ค สำหรับยูเซ อริน คิดส. Retrieved 16 July 2021 from http://library.tni.ac.th/thesis/upload/files/CRT%20IT%202016/Duangkamol%20Klangsa thorn%20CRT%20IT%202016.pdf
- [7] นาภตยา ขุนทอง และคณะ.(2018). การพัฒนาระบบสารสนเทศด้านการบริหารจัดการซ่อมระบบ เครือข่ายและอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ด้วยบูทสแตรป เฟรมเวิร์ค. Retrieved 16 July 2021 from https://ph02.tci-thaijo.org/index.php/nkrafa-sct/article/view/159237
- [8] อาจารย์ภาชญา เชียวชาญ.(2020). การจัดการนวัตกรรมดิจิทัล. Retrieved 16 July 2021 from http://www.elfhs.ssru.ac.th/wipada\_ch/pluginfile.php/868/course/summary/Chapter7-JavaScript.pdf
- [9] พิชิต วิจิตรบุญยรักษ์.(2017). HTML: ภาษาเขียนเว็บ. Retrieved 16 July 2021 from https://www.bu.ac.th/knowledgecenter/executive\_journal/july\_sep\_11/pdf/aw32.pdf
- [10] Wynnsoft-solution.com.(2016). CSS คืออะไร ? มีประโยชน์อย่างไรบ้าง. Retrieved 16 July 2021 from https://www.wynnsoft-solution.net/th/article/view/80/
- [11] W. Pongsr.(2012). Development of Web Application's developed with PHP and database MySQL Vulnerability Detecting and Risk Assessment. Retrieved 30 July 2021 from http://www.msit.mut.ac.th/thesis/Thesis\_2555/097 การพัฒนาโปรแกรมค้นหาช่อง โหว่และประเมินความเสี่ยงในเว็บแอปพลิเคชั่น ที่พัฒนาด้วย PHP และใช้ ฐานข้อมูล MySQL.pdf.

- [12] ฝ่ายระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร. เอกสารประกอบการฝึกอบรม หลักสูตร 'การพัฒนาระบบ ฐานข้อมูลเบื้องต้นด้วยภาษา PHP.'. Retrieved 30 July 2021 from http://infgis.rid.go.th/\_data/docs/Training\_Manual/2017/PHP/ManualPHP.pdf.
- [13] เกร็ดความรู้.net. MySQL คืออะไร ประโยชน์ของฐานข้อมูล MySQL มีอะไรบ้าง. Retrieved 2 August 2021 from https://www.เกร็ดความรู้.net/mysql/
- [14] mindphp.com.(2018). Web Services คืออะไร เว็บเซิร์ฟวิส คือซอฟต์แวร์ที่ช่วยในการแลกเปลี่ยน ข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์ผ่านระบบอินเตอร์เน็ต. Retrieved 2 August 2021 from https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2194-ไ-หำพอรแห-คืออะไร.html
- [15] API คืออะไร. Retrieved 27 September August 2022 from : https://medium.com/skooldio/api-คืออะไร-264ee4186f2c
- [16] Extension การสร้างกราฟด้วย HighChart และ Drilldown Chart ใน Yii Framework 2.

  Retrieved 27 September August 2022 from :

  https://www.programmerthailand.com/tutorial/post/view?id=31&fbclid=IwAR1n9aWFP
  Onb5h3Rs9rND4-J2YcpwkUuQK\_RflcvDhKLKEe2JscZ2HZBSyY