

Formation DWWM	Evaluation JavaScript
----------------	-----------------------

Date	Nom / Prénom	Note
27/03/2020	Maskrot Karim	

1) Quelle est la méthode pour afficher un message à l'utilisateur ?

- ☐ msg('mon message');
☒ alert('mon message');
☐ alertBox('Mon message');

2) Comment déclarer une variable de type chaîne de caractère ?

- ☐ maVariable = 'contenu';
☐ var maVariable= contenu;
☒ let maVariable= 'contenu';

3) Quelle syntaxe pour écrire une condition ?

- ☐ If (a = 2) then
☒ If (a == 2)
☐ If a == 2 ;

4) Comment appeler une fonction ?

- ☐ call nomFonction();
☐ function nomFonction();
☒ nomFonction();

5) La syntaxe exacte pour vérifier la valeur de « c »

- ☐ if (c == "XYZ") then {} else {}
☐ if (c = "XYZ") then {} else {}
☒ if (c == "XYZ") {} else {}

6) Comment vérifier le type d'une variable ?

- ☒ If(typeof(heure) == number)
☐ If heure == number(true);
☐ If heure == typeoff

7) L'opérateur logique pour associer plusieurs conditions est :

- ☐ condition_1 + condition_2 + condition_3
☐ condition_1 ET condition_2 ET condition_3
☒ condition_1 && condition_2 && condition_3

8) *L'instruction SWITCH permet de :*

- ☐ D'exécuter plusieurs fois un bloc de code
- ☒ D'exécuter un bloc de code en fonction de la valeur d'une variable
- ☐ D'exécuter un bloc de code en comparant deux variables

9) *Le JavaScript est un langage :*

- ☒ Dynamique
- ☐ Statistique
- ☐ Statique

10) *Parmi ces navigateurs lesquels possèdent un interpréteur JavaScript ?*

- ☐ Opéra
- ☒ FireFox
- ☒ Chrome

11) *Où positionner un code JavaScript dans une page HTML ?*

- ☐ Cela n'a aucune importance, on le met où l'on veut.
- ☒ Après la balise de fermeture </html> afin de ne pas interférer avec l'HTML
- ☒ Entre les balises <script></script>

12) *Dans le cas d'un fichier JavaScript externe :*

- ☐ La déclaration est faite obligatoirement entre les balises <head></head>
- ☒ Entre les balises <script></script>
- ☐ Si le fichier se trouve au même niveau que le fichier HTML, aucune déclaration n'est nécessaire.

13) *Afin de commenter son code, il faut saisir ses commentaires :*

- ☐ Entre !! (des doubles points d'exclamation) ;
- ☐ Entre <> (des guillemets) ;
- ☒ Après deux slashes //

14) *Pour déclarer correctement une variable son nom doit commencer par*

- ☐ Le signe \$ (dollar) ;
- ☐ Par un chiffre ;
- ☒ Par une lettre et/ou un underscore (_);

15) *Le nom des variables*

- ☐ N'est pas sensible à la casse ;
- ☐ Est sensible à la casse pour les variables globales uniquement ;
- ☒ Est sensible à la casse ;

16) *Les mots réservés*

- ☒ Ne peuvent pas être des noms de variables ;
- ☐ Peuvent être utilisés comme nom de variable ;
- ☐ Ne peuvent pas être utilisés comme nom de variable ;

17) *Une variable booléenne est déclarée :*

- ☐ maVariable = vrai ou faux ;
- ☐ maVariable = 0 ou 1 ;
- ☒ maVariable = true ou false ;

18) *Pour additionner deux nombres, on peut procéder de la manière suivante :*

- ☐ monNombre = monNombre + monAutreNombre ;
- ☒ monNombre == monNombre + monAutreNombre ;
- ☒ monNombre += monAutreNombre ;

19) *Quels sont les résultats exacts si monNombre = 14 :*

- ☐ monNombre % 3 vaut 1 ;
- ☒ monNombre /= 7 vaut 2 ;
- ☐ monNombre += 2 vaut 7 ;

20) *La fonction prédénie pop() :*

- ☐ Permet d'ajouter un élément à la fin d'un tableau ;
- ☐ Permet d'ajouter un élément au début d'un tableau ;
- ☐ Permet d'insérer un élément au milieu d'un tableau ;