

## Királyságok társasjáték – I. fázis

- Generálj Javascript segítségével egy játékbálát. A tábla színvilága hasonlítson a játékra (külön díjazom, ha a belső táblázat hátterei is dinamikusan változnak). A későbbi projektek kapcsán a tábla téglalap alakú mezőit és a a jobb szélén lévő kör alakú fordulókat kell majd használni. Ebben a projektben a középső 5x6-os táblázat lesz a lényeg.



- A középső 30 helyre a kapott 23 kártyából (lapkák) és a várak (tornyok.png) segítségével kell majd véletlenszerűen feltölteni a mezőket. A játékot négy játékos játszhatja (piros, sárga, zöld, kék), és minden játékosnak van 4 darab 1-es, 3 darab 2-es, 2 darab 3-es és egy 4-es vára. Ezeket a képeket neked kell előkészíteni. A lapkákból a lapkákat kivágni, a várakat a tornyok segítségével megszerkeszteni (pl.: a sárgának van egy négyes vára, ekkor a 4 sárga torony legyen egymás mellé bevágva). Így lesz 63 kártya, amiből 39 egyedi.
- A lapkák generálása során az ismétlődés megengedett, illetve a játékos várai számára sem kell odafigyelni (az is egy későbbi projekt lesz). A generált kép ne a mező háttérképeként jelenjen meg, hanem külön képnek.

### Leadandó állományok

- img (mappa): tartalmazza az általad előkészített képeket, háttereket...
- style.css: ide kerüljenek a formázások
- index.html: csak keret oldalt tartalmazza a csatolásokkal, minden mást js segítségével generálj.
- script.js: ide kerüljön a kód, ami előállítja a játéktáblát és a generált értékeket.