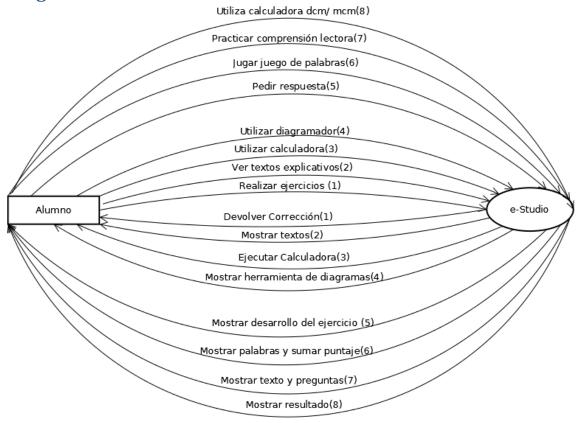
Diagrama de contexto



Declaración de propósitos

Nuestro proyecto está basado en el curso de integración de los colegios técnicos, mejor conocido como EPA (empezando primer año). Este proyecto ayudará a los nuevos alumnos a integrarse mejor en el colegio aprendiendo los temas básicos que necesitará para poder aprender en el primer año sin muchas dificultades.

Lista Estimulo/Respuesta

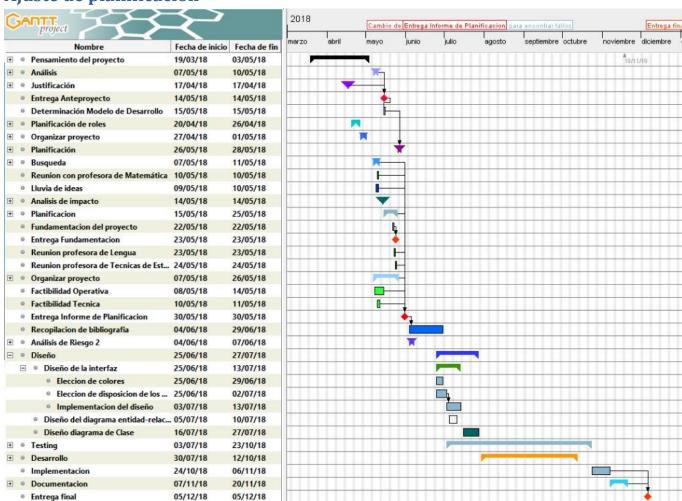
Número	Tipo	Entidad Externa	Estimulo	Respuesta
1	Control	Alumno	Realizar ejercicios	Devolver corrección
2	Flujo	Alumno	Ver textos explicativos	Mostrar Textos
_	EL 1.	Al		eta a la carla la da ca
3	Flujo	Alumno	Utilizar calculadora	Ejecutar calculadora
4	Flujo	Alumno	Utilizar diagramador	Mostrar herramienta de
				diagramas
5	Flujo	Alumno	Pedir respuesta	Mostrar desarrollo del
				ejercicio
6	Flujo	Alumno	Jugar juego de	Mostrar palabras y
			palabras	sumar puntaje
7	Flujo	Alumno	Practicar	Mostrar texto y
			comprensión lectora	preguntas
8	Flujo	Alumno	Utilizar calculadora	Mostrar resultado

	1 /	
	dcm/mcm	
	acitymiciti	

Diccionario de datos entidades externas

Alumno=Persona la cual utiliza el programa y está cursando el colegio.

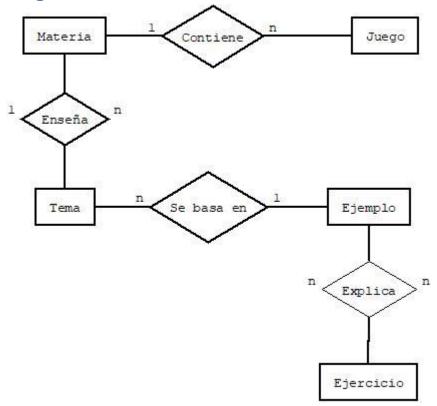
Ajuste de planificación



Debido a que durante 2 clases no contamos con acceso a internet para poder realizar de forma optima la tarea de búsqueda de bibliografía nos atrasamos con esta tarea 5 días.

Ya que era necesario para la entrega de la documentación del 11/7 "Avance de proyecto" debimos adelantar la tarea de realizar el DER y acortar el tiempo de la misma.

Diagrama entidad-relación



Diccionario de datos de entidades internas

Materia: @id, materia.

Ejemplo: <u>@id</u>, @id_tema, ejemplo.

Juego: @id, @it_materia, palabras, respuesta, dificultad.

Ejercicio: <u>@id</u>, @id_tema, ejercicio, respuesta, desarrollo, dificultad.

Tema: @id, @id_materia, tema, explicacion.

Definiciones

- Materia: Materias que se incluyen dentro del sistema
- Ejemplo: actividad de una materia realizada correctamente que se utiliza para explicar cómo se realiza un ejercicio.
- Juego: distintas palabras para los diversos juegos que se encuentran en el programa, junto con sus respuestas.
- Ejercicio: actividades de los diversos temas para que el alumno pueda practicar lo aprendido.
- Tema: lista de temas que contiene el programa para enseñar.