

簡潔データ構造 第 1 回

marimo

2023 年 4 月 25 日

簡潔ビットベクトル

Succinct Bit Vector

定義

$\{0,1\}^n$ の元を長さ n の**ビットベクトル**と呼ぶ。 $B \in \{0,1\}^n$ としたとき,

- $B[i]$ は B の i 番目のビットを表す*1
- $B[i..j]$ は B の i 番目から $j-1$ 番目までの連続する部分列を表す
- 上の記法において $i \geq j$ のときは空とする

*1 0-indexed. 以降 n 番目などと言うとき 0-indexed とします

演算の定義

$B \in \{0,1\}^n$, $j \in \{0,1\}$ とする。このとき次の演算を定める

- $\text{access}(B, i)$: $B[i]$ を返す
- $\text{rank}_j(B, i)$: $B[0..i]$ の j の数を返す
- $\text{select}_j(B, i)$: B の先頭から i 番目の j の位置を返す (共に 0-indexed)

今日の主定理

定理 (Raman, R., Raman, V., and Satti, S. R., 2007)

長さ n のビットベクトルが与えられたとき, $O(n)$ 時間の前計算によって構築される $O(n \lg \lg n / \lg n)$ ビットの索引を用いて rank, select は語長 $\Omega(\lg n)^{*2}$ の Word-RAM 上で**定数時間**で計算できる

² $\Omega(f(n))$ は定義を与えていないが, これもランダウの記号のひとつであって漸近的に $f(n)$ と同程度かこれより大きい関数の集合である

定理の概観

$o(n)$ bits の索引をつかって定数時間で rank, select を処理できるのは結構非自明なアイデアにやるなら,

- rank に答えるために prefix sum³を持つ
- select も i 番目の 0,1 の位置を全部持つ

みたいなものが考えられるが、これらは共に $n \lg n$ bits の空間を使うので簡潔ではない

実際のところ, rank を計算するための索引は工夫した prefix sum を用いる。select の計算にはナイーブな持ち方と n 分探索をするための索引の 2 つを使う。

rankの計算

$l = \lg^2 n$ *4とする。 B を先頭から長さ l の**大ブロック**に分割する。

つまり, j 番目の大ブロックとは $B[lj..l(j+1)]$ のこと

ここで整数の配列 R_L を次のように定める

$R_L[i] =$ 最初から $i - 1$ 番目の大ブロックまでの 1 の総数

ただし $R_L[0] = 0$ とする。こうすると $x = \lfloor i/l \rfloor$ とすれば

$$\text{rank}_1(B, i) = R_L[x] + \sum_{j=lx}^{i-1} B[j]$$

R_L を持つためには $O(n/\lg^2 n \times \lg n) = O(n/\lg n)$ bits だけの空間を使えばよいので、この索引は簡潔。これだけだとまだ rank に $O(\lg^2 n)$ 時間かかる。

4 これは本当はよくないのですが, $\lg^2 n = (\lg n)^2$ と思ってください

rankの計算 その2

さらに大ブロックを長さ $s = \frac{1}{2}\lg n$ の**小ブロック**に分割する。

新たな整数の配列 R_S を次のように定める

$R_S[i] = i$ 番目の小ブロックが属す大ブロックについて
その先頭から直前の小ブロックまでの中の1の総数

ただし大ブロックの先頭の場合は0とする。こうすると $x = \lfloor i/l \rfloor, y = \lfloor i/s \rfloor$ とすれば

$$\text{rank}_1(B, i) = R_L[x] + R_S[y] + \sum_{j=sy}^{i-1} B[j]$$

R_S を持つためには $O(n/\lg n \times \lg \lg n) = o(n)$ だけかかるので、OK。まだ $O(\lg n)$ 時間かかる。

rankの計算 その3

細分化の方針だけでは定数時間にはできない。

ここで新しい方針**表引き**をします。

今のところ問題になっている $B[sy..i]$ の長さは $\frac{1}{2} \lg n$ 以下だから、Word-RAM でこのビット列を読んで整数 w と思うのは定数時間でできる。

なんと w は 0 以上 \sqrt{n} 以下なので、次のような表 T を $O(\sqrt{n} \lg n \lg \lg n) = o(n)$ でもてる。

$T[w][i] = w$ を 2 進表現したビット列の、先頭から i 番目までの 1 の数
ただし、 i 番目も含む。

というわけでこれら 3 つの構造を持つことで rank が定数時間で計算できる。