

簡潔データ構造 第4回

LOUDSの実装

marimo

2023年5月23日

-
- ビットベクトルを持っていることを仮定すれば実装は簡単
 - 構築パートは少し考えた方がよい
 - builder template で作るのがたぶんよい
 - 幅優先探索して番号を振り直しながらビットベクトルを構築すればできる
 - 番号の振り直しの表と LOUDS を返す builder を作ればよい
 - ZST^{*1}が使えるなら generics で綺麗にラベル付きのも作れるはず