



최종 산출물

1. 기능 명세서

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1gXXi0rm99T9GD8aUeZ51qCSvwXU2ekYUJcYIG91HcH4/edit?usp=sharing>

요요로 기능명세서	상세 기능 명세서	상세 기능 명세서	상세 기능 명세서	기능명	비고
회원가입	1.1 SNS로 로그인	1.1.1 카카오, 네이버, 구글	- 최초 로그인시 이메일 발송 (회원가입)	확인필요	- 네이버 로그인 보류
	1.2 회원가입	1.2.1 이메일 입력	- 신규 회원일 경우 이메일 입력창 필수	가능	
		1.2.2 비밀번호 설정	- 비밀번호 생략시 비속어, 특수문자 사용 불가	확인필요	
2. 개인정보	2.1 개인정보 관리	2.1.1 프로필 사진	- 프로필 사진 선택시 프로필 사진 필수	가능	
		2.1.2 비밀번호 변경	- 비밀번호 exp 기준으로 자동 변경 (월단위)	가능	- 3월 전까지 자동 변경
		2.1.3 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.4 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.5 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.6 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.7 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.8 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.9 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.10 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.11 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.12 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.13 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.14 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.15 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.16 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.17 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.18 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.19 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.20 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.21 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.22 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.23 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.24 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.25 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.26 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.27 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.28 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.29 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.30 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.31 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.32 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.33 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.34 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.35 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.36 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.37 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.38 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.39 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.40 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.41 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.42 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.43 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.44 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.45 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.46 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.47 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.48 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.49 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.50 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.51 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.52 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.53 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.54 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.55 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.56 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.57 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.58 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.59 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.60 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.61 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.62 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.63 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.64 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.65 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.66 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.67 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.68 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.69 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.70 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.71 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.72 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.73 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.74 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.75 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.76 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.77 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.78 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.79 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.80 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.81 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.82 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.83 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.84 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.85 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.86 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.87 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.88 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.89 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.90 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.91 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.92 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.93 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.94 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.95 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.96 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.97 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.98 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.99 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	
		2.1.100 비밀번호 찾기	- 비밀번호 찾기 필수	가능	

구분	주 기능	상세 기능	설명	가능여부	비고
1. 회원가입	1.1 SNS로 로그인	1.1.1 카카오, 네이버, 구글	- 최초 로그인시 닉네임 설정 (중복불가)	확인필요	- 네이버 로그인 보류
	1.2 회원가입	1.2.1 닉네임 입력	- 신규 회원일 경우 닉네임 입력창 띄우기	가능	
		1.2.2 닉네임 설정 금지	- 닉네임 생성시 비속어, 특수문자 사용 불가	확인필요	
2. 개인정보	2.1 개인정보 관리	2.1.1 프로필 버튼	- 프로필 버튼 선택시 프로필 modal 창 띄우기	가능	
		2.1.2 정보 확인	- 나의 최종 exp 기준으로 배지 제공 (절대적)	가능	

		2.1.3 전적 및 승률 확인	- 게임 횟수와 승률 표시	가능	- 크아 전적 확인 참고
		2.1.4 프로필 나가기		가능	
	2.2 개인 정보 수정	2.2.1 닉네임 변경	- 중복, 비속어, 게임내 금치어 불가	가능	
		2.2.2 프로필 사진 수정	- 내 컴퓨터에 다운로드된 사진을 업로드	확인필요	- aws s3
		2.2.3 수정 사항 저장 버튼	- 변경된 사항이 있을 경우 저장 버튼을 눌러서 최종 변경	가능	
		2.2.4 프로필 나가기		가능	
3.대기실	3.1 방 만들기	3.1.1 방 제목 입력	- 방 생성 버튼 클릭- 비속어 불가 (비속어가 있다면 안된다고 옆에 제목 입력칸에 텍스트 넣어서 알려주기)	가능	프로젝트 내부 txt파일안에 비속어를 담고방 제목을 입력할 때 클라이언트에서 비동기 요청 보냄서버에서 제목 equals 비교
		3.1.2 방 비밀번호 설정	- 원하는 비밀번호 입력	가능	
		3.1.3 방 게임 설정	- 버튼을 통해 (몸으로 말해요 / 뮤지큐) 둘 중 하나 설정	가능	
		3.1.4 방 생성 불가능	- 불가능 하다고 모달로 띄운 후 대기실로 돌아간다.	확인필요	
		3.1.5 방 생성	- 방 생성완료 하면 생성한 방으로 입장, 생성자는 방장이 됨	가능	
	3.2 원하는 방 입장	3.2.1 클릭해서 원하는 방 입장	- 생성된 방 중 원하는 방 클릭하여 입장	가능	
		3.2.1.1 비밀 방 클릭	- 비밀번호 입력해 입력한 비밀번호와 방의 비밀번호 일치시 입장	가능	
	3.3 현재 접속자	3.3.1 현재 접속자 확인	- 왼쪽에서 확인하도록	확인필요	- 추가기능
	3.4 랭킹 확인	3.4.1 Top 10 띄우기	- 상단의 랭킹 버튼을 클릭하면 보여준다.	확인필요	- db orderby 활용하여 확인- 추가 기능
4. 몸으로 말해요	4.1 게임 시작	4.1.1 게임 시작	- 최소 2명 이상 방장이 게임 시작	가능	
	4.2 게임 진행	4.2.1 표현할 사람 지정	- 표현할 사람을 랜덤으로 지정	가능	
		4.2.2 제시어 지정	- 미리 정해놓은 제시어 랜덤으로 지정	가능	
		4.2.3 카테고리 제공	- 원활한 게임 진행을 위해 제시어의 카테고리 제공	가능	
		4.2.4 필터 씌우기	- 입으로 힌트를 주면 안 되니까 표현할 사람의 입에 필터 씌우기 (어떤 필터 씌울지 추가추가)- 음 소거	확인필요	- three.js- 추가 기능
		4.2.5 시간 제한	- 1문제당 2분의 시간 소요- 2분이 지나면 자동으로 다음턴으로 넘어감- 턴 넘어가는 효과	가능	넘어갈 때 효과
	4.3 정답 맞추기	4.3.1 채팅으로 정답 맞추기	- 사용자들은 정답(제시어) 맞추기 (표현하는 사람 제외)- 표현하는 사람과 정답자는 점수 득점	가능	
	4.4 점수 표현	4.4.1 점수 표현	- 실시간 점수 표현	가능	
	4.5 게임 종료	4.5.1 게임 종료	- (사용자 * 2) 번의 턴이 끝나면 게임 종료	가능	
	4.6 순위 결정	4.6.1 순위 보여주기	- 1등하면 100점- 2등하면 50점- 3등하면 20점	가능	
		4.6.2 순위에 따른 경험치 지급	- 1등하면 100점	확인필요	- 경험치 분배 생각

	4.7 게임방 나가기	4.7.1 종료	- 결과창(점수창) 아래에 (한번더 / 나가기) 버튼- 5초의 대기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 대기실행	확인필요	- 잠수 유저 있을 경우 대비해서 넣음
		4.7.2 '한번더' 버튼 클릭	- 모달창 닫음	확인필요	
		4.7.3 '나가기' 버튼 클릭	- 대기실로 감	확인필요	
5. 뮤지큐	5.1 게임 규칙 알려주기	5.1.1 룰 알려주는 버튼	- 게임 들어가기 전 룰 버튼을 누르면 게임 규칙이 나옴	확인필요	- 추가기능
	5.2 게임 시작하기	5.2.1 게임 시작하기	- 방장이 게임 시작, 인원수는 최소 2명 최대 5명	가능	
	5.3 문제 내기	5.3.1 랜덤으로 음악 재생	- 서버에서 미리 정해놓은 음악 랜덤으로 지정해서 0.5초간 재생	가능	
		5.3.2 리플레이	- 5초 후에도 못맞힌다면 음악 1초 다시 재생- 5초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못맞힌다면 정답 보여준 후 다른 음악	가능	버튼 하나 만들어서 투표기능 서버에서 방 인원만큼 쌓이면 메시지를 보내줘서 노래 다시 재생
	5.4 문제 맞추기	5.4.1 채팅으로 문제 맞추기	- 모든 사용자들이 참여하여 채팅으로 문제를 맞추기	가능	- 노래제목 맞추는거
		5.4.2 정답 맞히면 득점	- 정답을 맞히면 1점씩 득점- 득점 화면 띄우기	가능	
		5.4.3 실패			
	5.5 게임 종료	5.5.1 게임 종료	- (사용자 * 2) 번의 턴이 끝나면 게임 종료	가능	
	5.6 순위 결정	5.6.1 순위 보여주기		가능	
		5.6.2 순위에 따른 경험치 지급		가능	
	5.7 게임방 나가기	5.7.1 종료	- 결과창(점수창) 아래에 (한번더 / 나가기) 버튼 - 5초의 대기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 대기실행	확인필요	
		5.7.2 '한번더' 버튼 클릭	- 모달창 닫음	확인필요	
		5.7.3 '나가기' 버튼 클릭	- 대기실로 감	확인필요	
6. 친구추가	6.1 친구추가	6.1.1.1 친구 추가 버튼 누르기		확인필요	- 추가 기능
		6.1.1.2 친구 닉네임 검색 해서 추가	- 검색 칸에 친구 닉네임 검색해서 추가	확인필요	
		6.1.2 추가된 상대방에 메시지 보내기	- 알람 기능을 통해 상대방에게 알람 - 승인, 거절 버튼 생성	확인필요	
		6.1.2.1 추가된 상대방 승인	- 승인 메시지 보냄	확인필요	
		6.1.2.2 추가된 상대방 거절	- 거절 메시지 보냄	확인필요	
	6.2 친구삭제	6.2.1 삭제하고 싶은 상대방	- 한 명이 삭제해도 양쪽에서 삭제됨	확인필요	
7. 친구끼리 채팅	7.1 채팅시작	7.1.1 친구창에서 채팅 시작 버튼 클릭		확인필요	- 추가 기능
		7.1.2 채팅 화면으로 이동	- 채팅 화면으로 이동	확인필요	
	7.2 채팅종료	7.2.1 채팅창 상단의 x 버튼 클릭	- 채팅화면이 꺼지고 친구창으로 돌아옴	확인필요	

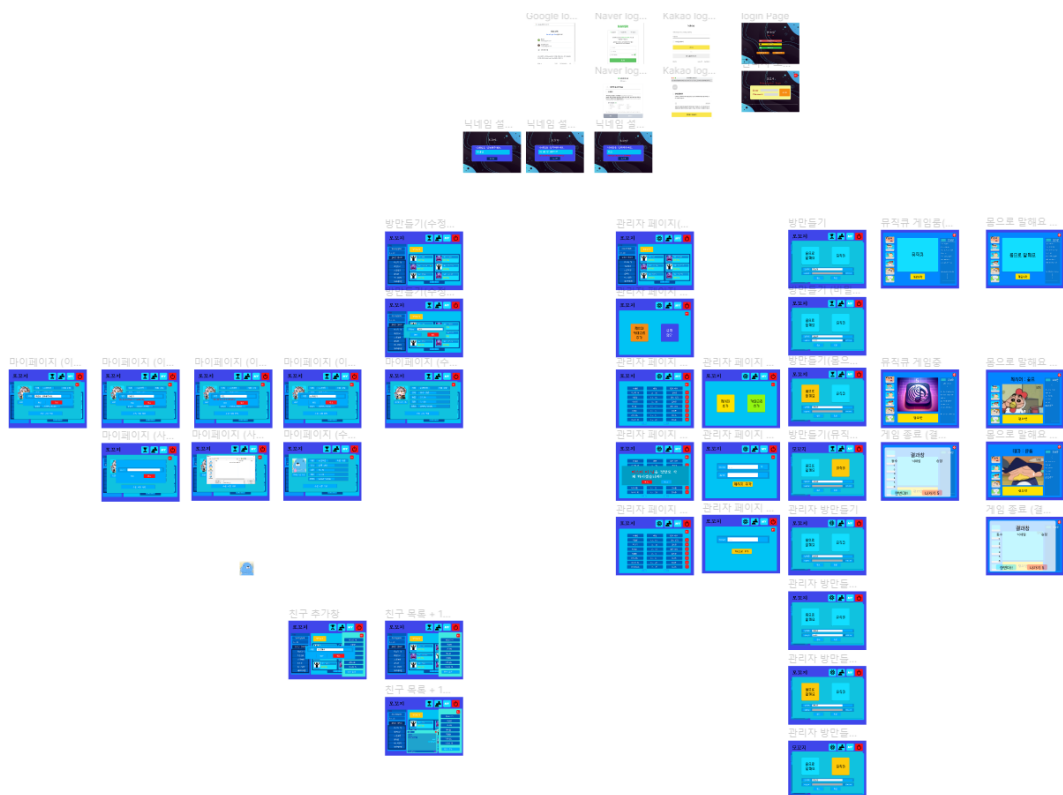
8. 관리자	8.1 관리자 추가	8.1.1 관리자 아이디 비밀번호 추가	- id: ssafy, pwd: 1234	가능	- 최소기능!
	8.2 관리자 모드 전환	8.2.1 로그인 페이지에 관리자 버튼 추가		가능	
	8.3 관리자 모드 로그인	8.3.1 관리자 모드로 로그인		가능	
	8.4 유저 관리 페이지	8.4.1 유저관리 페이지	- 유저 리스트 조회	가능	
		8.4.2 유저 삭제	- 유저 삭제 기능	확인필요	
	8.5 게임 제시어 추가	8.5.1 게임 제시어와 카테고리 추가	- '몸으로 말해요' 게임 제시어와 카테고리 직접 추가 가능	가능	
	8.6 게임 진행하기	8.6.1 게임 진행	- ssafy라는 닉네임으로 게임을 진행가능하게 한다.	가능	
9. 로그아웃	9.1 로그아웃	9.1.1 로그아웃 버튼 클릭	- 로그아웃시 로그아웃 창 출력- 로그인 화면으로 돌아가기- 마이 페이지 버튼 사라짐	가능	- 최소기능!
10. 익명 입장	10.1 익명 입장	10.1.1 로그인 창에서 익명 입장 버튼 누르기	- 익명 입장시 익명1, 2, 3 이런 식으로 닉네임 부여- 익명 입장시엔 친구창과 같은 부수적인 기능 아무것도 안뜨게 함	확인필요	
	10.2 익명 종료	10.2.1 종료		확인필요	

2. 화면 정의서

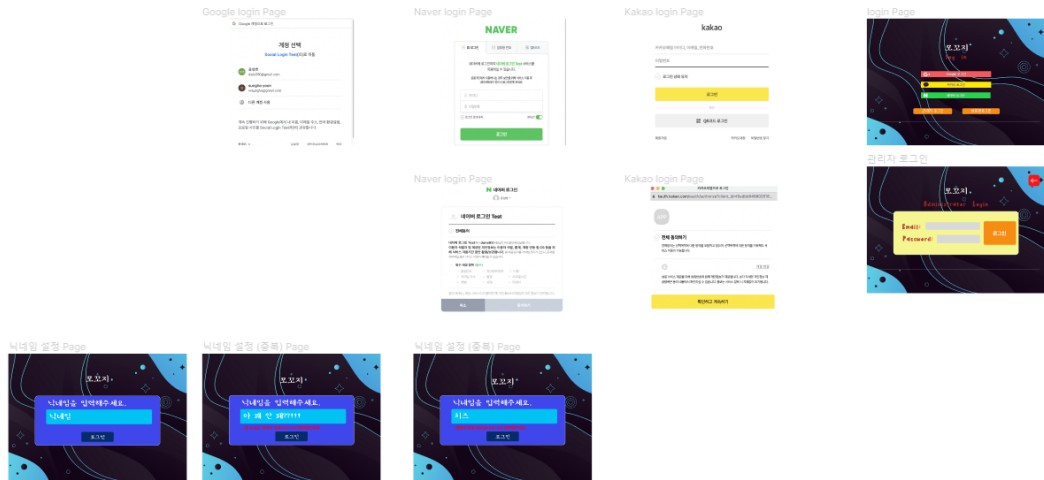
UI 화면

<https://www.figma.com/file/mgadReX31x18XH0CHiH2mV/%EB%AA%A8%EA%BC%AC%EC%A7%80-%ED%94%BC%EA%B7%B8%EB%A7%88?type=design&node-id=11%3A8&mode=design&t=JgGsQTOzNms9xyQT-1>

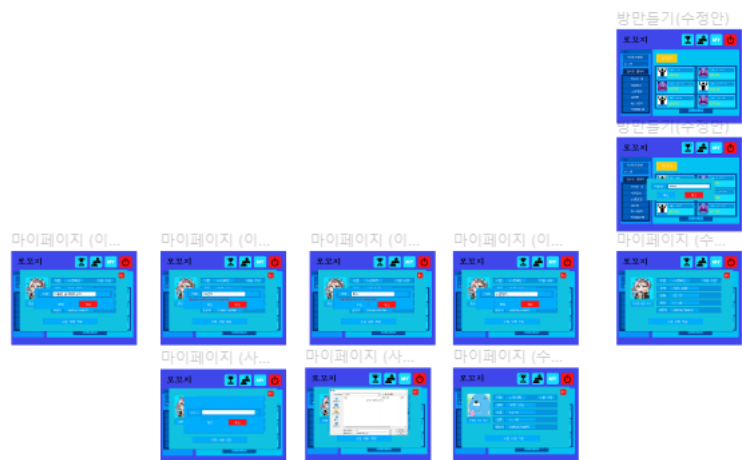
페이지 중 **목업 확정** 환경을 참조해 주세요.



- 로그인 & 회원 가입



- 마이페이지



- 관리자 페이지



- 게임 방 생성 및 게임 실행 화면

방안들기



유익큐 게임룸(방장)



몸으로 말해요 (게임 시작전)



방안들기 (비밀방)



유익큐 게임중



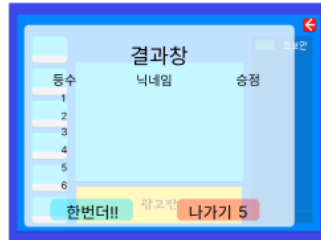
몸으로 말해요 (출제자)



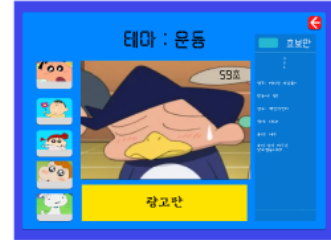
방안들기(유익큐 선택시 수정안)



게임 종료 (결과창)



몸으로 말해요 (맞히는 사람)



• 친구 목록

친구 추가창



친구 목록 + 1대...



친구 목록 + 1대...



체크 케이스

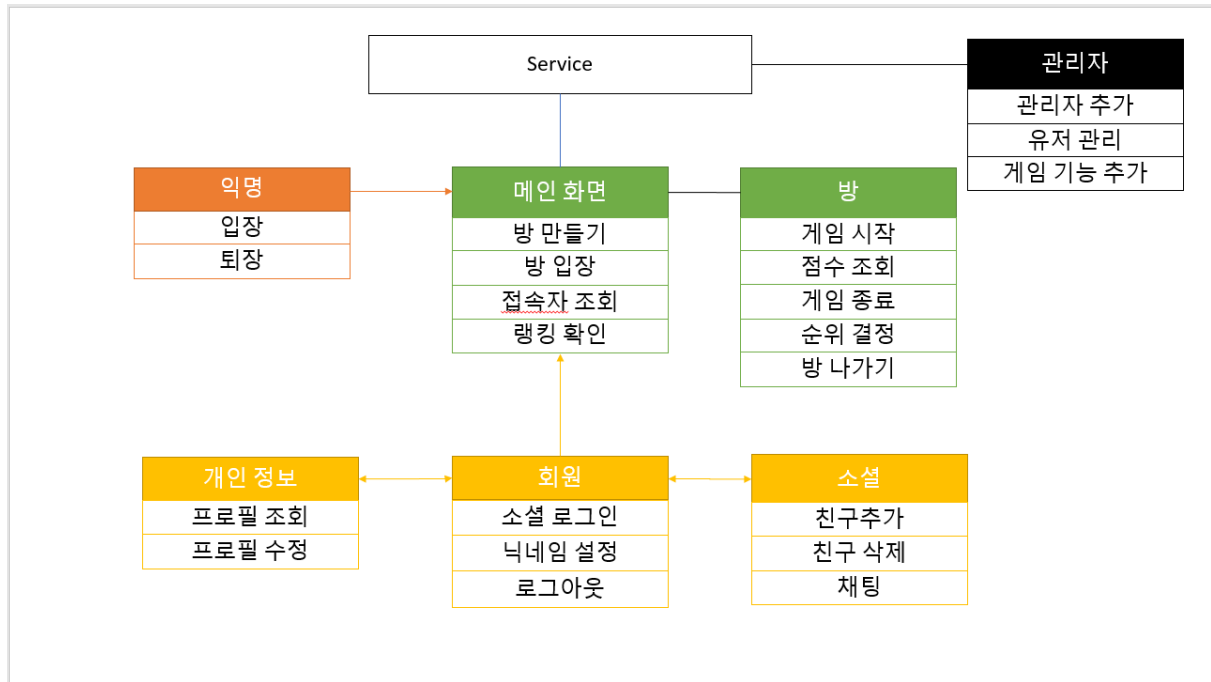
체크 리스트					
Page title		Screen ID	Screen Path		
로그인, 대기실		login Page	Login > 대기실		
No	Given#1	Given#2	Given#3	When	Then

1	사용자: 비로그인	회원가입:X	별명:X	소셜 로그인 클릭	해당 소셜 간편 회원가입 진행
2	사용자 : 비로그인	회원가입:O	별명:X	별명 입력	대기실 이동
3	사용자 : 비로그인	회원가입:O	별명:X	비속어 입력	비속어 사용 경고 표시
4	사용자 : 비로그인	회원가입:O	별명:X	중복 닉네임 입력	중복 닉네임 경고 표시
5	사용자: 비로그인		별명:X	비회원 로그인 클릭	임시 별명 생성후 대기실 이동
6	사용자: 비로그인		별명:X	임시 아이디 미생성, 특정 페이지 이동	로그인 화면 이동.
7	사용자 :비로그인	회원가입:O	별명:O	소셜 로그인 클릭	대기실 이동
7	사용자 :로그인	회원가입:O	별명:O	-	대기실 이동(Redirect)
Page title		Screen ID	Screen Path		
로그인, 관리자 화면		login Page	Login > 관리자 화면		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	사용자: 비로그인	회원가입:O		관리자 로그인 클릭	관리자 로그인 화면 이동
2	사용자: 비로그인	회원가입:O		올바른 아이디,패스워드 입력후 로그인 클릭	관리자 페이지 이동
3	사용자: 비로그인	회원가입:O		잘못된 아이디,패스워드 입력후 로그인 클릭	로그인 다시 시도 경고 표시
4	사용자:로그인	회원가입:O		-	관리자 페이지 이동 (Redirect)
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 마이페이지		대기실	대기실> 마이페이지		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	회원가입:O			마이페이지 버튼 클릭	마이페이지 출력
2	회원가입:X			마이페이지 버튼 클릭	마이페이지 미 출력
3	회원가입:O	수정 사항 존재: O		수정 사항 저장 버튼 클릭	마이페이지 모달 출력 (Redirect)
4	회원가입:O			마이페이지 모달 창 뒤로가기 버튼 클릭	대기실 이동.
Page title		Screen ID	Screen Path		
마이페이지, 이름수정		마이페이지	마이페이지 > 이름수정		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	회원가입:O			마이페이지 이름수정 클릭	이름수정 모달 출력
2	회원가입:O	별명 입력: O		확인 클릭	마이페이지 모달 출력 (Redirect)
3	회원가입:O	별명 입력: O		비속어 입력 후 확인 클릭	비속어 사용 경고 표시
4	회원가입:O	별명 입력: O		중복 닉네임 입력후 확인 클릭	중복 닉네임 경고 표시
5	회원가입: O			취소 클릭	마이페이지 모달 출력
Page title		Screen ID	Screen Path		
마이페이지, 사진 수정		마이페이지	마이페이지 > 이름수정		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	회원가입:O			마이페이지 프로필 사진 클릭	프로필 사진 수정 모달 출력
2	회원가입:O			프로필 사진 수정 모달 파일 찾기 클릭	시스템 창(파일찾기) 실행
3	회원가입:O	수정 사진 O		확인버튼 클릭	마이페이지 모달 출력 (Redirect)

4	회원가입:O			취소버튼 클릭	마이페이지 모달 출력
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 친구창		대기실	대기실> 친구창		
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
1	회원가입:O			친구 버튼 클릭	친구 목록 출력
2	회원가입:X			친구 버튼 클릭	친구 목록 미출력
3	회원가입:O	친구 O		특정 닉네임 클릭	특정 닉네임과 대화창 출력
4	회원가입:O			대화창 x 클릭	친구 목록 출력
5	회원가입:O			친구 추가 버튼 클릭	친구 추가 모달창 출력
6	회원가입:O		친구 이름 입력: O	추가버튼 클릭	친구 목록 출력 (Redirect)
7	회원가입:O			친구 목록 뒤로가기 버튼 클릭	대기실 이동
Page title		Screen ID	Screen Path		
방만들기		방만들기	대기실> 방만들기		
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
1	특정 게임 선택:X				확인버튼 비활성화,(방생성 불가)
2	특정 게임 선택:O	방제목 비속어 입력:X	비밀방 설정:X	확인버튼 클릭	특정 게임 공개방 생성
3	특정 게임 선택:O	방제목 비속어 입력:O		확인버튼 클릭	방생성 불가
4	특정 게임 선택:O	방제목 비속어 입력:X	비밀방 설정:O	확인버튼 클릭	특정 게임 비밀방 생성
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 특정 방 클릭		대기실	대기실> 특정방 이동		
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
1	게임 시작:X	비밀방 : X	최대 인원 : X	해당 방 클릭	해당 게임룸으로 이동
2	게임 시작:X	비밀방 : O	최대 인원 : X	해당 방 클릭	비밀번호 입력창 출력
3	게임 시작:X		최대 인원 : O	해당 방 클릭	방 입장 불가.
4	게임 시작:O			해당 방 클릭	방 입장 불가.
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 비밀방		대기실	비밀방 비밀번호 입력> 비밀방 이동		
No	Given#1			when	Then
1	올바른 비밀번호			확인 버튼 클릭	해당 게임룸으로 이동
2	잘못된 비밀번호			확인 버튼 클릭	대기실로 이동
Page title		Screen ID	Screen Path		
특정 게임 게임룸		특정 게임 게임룸	비밀방 비밀번호 입력> 비밀방 이동		
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
1	게임 방장:O	게임 진행:X		게임시작 버튼 클릭	게임 시작
2		게임 진행:X		뒤로가기 버튼 클릭	대기실 이동
3		게임 진행:O	게임 종료:X	뒤로가기 버튼 클릭	게임룸 잔류
4		게임 진행:O	게임 종료:O	게임 종료	결과창 출력
5		게임 진행:O	게임 종료:O	나가기 버튼 클릭	대기실 이동
6		게임 진행:O	게임 종료:O	한번더 버튼 클릭	게임룸 잔류
7		게임 진행:O	게임 종료:O	버튼 미선택	대기실 이동
Page title		Screen ID	Screen Path		

관리자페이지		관리자페이지대기방	관리자페이지 대기방 > 관리자페이지1		
No	Given#1	Given#2		When	Then
1	관리자 로그인	관리자 버튼		관리자 버튼 클릭	제시어 카테고리 추가, 유저명단 선택버튼
Page title		Screen ID	Screen Path		
관리자페이지		관리자페이지1	관리자페이지1 > 유저명단1>유저명단2>유저명단3		
No	Given#1	Given#2		When	Then
1	관리자 로그인	제시어 카테고리 추가, 유저명단 버튼		유저명단 버튼 클릭	유저명단 리스트
2	관리자 로그인	유저 삭제 버튼, 유저명단 리스트		유저삭제 버튼 클릭	유저 삭제 확인, 취소 버튼
3	관리자 로그인	확인, 취소 버튼		확인 버튼 클릭	유저삭제 및 유저명단 자동수정
Page title		Screen ID	Screen Path		
관리자페이지		관리자제시어, 카테고리	관리자제시어, 카테고리 > 관리자 제시어 추가		
No	Given#1	Given#2		When	Then
1	관리자 로그인	제시어 카테고리 추가, 유저명단 버튼		제시어 카테고리 버튼 클릭	제시어 추가, 카테고리 추가 버튼
2	관리자 로그인			제시어 추가 버튼 클릭	카테고리 선택 버튼, 제시어 입력 버튼
3	관리자 로그인			카테고리 선택 후 제시어 입력, 제시어 추가버튼 클릭	제시어 저장
4	관리자 로그인				
Page title		Screen ID	Screen Path		
관리자페이지		관리자제시어, 카테고리	관리자제시어, 카테고리 > 관리자 카테고리 추가		
No	Given#1	Given#2		When	Then
1	관리자 로그인			제시어 카테고리 버튼 클릭	카테고리 선택 버튼, 제시어 입력 버튼
2	관리자 로그인			카테고리 추가 버튼 클릭	카테고리 입력란, 추가버튼
3	관리자 로그인			추가버튼 클릭	카테고리 저장

3. 서비스 구조도



4. Permission

			보기	수정	삭제	쓰기
페이지별 권한	로그인	관리자	O	O	O	O
		유저	O	X	X	O
		방문자	X	X	X	X
	프로필	관리자	O	O	O	X
		유저	O	O	X	O
		방문자	X	X	X	X
	방 생성	관리자	O	O	X	O
		유저	O	O	X	O
		방문자	O	O	X	O
	방 삭제	관리자	O	O	X	O
		유저	O	O	X	O
		방문자	O	O	X	O
	현재 접속자	관리자	O	X	X	X
		유저	O	X	X	X
		방문자	O	X	X	X
	게임 기능 추가	관리자	O	X	X	O
		유저	X	X	X	X
		방문자	X	X	X	X
	랭킹 확인	관리자	O	X	X	X
		유저	O	X	X	X
		방문자	O	X	X	X
	친구 추가	관리자	X	X	X	X
		유저	O	O	X	X
		방문자	X	X	X	X
	친구 삭제	관리자	X	X	X	X
		유저	O	X	X	O
		방문자	X	X	X	X

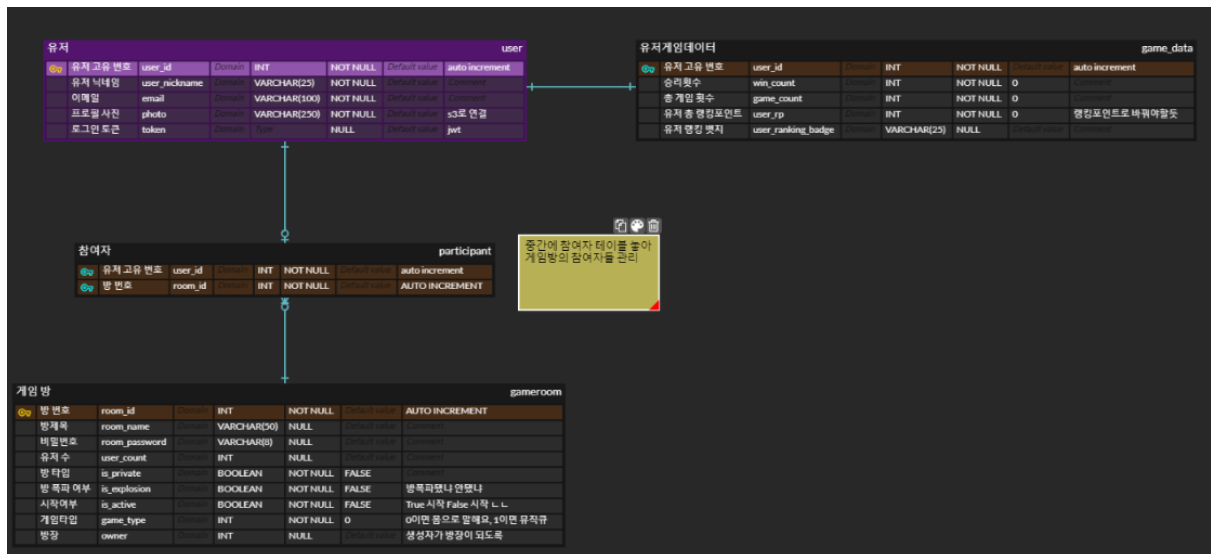
	채팅	관리자	X	X	X	X
		유저	O	X	X	O
		방문자	X	X	X	X
	관리자 모드	관리자	O	O	X	O
		유저	X	X	X	X
		방문자	X	X	X	X
	로그아웃	관리자	O	O	O	O
		유저	O	X	X	O
		방문자	O	X	X	X

5. ERD

모꼬지 최종

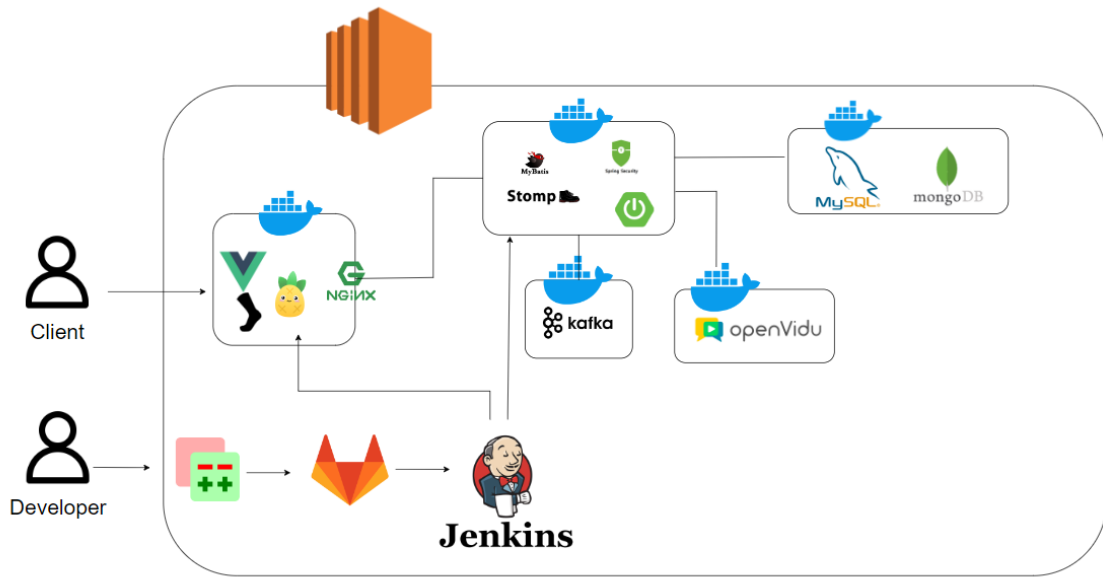
Draw ERD with your team members. All states are shared in real time. And it's FREE. Database modeling tool.

ERD <https://www.erdcloud.com/d/PrQzdYwggqjSwZwC>



6. 시스템 아키텍처

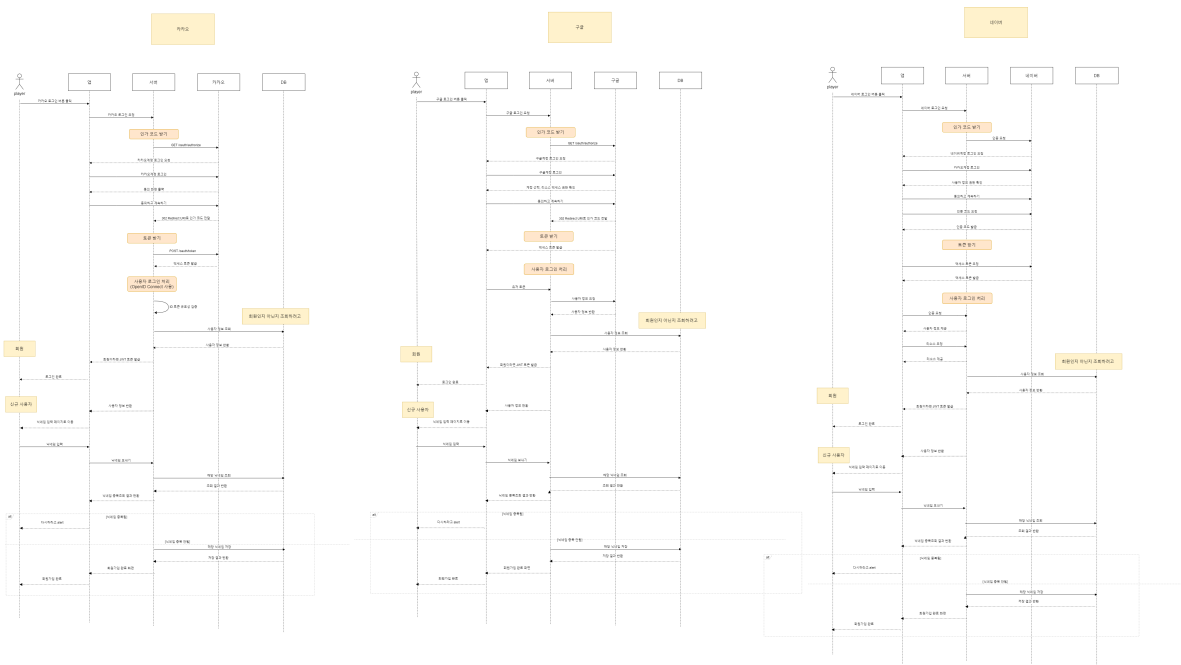
https://drive.google.com/file/d/1BFYhnL_a77z3vvuVcoVgkUcsKds3Gj25/view?usp=sharing



7. 시퀀스 다이어그램

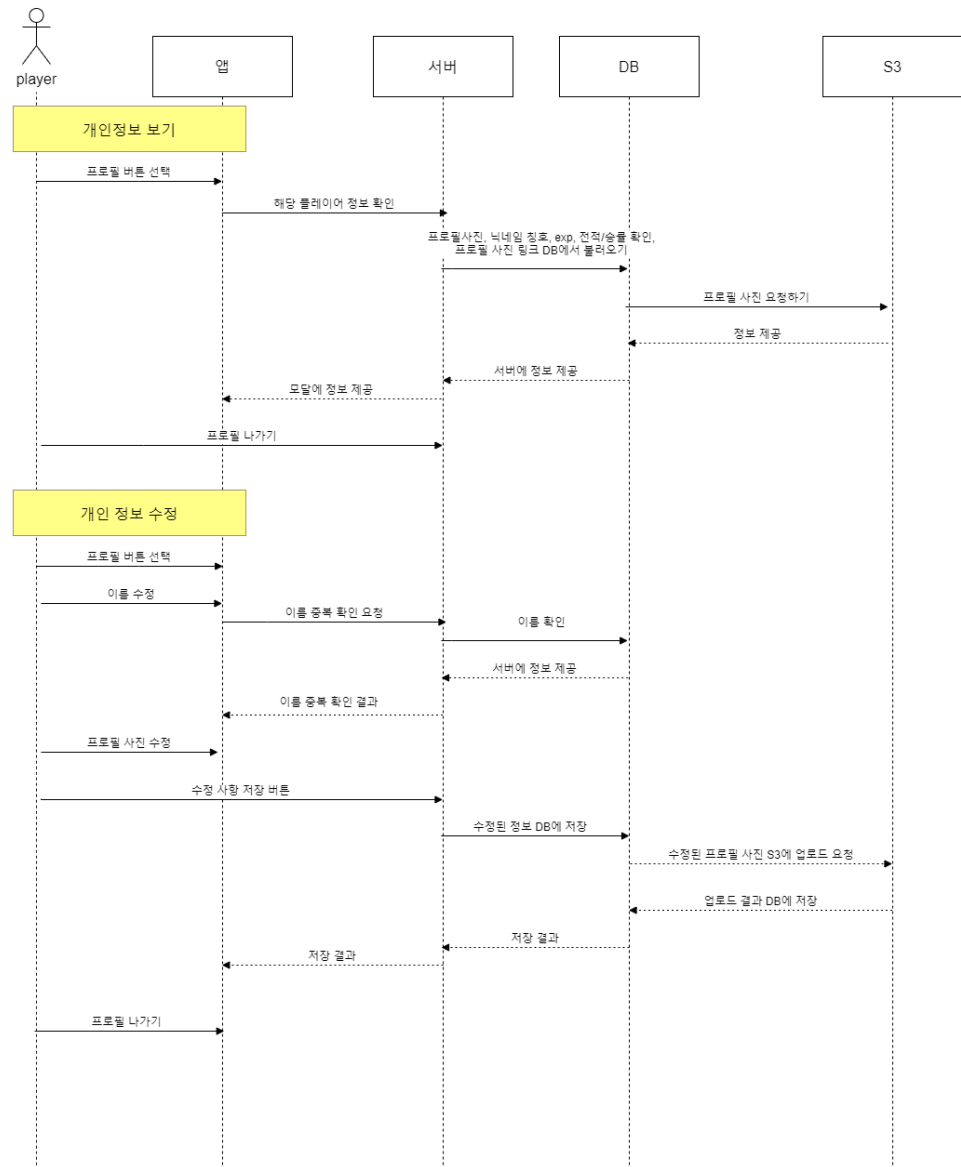
<https://drive.google.com/file/d/10cnCHYVJf6iWhGg6Be5fiMGpBGmMtnbY/view?usp=sharing>

로그인



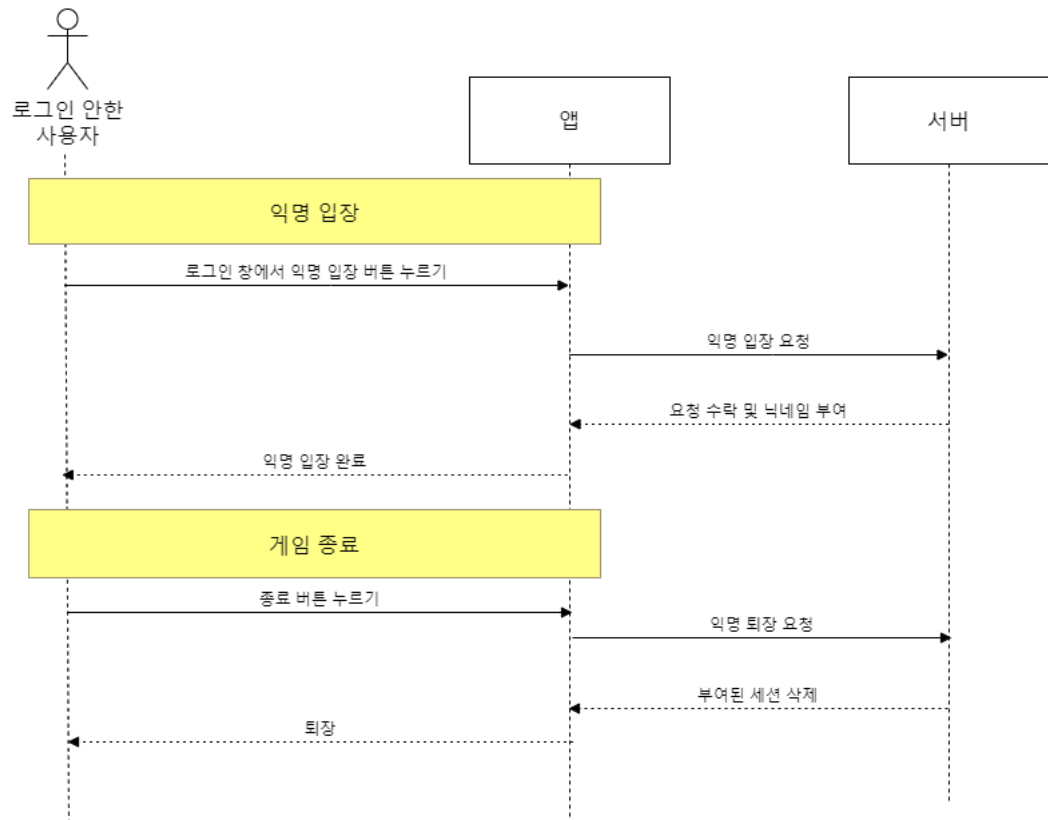
개인정보

개인정보



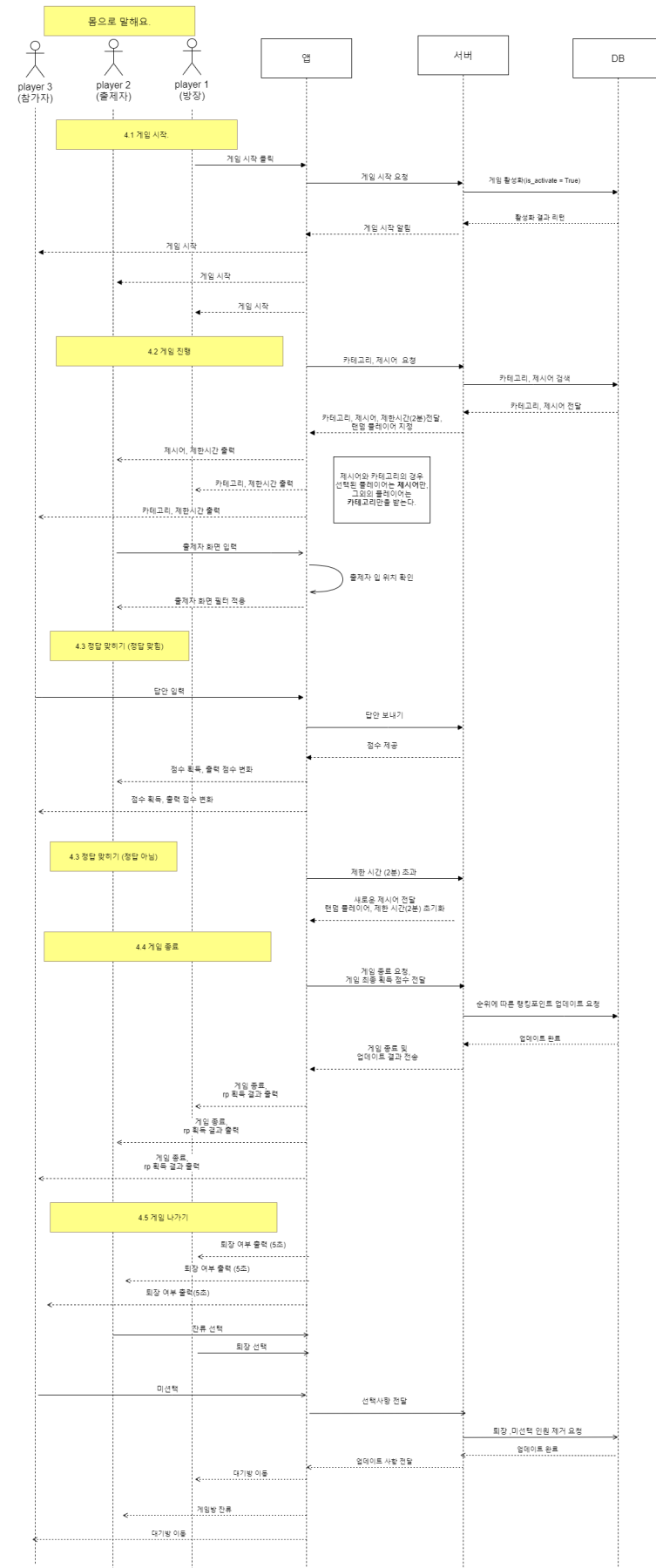
- 익명입장

익명입장

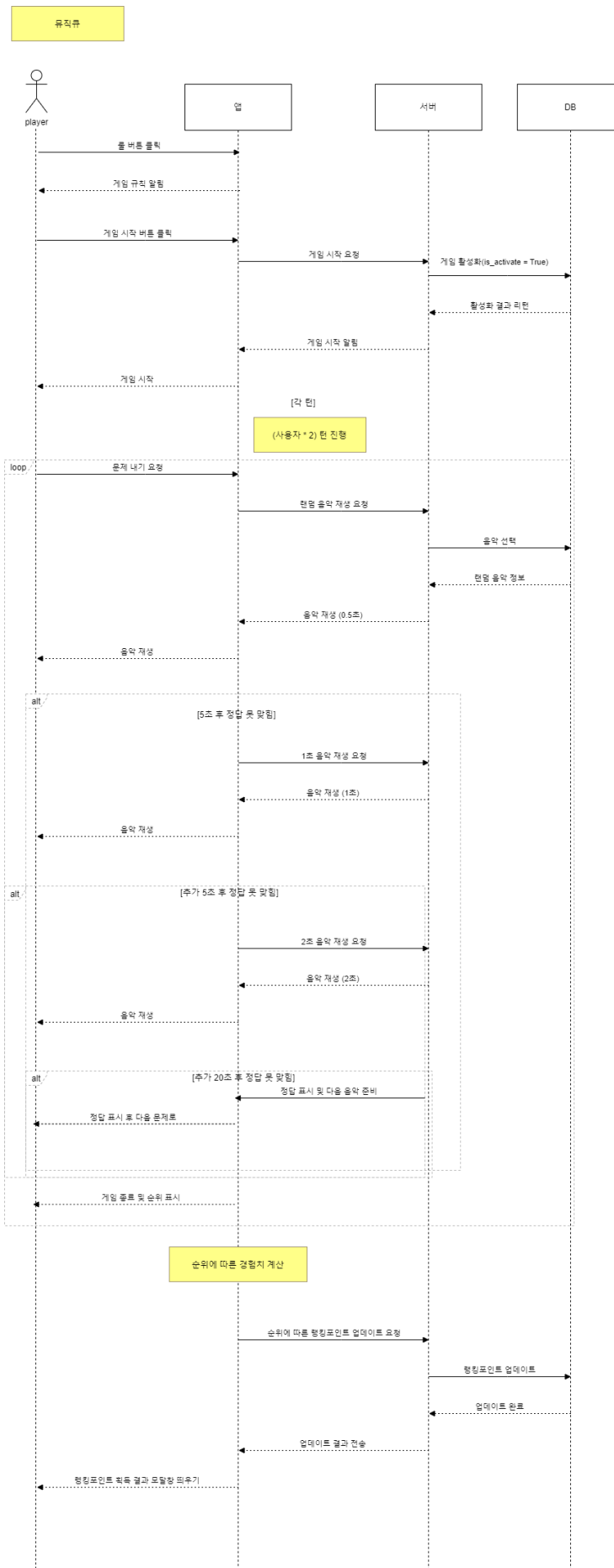


- 몸으로 말해요

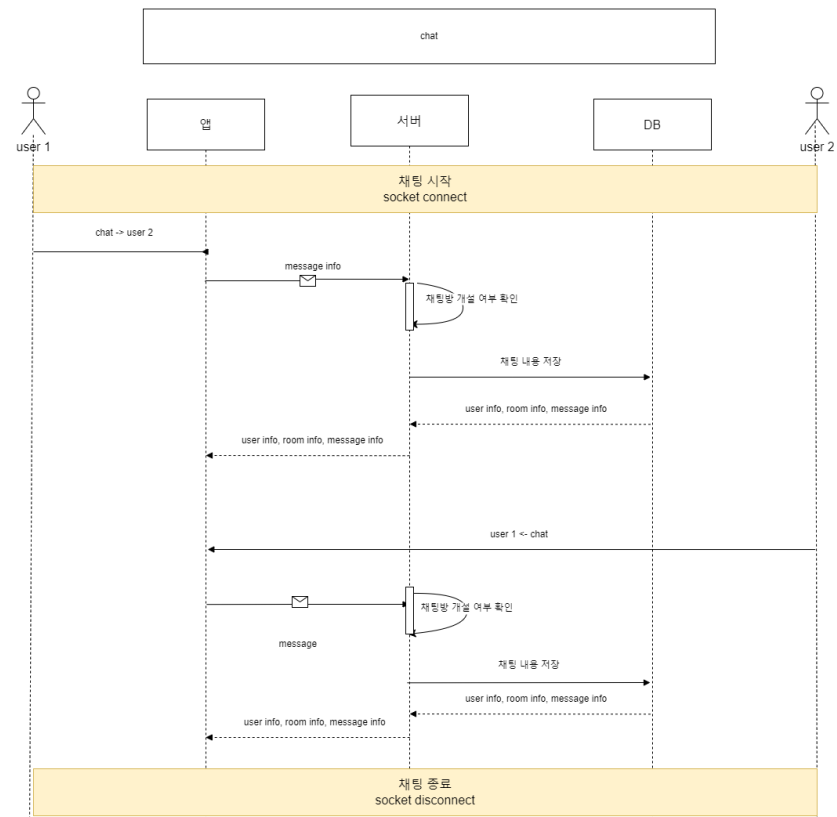
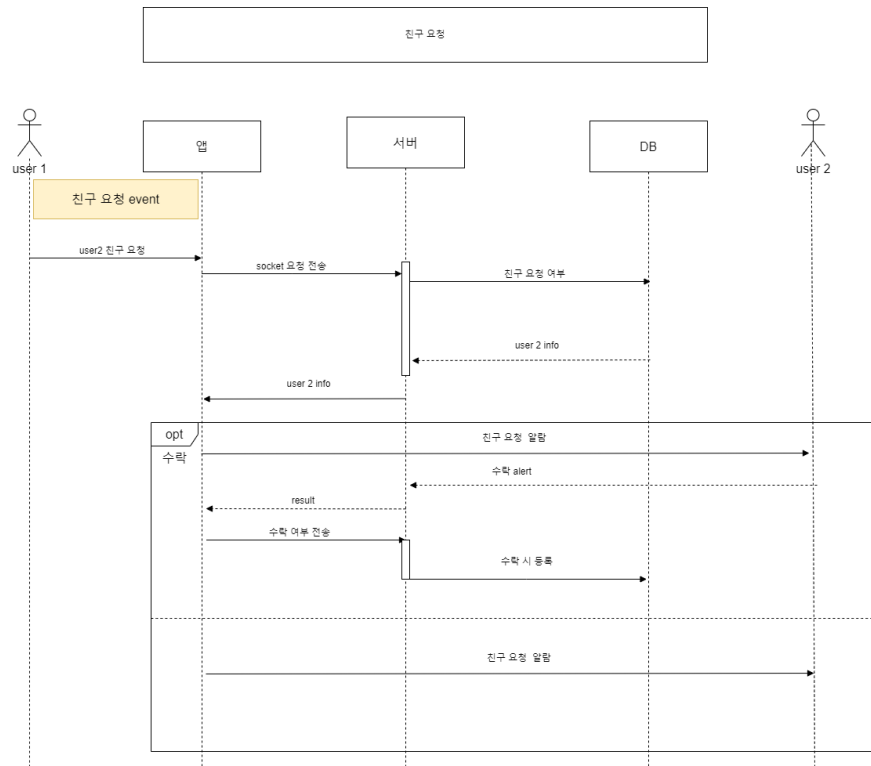
뎀으로 말해요

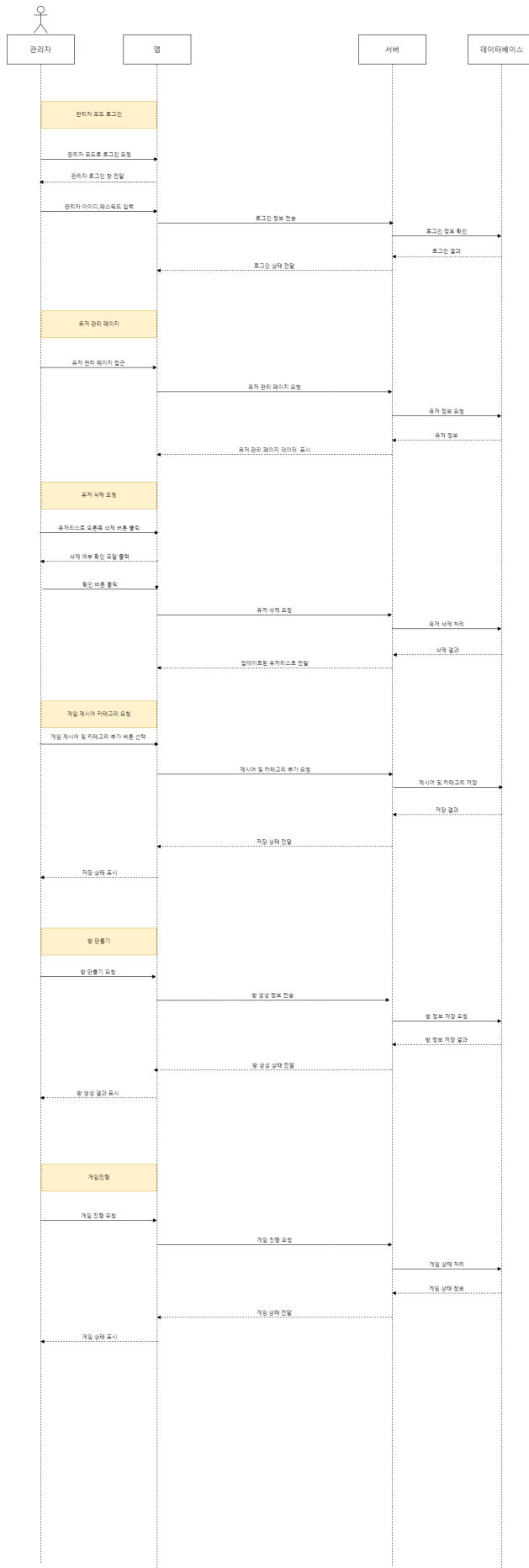


- 뮤직큐



- 친구요청 & 채팅





8. API 명세서

분류	상태	설명	메소드	입력데이터 request	반환데이터 response
1. 회원가입	가능	닉네임 중복조회	GET	String nickname	
	가능	닉네임 저장	POST	UserRegistrationRequest { private String id, private String nickname;}	
	불가능	마이페이지	GET	String nickname	
	가능	익명 유저 등록	GET		성공시 201 반환중복되거나 등록 실패할 때 409서버때문에 실패시 500
2. 방생성	가능	현재 생성된 방 목록을 조회합니다.	GET	없음	[{ "room_id": 8, "room_name": "abc", "room_password": null, "user_count": 1, "game_type": 1, "owner": "ssafy", "_active": false, "_explosion": false, "_private": false }, { "room_id": 9, "room_name": "abc", "room_password": null, "user_count": 1, "game_type": 1, "owner": "ssafy", "_active": false, "_explosion": false, "_private": false },... { "room_id": 10, "room_name": "abc", "room_password": null, "user_count": 1, "game_type": 1, "owner": "ssafy", "_active": false, "_explosion": false, "_private": false }]
	가능	방 생성	POST	RoomDto{ "room_name": , "room_password": , "is_private": true, "is_explosion": false, "is_active": false, "game_type": 1}	생성된 방 정보(RoomDto) { "room_id": 1, "room_name": "My Room2", "room_password": null, "user_count": 2, "is_private": false, "is_explosion": false, "is_active": false, "game_type": 1, "owner": "ssafy222" }
	가능	방 입장	GET	room_id (입장할 방의 식별 자)	입장한 방의 정보와 user의 닉네임 정보를 알려준다. { "room": { "room_id": 35, "room_name": "hi", "room_password": null, "user_count": 3, "game_type": 0, "owner": "chlonia", "_active": false, "_explosion": false, "_private": false }, "participants": [{ "id": 0, "user_nickname": "ssafy222", "email": null, "provider": null, "role": null, "refresh_token": null, "created_at": null }, { "id": 0, "user_nickname": "ssafy222", "email": null, "provider": null, "role": null,

					"refresh_token": null, "created_at": null }, 남아 있는 유저들 닉네임 ... }
	가능	방 나가기	DELETE		남아 있는 유저 닉네임을 알려준다.[{ "id": 0, "user_nickname": "hello", "email": null, "provider": null, "role": null, "refresh_token": null, "created_at": null }, { "id": 0, "user_nickname": "yejin", "email": null, "provider": null, "role": null, "refresh_token": null, "created_at": null }]
	가능	비밀번호 확인	POST	int roomid(입장할 방의 식별자)String password (input으로 들어올 비밀번호)	비밀번호 맞을 시 200200, 입장하세요.틀릴시401 비밀번호 불일치
3. 게임 방	가능	게임 시작	GET	room_id (입장할 방의 식별자)HttpServletRequest request	게임 시작 성공 200게임 시작 실패 300 /api/room/{room_id} 로 리다이렉트 서버에러 404
	가능	게임 종료	GET	room_id (입장할 방의 식별자)	게임 종료 성공 200게임 종료 실패 300 -> 리다이렉트 안녕음서버에러 404
	가능	유저수가 0명일 때 상태 바꾸기	GET	room_id (입장한 방의 식별자)	유저수가 0명이고 정상적으로 방 상태를 성공적으로 바꾼다면 200유저수가 0명이지만 방상태 바꾸는 것을 실패한다면 404유저수가 0명이 아닐 때
	가능	방 안에 있는 유저 찾기	GET	room_id (입장한 방의 식별자)	유저 리스트 불러오는 거 성공시 200유저 리스트 불러오는 거 실패시 404
4. 몸으로 말해요	가능	몸으로 말해요 시작하고, 하나만 랜덤으로주제, 내용 받아오기	GET		성공 200{ "_id": "65b8802fe2ff81307cbb3995", "subject": "동물", "elements": ["코끼리", "토끼", "고릴라", "뱀", "목도리도마뱀", "낙타", "돼지", "펠리컨", "기린", "나무늘보", "개미핥기", "개구리"]}실패 404404