- 1. 기능 명세서
- 2. 화면 정의서

UI 화면

체크 케이스

- 3. 서비스 구조도
- 4. Permission
- 5. ERD
- 6. 시스템 아키텍처
- 7. 시퀀스

1. 기능 명세서

 $https://docs.google.com/spreadsheets/d/1gXXi0rm99T9GD8aUeZ51qCSvwXU2ekYUJcYIG91HcH4/edit?usp=s \\ haring$

		(환진 의간) 개당용 공용 여개활건지			
구본	주기능	841718	68	가능이부	82
회문가업	1.1 SNSE # 30	1.1.1 카카오족, 네이비, 구양	- 최조 로그인시 낙네의 성정 (중역평가)	확인받으	- 네이버 루그인 모두
	1.2 目 把 가입	1.2.1 \(\text{\text{US}}\) (28)	- 신규 회문일 경우 You'의 업적장 의무기	7ils	
		1.1.2 \(\text{til S} \) (28 SXO)	- 낙네의 생성시 의속이, 목수본자 사용 열가	8092	
개인용보	21 개인정보 관리	2.1.1 프로핑 바쁜	-프로펜 버튼 선택시 프로펜 오말 중 의무기	70 in	
		2.1.2 製商 教授	- 나의 최종 exp 가운으로 해지 제공 (중대적)	7/8	
		2.1.3 전혀 및 승류 확인	- 78 N+2 6 E EA	7/8	- 크와 전적 확인 광고
			- AS XTH SE MA		- 30 Gut al S R 7
		2.1.4 프로젝 나가기		Яb	
	22개인 정보 수정	22.1 낙네잉 변경	- 용찍, 비속이, 게임내 용작이 불가	718	
		222프로램 사진 수정	- 내 용류터에 다운로드된 사진용 업로드	확인받으	- ave s3
		2.2.3 수정 사항 지장 비존	- 변경된 사항이 있을 경우 자항 비존을 눌러서 최종 변경	768	
		224프로맨 나가기		7ib	
					프로젝트 내무 14화장안에 비속이를 당고
			- 당 생생 비른 문학		당 제목은 입약한 때 본라이언트에서 비용기 요청 보낸
DECEMBER OF SECURITY	3.1 당 만들기	3.1.1 당 제목 압력	- 비속이 불가(비속이가 있다면 안된다고 옆에 제목 집작간에 먹스트 넣어서 말려주기)	7ib	서비에서 제목 equals 비교
		3.1.2 명 비밀면로 설명	- 문하는 비밀번호 입력	7ib	
		3.1.3 8 개용 설명	- 버튼용 통해 (용으로 말해요 / 위지유) 왕 중 하나 설정	788	
		2148 88 876	- 행가는 하다고 모장로 되본 후 대기설로 돌아간다.	축인받으	
		1158 88	- 명 생성면로 하면 생성한 당으로 입장, 생성자는 당장이 됨	4004	
	22 W. W. L. D. W. D.	212 8 88			
	32 원하는 영 합정	3.2.1 클릭해서 문하는 당 입장	- 성성된 당 중 문하는 당 문학하여 입장	7ia	
		3.2.1.1 비밀 당 본익	- 비밀번호 입력해 입력한 비밀번호와 당의 비밀번호 원지사 입장	Яis	
	33 현재 접속자	3.3.1 현재 접속자 확인	- 원폭에서 확인하도록	확인받으	- #331b
					- db orderby 활용하여 확인
	24 명칭 확인	3.4.1 Top 10 叫甲刀	- 성단의 명히 비존을 클릭하면 모여온다.	확인받으	- #31 71b
용으로 함해요	4.1 개명 시작	4.1.1 개용 시작	- 최소 2명 이상 명령이 계명 시작	718	
	42 개명 전명	4.2.1 표현할 사랑 지정	- 표현함 사용용 완덩으로 지형	7Fb	
		422 제시에 지원	- 미리 정류놓은 제시에 완덩으로 지정	78a	
		423 518 28 28 28	- 문화한 개의 진행을 위해 제시이의 의태교리 제공	7ils	
		July and All	- 인물은 가장 인공을 위해 제시하고 가다고나 제공 - 입으로 현료를 우면 안 되나까 표현할 사용의 입에 된다 의무기(여원 된다 의본치 주가주기)		- three.js
		424 원리 의무기	- 다으로 전되를 주면 안 되나와 요면할 사랑의 당해 합니 크루기(이런 합디 크톨지 주가주기) - 음소개	80 H G	- three js - #21 70s
			- 1분제당 2분의 시간 소요		11110
			- 1분세성 2분의 시간 소요 - 2분이 지나면 자동으로 다듬턴으로 넘어감		
		425시간 제한	- 현 덩이가는 효과	78a	その高 田 豆当
	43 정당 맞하기	4.3.1 교정으로 정답 맞히기	- 사용자용은 정답(제시어) 맞히기 (요현하는 사용 제외) - 표현하는 사용과 정답자는 정수 득용	7ib	
	44 8 中 표현	44.1 전수 표현	- 설시간 평수 표현	Лis	
	45 31% 866	451 78 84	· (사용자 * 2) 번의 단이 끝나면 개명 용료	7ile	
	40.40.00		12 2 3 40 5 4 5 4 5 4 5 4 5 4 5 4 5 4 5 4 5 4		
			- 1889 1008 - 2897 508		
	46 순위 경칭	4.6.1 순위 보이주기	- 3 8 G 2 20 8	70s	
		442 손위에 다른 경망자 지급	-18 0 27 100 2	축인받으	- 경험지 문해 생각
			- 공과장(청수장) 이리에 (한반다/나가기) 배현	4004	0045401
	47 개왕왕 나가기	47.1 SII	- 결과성(경우성) 마래에 (판단다/다가기) 하는 - 5조의 대기시간 안에 아무것도 뿐막하지 않으면 자동으로 대기실병	확인받으	- 장수 뮤져 있은 경우 대비해서 넣음
	47 74 80 60 7777	47.2'한번대'비문 용약	- SSS SS	확인받으	- OT THE ME OT MENER SO
		47.3 'U77' IIE #R	- 보호 전쟁 - 대기설로 광		
				확인받으	
押取得	5.1 게임 규칙 달려주기	5.1.1 등 알려우는 비존	- 제양 돌아가기 전 론 버튼을 누르면 제양 규칙이 나온	확인받으	- #371b
	52 개명 시작하기	5.2.1 개당 시작하기	- 양창이 계임 시작, 인본수는 최소 2명 최대 5명	78s	
	53 문제 내기	5.3.1 연당으로 등약 재생	- 서비에서 미리 정책놓은 음악 완덩으로 지정해서 Q.S조간 재생	7ib	
			- 5조 후에도 봇맞힌다면 용약 1조 다시 채생		비른 하나 만들어서 무표기능
					서비에서 당 인원만큼 중이면 에세지를 모내하시 느래 다시 재생
		5.3.2 라플레이	- 또 20호 후에도 봇맞힌다면 정답 보여운 후 다른 동약	7Fb	
	5.4 문제 맞하기	5.4.1 회장으로 문제 맞히기	- 모든 사용자들이 참여하여 돼정으로 문제를 맞하기	718	- 노래제목 맞추는가
			- 정답을 맞춰면 1명씩 직명		
		5.4.2 정답 맞하면 직정	- 목정 화면 되무기	7ile	
		5.4.3 선원			
	55 1/8 8 0	5.5.1 개왕 용표	-(사용자 °2) 번의 단이 없나면 계항 용료	78s	
	56 AT 28	56.1 em 900971		7ile	
		542 순위에 따른 경망지 지명		7ib	
			- 문과장(원수장) 아래에 (한반다 / 나가기) 버튼		
	57 개원당 나가기	5.7.1 BIE	- 5조의 대기시간 안에 아무것도 뿐릭하지 않으면 자동으로 대기실병	확인받으	
		572'한번대'비존 용의	- 모양장 양동	#0 B G	
			- 보호 전쟁 - 대기설로 광		
	617/77/7	57.3'나가가'비른 중인	- M/16 = 0	확인필요	- 87 No
친구주가	B.1 선구주기	6.1.1.1 친구 주가 비른 누르기		확인받으	· 주가 기업
		6.1.1.2 친구 낚네의 경색 해서 주가	- 경력 전에 친구 낚네당 경역해서 주기	확인받으	
			- 원당 기능을 통해 상대장에게 원당 - 승인, 가원 배른 생성		
		6.1.2 주가된 상대에게 메세지 모내기		확인받으	
		6.1.2.1 추가된 상대가 승인	- 승인 에세지 보낸	확인받으	
		6.1.2.2 주가된 상대가 거합	- 거칠 에세지 모생	확인받으	
	6.2 친구석제	6.2.1 석제하고 싶은 상대	- 한 명이 삭제해도 명목에서 삭제됨	확인받으	
친구하리 재팅	7.1 원임시작	7.1.1 친구장에서 재팅시작 비른 클릭		8082	- 우가 기능·
			- BN BROK NX	학인원으 학인원으	
	7.2 1818 6 6	7.1.2 패팅 화면으로 이동 7.2.1 패팅장 상단의 x 비른 문학	- 표정 화면으로 이용 - 표정화면이 경지고 친구장으로 돌아동	확인원으 확인원으	
콘리자	&1 관리자 주가	8.1.1 관리자 아이디 비밀번호 주가	- id: ssafy, pwd: 1234	7FB	- #4XU
	82 관리자 모드 전환	8.2.1 로그인 웨이지에 관리자 버튼 추가		78a	
	83 관리자 모드 로그인	8.3.1 관리자 모드로 로그런		7File	
	84 위치 관리 회에지	8.4.1 등자관리 페이지	- 문자 건스템 주립	7ile	
		8.4.2 形式 化混	- #3 4# 7/s	가용 확인필요	
	8.5 개앙 제시이 주가	8.5.1 개당 제시이와 카테고리 주가	- '용으로 함께요' 계정 제시어와 카테고리 작업 추가 가능	718	
	44 개명 전명하기	8.6.1 개당 진명	-seafy라는 닉네잉으로 게임을 진행가능하게 한다.	7ile	
			COURT GOOR & SG		
			- 로그아팟시 로그아팟 장 홈릭 - 로그언 화면으로 몸이가기		
星二四英	9.1 年 20 円	9.1.1 로그야똣 비른 용력	- 마이페이지 비른 사라칭	7ib	- MARIN
			- 마이웨이지 바쁜 사라침 - 막게 입장시 막게 1, 2, 3 이런 사으로 ખ네워 무대		UKAN-
. 보고하듯 0. 작용 및 등	9.1 HIDDE 10.1 NE US 10.2 NE SE	9.1.1 로그대폿 배운 용력 19.1.1 로그인 중에서 약공 집중 비른 누르기 19.2.1 등로	- 마이페이지 비른 사라칭	7/6 8082 8082	- #A-Mai

구분	주 기능	상세 기능	설명	가능여부	비고
1. 회원가입	1.1 SNS로 로그	1.1.1 카카오톡, 네	- 최초 로그인시 닉네임 설정	확인필요	- 네이버 로그인 보류

	인	이버, 구글	(중복불가)		
	1.2 회원가입	1.2.1 닉네임 입력	- 신규 회원일 경우 닉네임 입력창 띄우기	가능	
		1.1.2 닉네임 설정 금지어	- 닉네임 생성시 비속어, 특 수문자 사용 불가	확인필요	
2. 개인정보	2.1 개인정보 관리	2.1.1 프로필 버튼	- 프로필 버튼 선택시 프로필 모달 창 띄우기	가능	
		2.1.2 칭호 확인	- 나의 최종 exp 기준으로 배지 제공 (절대적)	가능	
		2.1.3 전적 및 승률 확인	- 게임 횟수와 승률 표시	가능	- 크아 전적 확인 참고
		2.1.4 프로필 나가기		가능	
	2.2 개인 정보 수 정	2.2.1 닉네임 변경	- 중복, 비속어, 게임내 금칙 어 불가	가능	
		2.2.2 프로필 사진 수정	- 내 컴퓨터에 다운로드된 사 진을 업로드	확인필요	- aws s3
		2.2.3 수정 사항 저 장 버튼	- 변경된 사항이 있을 경우 저장 버튼을 눌러서 최종 변 경	가능	
		2.2.4 프로필 나가기		가능	
3.대기실	3.1 방 만들기	3.1.1 방 제목 입력	- 방 생성 버튼 클릭- 비속어 불가(비속어가 있다면 안된 다고 옆에 제목 입력칸에 텍 스트 넣어서 알려주기)	가능	프로젝트 내부 txt파일안에 비속어를 담고방 제목을 입력할 때 클라이언트에서 비동기 요청 보냄서버에서 제목 equals 비교
		3.1.2 방 비밀번호 설정	- 원하는 비밀번호 입력	가능	
		3.1.3 방 게임 설정	- 버튼을 통해 (몸으로 말해 요 / 뮤지큐) 둘 중 하나 설정	가능	
		3.1.4 방 생성 불가 능	- 불가능 하다고 모달로 띄운 후 대기실로 돌아간다.	확인필요	
		3.1.5 방 생성	- 방 생성완료 하면 생성한 방으로 입장, 생성자는 방장 이 됨	가능	
	3.2 원하는 방 입 장	3.2.1 클릭해서 원하 는 방 입장	- 생성된 방 중 원하는 방 클 릭하여 입장	가능	
		3.2.1.1 비밀 방 클 릭	- 비밀번호 입력해 입력한 비 밀번호와 방의 비밀번호 일 치시 입장	가능	
	3.3 현재 접속자	3.3.1 현재 접속자 확인	- 왼쪽에서 확인하도록	확인필요	- 추가기능
	3.4 랭킹 확인	3.4.1 Top 10 띄우 기	- 상단의 랭킹 버튼을 클릭하 면 보여준다.	확인필요	- db orderby 활용하여 확 인- 추가 기능
4. 몸으로 말해요	4.1 게임 시작	4.1.1 게임 시작	- 최소 2명 이상 방장이 게임 시작	가능	
	4.2 게임 진행	4.2.1 표현할 사람 지정	- 표현할 사람을 랜덤으로 지 정	가능	
		4.2.2 제시어 지정	- 미리 정해놓은 제시어 랜덤 으로 지정	가능	
		4.2.3 카테고리 제공	- 원활한 게임 진행을 위해 제시어의 카테고리 제공	가능	

지수가 가 이 음소가 이 가 이 되었다. 이 가 이 의 기 이 가 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이						
			4.2.4 필터 씌우기	니까 표현할 사람의 입에 필 터 씌우기(어떤 필터 씌울지	확인필요	- three.js- 추가 기능
			4.2.5 시간 제한	2분이 지나면 자동으로 다음 턴으로 넘어감- 턴 넘어가는	가능	넘어갈 때 효과
		4.3 정답 맞히기		맞히기 (표현하는 사람 제 외)- 표현하는 사람과 정답	가능	
4.5 개념 정도 4.6.1 개입 정도 1년 게임 중로 가능 기능 기능 기능 기능 기능 기능 기능		4.4 점수 표현	4.4.1 점수 표현	- 실시간 점수 표현	가능	
4.6 순위 설정 4.6.1 순위 보여수기 50점- 3등하면 20점 가능 1.5 하면 100점 약인필요 - 경험치 분배 생각 2교과장(점수창) 아래에 (한 번디 / 나가기) 버튼 5초의 대기시간 안에 아무것도를 립하지 않으면 자동으로 대기시한 안에 아무것도를 입하지 않으면 자동으로 대기시한 안에 아무것도를 입하지 않으면 자동으로 대기시한 안에 아무것도를 입하지 않으면 자동으로 대기신행 4.7.3 '나가기' 버튼 로막 보이스 등으로 대기신행 4.7.3 '나가기' 버튼 클릭 - 대기실로 감 약인필요 - 추가기능 - 대기실로 감 약인필요 - 추가기능 - 대기실로 감 약인필요 - 추가기능 - 보장이 게임 규칙이 나음 약인필요 - 추가기능 - 보장이 게임 규칙이 나유 수로 2명 최대 5명 수로 2명 3명 3대 5명 3대 5대		4.5 게임 종료	4.5.1 게임 종료		가능	
- 1등하면 100점 확인필요 - 경험지 전해 수 경험지 지급 - 1등하면 100점 확인필요 - 경험지 분해 성수 경험지 급해 보다 / 나가기 버튼 - 5초의 대기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 대기실행 확인필요 - 조수 유저 있을 경험하지 않으면 자동으로 대기실행 확인필요 - 조수 유저 있을 경험하지 않으면 자동으로 대기실행 확인필요 - 조무를 받는 - 대기실로 감 확인필요 - 주가기능 - 대기실로 감 확인필요 - 주가기능 - 대기실로 감 후인필요 - 주가기능 - 가능 -		4.6 순위 결정	4.6.1 순위 보여주기		가능	
4.7 게임방 나가기 4.7.1 종료 법더 / 나가기) 버튼 - 5초의 대기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 만든 이번도 다기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 다기시간 안에 아무것도 클릭하지 기본 시간 이번 이 기본				- 1등하면 100점	확인필요	- 경험치 분배 생각
클릭 - 모달장 단음 확인필요 - 보인필요 - 추가기능 - 내는 보인 게임 규칙이 나용 을 누르면 게임 규칙이 나용 등 - 차이를 보면 가능히 가능 - 사비에서 미리 정해놓은 음악 랜덤으로 지정해서 0.5호 간 재생 - 5초 후에도 못맞한다면 음악 2초 다시 재생 - 도초 후에도 못맞한다면 음악 2초 다시 재생 - 도조 후에도 못 한다면 음악 2초 다시 재생 - 도조 후에도 못 한다면 음악 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 학에도 못 함에도 못 한다면 공학 2초 학에도 못 함에도 못 한다면 공학 2초 학에도 못 함에도 가 하는 기본에 되었다면 무이기 기능		4.7 게임방 나가기	4.7.1 종료	번더 / 나가기) 버튼- 5초의 대기시간 안에 아무것도 클 릭하지 않으면 자동으로 대	확인필요	- 잠수 유저 있을 경우 대비 해서 넣음
등의 - 대기실로감 확인필요 5. 유지큐 5.1 게임 규칙 알 려주기 5.1.1 롤 알려주는 버튼 을 누르면 게임 규칙이 나옴 원원는 들 부르면 게임 규칙이 나옴 인원수는 최소 2명 최대 5명 가능 5.2 게임 시작하기 5.2.1 게임 시작하기 - 방장이 게임 시작, 인원수는 회소 2명 최대 5명 가능 5.3 문제 내기 5.3.1 랜덤으로 음악 재생 - 서버에서 미리 정해놓은 음악 관료 다시 재생 - 5초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생 - 5초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생 - 5초 후에도 못맞한다면 음악 2초 다시 재생 - 5조 후에도 못맞한다면 공학 2초 다시 재생 - 5조 후에도 못맞한다면 공학 2초 다시 재생 - 5조 후에도 못맞한다면 공학 2초 다시 재생 - 20초 후에도 못맞한다면 공학 보여준 후 다른 음악 가능 나쁜 하나 만들어서 기능서버에서 방인 생생이면메세지를 보내는 국내 다시 재생 등 유학 가능 5.4 문제 맞히기 5.4.1 채팅으로 문제 맞히기 - 모든 사용자들이 참여하여 채팅으로 문제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 사용 등적 화면 띄우기 5.4.2 정답 맞하면 등점 - 정답을 맞하면 1점씩 득점 등점 화면 띄우기 가능 - 노래제목 맞추는거 등점 화면 띄우기 - (사용자 * 2) 범이 테이 끝 - (사용자 * 2) 범이 테이 끝				- 모달창 닫음	확인필요	
5. 유시규 려주기 버튼 을 누르면 게임 규칙이 나옴 확인필요 - 수가기능 5.2 게임 시작하기 5.2.1 게임 시작하기 는 청소 2명 최대 5명 가능 5.3 문제 내기 5.3.1 랜덤으로 음악 자생 2명 최대 5명 가능 7. 사버에서 미리 정해놓은 음악 팬덤으로 지정해서 0.5초 간 재생 5.3.2 리플레이 수 사버에서 미리 정해놓은 음악 1초 다시 재생-5초 후에 도 못맞힌다면 음악 1초 다시 재생-5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생-또 20초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생-또 20초 후에도 못맞힌다면 정답 보여준 후다 무응악 5.4 문제 맞히기 5.4.1 채팅으로 문제 맞히기 구는 사용자들이 참여하여 채팅으로 문제를 맞히기 5.4.2 정답 맞히면 1점씩 특점 등점 화면 띄우기 가능 5.4.3 실패 - (사용자 * 2) 범의 턴이 끝				- 대기실로 감	확인필요	
5.2 게임 시작하기 5.2.1 게임 시작하기 는 최소 2명 최대 5명 가능 5.3.1 랜덤으로 음악	5. 뮤지큐				확인필요	- 추가기능
5.3 문제 내기 5.3.1 랜덤으로 음악 가능 간 재생 가능 간 재생 기능제생 0.5초 간 재생 기능제상 0.5초 간 재생 기능제상 0.5초 간 재생 기능제상 1초 다시 재생- 5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못맞힌다면 정답 보여준 후 다른 음악 기능제 다시 재생 등을 모제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 1등.4.2 정답 맞히면 구 정답을 맞히면 1점씩 득점 등점 화면 띄우기 5.4.3 실패 - (사용자 * 2) 범의 턴이 끝		5.2 게임 시작하기	5.2.1 게임 시작하기		가능	
5.3.2 리플레이 약 1초 다시 재생- 5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못 맞힌다면 정답 보여준 후 다른 음악 가능 비튼 하나 만들어서 기능서버에서 방 인원 쌓이면메세지를 보내는 보래 다시 재생 5.4 문제 맞히기 5.4.1 채팅으로 문제 맞히기 - 모든 사용자들이 참여하여 채팅으로 문제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 등점 화면 띄우기 5.4.2 정답 맞히면 득점 - 정답을 맞히면 1점씩 득점 득점 화면 띄우기 가능 - 사용자 * 2) 범의 턴이 끝		5.3 문제 내기		악 랜덤으로 지정해서 0.5초	가능	
5.4 문제 맞히기 맞히기 채팅으로 문제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 5.4.2 정답 맞히면 등점 - 정답을 맞히면 1점씩 득점 등점 화면 띄우기 가능 5.4.3 실패 - (사용자 * 2) 범의 턴이 끝			5.3.2 리플레이	악 1초 다시 재생- 5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다 시 재생- 또 20초 후에도 못 맞힌다면 정답 보여준 후 다	가능	버튼 하나 만들어서 투표 기능서버에서 방 인원만큼 쌓이면메세지를 보내줘서 노래 다시 재생
득점 득점 화면 띄우기 5.4.3 실패		5.4 문제 맞히기			가능	- 노래제목 맞추는거
- (사용자 * 2) 번인 턴이 끝					가능	
레이 포크 (사용자 * 2) 번의 턴이 끝			5.4.3 실패			
5.5 게임 종료 5.5.1 게임 종료 나면 게임 종료 가능		5.5 게임 종료	5.5.1 게임 종료	, ,	가능	
5.6 순위 결정 5.6.1 순위 보여주기 가능		5.6 순위 결정	5.6.1 순위 보여주기		가능	
5.6.2 순위에 따른 경험치 지금 가능					가능	
5.7 게임방 나가기 5.7.1 종료 - 결과창(점수창) 아래에 (한 확인필요 번더 / 나가기) 버튼		5.7 게임방 나가기	5.7.1 종료		확인필요	

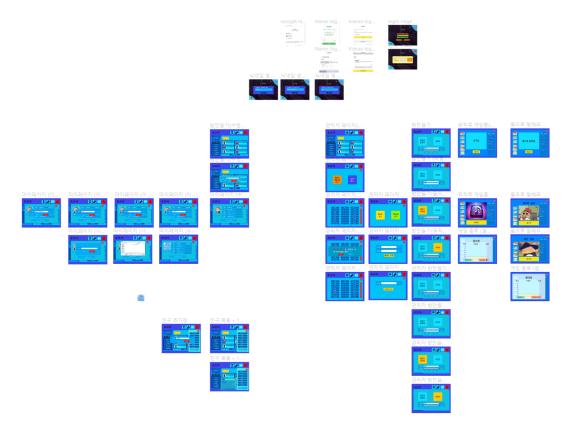
			- 5초의 대기시간 안에 아무 것도 클릭하지 않으면 자동 으로 대기실행		
		5.7.2 '한번더' 버튼 클릭	- 모달창 닫음	확인필요	
		5.7.3 '나가기' 버튼 클릭	- 대기실로 감	확인필요	
6. 친구추가	6.1 친구추가	6.1.1.1 친구 추가 버튼 누르기		확인필요	- 추가 기능
		6.1.1.2 친구 닉네임 검색 해서 추가	- 검색 칸에 친구 닉네임 검 색해서 추가	확인필요	
		6.1.2 추가된 상대에 게 메세지 보내기	- 알람 기능을 통해 상대방에 게 알림 - 승인, 거절 버튼 생 성	확인필요	
		6.1.2.1 추가된 상대 가 승인	- 승인 메세지 보냄	확인필요	
		6.1.2.2 추가된 상대 가 거절	- 거절 메세지 보냄	확인필요	
	6.2 친구삭제	6.2.1 삭제하고 싶은 상대	- 한 명이 삭제해도 양쪽에서 삭제됨	확인필요	
7. 친구끼리 채팅	7.1 채팅시작	7.1.1 친구창에서 채 팅시작 버튼 클릭		확인필요	- 추가 기능
		7.1.2 채팅 화면으로 이동	- 채팅 화면으로 이동	확인필요	
	7.2 채팅종료	7.2.1 채팅창 상단의 x 버튼 클릭	- 채팅화면이 꺼지고 친구창 으로 돌아옴	확인필요	
8. 관리자	8.1 관리자 추가	8.1.1 관리자 아이디 비밀번호 추가	- id: ssafy, pwd: 1234	가능	- 최소기능!
	8.2 관리자 모드 전환	8.2.1 로그인 페이지 에 관리자 버튼 추가		가능	
	8.3 관리자 모드 로그인	8.3.1 관리자 모드로 로그인		가능	
	8.4 유저 관리 페 이지	8.4.1 유저관리 페이 지	- 유저 리스트 조회	가능	
		8.4.2 유저 삭제	- 유저 삭제 기능	확인필요	
	8.5 게임 제시어 추가	8.5.1 게임 제시어와 카테고리 추가	- '몸으로 말해요' 게임 제시 어와 카테고리 직접 추가 가 능	가능	
	8.6 게임 진행하기	8.6.1 게임 진행	- ssafy라는 닉네임으로 게 임을 진행가능하게 한다.	가능	
9. 로그아웃	9.1 로그아웃	9.1.1 로그아웃 버튼 클릭	- 로그아웃시 로그아웃 창 출 력- 로그인 화면으로 돌아가 기- 마이페이지 버튼 사라짐	가능	- 최소기능!
10. 익명 입장	10.1 익명 입장	10.1.1 로그인 창에 서 익명 입장 버튼 누르기	- 익명 입장시 익명1, 2, 3 이 런 식으로 닉네임 부여- 익명 입장시엔 친구창과 같은 부 수적인 기능 아무것도 안뜨 게 함	확인필요	
	10.2 익명 종료	10.2.1 종료		확인필요	

2. 화면 정의서

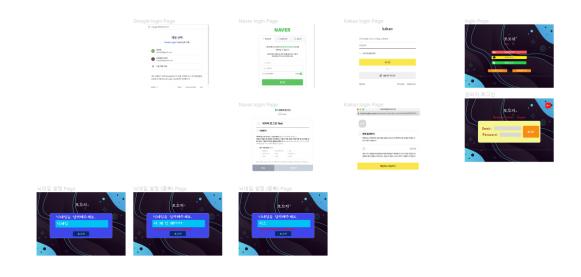
UI 화면

https://www.figma.com/file/mgadReX31x18XH0CHiH2mV/%EB%AA%A8%EA%BC%AC%EC%A7%80-%ED%94%BC%EA%B7%B8%EB%A7%88?type=design&node-id=11%3A8&mode=design&t=JgGsQTOzNms9xyQT-1

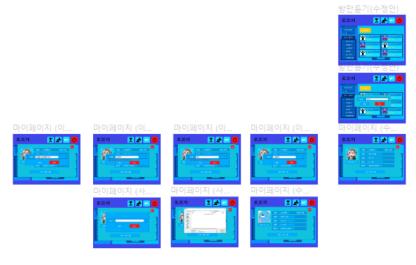
페이지 중 **목업 확정 환경**을 참조해 주세요.



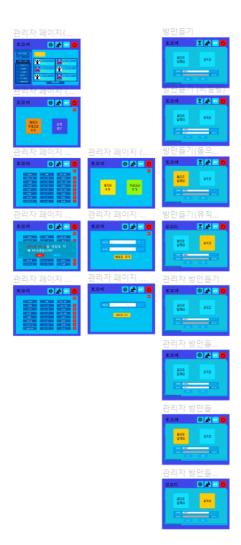
• 로그인 & 회원 가입



• 마이페이지



• 관리자 페이지



• 게임 방 생성 및 게임 실행 화면





















• 친구 목록



체크 케이스

체크 리스트					
Page title		Screen ID	Screen Path		
로그인, 대기실		login Page	Login > 대기실		
No	Given#1	Given#2	Given#3	When	Then

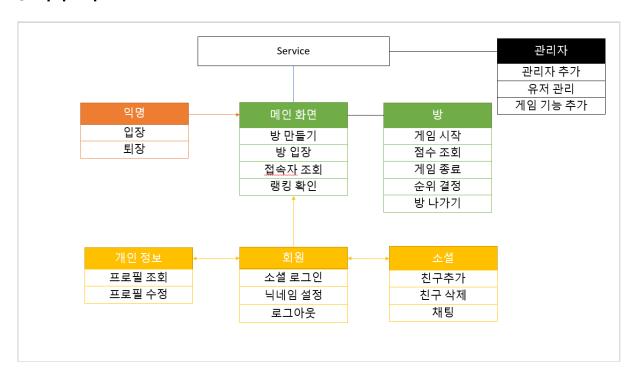
1	사용자: 비로그인	회원가입:X	별명:X	소셜 로그인 클릭	해당 소셜 간편 회원가 입 진행
2	사용자 : 비로그인	회원가입:O	별명:X	별명 입력	대기실 이동
3	사용자 : 비로그인	회원가입:O	별명:X	비속어 입력	비속어 사용 경고 표시
4	사용자 : 비로그인	회원가입:O	별명:X	중복 닉네임 입력	중복 닉네임 경고 표시
5	사용자: 비로그인		별명:X	비회원 로그인 클릭	임시 별명 생성후 대기 실 이동
6	사용자: 비로그인		별명:X	임시 아이디 미생성, 특 정 페이지 이동	로그인 화면 이동.
7	사용자 :비로그인	회원가입:O	별명:O	소셜 로그인 클릭	대기실 이동
7	사용자 :로그인	회원가입:O	별명:O	-	대기실 이동 (Redirect)
Page title		Screen ID	Screen Path		
로그인, 관리자 화 면		login Page	Login > 관리자 화면		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	사용자: 비로그인	회원가입:O		관리자 로그인 클릭	관리자 로그인 화면 이 동
2	사용자: 비로그인	회원가입:O		올바른 아이디,패스워드 입력후 로그인 클릭	관리자 페이지 이동
3	사용자: 비로그인	회원가입:O		잘못된 아이디,패스워드 입력후 로그인 클릭	로그인 다시 시도 경고 표시
4	사용자:로그인	회원가입:O		-	관리자 페이지 이동 (Redirect)
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 마이페이 지		대기실	대기실> 마이페이지		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	회원가입:O			마이페이지 버튼 클릭	마이페이지 출력
2	회원가입:X			마이페이지 버튼 클릭	마이페이지 미 출력
3	회원가입:O	수정 사항 존재: O		수정 사항 저장 버튼 클 릭	마이페이지 모달 출력 (Redirect)
4	회원가입:O			마이페이지 모달 창 뒤로 가기 버튼 클릭	대기실 이동.
Page title		Screen ID	Screen Path		
마이페이지, 이름 수정		마이페이지	마이페이지 > 이름수정		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	회원가입:O			마이페이지 이름수정 클 릭	이름수정 모달 출력
2	회원가입:O	별명 입력: O		확인 클릭	마이페이지 모달 출력 (Redirect)
3	회원가입:O	별명 입력: O		비속어 입력 후 확인 클 릭	비속어 사용 경고 표시
4	회원가입:O	별명 입력: O		중복 닉네임 입력후 확인 클릭	중복 닉네임 경고 표시
5	회원가입: O			취소 클릭	마이페이지 모달 출력
Page title		Screen ID	Screen Path		

마이페이지, 사진 수정		마이페이지	마이페이지 > 이름수정		
No	Given#1	Given#2		when	Then
1	회원가입:O			마이페이지 프로필 사진 클릭	프로필 사진 수정 모달 출력
2	회원가입:O			프로필 사진 수정 모달 파일찾기 클릭	시스템 창(파일찾기) 실행
3	회원가입:O	수정 사진 O		확인버튼 클릭	마이페이지 모달 출력 (Redirect)
4	회원가입:O			취소버튼 클릭	마이페이지 모달 출력
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 친구창		대기실	대기실> 친구창		
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
1	회원가입:O			친구 버튼 클릭	친구 목록 출력
2	회원가입:X			친구 버튼 클릭	친구 목록 미출력
3	회원가입:O	친구 O		특정 닉네임 클릭	특정 닉네임과 대화창 출력
4	회원가입:O			대화창 x 클릭	친구 목록 출력
5	회원가입:O			친구 추가 버튼 클릭	친구 추가 모달창 출력
6	회원가입:O		친구 이름 입력: O	추가버튼 클릭	친구 목록 출력 (Redirect)
7	회원가입:O			친구 목록 뒤로가기 버튼 클릭	대기실 이동
Page title		Screen ID	Screen Path		
방만들기		방만들기	대기실> 방만들기		
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
1	특정 게임 선택:X				확인버튼 비활성화,(방 생성 불가)
2	특정 게임 선택:O	방제목 비속어 입력:X	비밀방 설정:X	확인버튼 클릭	특정 게임 공개방 생성
3	특정 게임 선택:O	방제목 비속어 입 력:O		확인버튼 클릭	방생성 불가
4	특정 게임 선택:O	방제목 비속어 입력:X	비밀방 설정:O	확인버튼 클릭	특정 게임 비밀방 생성
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 특정 방 클 릭		대기실	대기실> 특정방 이동		
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
1	게임 시작:X	비밀방 : X	최대 인원 : X	해당 방 클릭	해당 게임룸으로 이동
2	게임 시작:X	비밀방 : O	최대 인원 : X	해당 방 클릭	비밀번호 입력창 출력
3	게임 시작:X		최대 인원 : O	해당 방 클릭	방 입장 불가.
4	게임 시작:O			해당 방 클릭	방 입장 불가.
Page title		Screen ID	Screen Path		
대기실, 비밀방		대기실	비밀방 비밀번호 입력> 비밀방 이동		
No	Given#1			when	Then
1	올바른 비밀번호			확인 버튼 클릭	해당 게임룸으로 이동
2	잘못된 비밀번호			확인 버튼 클릭	대기실로 이동
Page title		Screen ID	Screen Path		

Page title		Screen ID	Screen Path		
4	관리자 로그인				
3	관리자 로그인			카테고리 선택 후 제시어 입력, 제시어 추가버튼 클릭	제시어 저장
2	관리자 로그인			제시어 추가 버튼 클릭	카테고리 선택 버튼, 제시어 입력 버튼
1	관리자 로그인	제시어 카테고리 추 가, 유저명단 버튼		제시어 카테고리 버튼 클 릭	제시어 추가, 카테고리 추가 버튼
No	Given#1	Given#2		When	Then
관리자페이지		관리자제시어, 카테고 리	관리자제시어, 카테고리 > 관리자 제시어 추가		
Page title		Screen ID	Screen Path		
3	관리자 로그인	확인, 취소 버튼		확인 버튼 클릭	유저삭제 및 유저명단 자동수정
2	관리자 로그인	유저 삭제 버튼, 유저 명단 리스트		유저삭제 버튼 클릭	유저 삭제 확인, 취소 버튼
1	관리자 로그인	제시어 카테고리 추 가, 유저명단 버튼		유저명단 버튼 클릭	유저명단 리스트
No	Given#1	Given#2		When	Then
관리자페이지		관리자페이지1	관리자페이지1 > 유저명 단1>유저명단2>유저명 단3		
Page title		Screen ID	Screen Path		
1	관리자 로그인	관리자 버튼		관리자 버튼 클릭	제시어 카테고리 추가 유저명단 선택버튼
No	Given#1	Given#2		When	Then
관리자페이지		관리자페이지대기방	관리자페이지 대기방 > 관리자페이지1		
Page title		Screen ID	Screen Path		
					0
7		게임 진행:O	게임 종료:O	버튼 미선택	대기실 이동
6		게임 진행:O 게임 진행:O	게임 종료:O 게임 종료:O	나가기 버튼 클릭 한번더 버튼 클릭	대기실 이동 게임룸 잔류
4		게임 진행:O	게임 종료:O	게임 종료	결과창 출력
3		게임 진행:O	게임 종료:X	뒤로가기 버튼 클릭	게임룸 잔류
2		게임 진행:X		뒤로가기 버튼 클릭	대기실 이동
1	게임 방장:O	게임 진행:X		게임시작 버튼 클릭	게임 시작
No	Given#1	Given#2	Given#3	when	Then
특정 게임 게임룸		특정 게임 게임룸	비밀방 이동		

관리자페이지		관리자제시어, 카테고 리	관리자제시어, 카테고리 > 관리자 카테고리 추가		
No	Given#1	Given#2		When	Then
1	관리자 로그인			제시어 카테고리 버튼 클 릭	카테고리 선택 버튼, 제시어 입력 버튼
2	관리자 로그인			카테고리 추가 버튼 클릭	카테고리 입력란, 추가 버튼
3	관리자 로그인			추가버튼 클릭	카테고리 저장

3. 서비스 구조도



4. Permission

			보기	수정	삭제	쓰기
페이지별 권한	로그인	관리자	0	0	0	0
		유저	0	x	x	0
		방문자	X	x	x	x
	프로필	관리자	0	0	0	x
		유저	0	0	X	0
		방문자	×	x	x	x
	방 생성	관리자	0	0	x	0
		유저	0	0	X	0
		방문자	0	0	x	0
	방 삭제	관리자	0	0	X	0
		유저	0	0	x	0
		방문자	0	0	x	0
	현재 접속자	관리자	0	X	X	x
		유저	0	X	Х	x
		방문자	0	X	X	X

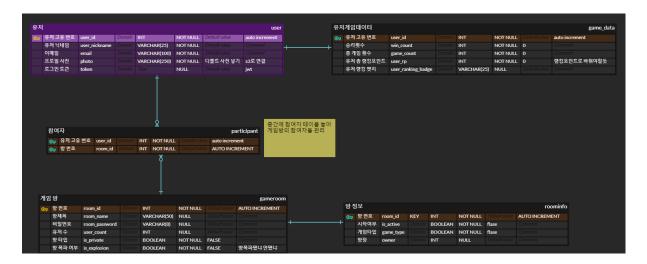
게임 기능 추가	관리자	0	X	Χ	0
	유저	X	X	Х	x
	방문자	X	x	X	X
랭킹 확인	관리자	0	X	X	x
	유저	0	X	X	x
	방문자	0	x	X	X
친구 추가	관리자	X	x	X	X
	유저	0	0	x	X
	방문자	X	X	X	X
친구 삭제	관리자	X	x	X	X
	유저	0	x	x	0
	방문자	X	X	X	X
채팅	관리자	Х	Х	Х	X
	유저	0	x	X	0
	방문자	X	X	X	X
관리자 모드	관리자	0	0	x	0
	유저	X	x	X	X
	방문자	X	x	X	X
로그아웃	관리자	0	0	0	0
	유저	0	X	X	0
	방문자	0	X	X	X

5. ERD

모꼬지 최종

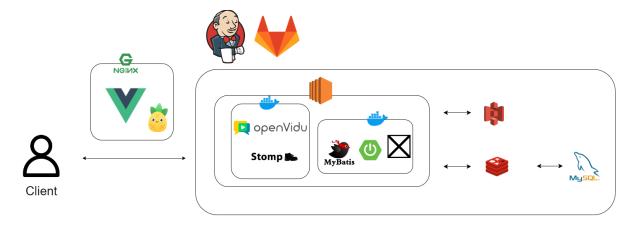
Draw ERD with your team members. All states are shared in real time. And it's FREE. Database modeling tool.

 ${\tt ERD} \ \ https://www.erdcloud.com/d/PrQzdwYwgqnjSwZwC$



6. 시스템 아키텍처

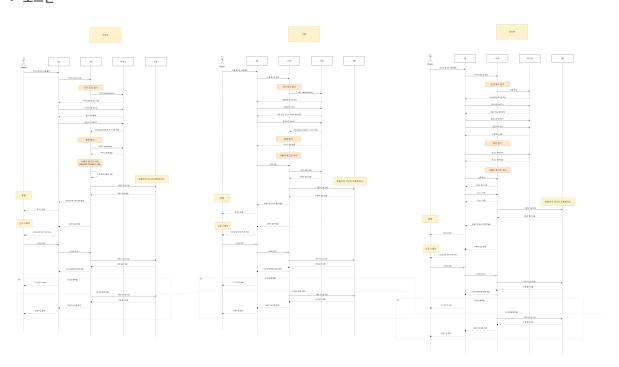
https://drive.google.com/file/d/1BFYhnl_a77z3vvuVcoVgkUcsKds3Gj25/view?usp=sharing



7. 시퀀스

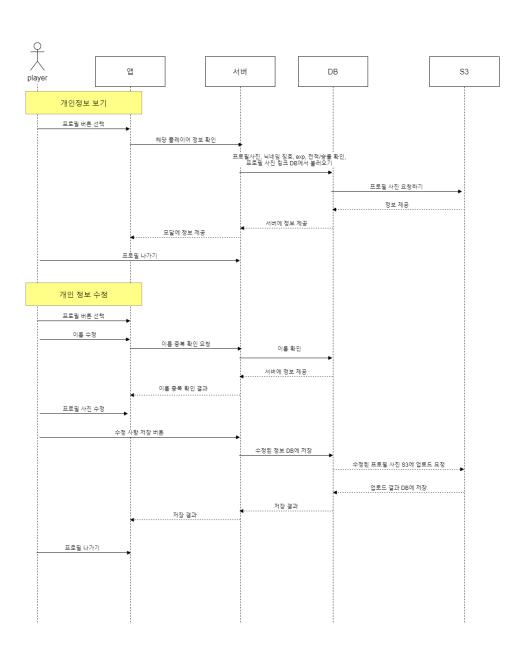
https://drive.google.com/file/d/10cnCHYVJf6iWhGg6Be5fiMGpBGmMtnbY/view?usp=sharing

• 로그인



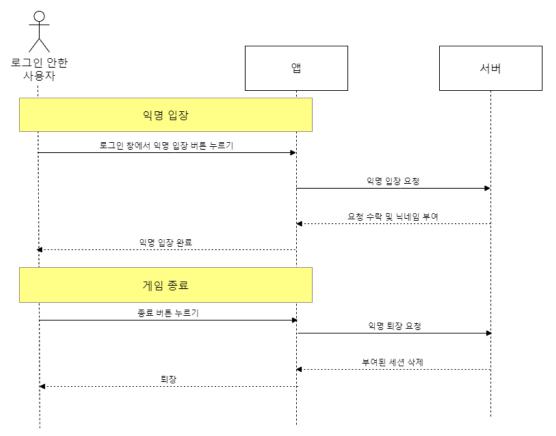
• 개인정보

개인정보



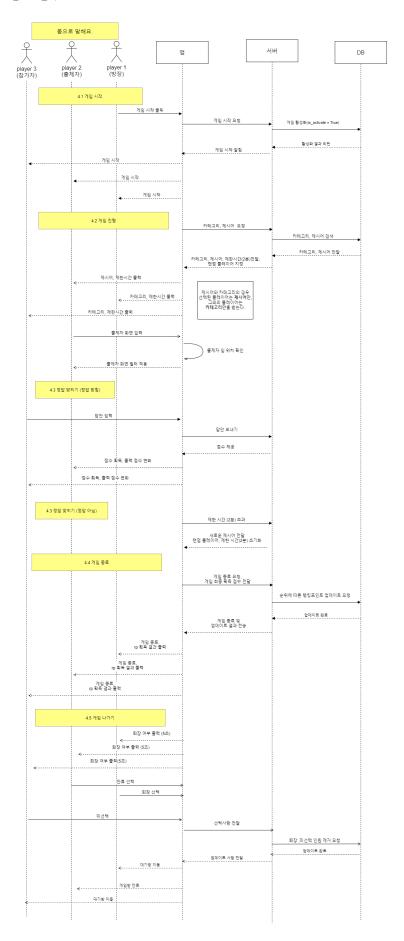
• 익명입장

익명입장

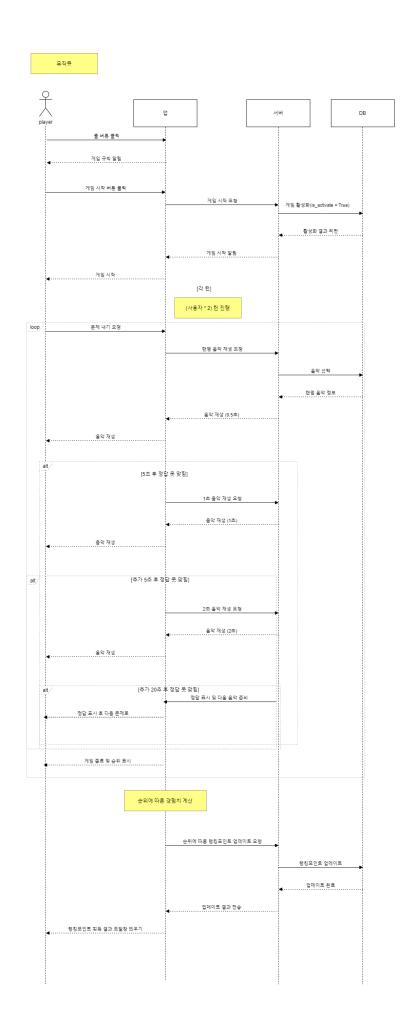


• 몸으로 말해요

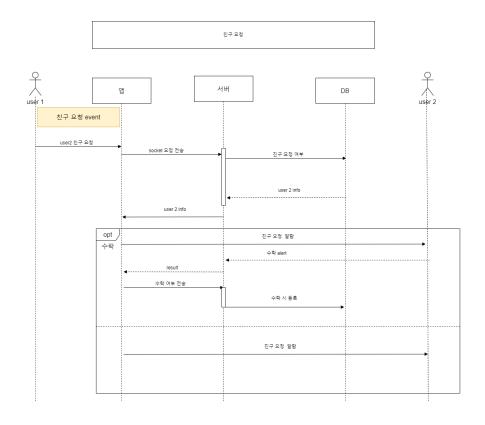
몸으로 말해요

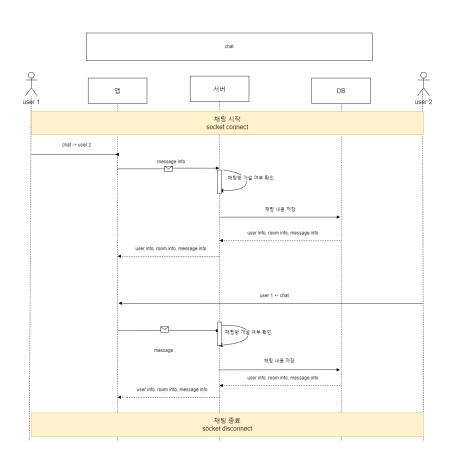


• 뮤직큐



• 친구요청 & 채팅





• 관리자

