기능명세서 <u>화면 정의서</u> 시스템 아키텍처 시퀀스 ERD 서비스 구조도 Permission

## 기능명세서

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1gXXi0rm99T9GD8aUeZ51qCSvwXU2ekYUJcYIG91HcH4/edit?usp=sharing

| 교교자 기능명세서  |                              | (원진 의간) 개당용 권용 여제활건지                        |  |              |  |
|------------|------------------------------|---|--|--------------|--|
| 구본         | 후 기능                         | 상세 기능                                       | #8   | 기능이부         | 82                                     |
| . 회문가업     | 1.1 SNSE #38                 | 1.1.1 카카오족, 네이버, 구양                         | - 최조 로그인시 낙네의 성정 (용짝뭔가)  | 확인원요         | - 네이버 로그런 모두                           |
|            | 12 집 전 개업                    | 12.1 1419 135                               | - 신규 회문일 경우 10세명 업적장 의무기   | 7Hs          |  |
|            |                              | 1.1.2 \( 대명 설명 명지이                          | - 낙네임 생생시 비속이, 목수본자 사용 불가  | 목인원으         |  |
| 2. 개인정보    | 2.1 개인정보 관리                  | 2.1.1 프로핑 버튼                                | - 프로젝 버튼 선택시 프로젝 오당 장 의무기  | Яis          |  |
|            |                              | 2.1.2 初音 教授                                 | - 나의 최종 exp 기준으로 해지 제공 (합대적)   | 7F8          |  |
|            |                              | 2.1.3 전혀 및 승류 확인                            | - 개명 횟수와 승률 표시   | 7Hs          | - 크다 전혀 확인 창고                          |
|            |                              | 2.14 프로필 나가기                                |  | Лia          |  |
|            | 22 개인 정보 수정                  | 22.1 네네용 변경                                 | - 용쪽, 비속이, 게임내 용작이 불가  | 7Hs          |  |
|            |                              | 222프로램 사진 수정                                | - 내 원류리에 다운로드된 사진용 업로드   | 확인원으         | - ave s3                               |
|            |                              | 2.2.3 수정 사장 지장 비존                           | - 변경된 사항이 있을 경우 자장 비존을 눌러서 최종 변경   | Яis          |  |
|            |                              | 224 三年間 以777                                |  | 718          |  |
|            |                              |   |  |              | 프로젝트 내무 MID IP 이 비스이를 얻고               |
|            |                              |   | - 명 생성 비존 문의   |              | 중 제목은 입력한 때 문건이었는데서 비중기 요즘 보여          |
| 대기선        | 3.1 당 만든기                    | 3.1.1 당 제목 입약                               | - 비속이 불개(비속이가 있다면 안된다고 옆에 제목 압박한에 텍스트 넣어서 달라주기)  | 7ib          | 서반에서 제목 equals 비교                      |
|            |                              | 3.1.2 명 비밀면호 설명                             | - 문하는 비밀면호 입력  | 7Fb          |  |
|            |                              | 3.1.3 당 개당 설정                               | - 버튼용 통해 (용으로 말해요 / 위자큐) 왕 중 하나 설정   | 7ib          |  |
|            |                              | 3.14 당 성성 발가능                               | - 챙가능 하다고 모달로 띄운 후 대기실로 돌아간다.  | 확인필요         |  |
|            |                              | 1.15 8 88                                   | - 명 생성판료 작전 생성한 당으로 입장, 생성자는 명칭이 됨   |              |  |
|            | 32 문하는 등 입장                  | 3.2.1 클릭해서 문하는 당 입장                         | - 생성된 당 중 편하는 당 클릭하여 입장  | 768          |  |
|            |                              | 32.1.1 비밀 당 본익                              | - 비밀년호 입력해 입력한 비밀년호와 당의 비밀년호 철지시 입장  | 768          |  |
|            | 33 현재 접속자                    | 3.3.1 현재 접속자 확인                             | - 원목에서 확인하도록   | 확인받으         | - 추가기능                                 |
|            | 24 RN 80                     | 3.4.1 Top 10 SI F71                         | ACC OR HER BOND CACH   | BO 100       | - db orderby 활용하여 확인<br>- 추가 기능        |
| 용으로 항해요    |                              |   | - 상단의 명령 비존을 불막하면 모여온다.  | 확인필요         | - T-4 410                              |
| 金二年 品組内    | 41 개당 시작                     | 4.1.1 개명 시작<br>4.2.1 프런함 사용 지정              | - 최소 2명 이상 명령이 계명 시작   | 7/8          |  |
|            | 42 개명 전쟁                     |   | - 표현할 사용을 연당으로 지정  | 7Fb          |  |
|            |                              | 422제시에 지원                                   | - 미리 정류놓은 제시에 완덩으로 지정  | 718          |  |
|            |                              | 423 카테고리 제공                                 | - 문항한 개인 진행을 위해 제시에의 의대교리 제공   | 718          | B                                      |
|            |                              | 424 원인 원무기                                  | - 입으로 현토를 주면 안 되니까 표현할 사용의 집에 됩더 크루기(이런 멀티 크볼지 추가주기<br>- 용소기   | *)<br>확인받으   | - three ja<br>- # 2) 2(5)              |
|            |                              |   | - 1번째당 2번의 시간 수요<br>- 2번이 지나면 자동으로 다용현으로 넘어관   |              |  |
|            |                              |   | - 2분이 지나면 자동으로 다용한으로 냉여강   |              |  |
|            |                              | 42.5 시간 제한                                  | - 현 당이가는 효과  | Лів          | 유어를 때 함께                               |
|            | 43 89 987                    | 43.1 교원으로 전단 맞춰기                            | - 사용자용은 정답(제시이) 맞히기 (표현하는 사용 제외)<br>- 표현하는 사용과 정답자는 청수 목정  | 7Hs          |  |
|            | 44 8 中 표 8                   | 4.4.1 등수 표현                                 | - 보면에는 사용과 경찰사는 중부 학생<br>- 실시간 청수 표현   |              |  |
|            | 45 28 86                     | 4517888                                     | - (사용자 *2) 번의 편이 없니면 개왕 용료   | 718          |  |
|            | 43/10/08                     | 421/10/018                                  |  | 7/8          |  |
|            |                              |   | - 1용하면 100명<br>- 2명하면 50명  |              |  |
|            | 46 순위 결정                     | 4.6.1 순위 모여주기                               | -385 @ 208   | 7File        |  |
|            |                              | 4.6.2 순위에 따른 경향지 지급                         | -18 N 2 1008   | 확인필요         | - 경험지 문해 생각                            |
|            |                              |   | - 광교장(청수정) 이라에 (한전다/나가기) 비른<br>- 5조의 대기시간 안에 아무것도 문약하지 않으면 자동으로 대기설명   |              |  |
|            | 47 개왕왕 나가기                   | 47.1 SE                                     |  | 확인필요         | - 장수 위치 있음 경우 대비해서 넣음                  |
|            |                              | 47.2 '한번다' 비른 중의<br>47.3 '나가기' 비른 중의        | - 모양하 단용<br>- 대기설로 관   | 확인필요         |  |
|            |                              |   |  | 확인필요         |  |
| 押取得        | 5.1 개명 규칙 달려우기               | 5.1.1 등 할리우는 비문                             | - 제왕 돌아가기 전 좀 버튼을 누르면 제왕 규칙이 나용  | 확인필요         | - #3131b                               |
|            | 52 개명 시작하기                   | 5.2.1 개당 시작하기                               | - 양창이 제임 시작, 인원수는 최소 2명 최대 5명  | 718          |  |
|            | 53 문제 내기                     | 53.1 연당으로 등약 재생                             | - 서비에서 마리 정류놓은 등약 편당으로 지정해서 Q.\$조간 재생  | 788          |  |
|            |                              |   | - 5조 후에도 붓맛한다면 동약 1조 다시 재생<br>- 5조 후에도 붓맛한다면 동약 2조 다시 재생   |              | 비른 하나 만들어서 무료기능<br>서비에서 당 인원만큼 쌓이면     |
|            |                              | 532 리용레이                                    | - 또 20초 후에도 봇맞힌다면 정답 보여운 후 다른 등약   | 7Fb          | 메세지를 모내하시 노래 다시 재생                     |
|            | 54 문제 맞하기                    | 5.4.1 패팅으로 문제 맞하기                           | - 모든 사용자들이 참여하여 화탕으로 문제를 맞하기   | 78s          | - 노래제목 맞추는거                            |
|            |                              |   | - 정답을 맞춰면 18씩 찍힌<br>- 찍은 화면 의무기  |              |  |
|            |                              | 5.4.2 정답 맞하면 목정                             | - 육용 화면 의무기  | 7ib          |  |
|            |                              | 5.4.3 MIII                                  |  |              |  |
|            | 55 NS BE                     | 5.5.1 NB B E                                | -(사용자 ° 2) 번의 편이 짧나면 게임 종료   | 718          |  |
|            | 56 순위 경쟁                     | 5.6.1 순위 모여주기                               |  | 788          |  |
|            |                              | 542 순위에 따른 경향지 지명                           |  | 788          |  |
|            | 57 제항망 나가기                   | 57.1 BII                                    | - 광고장(청수정) 마래에 (한반다/나가기) 비른<br>- 5조의 대기시간 안에 아무것도 왕의하지 않으면 자용으로 대기실병   |              |  |
|            | #1 488 UAA                   |   | - 9보여 에게이인 근데 약무것도 흔적려서 공유한 유용으로 내기관성<br>다음을 있다.   | 확인분요<br>환경분요 |  |
|            |                              | 572'한번다'네쁜 중국                               | - 모일정 인정   | 학인원요<br>학인원요 |  |
| 친구주가       | 61 친구주기                      | 573'나가기'비존 중국<br>61117기 등기 바쁜 느리기           | - 대기설로 광   | 목인필요         | - 우가 기능                                |
| CTTA       | W- ETT-01                    | 6.1.1 친구 주가 비른 누뜨기                          | NAMES OF TAXABLE PARTY.  | 확인분요<br>환경분요 | ************************************** |
|            |                              | 6.1.1.2 친구 낙네당 경색 해서 추가                     | - 경에 전해 친구 낙네의 경에에서 주기   | 확인받으         |  |
|            |                              | 6.1.2 주가된 상대에게 예세지 모내기                      | - 전용 기능을 통해 상대장에게 합원<br>- 유인, 기를 비른 생성   | 확인필요         |  |
|            |                              | 6.1.2.1 주가된 상대가 승인                          | - 62 MIN SH  | #282         |  |
|            |                              | 6.1.2.2 주가된 상대가 거듭                          | - 기를 해내지 되면  | 확인필요         |  |
|            | 62 친구석의                      | 6.2.1 삭제하고 싶은 상대                            | - 한 명이 삭제돼도 명목에서 삭제됨   | 확인됨요         |  |
| 친구까리 재명    | 7.1 期限利用                     | 7.1.1 친구장에서 짜딩시작 비른 클릭                      | and the same of th | #082         | - 우가 가능                                |
|            |                              | 7.12 HS BROSE 018                           | - RN BR24 08   | #082         |  |
|            | 7.2 和知書目                     | 7.2.1 유명용 상단의 x 비른 블릭                       | - 파팅화면이 개지고 친구하으로 돌아동  | 축인필요         |  |
| 콘리자        | 81 관리의 주기                    | 8.1.1 관리자 아이디 비밀변호 추가                       | -id stafy pad: 1234  | 7/8          | - 2476                                 |
|            | 42 관리자 모드 전환                 | 82.1 로그인 파이지에 관리자 비쁜 주가                     |  | 7/b          |  |
|            | 82 전디자 보드 전편<br>82 전디자 보드 전편 | #2.1 보고전 되어서에 전다자 하는 두가<br>#3.1 관리자 모드로 로그의 |  | 7/8          |  |
|            | 84 유지 관리 웨이지                 | 8.4.1 문자관리 웨이지                              | - 문자 리스트 주립  | 78<br>78     |  |
|            |                              | 8.4.2 문자 선진 레이지<br>8.4.2 문자 선정              | - #A COM GM  | 가능<br>확인받으   |  |
|            | 8.5 개명 제시이 주가                | 8.4.2 위치 삭제<br>8.5.1 개명 제시이와 카테고리 주가        | - 뮤지 석제 기능<br>- '동으로 한쪽요' 개당 제사이와 카테고리 착접 주가 가능  |              |  |
|            | 8.5 개당 제사이 주가<br>8.6 개당 진행하기 | 8.5.1 개당 제시여와 카테고리 주가<br>8.6.1 개당 전망        | - '등으로 함께요' 개당 제사이와 가대고리 작업 주가 가능<br>- marly라는 남대명으로 개위을 진행가능하게 한다.  | 7/8          |  |
|            | BB 사용 인용에게                   | -x-1 48 08                                  |  | 7Hs          |  |
|            |                              |   | - 로그아팟시 로그아팟 장 윤역<br>- 로그의 화면으로 높아가기   |              |  |
| 単二の美       | 9.1 0/2007                   | 9.1.1 로그야똣 비른 용력                            | - 마이베이지 변문 사건의   | 78s          | - MARIN                                |
|            |                              |   | - NO CIRL NO. 2 3 ON ACCUMUNTO   |              |  |
|            |                              |   |  |              |  |
| 1. 118 118 | 10.1 역명 입장<br>10.2 역명 용료     | 10.1.1 로그인 장에서 역명 입장 비른 누르기<br>10.2.1 중로    | - 학명 입장시 약명1,2,3 이런 석으로 낙대장 무대<br>- 학명 입장시엔 친구장과 같은 무수적인 기능 마무것도 안되게 중   | 확인원요<br>확인원요 |  |

| 구분      | 주 기능             | 상세 기능                   | 설명                         | 가능여부 | 비고           |
|---------|------------------|-------------------------|----------------------------|------|--------------|
| 1. 회원가입 | 1.1 SNS로 로그<br>인 | 1.1.1 카카오톡, 네<br>이버, 구글 | - 최초 로그인시 닉네임 설정<br>(중복불가) | 확인필요 | - 네이버 로그인 보류 |
|         | 1.2 회원가입         | 1.2.1 닉네임 입력            | - 신규 회원일 경우 닉네임            | 가능   |              |

|            |                  |                         | 입력창 띄우기  |      |   |
|------------|------------------|-------------------------|--|------|---|
|            |                  | 1.1.2 닉네임 설정<br>금지어     | - 닉네임 생성시 비속어, 특<br>수문자 사용 불가  | 확인필요 |   |
| 2. 개인정보    | 2.1 개인정보 관리      | 2.1.1 프로필 버튼            | - 프로필 버튼 선택시 프로필<br>모달 창 띄우기   | 가능   |   |
|            |                  | 2.1.2 칭호 확인             | - 나의 최종 exp 기준으로<br>배지 제공 (절대적)  | 가능   |   |
|            |                  | 2.1.3 전적 및 승률<br>확인     | - 게임 횟수와 승률 표시   | 가능   | - 크아 전적 확인 참고   |
|            |                  | 2.1.4 프로필 나가기           |  | 가능   |   |
|            | 2.2 개인 정보 수<br>정 | 2.2.1 닉네임 변경            | - 중복, 비속어, 게임내 금칙<br>어 불가  | 가능   |   |
|            |                  | 2.2.2 프로필 사진<br>수정      | - 내 컴퓨터에 다운로드된 사<br>진을 업로드   | 확인필요 | - aws s3  |
|            |                  | 2.2.3 수정 사항 저<br>장 버튼   | - 변경된 사항이 있을 경우<br>저장 버튼을 눌러서 최종 변<br>경                                | 가능   |   |
|            |                  | 2.2.4 프로필 나가기           |  | 가능   |   |
| 3.대기실      | 3.1 방 만들기        | 3.1.1 방 제목 입력           | - 방 생성 버튼 클릭- 비속어<br>불가(비속어가 있다면 안된<br>다고 옆에 제목 입력칸에 텍<br>스트 넣어서 알려주기) | 가능   | 프로젝트 내부 txt파일안에<br>비속어를 담고방 제목을<br>입력할 때 클라이언트에서<br>비동기 요청 보냄서버에서<br>제목 equals 비교 |
|            |                  | 3.1.2 방 비밀번호<br>설정      | - 원하는 비밀번호 입력  | 가능   |   |
|            |                  | 3.1.3 방 게임 설정           | - 버튼을 통해 (몸으로 말해<br>요 / 뮤지큐) 둘 중 하나 설정                                 | 가능   |   |
|            |                  | 3.1.4 방 생성 불가<br>능      | - 불가능 하다고 모달로 띄운<br>후 대기실로 돌아간다.                                       | 확인필요 |   |
|            |                  | 3.1.5 방 생성              | - 방 생성완료 하면 생성한<br>방으로 입장, 생성자는 방장<br>이 됨                              | 가능   |   |
|            | 3.2 원하는 방 입<br>장 | 3.2.1 클릭해서 원하<br>는 방 입장 | - 생성된 방 중 원하는 방 클<br>릭하여 입장  | 가능   |   |
|            |                  | 3.2.1.1 비밀 방 클<br>릭     | - 비밀번호 입력해 입력한 비<br>밀번호와 방의 비밀번호 일<br>치시 입장                            | 가능   |   |
|            | 3.3 현재 접속자       | 3.3.1 현재 접속자<br>확인      | - 왼쪽에서 확인하도록   | 확인필요 | - 추가기능  |
|            | 3.4 랭킹 확인        | 3.4.1 Top 10 띄우<br>기    | - 상단의 랭킹 버튼을 클릭하<br>면 보여준다.  | 확인필요 | - db orderby 활용하여 확<br>인- 추가 기능   |
| 4. 몸으로 말해요 | 4.1 게임 시작        | 4.1.1 게임 시작             | - 최소 2명 이상 방장이 게임<br>시작  | 가능   |   |
|            | 4.2 게임 진행        | 4.2.1 표현할 사람<br>지정      | - 표현할 사람을 랜덤으로 지<br>정  | 가능   |   |
|            |                  | 4.2.2 제시어 지정            | - 미리 정해놓은 제시어 랜덤<br>으로 지정  | 가능   |   |
|            |                  | 4.2.3 카테고리 제공           | - 원활한 게임 진행을 위해<br>제시어의 카테고리 제공  | 가능   |   |
|            |                  | 4.2.4 필터 씌우기            | - 입으로 힌트를 주면 안 되<br>니까 표현할 사람의 입에 필                                    | 확인필요 | - three.js- 추가 기능   |

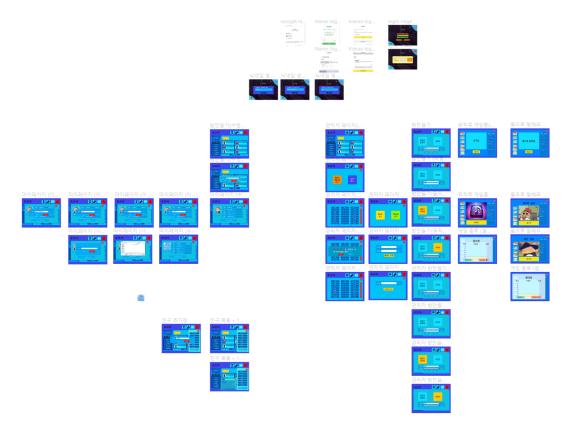
|        |                    |                        | 터 씌우기(어떤 필터 씌울지<br>추가추가)- 음소거  |      |  |
|--------|--------------------|------------------------|--|------|--|
|        |                    | 4.2.5 시간 제한            | - 1문제당 2분의 시간 소요-<br>2분이 지나면 자동으로 다음<br>턴으로 넘어감- 턴 넘어가는<br>효과                        | 가능   | 넘어갈 때 효과   |
|        | 4.3 정답 맞히기         | 4.3.1 채팅으로 정답<br>맞히기   | - 사용자들은 정답(제시어)<br>맞히기 (표현하는 사람 제<br>외)- 표현하는 사람과 정답<br>자는 점수 득점                     | 가능   |  |
|        | 4.4 점수 표현          | 4.4.1 점수 표현            | - 실시간 점수 표현  | 가능   |  |
|        | 4.5 게임 종료          | 4.5.1 게임 종료            | - (사용자 * 2) 번의 턴이 끝<br>나면 게임 종료  | 가능   |  |
|        | 4.6 순위 결정          | 4.6.1 순위 보여주기          | - 1등하면 100점- 2등하면<br>50점- 3등하면 20점   | 가능   |  |
|        |                    | 4.6.2 순위에 따른<br>경험치 지급 | - 1등하면 100점  | 확인필요 | - 경험치 분배 생각  |
|        | 4.7 게임방 나가기        | 4.7.1 종료               | - 결과창(점수창) 아래에 (한<br>번더 / 나가기) 버튼- 5초의<br>대기시간 안에 아무것도 클<br>릭하지 않으면 자동으로 대<br>기실행    | 확인필요 | - 잠수 유저 있을 경우 대비<br>해서 넣음                                  |
|        |                    | 4.7.2 '한번더' 버튼<br>클릭   | - 모달창 닫음   | 확인필요 |  |
|        |                    | 4.7.3 '나가기' 버튼<br>클릭   | - 대기실로 감   | 확인필요 |  |
| 5. 뮤지큐 | 5.1 게임 규칙 알<br>려주기 | 5.1.1 룰 알려주는<br>버튼     | - 게임 들어가기 전 룰 버튼<br>을 누르면 게임 규칙이 나옴  | 확인필요 | - 추가기능   |
|        | 5.2 게임 시작하기        | 5.2.1 게임 시작하기          | - 방장이 게임 시작, 인원수<br>는 최소 2명 최대 5명  | 가능   |  |
|        | 5.3 문제 내기          | 5.3.1 랜덤으로 음악<br>재생    | - 서버에서 미리 정해놓은 음<br>악 랜덤으로 지정해서 0.5초<br>간 재생   | 가능   |  |
|        |                    | 5.3.2 리플레이             | - 5초 후에도 못맞힌다면 음악 1초 다시 재생- 5초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못맞힌다면 정답 보여준 후 다른 음악 | 가능   | 버튼 하나 만들어서 투표<br>기능서버에서 방 인원만큼<br>쌓이면메세지를 보내줘서<br>노래 다시 재생 |
|        | 5.4 문제 맞히기         | 5.4.1 채팅으로 문제<br>맞히기   | - 모든 사용자들이 참여하여<br>채팅으로 문제를 맞히기  | 가능   | - 노래제목 맞추는거  |
|        |                    | 5.4.2 정답 맞히면<br>득점     | - 정답을 맞히면 1점씩 득점-<br>득점 화면 띄우기   | 가능   |  |
|        |                    | 5.4.3 실패               |  |      |  |
|        | 5.5 게임 종료          | 5.5.1 게임 종료            | - (사용자 * 2) 번의 턴이 끝<br>나면 게임 종료  | 가능   |  |
|        | 5.6 순위 결정          | 5.6.1 순위 보여주기          |  | 가능   |  |
|        |                    | 5.6.2 순위에 따른<br>경험치 지금 |  | 가능   |  |
|        | 5.7 게임방 나가기        | 5.7.1 종료               | - 결과창(점수창) 아래에 (한<br>번더 / 나가기) 버튼<br>- 5초의 대기시간 안에 아무                                | 확인필요 |  |

|            |                   |                                    | 것도 클릭하지 않으면 자동<br>으로 대기실행   |      |         |
|------------|-------------------|------------------------------------|---|------|---------|
|            |                   | 5.7.2 '한번더' 버튼<br>클릭               | - 모달창 닫음  | 확인필요 |         |
|            |                   | 5.7.3 '나가기' 버튼<br>클릭               | - 대기실로 감  | 확인필요 |         |
| 6. 친구추가    | 6.1 친구추가          | 6.1.1.1 친구 추가<br>버튼 누르기            |   | 확인필요 | - 추가 기능 |
|            |                   | 6.1.1.2 친구 닉네임<br>검색 해서 추가         | - 검색 칸에 친구 닉네임 검<br>색해서 추가  | 확인필요 |         |
|            |                   | 6.1.2 추가된 상대에<br>게 메세지 보내기         | - 알람 기능을 통해 상대방에<br>게 알림 - 승인, 거절 버튼 생<br>성   | 확인필요 |         |
|            |                   | 6.1.2.1 추가된 상대<br>가 승인             | - 승인 메세지 보냄   | 확인필요 |         |
|            |                   | 6.1.2.2 추가된 상대<br>가 거절             | - 거절 메세지 보냄   | 확인필요 |         |
|            | 6.2 친구삭제          | 6.2.1 삭제하고 싶은<br>상대                | - 한 명이 삭제해도 양쪽에서<br>삭제됨   | 확인필요 |         |
| 7. 친구끼리 채팅 | 7.1 채팅시작          | 7.1.1 친구창에서 채<br>팅시작 버튼 클릭         |   | 확인필요 | - 추가 기능 |
|            |                   | 7.1.2 채팅 화면으로<br>이동                | - 채팅 화면으로 이동  | 확인필요 |         |
|            | 7.2 채팅종료          | 7.2.1 채팅창 상단의<br>x 버튼 클릭           | - 채팅화면이 꺼지고 친구창<br>으로 돌아옴   | 확인필요 |         |
| 8. 관리자     | 8.1 관리자 추가        | 8.1.1 관리자 아이디<br>비밀번호 추가           | - id: ssafy, pwd: 1234  | 가능   | - 최소기능! |
|            | 8.2 관리자 모드<br>전환  | 8.2.1 로그인 페이지<br>에 관리자 버튼 추가       |   | 가능   |         |
|            | 8.3 관리자 모드<br>로그인 | 8.3.1 관리자 모드로<br>로그인               |   | 가능   |         |
|            | 8.4 유저 관리 페<br>이지 | 8.4.1 유저관리 페이<br>지                 | - 유저 리스트 조회   | 가능   |         |
|            |                   | 8.4.2 유저 삭제                        | - 유저 삭제 기능  | 확인필요 |         |
|            | 8.5 게임 제시어<br>추가  | 8.5.1 게임 제시어와<br>카테고리 추가           | - '몸으로 말해요' 게임 제시<br>어와 카테고리 직접 추가 가<br>능   | 가능   |         |
|            | 8.6 게임 진행하기       | 8.6.1 게임 진행                        | - ssafy라는 닉네임으로 게<br>임을 진행가능하게 한다.  | 가능   |         |
| 9. 로그아웃    | 9.1 로그아웃          | 9.1.1 로그아웃 버튼<br>클릭                | - 로그아웃시 로그아웃 창 출<br>력- 로그인 화면으로 돌아가<br>기- 마이페이지 버튼 사라짐                              | 가능   | - 최소기능! |
| 10. 익명 입장  | 10.1 익명 입장        | 10.1.1 로그인 창에<br>서 익명 입장 버튼<br>누르기 | - 익명 입장시 익명1, 2, 3 이<br>런 식으로 닉네임 부여- 익명<br>입장시엔 친구창과 같은 부<br>수적인 기능 아무것도 안뜨<br>게 함 | 확인필요 |         |
|            | 10.2 익명 종료        | 10.2.1 종료                          |   | 확인필요 |         |

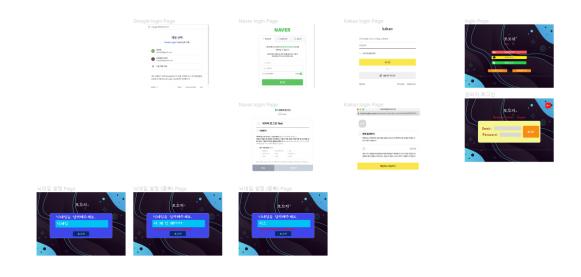
# 화면 정의서

https://www.figma.com/file/mgadReX31x18XH0CHiH2mV/%EB%AA%A8%EA%BC%AC%EC%A7%80-%ED%94%BC%EA%B7%B8%EB%A7%88?type=design&node-id=11%3A8&mode=design&t=JgGsQTOzNms9xyQT-1

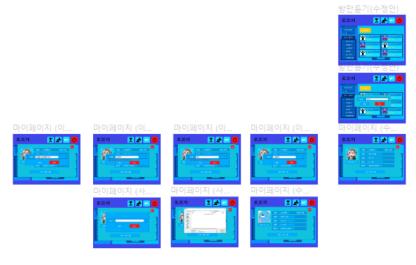
#### 페이지 중 **목업 확정 환경**을 참조해 주세요.



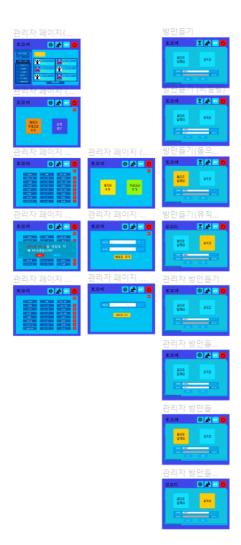
#### • 로그인 & 회원 가입



• 마이페이지



• 관리자 페이지



• 게임 방 생성 및 게임 실행 화면



















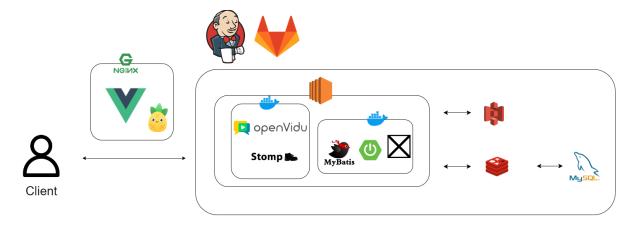


• 친구 목록



## 시스템 아키텍처

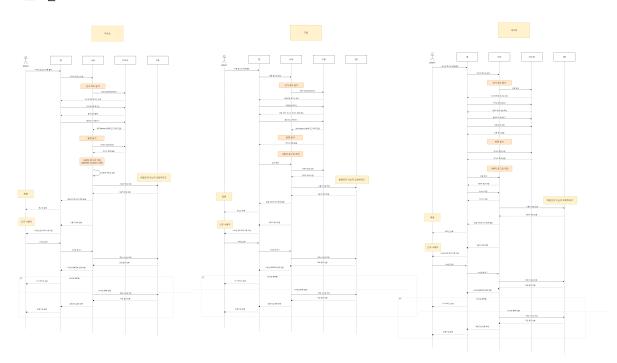
https://drive.google.com/file/d/1BFYhnl\_a77z3vvuVcoVgkUcsKds3Gj25/view?usp=sharing



# 시퀀스

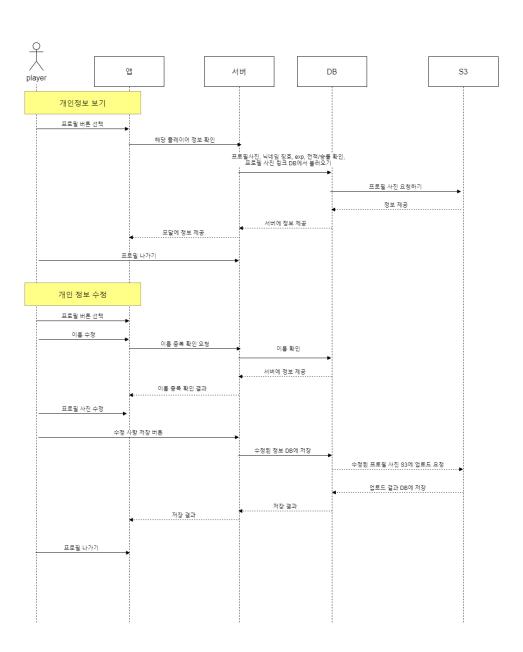
https://drive.google.com/file/d/10cnCHYVJf6iWhGg6Be5fiMGpBGmMtnbY/view?usp=sharing

### • 로그인



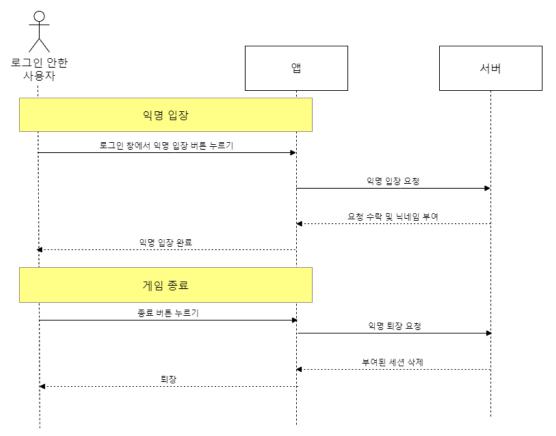
• 개인정보

### 개인정보



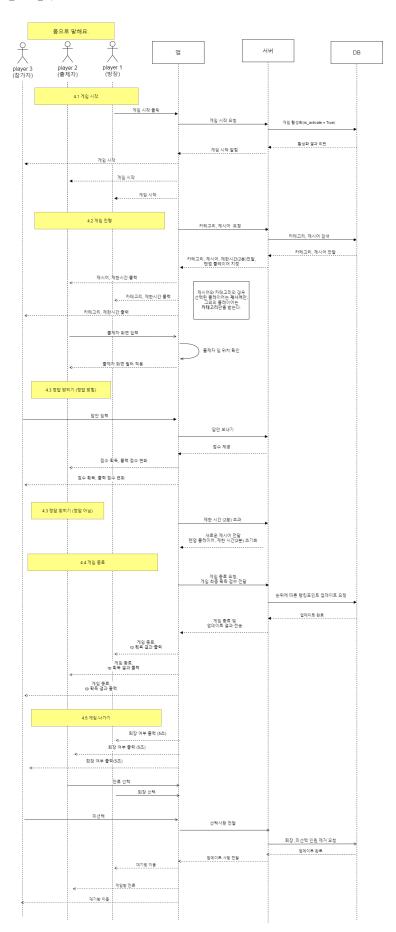
#### • 익명입장

# 익명입장

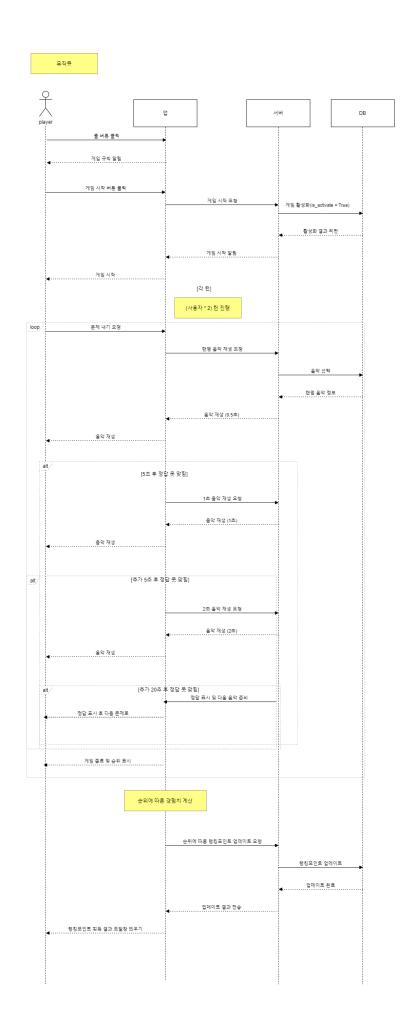


• 몸으로 말해요

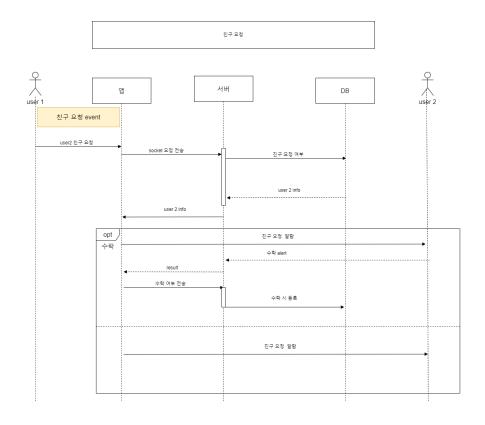
#### 몸으로 말해요

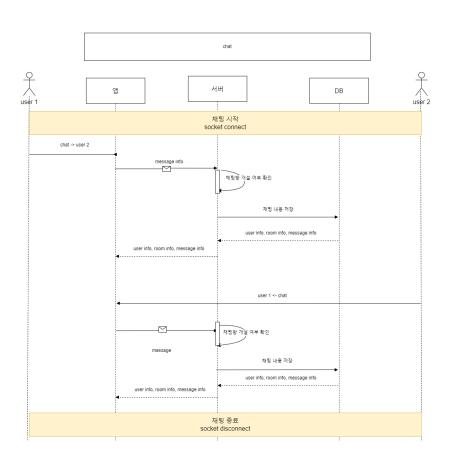


• 뮤직큐

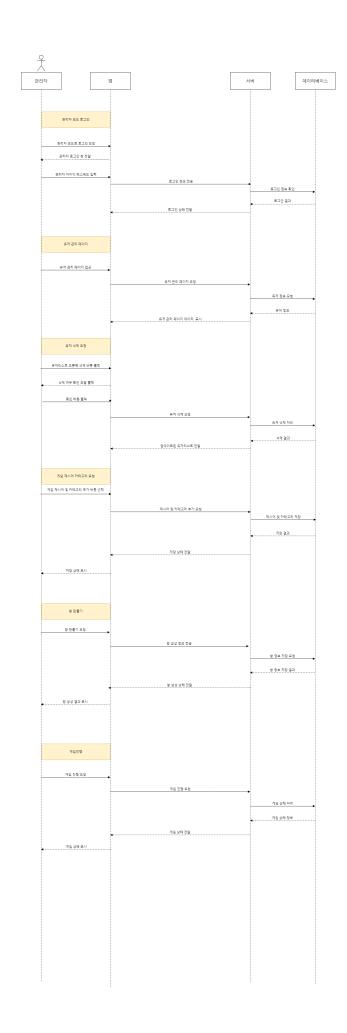


• 친구요청 & 채팅





• 관리자



#### **ERD**

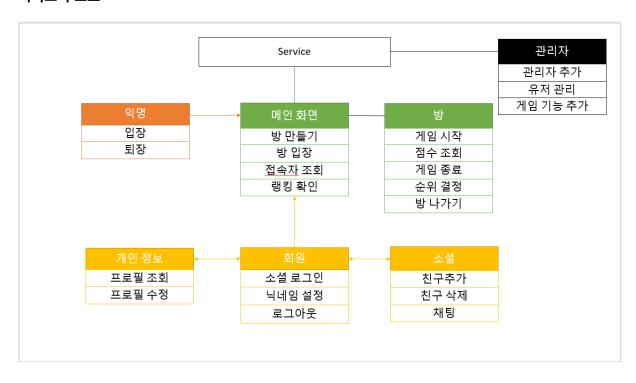
#### 모꼬지 최종

Draw ERD with your team members. All states are shared in real time. And it's FREE. Database modeling tool.

 ${\small \ \ } \textbf{ERD} \ \ \textbf{https://www.erdcloud.com/d/PrQzdwYwgqnjSwZwC}$ 



## 서비스 구조도



#### **Permission**

|         |     |     | 보기 | 수정 | 삭제 | 쓰기 |
|---------|-----|-----|----|----|----|----|
| 페이지별 권한 | 로그인 | 관리자 | 0  | 0  | 0  | 0  |

|          | 유저    | 0 | Х | Х | 0 |
|----------|-------|---|---|---|---|
|          |       |   |   |   |   |
|          | 방문자   | X | X | X | X |
| 프로필      | 관리자   | 0 | 0 | 0 | X |
|          | 유저    | 0 | 0 | X | 0 |
|          | 방문자   | X | X | Х | Х |
| 방 생성     | 관리자   | 0 | 0 | X | 0 |
|          | 유저    | 0 | 0 | X | 0 |
|          | 방문자   | 0 | 0 | X | 0 |
| 방 삭제     | 관리자   | 0 | 0 | X | 0 |
|          | 유저    | 0 | 0 | X | 0 |
|          | 방문자   | 0 | 0 | X | 0 |
| 현재 접속자   | 관리자   | 0 | X | X | X |
|          | 유저    | 0 | x | x | X |
|          | 방문자   | 0 | X | X | X |
| 게임 기능 추가 | 관리자   | 0 | X | x | 0 |
|          | 유저    | Х | X | X | X |
|          | 방문자   | Х | X | X | X |
| 랭킹 확인    | 관리자   | 0 | Х | Х | X |
|          | 유저    | 0 | Х | Х | Х |
|          | 방문자   | 0 | Х | Х | Х |
| 친구 추가    | 관리자   | Х | Х | Х | Х |
|          | 유저    | 0 | 0 | х | х |
|          | 방문자   | Х | х | Х | Х |
| 친구 삭제    | 관리자   | X | х | х | х |
|          | 유저    | 0 | х | х | 0 |
|          | 방문자   | X | х | X | X |
| 채팅       | 관리자   | Х | x | X | X |
|          | 유저    | 0 | X | X | 0 |
|          | 방문자   | Х | X | X | X |
| 관리자 모드   | 관리자   | 0 | 0 | X | 0 |
|          | 유저    | X | X | X | X |
|          | 방문자   | Χ | X | X | X |
| 로그아웃     | 관리자   | 0 | 0 | 0 | 0 |
|          | 유저    | 0 | X | X | 0 |
|          | 방문자   | 0 | X | X | X |
|          | 0 L 1 | ~ | ^ | ^ | ^ |