- 1. 기능 명세서
- 2. 화면 정의서

UI 화면

체크 케이스

3. 서비스 구조도

Permission

- 4. ERD
- 5. 시스템 아키텍처
- 6. 시퀀스

1. 기능 명세서

 $https://docs.google.com/spreadsheets/d/1gXXi0rm99T9GD8aUeZ51qCSvwXU2ekYUJcYIG91HcH4/edit?usp=s \\ haring$

| | | (환진 의견) 개당용 공용 아케탈건지 | | | |
|-----------|-------------------------------|--|--|--------------|---------------------------------------|
| 구분 | 주기능 | 용제 기능 | #8 | 가능이부 | 82 |
| 희판가업 | 1.1 SNS# #30 | 1.1.1 카카오족, 네이비, 구말 | - 최조 로그인시 낙네양 설정 (용역행가) | 축안받으 | - 네이버 로그인 모류 |
| | 12 회문가업 | 121 HHS DR | - 신규 회문을 경우 1년대명 업적장 의무기 | 788 | |
| | | 1.1.2 낙네왕 설정 용지어 | - 낙네임 생성시 비속이, 목수본자 사용 불가 | 확인필요 | |
| 개인정보 | 2.1 개인정보 관리 | 2.1.1 프로Ծ 비존 | - 프로램 버튼 선택시 프로램 모양 창 의무기 | 7ib | |
| | | 2.1.2 容易 教包 | - 나의 최종 exp 기준으로 해지 제공 (현대적) | 7FB | |
| | | 2.1.3 전적 및 승륜 확인 | - 개인 횟수와 승률 표시 | 7Fb | - 크마 전적 확인 참고 |
| | | 2.1.4 프로Ծ 나가기 | | Яb | |
| | 22개인 정보 수정 | 22.1 \(대명 변경 | - 용찍, 비속이, 게임내 용작이 불가 | 7FB | |
| | | 222프로램 사진 수정 | - 내 정류터에 다운로드된 사진용 업로드 | 확인받으 | - ave s3 |
| | | 2.2.3 수정 사항 지장 비른 | - 변경된 사항이 있을 경우 자장 비존을 눌러서 최종 변경 | 7ib | |
| | | 224 프로Ծ 나가기 | | 7FB | |
| | | | | | 프로젝트 내무 bad화원안에 비속이를 당고 |
| | | | - 당 성성 비존 분익 - 비속이 불가(비속이가 있다면 안된다고 말에 제목 입력한에 먹스트 넣어서 달려주기) | | 당 제목은 입력함 때 환경이언트에서 비용기 요청 모년 |
| 대기선 | 3.1 당 만든기 | 3.1.1 등 제목 입력 | | 788 | 서바에서 제목 equals 비교 |
| | | 3.1.2 명 비밀면호 설명 | - 문하는 비밀변호 입역 | 7Hs | |
| | | 3.1.3 당 개당 설정 | - 버튼용 통해 (용으로 말해요 / 위지유) 왕 중 하나 설정 | 78s | |
| | | 3.1.4 명 성성 발가능 | - 웰가능 하다고 모장로 띄운 후 대기설로 돌아간다. | 확인받으 | |
| | | 3.1.5 8 88 | - 당 생성판료 하면 생성한 당으로 입향, 생성자는 망하이 됨 | | |
| | 32 문하는 양 입장 | 3.2.1 클릭해서 원하는 당 입장 | - 생성된 당 중 문하는 당 용력하여 입장 | 788 | |
| | | 32.1.1 비밀 명 뿐의 | - 비밀번호 입력해 입력한 비밀번호와 당의 비밀번호 밀지사 입창 | 7Hs | |
| | 33 전재 접속자 | 3.3.1 현재 접속자 확인 | - 원목에서 확인하도록 | 확인받으 | - #3131b |
| | | | | | - db orderby 활용하여 확인 - 추가 기능 |
| | 34 명한 학인 | 3.4.1 Top 10 四甲刀 | - 상단의 명히 비존을 클릭하면 되어온다. | 확인받으 | - #71 718 |
| 용으로 함해요 | 4.1 개명 시작 | 4.1.1 개용 시작 | - 최소 2명 이상 명칭이 계임 시작 | 78s | |
| | 4.2 개명 전명 | 4.2.1 표현할 사랑 지정 | - 표현함 사용용 편당으로 지정 | 78s | |
| | | 422 제시이 지원 | - 미리 형태놓은 제시에 완덩으로 지형 | 7Fb | |
| | | 423 위태고리 제공 | - 문출한 개양 진행을 위해 제시에의 의태교리 제공 | 788 | |
| | | | - 입으로 한도를 주면 안 되니까 교환함 사용의 집에 원리 의무기(이원 원리 의분지 주기주기 | j . | - three.js |
| | | 4.2.4 원터 의무기 | -847 | 확인받으 | - #71 716 |
| | | | - 1분제당 2분의 시간 소요 - 2분이 지나면 자랑으로 다용한으로 넘어장 | | |
| | | 425시간 제한 | - 2분이 지나면 자동으로 다듬면으로 영어당 - 현 냉여가는 효과 | 78b | HORE E AD |
| | | 420 NE ME | CONTRACTOR AND THE CONTRACTOR AN | 200 | Over 10 may |
| | 43 정당 맞하기 | 43.1 교정으로 정답 맞하기 | - 사용자용은 정답(제시어) 맞히기 (표현하는 사용 제立) - 표현하는 사용과 정답자는 정수 목정 | 78s | |
| | 448+38 | 4.4.1 원수 표현 | - 설시간 경수 표현 | 7Hs | |
| | 45 NR RE | 451 78 8 8 | - (사용자 ° 2) 번의 단이 끝나면 계정 용료 | 7ile | |
| | | | -185@ 1008 | | |
| | | | | | |
| | 46 순위 경청 | 4.6.1 순위 모여주기 | -385E 208 | 7ib | |
| | | 4.6.2 순위에 따른 경향지 지급 | -188년 100년 | 확인필요 | - 경험지 문화 생각 |
| | | | - 결과장(청수장) 아래에 (한번다 / 나가기) 버튼 | | |
| | 47 개항망 나가기 | 47.1 811 | - 5조의 대기시간 안에 아무것도 뿐막하지 않으면 자동으로 대기설명 | 목만받으 | - 장수 위치 있품 경우 대비대서 넣음 |
| | | 472'한번대'비문 중국 | - 모델링 전용 | 확인받으 | |
| 明期間 | | 473'나가가'비쁜 분의 | -대기설로 광 | 확인받으 | |
| ・押取得 | 5.1 개당 규칙 달려우기 5.2 개당 시작하기 | 5.1.1 등 말리우는 비른 | - 개명 돌아가기 전 좀 비쁜을 누르면 개명 규칙이 나용 | 확인받으 | - 추가기능 |
| | 52 개성 시작하기 | 5.2.1 개임 시작하기 | - 명령이 계임 시작, 인본수는 최소 2명 최대 5명 | 7ib | |
| | 53 EN UN | 5.3.1 연당으로 등약 재생 | - 서비에서 미리 정의놓은 등학 편덩으로 지정해서 0.5조간 재생 | 7ib | |
| | | | - 5조 후에도 뜻맞힌다면 용막 1조 다시 재생 - 5조 후에도 부약한다면 유막 2조 다시 재생 | | 비른 하나 만들어서 무료가능 |
| | | 532 리듬레이 | - 또 20초 후에도 봇맞힌다면 정당 보여운 후 다른 용약 | 7Ha | 서비에서 당 인원단명 중이면 메세지를 모내하시 느래 다시 재생 |
| | 54 FR 90 2 | 5.4.1 제정으로 문제 맛리기 | - 모든 사용자들이 참여하여 화망으로 문제를 맞하기 | 70s | - 集務期間 聖香油港 |
| | | | - 정답을 맞춰만 1명씩 목정 | -10 | |
| | | 542 정말 맛이면 뭐장 | - 특용 화면 의무기 | 7ib | |
| | | 5.4.3 MIII | | | |
| | 55 1/8 8 6 | 5.5.1 개왕 용표 | -(사용자 °2) 번의 단이 없나면 게임 용료 | 78s | |
| | 56 em 28 | 5.6.1 순위 보이주기 | | 7ile | |
| | | 542 순위에 따른 경향지 지명 | | 7ib | |
| | | | - 결과장(원수정) 아래에 (원원터 / 나가기) 버튼 | | |
| | 5.7 제원당 나가기 | 5.7.1 BII | - 5조의 대기시간 안에 아무것도 뿐막하지 않으면 자동으로 대기설명 | 확인받으 | |
| | | 5.7.2'한번다'비쁜 왕의 | - 모양용 단풍 | 확인받으 | |
| | | 5.7.3 '나가기' 비른 용의 | -대기설로 광 | 확인받으 | |
| 친구주가 | 6.1 친구주가 | 6.1.1.1 친구 주가 비쁜 누르기 | | 확인받으 | - 우가 기능 |
| | | 6.1.1.2 친구 낚네임 경색 해서 주가 | - 경에 전에 친구 낚네양 경세에서 주가 | 확인받으 | |
| | | | - 필당 기능을 통해 상대장에게 말당 - 승인, 개월 비른 생성 | | |
| | | 6.1.2 주가된 상대에게 매세지 모내기 | | 확인받으 | |
| | | 6.12.1 추가된 상대가 승인 | - 승인 메세지 모낸 | 확인받으 | |
| | | 6.1.2.2 추가된 상대가 거칠 | - 거칠 에세지 보낸 | 확인받으 | |
| | 6.2 친구사제 | 6.2.1 석제하고 싶은 상대 | - 한 명이 삭제해도 양쪽에서 삭제됨 | 확인받으 | |
| 친구하리 재팅 | 7.1 표정시작 | 7.1.1 친구장에서 재팅시작 비른 클릭 | | 확인원으 | - 우가 기능 |
| | | 7.1.2 원당 화면으로 이용 | - 표정 화면으로 이용 | 확인받으 | |
| | 7.2 제항용표 | 7.2.1 패딩장 상단의 x 비른 문학 | - 돼정화면이 까지고 친구하으로 돌아온 | 확인받으 | |
| 콘리자 | 8.1 관리자 주가 | 8.1.1 관리자 아이디 비밀번호 추가 | - id: ssafy, pwd: 1234 | 7Fb | - 8476 |
| | 42 관리자 모드 전환 | \$2.1 로그인 웨이지에 관리자 비쁜 주가 | | 7ib | |
| | 81 공리자 모드 로그인 | 8.3.1 관리자 모드로 로그런 | | 7Hs | |
| | 84 위치 관리 회에지 | 8.4.1 위치관리 웨이지 | - 뮤지 리스트 조회 | 7ile | |
| | | 8.4.2 目別 代理 | - 문지 선제 기능 | 확인원으 | |
| | 8.5 개위 제사이 주가 | 8.5.1 개위 제시어와 카테고리 주가 | - '동으로 항해요' 개위 제시어의 카테고리 착한 추가 가능 | 7/8 | |
| | 44 개위 전쟁하기 | 8.6.1 NS US | - mark)라는 낚네영으로 게임을 진행가능하게 한다. | 7ils | |
| | | | . CONTRACTOR DEC | | |
| | | | - 보고의 화면으로 돌아가기 | | |
| 単二の単 | 9.1 年二年美 | 9.1.1 로그아폿 비른 용익 | - 마이웨이지 비른 사라칭 | 78b | - #47lp |
| | | | | | |
| | | **** | - 18 DSA 181,2,3 NE 122 108 FM | | |
| 0. 작명 및 B | 10.1 역명 합용 10.2 역명 용료 | 10.1.1 로그런 중에서 직장 입장 버튼 누르기 10.2.1 종료 | - 역명 집하시 역명1, 2, 3 이런 식으로 낙네왕 무대 - 역명 집하시면 친구하고 같은 부수적인 가능 마무것도 안드게 하 | 확인원요 확인원요 | |

| 구분 | 주 기능 | 상세 기능 | 설명 | 가능여부 | 비고 |
|---------|-------------|---------------|------------------|------|--------------|
| 1. 회원가입 | 1.1 SNS로 로그 | 1.1.1 카카오톡, 네 | - 최초 로그인시 닉네임 설정 | 확인필요 | - 네이버 로그인 보류 |

| | 인 | 이버, 구글 | (중복불가) | | |
|------------|------------------|-------------------------|--|------|---|
| | 1.2 회원가입 | 1.2.1 닉네임 입력 | - 신규 회원일 경우 닉네임 입력창 띄우기 | 가능 | |
| | | 1.1.2 닉네임 설정 금지어 | - 닉네임 생성시 비속어, 특 수문자 사용 불가 | 확인필요 | |
| 2. 개인정보 | 2.1 개인정보 관리 | 2.1.1 프로필 버튼 | - 프로필 버튼 선택시 프로필 모달 창 띄우기 | 가능 | |
| | | 2.1.2 칭호 확인 | - 나의 최종 exp 기준으로 배지 제공 (절대적) | 가능 | |
| | | 2.1.3 전적 및 승률 확인 | - 게임 횟수와 승률 표시 | 가능 | - 크아 전적 확인 참고 |
| | | 2.1.4 프로필 나가기 | | 가능 | |
| | 2.2 개인 정보 수 정 | 2.2.1 닉네임 변경 | - 중복, 비속어, 게임내 금칙 어 불가 | 가능 | |
| | | 2.2.2 프로필 사진 수정 | - 내 컴퓨터에 다운로드된 사 진을 업로드 | 확인필요 | - aws s3 |
| | | 2.2.3 수정 사항 저 장 버튼 | - 변경된 사항이 있을 경우 저장 버튼을 눌러서 최종 변 경 | 가능 | |
| | | 2.2.4 프로필 나가기 | | 가능 | |
| 3.대기실 | 3.1 방 만들기 | 3.1.1 방 제목 입력 | - 방 생성 버튼 클릭- 비속어 불가(비속어가 있다면 안된 다고 옆에 제목 입력칸에 텍 스트 넣어서 알려주기) | 가능 | 프로젝트 내부 txt파일안에 비속어를 담고방 제목을 입력할 때 클라이언트에서 비동기 요청 보냄서버에서 제목 equals 비교 |
| | | 3.1.2 방 비밀번호 설정 | - 원하는 비밀번호 입력 | 가능 | |
| | | 3.1.3 방 게임 설정 | - 버튼을 통해 (몸으로 말해 요 / 뮤지큐) 둘 중 하나 설정 | 가능 | |
| | | 3.1.4 방 생성 불가 능 | - 불가능 하다고 모달로 띄운 후 대기실로 돌아간다. | 확인필요 | |
| | | 3.1.5 방 생성 | - 방 생성완료 하면 생성한 방으로 입장, 생성자는 방장 이 됨 | 가능 | |
| | 3.2 원하는 방 입 장 | 3.2.1 클릭해서 원하 는 방 입장 | - 생성된 방 중 원하는 방 클 릭하여 입장 | 가능 | |
| | | 3.2.1.1 비밀 방 클 릭 | - 비밀번호 입력해 입력한 비 밀번호와 방의 비밀번호 일 치시 입장 | 가능 | |
| | 3.3 현재 접속자 | 3.3.1 현재 접속자 확인 | - 왼쪽에서 확인하도록 | 확인필요 | - 추가기능 |
| | 3.4 랭킹 확인 | 3.4.1 Top 10 띄우 기 | - 상단의 랭킹 버튼을 클릭하 면 보여준다. | 확인필요 | - db orderby 활용하여 확 인- 추가 기능 |
| 4. 몸으로 말해요 | 4.1 게임 시작 | 4.1.1 게임 시작 | - 최소 2명 이상 방장이 게임 시작 | 가능 | |
| | 4.2 게임 진행 | 4.2.1 표현할 사람 지정 | - 표현할 사람을 랜덤으로 지 정 | 가능 | |
| | | 4.2.2 제시어 지정 | - 미리 정해놓은 제시어 랜덤 으로 지정 | 가능 | |
| | | 4.2.3 카테고리 제공 | - 원활한 게임 진행을 위해 제시어의 카테고리 제공 | 가능 | |

| 지수가 가 이 음소가 이 가 이 되었다. 이 가 이 의 기 이 가 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이 기 이 | | | | | | |
|--|--------|-------------|---------------|--|------|--|
| | | | 4.2.4 필터 씌우기 | 니까 표현할 사람의 입에 필 터 씌우기(어떤 필터 씌울지 | 확인필요 | - three.js- 추가 기능 |
| | | | 4.2.5 시간 제한 | 2분이 지나면 자동으로 다음 턴으로 넘어감- 턴 넘어가는 | 가능 | 넘어갈 때 효과 |
| | | 4.3 정답 맞히기 | | 맞히기 (표현하는 사람 제 외)- 표현하는 사람과 정답 | 가능 | |
| 4.5 개념 정도 4.6.1 개입 정도 1년 게임 중로 가능 기능 기능 기능 기능 기능 기능 기능 | | 4.4 점수 표현 | 4.4.1 점수 표현 | - 실시간 점수 표현 | 가능 | |
| 4.6 순위 설정 4.6.1 순위 보여수기 50점- 3등하면 20점 가능 1.5 하면 100점 약인필요 - 경험치 분배 생각 2교과장(점수창) 아래에 (한 번디 / 나가기) 버튼 5초의 대기시간 안에 아무것도를 립하지 않으면 자동으로 대기시한 안에 아무것도를 입하지 않으면 자동으로 대기시한 안에 아무것도를 입하지 않으면 자동으로 대기시한 안에 아무것도를 입하지 않으면 자동으로 대기신행 4.7.3 '나가기' 버튼 로막 보이스 등으로 대기신행 4.7.3 '나가기' 버튼 클릭 - 대기실로 감 약인필요 - 추가기능 - 대기실로 감 약인필요 - 추가기능 - 대기실로 감 약인필요 - 추가기능 - 보장이 게임 규칙이 나음 약인필요 - 추가기능 - 보장이 게임 규칙이 나유 수로 2명 최대 5명 수로 2명 3명 3대 5명 최대 5명 3명 3대 5명 3대 5명 3대 5대 | | 4.5 게임 종료 | 4.5.1 게임 종료 | | 가능 | |
| - 1등하면 100점 확인필요 - 경험지 전해 수 경험지 지급 - 1등하면 100점 확인필요 - 경험지 분해 성수 경험지 급해 보다 / 나가기 버튼 - 5초의 대기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 대기실행 확인필요 - 조수 유저 있을 경험하지 않으면 자동으로 대기실행 확인필요 - 조수 유저 있을 경험하지 않으면 자동으로 대기실행 확인필요 - 조무를 받는 - 대기실로 감 확인필요 - 주가기능 - 대기실로 감 확인필요 - 주가기능 - 대기실로 감 후인필요 - 주가기능 - 가능 - | | 4.6 순위 결정 | 4.6.1 순위 보여주기 | | 가능 | |
| 4.7 게임방 나가기 4.7.1 종료 법더 / 나가기) 버튼 - 5초의 대기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 만든 이번도 다기시간 안에 아무것도 클릭하지 않으면 자동으로 다기시간 안에 아무것도 클릭하지 기본 시간 이번 이 기본 | | | | - 1등하면 100점 | 확인필요 | - 경험치 분배 생각 |
| 클릭 - 모달장 단음 확인필요 - 보인필요 - 추가기능 - 내는 보인 게임 규칙이 나용 을 누르면 게임 규칙이 나용 등 - 차이를 보면 가능히 가능 - 사비에서 미리 정해놓은 음악 랜덤으로 지정해서 0.5호 간 재생 - 5초 후에도 못맞한다면 음악 2초 다시 재생 - 도초 후에도 못맞한다면 음악 2초 다시 재생 - 도조 후에도 못 한다면 음악 2초 다시 재생 - 도조 후에도 못 한다면 음악 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 다시 재생 - 도로 후에도 못 한다면 공학 2초 학에도 못 함에도 못 한다면 공학 2초 학에도 못 함에도 못 한다면 공학 2초 학에도 못 함에도 가 하는 기보에도 함에 함께 2차 | | 4.7 게임방 나가기 | 4.7.1 종료 | 번더 / 나가기) 버튼- 5초의 대기시간 안에 아무것도 클 릭하지 않으면 자동으로 대 | 확인필요 | - 잠수 유저 있을 경우 대비 해서 넣음 |
| 등의 - 대기실로감 확인필요 5. 유지큐 5.1 게임 규칙 알 려주기 5.1.1 롤 알려주는 버튼 을 누르면 게임 규칙이 나옴 원원는 들 부르면 게임 규칙이 나옴 인원수는 최소 2명 최대 5명 가능 5.2 게임 시작하기 5.2.1 게임 시작하기 - 방장이 게임 시작, 인원수는 회소 2명 최대 5명 가능 5.3 문제 내기 5.3.1 랜덤으로 음악 재생 - 서버에서 미리 정해놓은 음악 관료 다시 재생 - 5초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생 - 5초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생 - 5초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생 - 5조 후에도 못맞한다면 공학 2초 다시 재생 - 5조 후에도 못맞한다면 공학 2초 다시 재생 - 5조 후에도 못맞한다면 공학 2초 다시 재생 - 20초 후에도 못맞한다면 공학 보여준 후 다른 음악 가능 나쁜 하나 만들어서 기능서버에서 방인 생생이면메세지를 보내는 국내 다시 재생 등 유학 가능 5.4 문제 맞히기 5.4.1 채팅으로 문제 맞히기 - 모든 사용자들이 참여하여 채팅으로 문제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 사용 등적 화면 띄우기 5.4.2 정답 맞하면 등점 - 정답을 맞하면 1점씩 득점 등점 화면 띄우기 가능 - 노래제목 맞추는거 등점 화면 띄우기 - (사용자 * 2) 범이 테이 끝 - (사용자 * 2) 범이 테이 끝 | | | | - 모달창 닫음 | 확인필요 | |
| 5. 유시규 려주기 버튼 을 누르면 게임 규칙이 나옴 확인필요 - 수가기능 5.2 게임 시작하기 5.2.1 게임 시작하기 는 청소 2명 최대 5명 가능 5.3 문제 내기 5.3.1 랜덤으로 음악 자생 2명 최대 5명 가능 7. 사버에서 미리 정해놓은 음악 팬덤으로 지정해서 0.5초 간 재생 5.3.2 리플레이 수 사버에서 미리 정해놓은 음악 1초 다시 재생-5초 후에 도 못맞힌다면 음악 1초 다시 재생-5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생-또 20초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생-또 20초 후에도 못맞힌다면 정답 보여준 후다 무응악 5.4 문제 맞히기 5.4.1 채팅으로 문제 맞히기 구는 사용자들이 참여하여 채팅으로 문제를 맞히기 5.4.2 정답 맞히면 1점씩 특점 등점 화면 띄우기 가능 5.4.3 실패 - (사용자 * 2) 범의 턴이 끝 | | | | - 대기실로 감 | 확인필요 | |
| 5.2 게임 시작하기 5.2.1 게임 시작하기 는 최소 2명 최대 5명 가능 5.3.1 랜덤으로 음악 | 5. 뮤지큐 | | | | 확인필요 | - 추가기능 |
| 5.3 문제 내기 5.3.1 랜덤으로 음악 가능 간 재생 가능 간 재생 기능제생 0.5초 간 재생 기능제상 0.5초 간 재생 기능제상 0.5초 간 재생 기능제상 1초 다시 재생- 5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못맞힌다면 정답 보여준 후 다른 음악 기능제 다시 재생 등을 모제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 1등.4.2 정답 맞히면 구 정답을 맞히면 1점씩 득점 등점 화면 띄우기 5.4.3 실패 - (사용자 * 2) 범의 턴이 끝 | | 5.2 게임 시작하기 | 5.2.1 게임 시작하기 | | 가능 | |
| 5.3.2 리플레이 약 1초 다시 재생- 5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다시 재생- 또 20초 후에도 못 맞힌다면 정답 보여준 후 다른 음악 가능 비튼 하나 만들어서 기능서버에서 방 인원 쌓이면메세지를 보내는 보래 다시 재생 5.4 문제 맞히기 5.4.1 채팅으로 문제 맞히기 - 모든 사용자들이 참여하여 채팅으로 문제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 등점 화면 띄우기 5.4.2 정답 맞히면 득점 - 정답을 맞히면 1점씩 득점 득점 화면 띄우기 가능 - 사용자 * 2) 범의 턴이 끝 | | 5.3 문제 내기 | | 악 랜덤으로 지정해서 0.5초 | 가능 | |
| 5.4 문제 맞히기 맞히기 채팅으로 문제를 맞히기 가능 - 노래제목 맞추는거 5.4.2 정답 맞히면 등점 - 정답을 맞히면 1점씩 득점 등점 화면 띄우기 가능 5.4.3 실패 - (사용자 * 2) 범의 턴이 끝 | | | 5.3.2 리플레이 | 악 1초 다시 재생- 5초 후에 도 못맞힌다면 음악 2초 다 시 재생- 또 20초 후에도 못 맞힌다면 정답 보여준 후 다 | 가능 | 버튼 하나 만들어서 투표 기능서버에서 방 인원만큼 쌓이면메세지를 보내줘서 노래 다시 재생 |
| 득점 득점 화면 띄우기 5.4.3 실패 | | 5.4 문제 맞히기 | | | 가능 | - 노래제목 맞추는거 |
| - (사용자 * 2) 번인 턴이 끝 | | | | | 가능 | |
| 레이 포크 (사용자 * 2) 번의 턴이 끝 | | | 5.4.3 실패 | | | |
| 5.5 게임 종료 5.5.1 게임 종료 나면 게임 종료 가능 | | 5.5 게임 종료 | 5.5.1 게임 종료 | , , | 가능 | |
| 5.6 순위 결정 5.6.1 순위 보여주기 가능 | | 5.6 순위 결정 | 5.6.1 순위 보여주기 | | 가능 | |
| 5.6.2 순위에 따른 경험치 지금 가능 | | | | | 가능 | |
| 5.7 게임방 나가기 5.7.1 종료 - 결과창(점수창) 아래에 (한 확인필요 번더 / 나가기) 버튼 | | 5.7 게임방 나가기 | 5.7.1 종료 | | 확인필요 | |

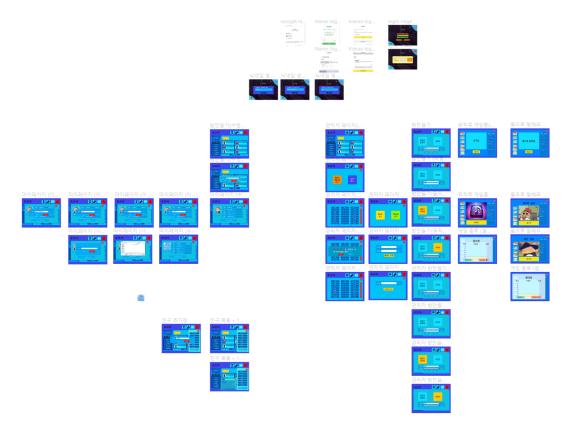
| | | | - 5초의 대기시간 안에 아무 것도 클릭하지 않으면 자동 으로 대기실행 | | |
|------------|-------------------|------------------------------------|---|------|---------|
| | | 5.7.2 '한번더' 버튼 클릭 | - 모달창 닫음 | 확인필요 | |
| | | 5.7.3 '나가기' 버튼 클릭 | - 대기실로 감 | 확인필요 | |
| 6. 친구추가 | 6.1 친구추가 | 6.1.1.1 친구 추가 버튼 누르기 | | 확인필요 | - 추가 기능 |
| | | 6.1.1.2 친구 닉네임 검색 해서 추가 | - 검색 칸에 친구 닉네임 검 색해서 추가 | 확인필요 | |
| | | 6.1.2 추가된 상대에 게 메세지 보내기 | - 알람 기능을 통해 상대방에 게 알림 - 승인, 거절 버튼 생 성 | 확인필요 | |
| | | 6.1.2.1 추가된 상대 가 승인 | - 승인 메세지 보냄 | 확인필요 | |
| | | 6.1.2.2 추가된 상대 가 거절 | - 거절 메세지 보냄 | 확인필요 | |
| | 6.2 친구삭제 | 6.2.1 삭제하고 싶은 상대 | - 한 명이 삭제해도 양쪽에서 삭제됨 | 확인필요 | |
| 7. 친구끼리 채팅 | 7.1 채팅시작 | 7.1.1 친구창에서 채 팅시작 버튼 클릭 | | 확인필요 | - 추가 기능 |
| | | 7.1.2 채팅 화면으로 이동 | - 채팅 화면으로 이동 | 확인필요 | |
| | 7.2 채팅종료 | 7.2.1 채팅창 상단의 x 버튼 클릭 | - 채팅화면이 꺼지고 친구창 으로 돌아옴 | 확인필요 | |
| 8. 관리자 | 8.1 관리자 추가 | 8.1.1 관리자 아이디 비밀번호 추가 | - id: ssafy, pwd: 1234 | 가능 | - 최소기능! |
| | 8.2 관리자 모드 전환 | 8.2.1 로그인 페이지 에 관리자 버튼 추가 | | 가능 | |
| | 8.3 관리자 모드 로그인 | 8.3.1 관리자 모드로 로그인 | | 가능 | |
| | 8.4 유저 관리 페 이지 | 8.4.1 유저관리 페이 지 | - 유저 리스트 조회 | 가능 | |
| | | 8.4.2 유저 삭제 | - 유저 삭제 기능 | 확인필요 | |
| | 8.5 게임 제시어 추가 | 8.5.1 게임 제시어와 카테고리 추가 | - '몸으로 말해요' 게임 제시 어와 카테고리 직접 추가 가 능 | 가능 | |
| | 8.6 게임 진행하기 | 8.6.1 게임 진행 | - ssafy라는 닉네임으로 게 임을 진행가능하게 한다. | 가능 | |
| 9. 로그아웃 | 9.1 로그아웃 | 9.1.1 로그아웃 버튼 클릭 | - 로그아웃시 로그아웃 창 출 력- 로그인 화면으로 돌아가 기- 마이페이지 버튼 사라짐 | 가능 | - 최소기능! |
| 10. 익명 입장 | 10.1 익명 입장 | 10.1.1 로그인 창에 서 익명 입장 버튼 누르기 | - 익명 입장시 익명1, 2, 3 이 런 식으로 닉네임 부여- 익명 입장시엔 친구창과 같은 부 수적인 기능 아무것도 안뜨 게 함 | 확인필요 | |
| | 10.2 익명 종료 | 10.2.1 종료 | | 확인필요 | |

2. 화면 정의서

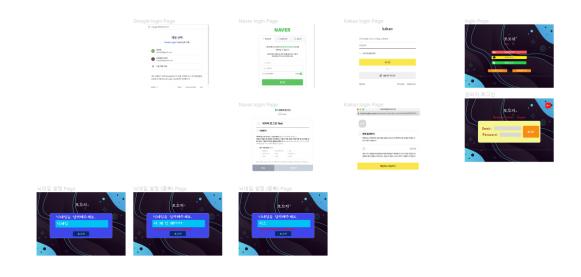
UI 화면

https://www.figma.com/file/mgadReX31x18XH0CHiH2mV/%EB%AA%A8%EA%BC%AC%EC%A7%80-%ED%94%BC%EA%B7%B8%EB%A7%88?type=design&node-id=11%3A8&mode=design&t=JgGsQTOzNms9xyQT-1

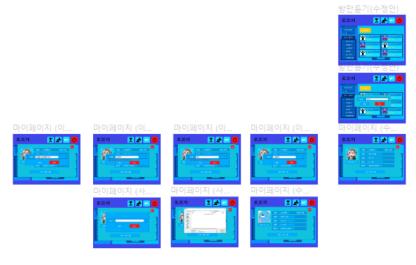
페이지 중 **목업 확정 환경**을 참조해 주세요.



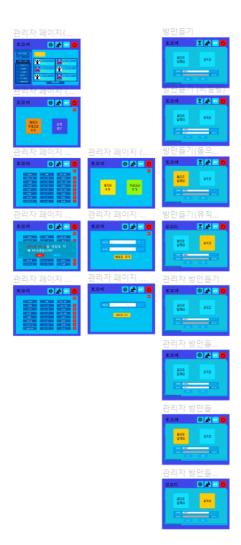
• 로그인 & 회원 가입



• 마이페이지



• 관리자 페이지



• 게임 방 생성 및 게임 실행 화면





















• 친구 목록



체크 케이스

| 체크 리스트 | | | | | |
|------------|---------|------------|-------------|------|------|
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 로그인, 대기실 | | login Page | Login > 대기실 | | |
| No | Given#1 | Given#2 | Given#3 | When | Then |

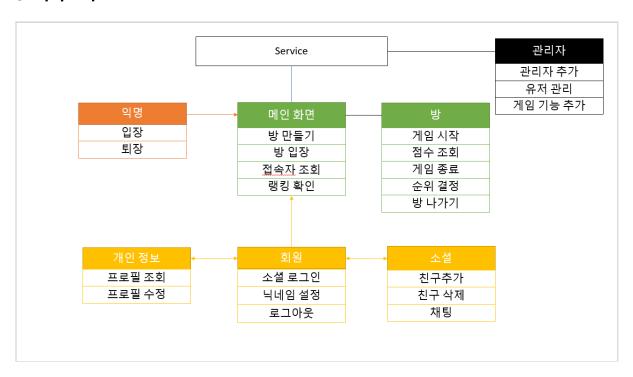
| 1 | 사용자: 비로그인 | 회원가입:X | 별명:X | 소셜 로그인 클릭 | 해당 소셜 간편 회원가 입 진행 |
|-----------------|------------|-------------|----------------|----------------------------|---------------------------|
| 2 | 사용자 : 비로그인 | 회원가입:O | 별명:X | 별명 입력 | 대기실 이동 |
| 3 | 사용자 : 비로그인 | 회원가입:O | 별명:X | 비속어 입력 | 비속어 사용 경고 표시 |
| 4 | 사용자 : 비로그인 | 회원가입:O | 별명:X | 중복 닉네임 입력 | 중복 닉네임 경고 표시 |
| 5 | 사용자: 비로그인 | | 별명:X | 비회원 로그인 클릭 | 임시 별명 생성후 대기 실 이동 |
| 6 | 사용자: 비로그인 | | 별명:X | 임시 아이디 미생성, 특 정 페이지 이동 | 로그인 화면 이동. |
| 7 | 사용자 :비로그인 | 회원가입:O | 별명:O | 소셜 로그인 클릭 | 대기실 이동 |
| 7 | 사용자 :로그인 | 회원가입:O | 별명:O | - | 대기실 이동 (Redirect) |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 로그인, 관리자 화 면 | | login Page | Login > 관리자 화면 | | |
| No | Given#1 | Given#2 | | when | Then |
| 1 | 사용자: 비로그인 | 회원가입:O | | 관리자 로그인 클릭 | 관리자 로그인 화면 이 동 |
| 2 | 사용자: 비로그인 | 회원가입:O | | 올바른 아이디,패스워드 입력후 로그인 클릭 | 관리자 페이지 이동 |
| 3 | 사용자: 비로그인 | 회원가입:O | | 잘못된 아이디,패스워드 입력후 로그인 클릭 | 로그인 다시 시도 경고 표시 |
| 4 | 사용자:로그인 | 회원가입:O | | - | 관리자 페이지 이동 (Redirect) |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 대기실, 마이페이 지 | | 대기실 | 대기실> 마이페이지 | | |
| No | Given#1 | Given#2 | | when | Then |
| 1 | 회원가입:O | | | 마이페이지 버튼 클릭 | 마이페이지 출력 |
| 2 | 회원가입:X | | | 마이페이지 버튼 클릭 | 마이페이지 미 출력 |
| 3 | 회원가입:O | 수정 사항 존재: O | | 수정 사항 저장 버튼 클 릭 | 마이페이지 모달 출력 (Redirect) |
| 4 | 회원가입:O | | | 마이페이지 모달 창 뒤로 가기 버튼 클릭 | 대기실 이동. |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 마이페이지, 이름 수정 | | 마이페이지 | 마이페이지 > 이름수정 | | |
| No | Given#1 | Given#2 | | when | Then |
| 1 | 회원가입:O | | | 마이페이지 이름수정 클 릭 | 이름수정 모달 출력 |
| 2 | 회원가입:O | 별명 입력: O | | 확인 클릭 | 마이페이지 모달 출력 (Redirect) |
| 3 | 회원가입:O | 별명 입력: O | | 비속어 입력 후 확인 클 릭 | 비속어 사용 경고 표시 |
| 4 | 회원가입:O | 별명 입력: O | | 중복 닉네임 입력후 확인 클릭 | 중복 닉네임 경고 표시 |
| 5 | 회원가입: O | | | 취소 클릭 | 마이페이지 모달 출력 |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |

| 마이페이지, 사진 수정 | | 마이페이지 | 마이페이지 > 이름수정 | | |
|------------------|------------|------------------|------------------------|-------------------------|---------------------------|
| No | Given#1 | Given#2 | | when | Then |
| 1 | 회원가입:O | | | 마이페이지 프로필 사진 클릭 | 프로필 사진 수정 모달 출력 |
| 2 | 회원가입:O | | | 프로필 사진 수정 모달 파일찾기 클릭 | 시스템 창(파일찾기) 실행 |
| 3 | 회원가입:O | 수정 사진 O | | 확인버튼 클릭 | 마이페이지 모달 출력 (Redirect) |
| 4 | 회원가입:O | | | 취소버튼 클릭 | 마이페이지 모달 출력 |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 대기실, 친구창 | | 대기실 | 대기실> 친구창 | | |
| No | Given#1 | Given#2 | Given#3 | when | Then |
| 1 | 회원가입:O | | | 친구 버튼 클릭 | 친구 목록 출력 |
| 2 | 회원가입:X | | | 친구 버튼 클릭 | 친구 목록 미출력 |
| 3 | 회원가입:O | 친구 O | | 특정 닉네임 클릭 | 특정 닉네임과 대화창 출력 |
| 4 | 회원가입:O | | | 대화창 x 클릭 | 친구 목록 출력 |
| 5 | 회원가입:O | | | 친구 추가 버튼 클릭 | 친구 추가 모달창 출력 |
| 6 | 회원가입:O | | 친구 이름 입력: O | 추가버튼 클릭 | 친구 목록 출력 (Redirect) |
| 7 | 회원가입:O | | | 친구 목록 뒤로가기 버튼 클릭 | 대기실 이동 |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 방만들기 | | 방만들기 | 대기실> 방만들기 | | |
| No | Given#1 | Given#2 | Given#3 | when | Then |
| 1 | 특정 게임 선택:X | | | | 확인버튼 비활성화,(방 생성 불가) |
| 2 | 특정 게임 선택:O | 방제목 비속어 입력:X | 비밀방 설정:X | 확인버튼 클릭 | 특정 게임 공개방 생성 |
| 3 | 특정 게임 선택:O | 방제목 비속어 입 력:O | | 확인버튼 클릭 | 방생성 불가 |
| 4 | 특정 게임 선택:O | 방제목 비속어 입력:X | 비밀방 설정:O | 확인버튼 클릭 | 특정 게임 비밀방 생성 |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 대기실, 특정 방 클 릭 | | 대기실 | 대기실> 특정방 이동 | | |
| No | Given#1 | Given#2 | Given#3 | when | Then |
| 1 | 게임 시작:X | 비밀방 : X | 최대 인원 : X | 해당 방 클릭 | 해당 게임룸으로 이동 |
| 2 | 게임 시작:X | 비밀방 : O | 최대 인원 : X | 해당 방 클릭 | 비밀번호 입력창 출력 |
| 3 | 게임 시작:X | | 최대 인원 : O | 해당 방 클릭 | 방 입장 불가. |
| 4 | 게임 시작:O | | | 해당 방 클릭 | 방 입장 불가. |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| 대기실, 비밀방 | | 대기실 | 비밀방 비밀번호 입력> 비밀방 이동 | | |
| No | Given#1 | | | when | Then |
| 1 | 올바른 비밀번호 | | | 확인 버튼 클릭 | 해당 게임룸으로 이동 |
| 2 | 잘못된 비밀번호 | | | 확인 버튼 클릭 | 대기실로 이동 |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |

| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
|------------|---------|--------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| 4 | 관리자 로그인 | | | | |
| 3 | 관리자 로그인 | | | 카테고리 선택 후 제시어 입력, 제시어 추가버튼 클릭 | 제시어 저장 |
| 2 | 관리자 로그인 | | | 제시어 추가 버튼 클릭 | 카테고리 선택 버튼, 제시어 입력 버튼 |
| 1 | 관리자 로그인 | 제시어 카테고리 추 가, 유저명단 버튼 | | 제시어 카테고리 버튼 클 릭 | 제시어 추가, 카테고리 추가 버튼 |
| No | Given#1 | Given#2 | | When | Then |
| 관리자페이지 | | 관리자제시어, 카테고 리 | 관리자제시어, 카테고리 > 관리자 제시어 추가 | | |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| | | | | | |
| 3 | 관리자 로그인 | 확인, 취소 버튼 | | 확인 버튼 클릭 | 유저삭제 및 유저명단 자동수정 |
| 2 | 관리자 로그인 | 유저 삭제 버튼, 유저 명단 리스트 | | 유저삭제 버튼 클릭 | 유저 삭제 확인, 취소 버튼 |
| 1 | 관리자 로그인 | 제시어 카테고리 추 가, 유저명단 버튼 | | 유저명단 버튼 클릭 | 유저명단 리스트 |
| No | Given#1 | Given#2 | | When | Then |
| 관리자페이지 | | 관리자페이지1 | 관리자페이지1 > 유저명 단1>유저명단2>유저명 단3 | | |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| | | | | | |
| 1 | 관리자 로그인 | 관리자 버튼 | | 관리자 버튼 클릭 | 제시어 카테고리 추가 유저명단 선택버튼 |
| No | Given#1 | Given#2 | | When | Then |
| 관리자페이지 | | 관리자페이지대기방 | 관리자페이지 대기방 > 관리자페이지1 | | |
| Page title | | Screen ID | Screen Path | | |
| | | | | | |
| 7 | | 게임 진행:O | 게임 종료:O | 버튼 미선택 | 대기실 이동 |
| 6 | | 게임 진행:O 게임 진행:O | 게임 종료:O 게임 종료:O | 나가기 버튼 클릭 한번더 버튼 클릭 | 대기실 이동 게임룸 잔류 |
| 4 | | 게임 진행:O | 게임 종료:O | 게임 종료 | 결과창 출력 |
| 3 | | 게임 진행:O | 게임 종료:X | 뒤로가기 버튼 클릭 | 게임룸 잔류 |
| 2 | | 게임 진행:X | | 뒤로가기 버튼 클릭 | 대기실 이동 |
| 1 | 게임 방장:O | 게임 진행:X | | 게임시작 버튼 클릭 | 게임 시작 |
| No | Given#1 | Given#2 | Given#3 | when | Then |
| 특정 게임 게임룸 | | 특정 게임 게임룸 | 비밀방 이동 | | |

| 관리자페이지 | | 관리자제시어, 카테고 리 | 관리자제시어, 카테고리 > 관리자 카테고리 추가 | | |
|--------|---------|------------------|----------------------------|--------------------|--------------------------|
| No | Given#1 | Given#2 | | When | Then |
| 1 | 관리자 로그인 | | | 제시어 카테고리 버튼 클 릭 | 카테고리 선택 버튼, 제시어 입력 버튼 |
| 2 | 관리자 로그인 | | | 카테고리 추가 버튼 클릭 | 카테고리 입력란, 추가 버튼 |
| 3 | 관리자 로그인 | | | 추가버튼 클릭 | 카테고리 저장 |

3. 서비스 구조도



Permission

| | | | 보기 | 수정 | 삭제 | 쓰기 |
|---------|--------|-----|----|----|----|----|
| 페이지별 권한 | 로그인 | 관리자 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | | 유저 | 0 | x | x | 0 |
| | | 방문자 | x | X | x | X |
| | 프로필 | 관리자 | 0 | 0 | 0 | X |
| | | 유저 | 0 | 0 | x | 0 |
| | | 방문자 | x | X | x | × |
| | 방 생성 | 관리자 | 0 | 0 | x | 0 |
| | | 유저 | 0 | 0 | x | 0 |
| | | 방문자 | 0 | 0 | x | 0 |
| | 방 삭제 | 관리자 | 0 | 0 | x | 0 |
| | | 유저 | 0 | 0 | x | 0 |
| | | 방문자 | 0 | 0 | X | 0 |
| | 현재 접속자 | 관리자 | 0 | x | Х | × |
| | | 유저 | 0 | x | X | × |
| | | 방문자 | 0 | x | X | X |

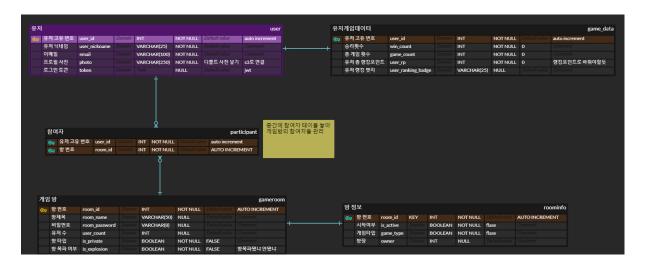
| 게임 기능 추가 | 관리자 | 0 | X | X | 0 |
|----------|-----|---|---|---|---|
| | 유저 | X | X | Х | x |
| | 방문자 | X | x | X | X |
| 랭킹 확인 | 관리자 | 0 | X | X | x |
| | 유저 | 0 | X | X | x |
| | 방문자 | 0 | x | X | X |
| 친구 추가 | 관리자 | X | x | X | X |
| | 유저 | 0 | 0 | x | X |
| | 방문자 | X | X | X | X |
| 친구 삭제 | 관리자 | X | x | X | X |
| | 유저 | 0 | x | x | 0 |
| | 방문자 | X | X | X | X |
| 채팅 | 관리자 | Х | Х | X | X |
| | 유저 | 0 | x | X | 0 |
| | 방문자 | X | X | X | X |
| 관리자 모드 | 관리자 | 0 | 0 | x | 0 |
| | 유저 | X | x | X | X |
| | 방문자 | X | X | X | X |
| 로그아웃 | 관리자 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 유저 | 0 | X | X | 0 |
| | 방문자 | 0 | X | X | X |

4. ERD

모꼬지 최종

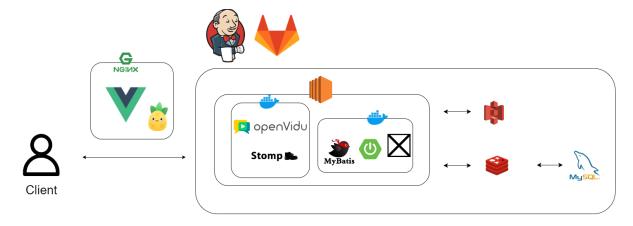
Draw ERD with your team members. All states are shared in real time. And it's FREE. Database modeling tool.

 ${\tt ERD} \ \ https://www.erdcloud.com/d/PrQzdwYwgqnjSwZwC$



5. 시스템 아키텍처

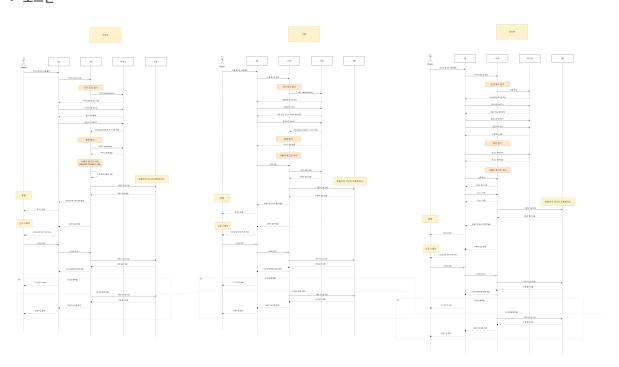
 $https://drive.google.com/file/d/1BFYhnl_a77z3vvuVcoVgkUcsKds3Gj25/view?usp=sharing$



6. 시퀀스

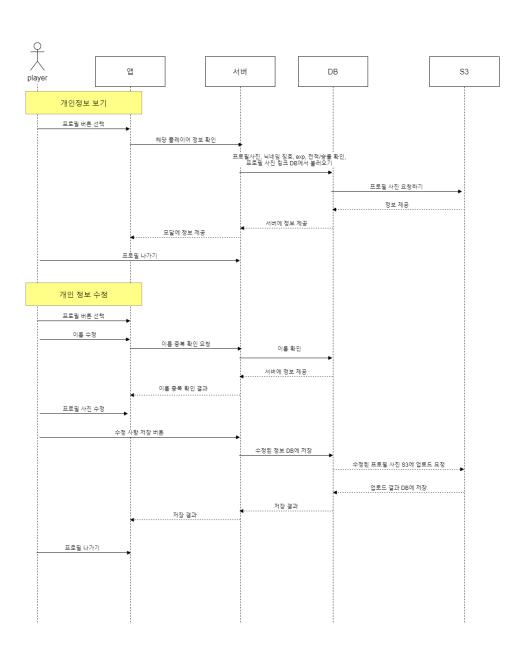
https://drive.google.com/file/d/10cnCHYVJf6iWhGg6Be5fiMGpBGmMtnbY/view?usp=sharing

• 로그인



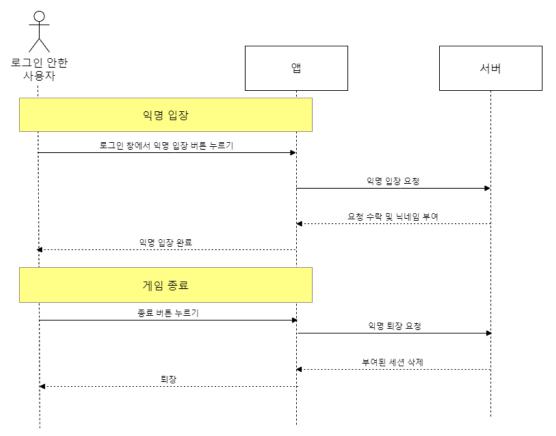
• 개인정보

개인정보



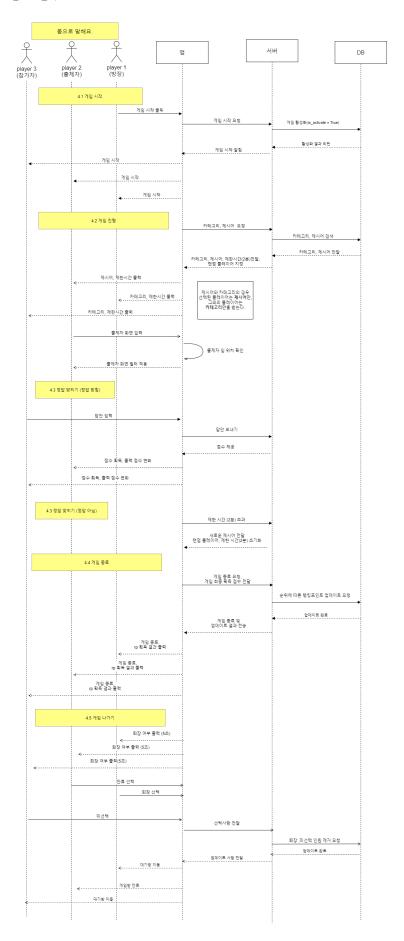
• 익명입장

익명입장

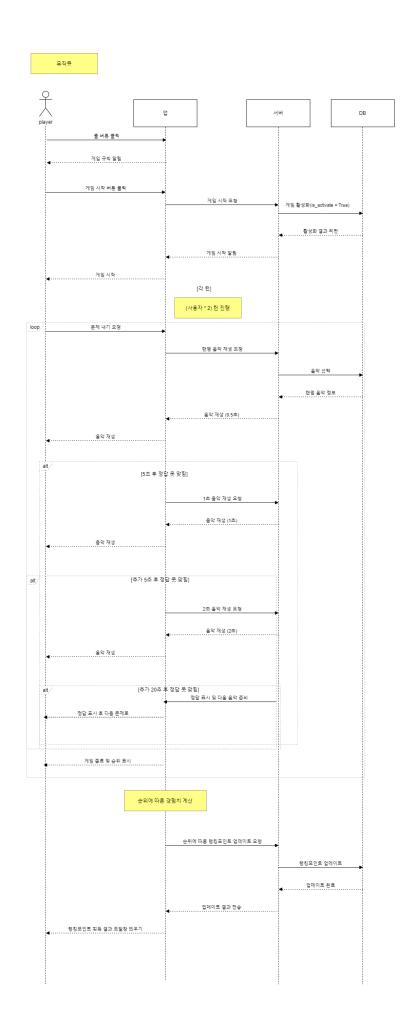


• 몸으로 말해요

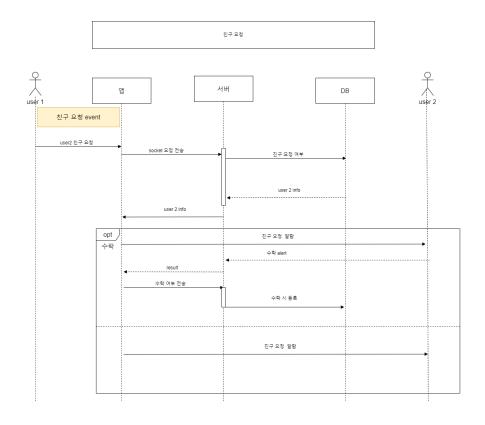
몸으로 말해요

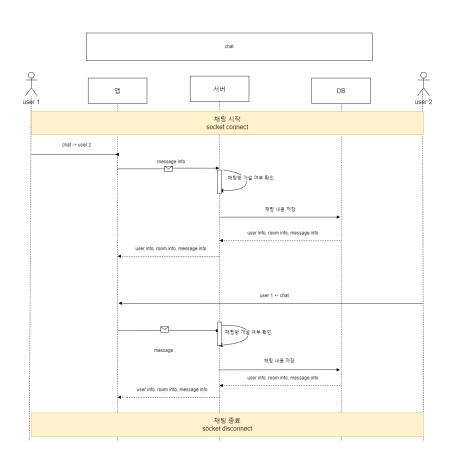


• 뮤직큐



• 친구요청 & 채팅





• 관리자

