

Cel: Stworzenie symulacji **Lasu**.

W pewnym lesie było **Drzewo**. Drzewo miało tylko jedną **Gałąź**, na której mogły siadać różne zwierzęta: **Koty**, **Ptaki** oraz **Dzieci**.

Koty pojawiały się tylko w **Nocy**.

Ptaki pojawiały się tylko w **Dzień**.

A **Dzieci**, jak to **Dzieci**, kiedy tylko uznały to za stosowne, czyli w **Dzień** i w **Nocy**.

Najgorsze jest to, że **Dzieci** lubią wchodzić na wszystko, stołki, krzesła, a my im mamy to umożliwić.

Raz na jakiś czas zdarzają się **Pożary**. Gdy tylko pojawi się **Pożar** pojawia się **Strażak**.

Strażak będzie próbował zdjąć z **Drzewa** wszystko, co tylko pozwolić mu się zdjąć. A pozwoli się wszystko prócz **Ptaków**.

Co wtedy powinien zrobić **Strażak**? Użyć głośników niskotonowych, przyczepionych do **Gałęzi** i spłoszyć **Ptactwo**.

W lesie może także pojawić się **Romantyk**. **Romantyk** jak to **Romantyk**, nie zdzierży widoku **Dzieci** w opałach. Natomiast reszcie pozwoli spłonąć.

Każda akcja powinna być wypisywana na ekran za pomocą polecenia **Console.WriteLine()**;

Zadanie 1:

Umieścić na Drzewie: Kota, Ptaka i Dziecko. Wywołać Pożar. Wpuścić Strażaka do Lasu.

Zadanie 2:

Umieścić na Drzewie: Kota, Ptaka i Dziecko. Wywołać Pożar. Wpuścić Romantyka do Lasu.