РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

дисциплина: Математическое моделирование

Преподователь: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Меньшов Константин Эдуардович

Группа: НФИбд-02-19

MOCKBA

2022 г.

Прагматика выполнения

• Построение математической модели боевых действий

Цель работы

Построение простейших моделей боевых действий – модели Ланчестера

Условия задачи

Вариант - 43

Между страной Х и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 227 000 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 139 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Нужно построить графики изменения численности войск армии X и армии У для следующих случаев:

- 1. Модель боевых действий между регулярными войсками
- 2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Задачи работы

Построить и проанализировать модель боевых действий между регулярными войсками Построить и проанализировать модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Результаты выполнения лабораторной работы

1 Построение модели боевых действий между регулярными войсками

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены a(t)x(t) и h(t)y(t), члены b(t)y(t) и c(t)x(t)отражают потери на поле боя. Коэффициенты b(t) и c(t) указывают на эффективность боевых действий со стороны у и х соответственно, a(t),h(t) - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции P(t),Q(t) учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и У в течение одного дня.

Модель боевых действий между регулярными войсками:

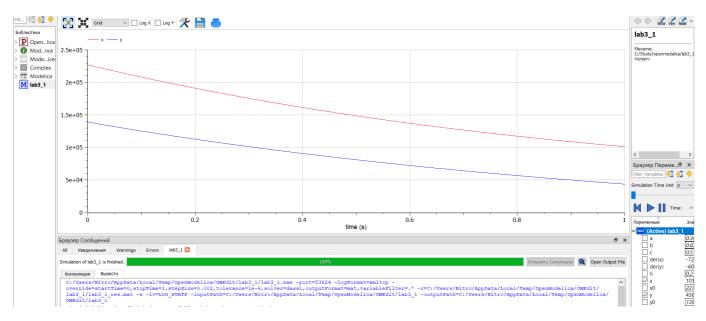
1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\frac{dx}{dt} = -0.405x(t) - 0.7y(t) + \sin(t+8) + 1$$
$$\frac{dy}{dt} = -0.68x(t) - 0.37y(t) + \cos(t+6) + 1$$

Для построения модели мы используем следующий скрипт:

```
📺 🚜 😑 😈 | Доступпый па запись | поает | вид текст | labb_t | с./ экаау/ openmoaenca/ labb_
    1
        model lab3 1
    2
        parameter Real a = 0.34;
Э
        parameter Real b = 0.87;
        parameter Real c = 0.51;
        parameter Real h = 0.2;
        parameter Real x0 = 227000;
        parameter Real y0 = 139000;
    8
        Real x(start=x0);
    9
        Real y(start=y0);
   10
        equation
   11
        der(x) = -a*x-b*y+sin(time)+2;
   12
        der(y) = -c*x-h*y+2*abs(cos(time));
   13
        end lab3 1;
   14
```

В итоге получаем следующий график:



Мы видим, что армия страны Y быстрее достигнет нуля, чем армия X, следовательно страна Y проиграет в войне.

2 Построение модели боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами

Здесь рассуждения почти все те же самые, добавляется только один параметр и меняются кф-ты.

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

Модель боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами в нашем варианте варианте:

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

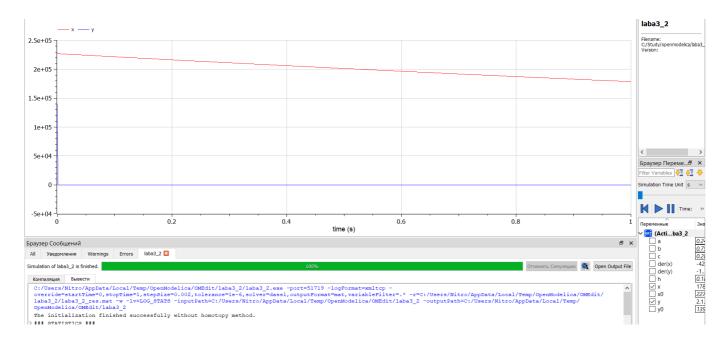
$$\frac{dx}{dt} = -0.304x(t) - 0.78y(t) + 2\sin(2t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.68x(t)y(t) - 0.2y(t) + 2\cos(2t)$$

Для построения модели мы используем следующий скрипт:

```
1
    model laba3 2
 2
    parameter Real a = 0.24;
    parameter Real b = 0.75;
 4
    parameter Real c = 0.28;
 5
    parameter Real h = 0.18;
 6
    parameter Real x0 = 227000;
    parameter Real y0 = 139000;
 7
    Real x(start=x0);
 9
   Real y(start=y0);
10
    equation
11
    der(x) = -a*x - b*y + sin(8*time) + 1;
12
    der(y) = -c*x*y-h*y+2*cos(time);
13
    end laba3 2;
14
```

В итоге получаем следующий график:



Мы видим, что практически сразу армия страны Y достигает нуля, следовательно победу в войне одержит страна X.

Выводы

Мы научились выполнять построения математических моделей: Модель боевых действий между регулярными войсками, Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов в OpenModelica.

Список литературы

1. Кулябов, Д.С. - Модель боевых действий