

Beclou

Application web de location de velo en libre service

Dabo, Grammont, Lichtmann, Mesbah, Schumacker | Hackaton | Avril 2019

# Préconisations techniques

Nous avons choisi d’utiliser les langages suivants : Javascript, HTML, CSS. Le côté serveur étant codé en Node.js.

Pour l’environnement nous utilisons Github pour le versioning et le répertoire commun, MySQL pour la base de données, NPM pour la gestion des dépendances, PureCSS pour le formatage visuel et responsif et enfin Postman pour le test des APIs.

Pourquoi avons-nous décidé d’utiliser ces technologies ?

Tout d’abord nous utilisons que 3 langages que nous connaissons bien, tous les membres de l’équipe connaissent et ont déjà utilisé ces langages, de plus un de ces membre est un expert Node.js. Pour éviter de nous perdre dans un flot de codes à syntaxes différentes nous avons décidé d’utiliser que 3 langages différents. L’avantage d’utiliser Node.js est de pouvoir utiliser le serveur de manière asynchrone (natif sous node.js) ce qui nous permet de faire des requêtes API rapides et fluides.

MySQL est le gestionnaire de base de données le plus courant, chaque développeur du groupe peut créer une base de données sur sa machine et importer ou exporter une base. MySQL Workbench permet de créer facilement un modèle entité-relation et de l’exporter directement dans la BDD.

* Vous avez besoin d’un titre ? Sous l’onglet Accueil, dans la galerie Styles, cliquez sur le style de titre de votre choix.
* Remarquez également les autres styles disponibles dans cette galerie (par exemple, pour une citation, une liste numérotée ou une liste à puces comme celle-ci).
* Pour un résultat optimal lors de la sélection du texte à copier ou modifier, n’incluez pas d’espace à gauche ou à droite des caractères dans votre sélection.

## Titre 2

Peut-être que, comme nous, vous aimez cette photo de couverture, mais si elle ne convient pas à votre rapport, vous pouvez la remplacer très facilement.

Supprimez simplement l’image d’espace réservé. Sous l’onglet Insertion, cliquez sur Image pour sélectionner un fichier.