김민규

_ +821066345129 @ lidersy961@gmail.com

신입 백엔드 개발자 김민규입니다. Spring Boot와 AWS 기반 서비스 개발을 주력으로 하며, Docker를 통한 배포 환경 구축 경험을 보유하고 있습니다. 다양한 프로젝트에서 팀장으로 참여하며 협업 과정을 주도했고, 실제 서비스 운영 성과를 통해 문 제 해결 능력과 책임감을 키웠습니다.

경력 신입

알고리즘 문제풀이 동아리

2023.04 - 2023.12

주요 활동 : 매주 세션을 통한 지식 공유 활동 및 알고리즘 사이트 백준 문제 풀이

문제 사이트 백준 알고리즘 문제 풀이 활동

- 문제 점수 기준 최고 순위 3006등
- 990문제 풀이

지식 공유 활동

- 알고리즘 지식 공유 활동을 통한 동아리원 학습 의욕 향상
- 중반 이후 특정 문제를 모여서 푸는 세션으로 전환하여 성취 의욕 향상
- 문제 개수 기준 기존 대학 순위 150위 권에서 최고 순위 98위 달성

주식 예측 및 자동거래 서비스 프로젝트

2023.12 - 2024.02

주요 업무: MVT 모델 기반 웹 서비스 개발

개발 환경: Flask, Jinja, Github

플라스크와 로지스틱 회귀모델 연동

trading open api 연동

학부 홈페이지 프로젝트 백엔드 팀장

2024.03 - 2024.05

담당 역할: 백엔드 팀장

주요 업무: 인증 및 게시판 api 개발 및 AWS 환경 구축

개발 환경: AWS EC2, Docker, Spring Boot, MongoDB, Postman, Github

파일 스토리지 개선

- AWS S3 환경 구축을 통한 인스턴스 볼륨 사용 최소화

Swagger를 이용한 문서화

- 프론트엔드 친화적 api 문서 작성

스터디를 통한 팀원 지식 상향 평준화

- 매 주마다 세션을 열어 각 팀 별 공부자료를 공유
- 학습 강도 완화 및 지식 차이 해소

협업 과정에서 발생한 갈등을 중재하며 팀장의 역할과 문제 해결 능력의 중요성을 체감, 타 분야에 대한 기본 이해의 필요성을 배움.

ETRI 연구 연수생

2024.07 - 2024.08

프로젝트명 : 문화유산 디지털 표준 선도를 위한 지능형 헤리티지 공유 플랫폼 기술개발 주요 업무 : 데이터 페브릭 기반 디지털 문화유산 아키텍처 설계를 위한 데이터 전처리

담당 역할: PHP와 JS를 이용한 브라우저 기반 DBMS 콘솔 제작 및 데이터 전처리 모델 개발

개발 환경: html css javascript, php, mariadb

프로젝트 진행 인원: 4인(연수생 포함 7인)

PHP 및 JS를 이용한 브라우저 기반 DBMS 콘솔 제작

- 물리, 보안 제약 조건으로 인해 언어 및 라이브러리 사용 제한
- PHPSpreadSheet를 이용한 데이터 마이그레이션
- SpreadSheet를 이용해 데이터를 관리하던 기존 비전문가 UX의 향상
- 검색 조건에 따른 쿼리문 자동 구성을 통한 비전문가 사용성 극대화

데이터 전처리 모델 개발

- numpy 2.0 및 트랜스포머 충돌 오류 수정
- 시연용 모델의 PCA 알고리즘을 활용한 모델 추론 시간 최적화

목포시립도서관 모의 피싱 시스템

2024.12 - 2024.12

담당 역할 : 개발 환경 구축 및 백엔드 개발

주요 업무: 리눅스 개발 환경 구축 및 백엔드 개발

개발 환경: Ubuntu 18, Flask, Github, Docker, sqlite

통계 가시화

- 스팸 메일 클릭 시 해당 정보 집계, 관리자 페이지에서 보안에 취약한 직원 가시화

인공지능 모델 정답지 채점 프로젝트

2025.04 - 2025.04

담당 역할: 백엔드 개발

주요 업무: 파일 I/O 및 MVT 모델 기반 핸들링 메서드 개발

개발 환경: Flask, sqlite

플라스크 및 Jinja를 이용한 서비스 개발 로컬에서 모델의 정답지를 채점하는 서비스 개발

목포대학교 학생 포차 주점 주문 시스템

2025.05 - 2025.05

담당 역할 : 팀장 및 프론트 개발

주요 업무: rest api 연동 및 사용자 페이지 컴포넌트 개발

개발 환경: Ubuntu 18, Vue.js, tailwindcss3

브랜치 및 병합 충돌 관리

- 컨벤션 문서로 병합 충돌 최소화
- 부득이한 충돌의 경우 빠르게 해결

페어 프로그래밍 및 라이브 코딩 활용으로 개발 속도 향상

- 팀의 기존 대비 구현 속도 약 2배 증가

image-webpack-loader를 이용한 리소스 경량화

- 트랜잭션 성능 증가를 위해 이미지 압축 사용

이틀 간 152개 주문 달성

학력



목포대학교

2020.02 - 2026.02 | 졸업 예정 | 융합소프트웨어학과

스킬

Spring Boot Java Python AWS Docker

수상/자격증/기타



정보처리기사

2025 ACPC (AWS x Codetree) 전국 대학생 프로그래밍 경진대회

2025.05 기타

본선 80위

교내] AI 학습윤리 공모전

2024.12 | 수상

우수상

언어

⊗ 영어 일상 회화

TOEIC 795 | 2025.03.18