제00장

# React Native 개발 환경 구축

**React Native** 

```
개발 환경 구축
```

```
for (i in e)
                if (r = t.apply(e[a], n), r
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i])
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0")
   return null == e ? "" : b.call(
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e +
makeArrwy: function(e, t) {
```

function(e, t, n) €

## 학습목표

- 1. 리액트 네이티브 앱 개발을 위한 개발 환경을 구축할 수 있다.
- 2. 리액트 네이티브 프로젝트를 생성하고 실행할 수 있다.

```
개발 환경 구축
```

```
for (i in e)
                if (r = t.apply(e[1], n), r
    else if (a)
        for (; o > i; i++)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i])
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i], i, e[i
    return e
tnim: b && !b.call("\ufeff\u00a0")
   return null == e ? "" : b.call(
} : function(e) {
   return null == e ? "" : (e +
makeArray: function(e, t) {
```

## 목차

- 1. 리액트 네이티브 개발 환경 구축
- 2. 리액트 네이티브 프로젝트 생성

```
(e[i], n), r === !1) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply(( i], n), r === [1) break
     else if (a)
        for (; o > i; i++)
                                   , e[i]), r === !1) break
            if (r = t.call(e[i],
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i],
                                   , e[i]), r === !1) break;
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0'
                                   ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                     && (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
```

### 1. 리액트 네이티브 개발 환경 구축

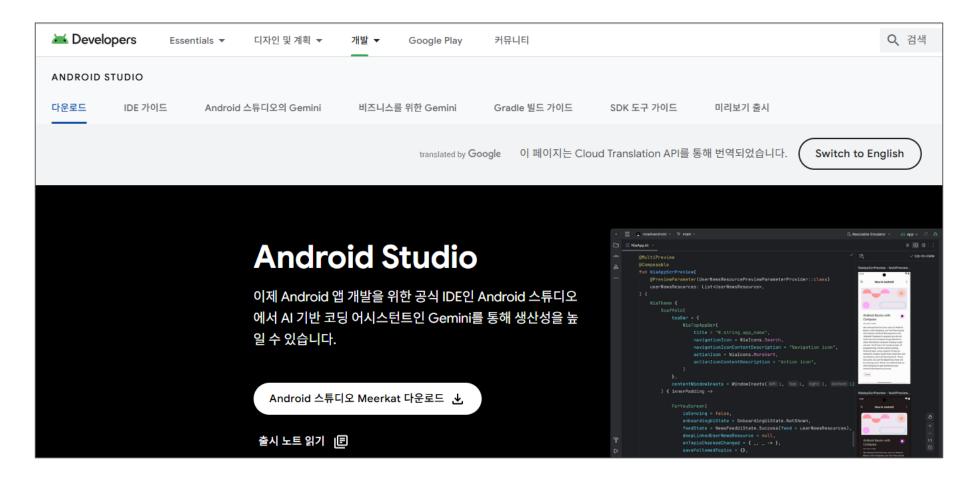
## Node.js

- Node.js 다운로드 및 설치
  - https://nodejs.org/ko/download



### Android Studio

- Android Studio 다운로드 및 설치
  - https://developer.android.com/studio?hl=ko

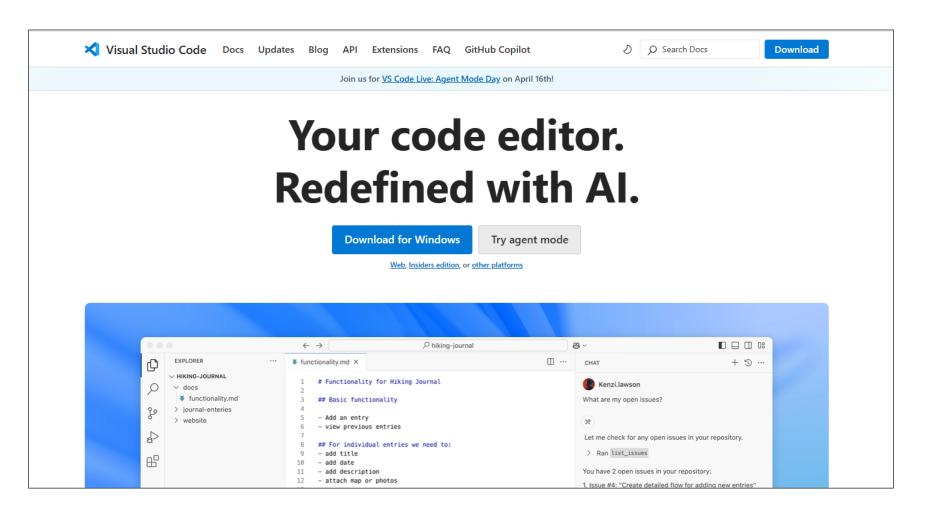


## Android Studio 환경 변수 설정

- 시스템 변수 이름
  - ANDROID\_HOME
- 시스템 변수 값
  - %LOCALAPPDATA%₩Android₩Sdk
- Path
  - %ANDROID\_HOME%₩platform-tools

#### Visual Studio Code

- Visual Studio Code 다운로드 및 설치
  - https://code.visualstudio.com/



### Expo

#### Expo 앱

- Expo tools(Expo SDK, Expo Go, Expo CLI 등)를 사용해 개발된 리액트 네이티브(React Native) 기반의 앱을 의미
- Expo는 JavaScript 또는 TypeScript로 iOS, Android, Web 앱을 한 번에 개발할 수 있도록 도와 주는 프레임워크이자 플랫폼
- 하나의 코드베이스로 여러 플랫폼에 배포할 수 있는 크로스플랫폼 개발 환경을 제공



### Expo

#### Expo 주요 구성

- Expo CLI: 프로젝트 생성, 관리, 실행을 위한 명령줄 도구
- Expo SDK: 카메라, 위치, 알림 등 다양한 네이티브 기능을 쉽게 사용할 수 있는 라이브러리 모음
- Expo Go: 개발 중인 앱을 실제 기기에서 바로 테스트할 수 있는 모바일 앱
- Expo Application Services (EAS): 빌드, 배포, 업데이트 등 앱의 라이프사이클을 지원하는 클라 우드 서비스

#### Expo 앱 개발의 특징

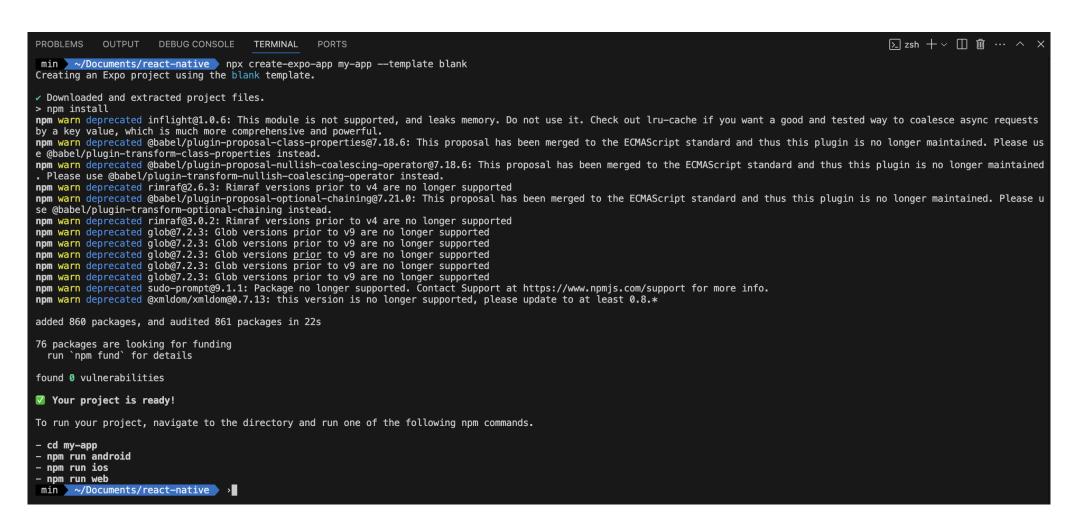
- 간편한 초기 설정: Android Studio, Xcode 등 복잡한 환경 설정 없이 바로 개발 시작 가능
- 실시간 미리보기: 코드를 수정하면 기기(Expo Go 앱)에서 바로 결과를 확인할 수 있음
- 빠른 빌드 및 배포: Expo의 클라우드 빌드 서비스를 통해 손쉽게 앱을 배포할 수 있음
- 무료 및 오픈소스: 대부분의 기능을 무료로 제공하며, 오픈소스 기반

```
(e[i], n), r === !i) break
            for (i in e)
                if (r = t.apply(( i], n), r === [1) break
    else if (a)
        for (; o > i; i++)
                                  , e[i]), r === !1) break
            if (r = t.call(e[i],
    } else
        for (i in e)
            if (r = t.call(e[i],
                                  , e[i]), r === !1) break;
    return e
trim: b && !b.call("\ufeff\u00a0'
                                   ? function(e) {
    return null == e ? "" : b.cal
} : function(e) {
    return null == e ? "" : (e + "").replace(C, "")
makeArray: function(e, t) {
                     88 (M(Object(e)) ? x.merge(n, "string"
```

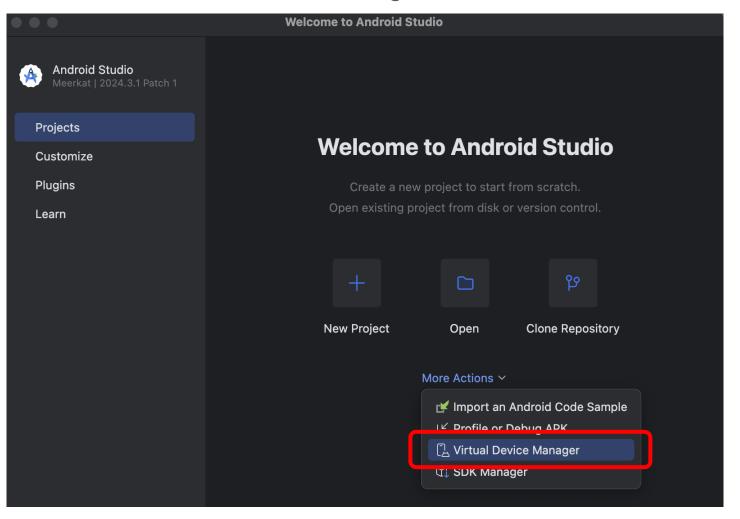
### 2. 리액트 네이티브 프로젝트 생성

## React Native 프로젝트 생성

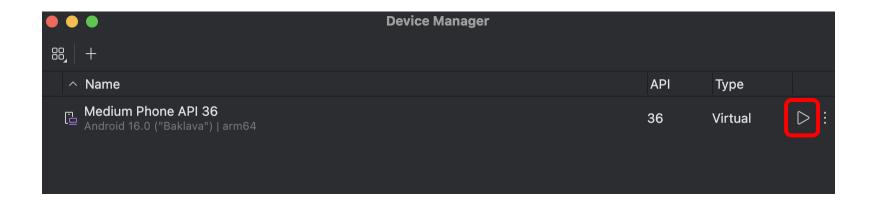
- Visual Studio Code 실행 후 터미널에 커맨드 입력
  - npx create-expo-app my-app --template blank

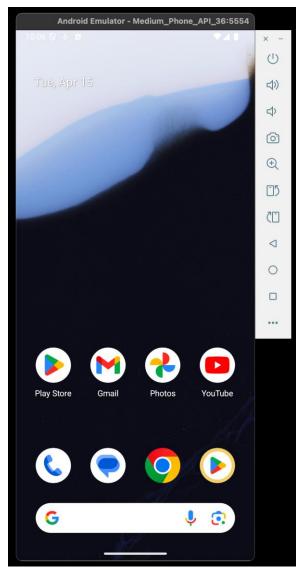


- 가상 에뮬레이터 실행
  - Android Studio 실행 [Virtual Device Manager]



- 가상 에뮬레이터 실행
  - 가상 에뮬레이터 실행 (Medium Phone API 36)





#### ■ Visual Studio Code 터미널에 커맨드 입력

- cd my-app
- npx expo start
- a

미리 휴대폰에 Expo go 앱 설치 후 QR 코드를 찍으면 실물 휴대폰으로 리액트 네이티브 앱의 실행 결과 확인 가능

a 를 누르면 안드로이드 에뮬레이터 자동 인식 후 실행 i 를 누르면 iOS 시뮬레이터 자동 인식 후 실행

r 을 누르면 앱 재실행



■ 실행 결과 확인

