Wynajem Zakwaterowania

Wykonali: Adrian Bełciak Kamil Michno

Spis treści

A. Identyfikacja zagadnienia biznesowego	3
B. Określanie wymagań	3
C. Zadaniowy harmonogram prac i podział na członków zespołu	4
D. Analiza zagadnienia i jego modelowanie	6
E. Implementacja	8
F. Testowanie	11
G. Instalacia/deployment/instrukcia użytkownika	13

A. Identyfikacja zagadnienia biznesowego

Grupę docelową aplikacji stanowią osoby podróżujące po Polsce. Aby korzystać ze wszystkich funkcjonalności aplikacji, użytkownik powinien posiadać konto w serwisie społecznościowym Facebook. Aplikacja umożliwia znalezienie apartamentu spełniającego wymagania użytkownika w krótkim czasie. Aplikacja rozwiązuje problem szukania noclegu w innym mieście, zarówno przez pojedynczych gości, jak i dla większych grup.

Harmonogram prac:

- utworzenie schematu bazy danych
- utworzenie back-endu
- utworzenie front-endu
- testy aplikacji
- utworzenie dokumentacji

B. Określanie wymagań

Wymagania funkcjonalne:

- Możliwość przeglądania apartamentów
- Możliwość szukania hoteli według kryteriów:
 - o miasto
 - o przedział czasowy
 - o liczba osób
- Możliwość zalogowania użytkownika
- Możliwość rezerwacji apartamentu
- Możliwość rezygnacji z rejestracji hotelu
- Panel administracyjny dla administratora umożliwiający zarządzanie:
 - o apartamentami
 - o rezerwacjami
 - o użytkownikami

Wymagania sprzętowe:

Aplikacja wymagać będzie dostępu do Internetu.

Obsługiwane systemy operacyjne:

- Windows (min. Windows 7)
- Linux

Obsługiwane przeglądarki (w najnowszych wersjach):

• Firefox

- Google Chrome
- Opera

Używane technologie

- Relacyjna baza danych MySQL
- Node.js (Express)
- React.js

C. Zadaniowy harmonogram prac i podział na członków zespołu

Zadania:

- stworzenie repozytorium GIT + dodanie kontrybutorów
- uruchomienie środowiska w Node.js i React.js
- utworzenie schematu bazy danych (MySQL)

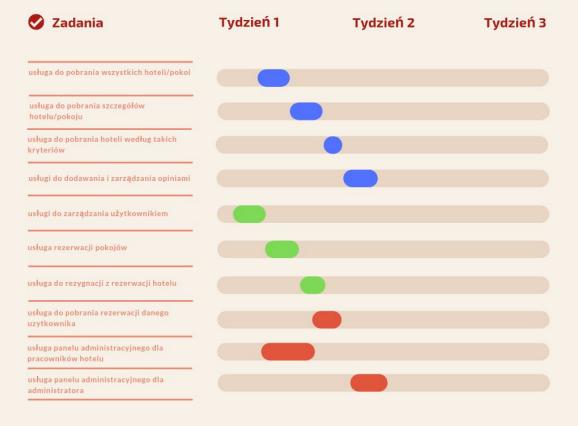
Backend:

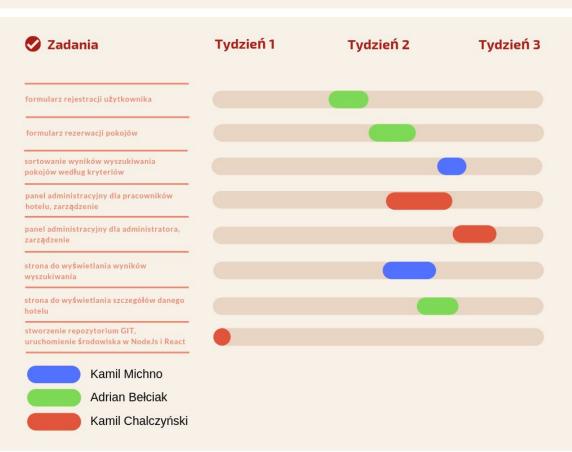
- usługa do pobrania wszystkich apartamentów
- usługa do pobrania szczegółów apartamentu
- usługa do pobrania hoteli według kryteriów wyszukiwania:
 - o miasto
 - o przedział czasowy
 - o liczba osób
- usługa logowania użytkownika
- usługa rezerwacji apartamentu
- usługa panelu administracyjnego dla administratora

Frontend:

- logowanie użytkownika
- formularz wyszukiwania wolnych apartamentów
- panel administracyjny do zarządzania
 - o apartamentami
 - o rezerwacjami
 - o użytkownikami
- strona do wyświetlania szczegółów danego hotelu
- strona do wyświetlania własnych rezerwacji

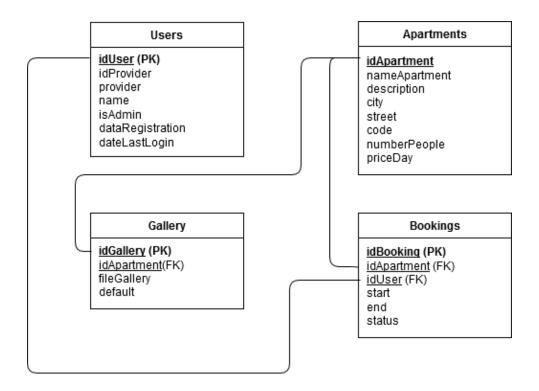
Wykres Gantta





D. Analiza zagadnienia i jego modelowanie

Diagram encji



Baza danych

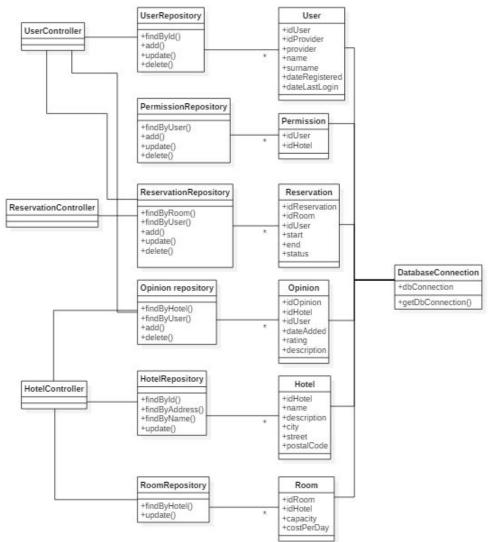
- tabela "Apartments"
 - o <u>idApartment</u> (PK)
 - nameApartment
 - o description
 - city
 - o street
 - o code
 - o numberPeople
 - priceDay
- tabela "Bookings"
 - o idBooking (PK)
 - o <u>idApartment</u> (FK)
 - o <u>idUser</u> (FK)
 - o start
 - o end
 - status
- tabela "Gallery"
 - o idGallery (PK)
 - o <u>idApartment</u> (FK)

- fileGallery
- o default
- tabela "Users"
 - o <u>idUser</u> (PK)
 - idProvider
 - provider
 - o name
 - o isAdmin
 - o dateRegistration
 - dataLastLogin

PK - Primary Key, Klucz Główny

FK - Foreign Key, Klucz obcy

Diagram klas



E. Implementacja

Część backend

Część backend została wykonana w środowisku Node.js (Express framework).

Najważniejsze moduły (paczki NPM) wraz z wersjami

- "cors": "^2.8.5",
 - Cross-origin resource sharing (w skrócie CORS) mechanizm umożliwiający współdzielenie zasobów pomiędzy częścią backend oraz frontend (aplikacje nasłuchują na różnych portach)
- "express-session": "^1.16.2",
 - Wykorzystywany do tworzenia sesji opartych na ciasteczkach.
 Wykorzystywane do podtrzymywania sesji zalogowania.
- "multer": "^1.4.2",
 - Wykorzystywany do wgrywania plików na serwer (zdjęć)
- "mysql2": "^1.7.0",
 - Klient Mysql, wymagany przez pakiet "sequelize"
- "nodemon": "^1.19.2",
 - Wtyczka umożliwiająca zaczytywanie zmian w kodzie bez potrzeby restartu aplikacji node.js
- "passport": "^0.4.0",
 - Służy do autoryzacji użytkowników
- "passport-facebook": "^3.0.0",
 - Strategia paszportowa do uwierzytelniania użytkownika przy pomocy Facebooka za pomocą interfejsu API OAuth 2.0.
- "sequelize": "^6.0.0"
 - Wtyczka ORM (Object-Relational Mapping) mapowania obiektowo-relacyjnego do odwzorowania obiektowej architektury systemu informatycznego na bazę danych MySQL.

W części backendowej zastosowane zostały 3 główne pliki routingowe

- app.use('/apartments', apartmentsRouter);
 - Umożliwia obsługę apartamentów
- app.use('/bookings', bookingsRouter);
 - Umożliwia obsługę rezerwacji
- app.use('/authorization', authorizationRouter);
 - Umożliwia autoryzację użytkowników oraz operacje na ich uprawnieniach

Wgrywanie zdjęć

Przy implementacji wgrywania zdjęć dla apartamentów, przed nazwą pliku dopisywany jest znacznik czasu (timestamp - czas uniksowy) aby uniknąć kolizji nazw tego samego zdjęcia dla różnych obiektów. Odpowiada za to metoda

```
const storage = multer.diskStorage({
    destination: function(req, file, cb) {
    cb(null, 'uploads/')
    },
    filename: function(req, file, cb) {
    var uploadedFileName = Date.now() + '_' + file.originalname;
    cb(null, uploadedFileName)
    }
})
```

Autoryzacja użytkowników

Aby zalogować się w aplikacji potrzebne jest konto w portalu społecznościowym Facebook.com. Użytkownik po kliknięciu w części frontend przycisku "Zaloguj" odwołuje się do backendu, a następnie sprawdzane jest w bazie MySQL czy użytkownik istnieje (wtedy zostanie on zalogowany) lub w przeciwnym wypadku zostanie on zarejestrowany a następnie zalogowany. Odpowiada za to część kodu

 $passport.use (new\ Facebook Strategy (connection Facebook.facebook Parameters,$

```
function (accessToken, refreshToken, profile, cb) {
UsersModel (sequelize).count({
where: {
       idProvider: { [Sequelize.Op.eq]: profile.id }
}}).
then(function(Users) {
if (Users==1) { // jeśli użytkownik został znaleziony w bazie danych
       console.log("User found in DB");
       UsersModel (sequelize).update({
       dateLastLogin: new Date()},
       where: {
               idProvider: profile.id }}).
       then(function(Users) {
       console.log ("Update last login date");
       }, function(error) {
       console.log("Error during update last login date");
       });
}
```

```
else if (Users==0) // jeśli użytkownik nie został znaleziony w bazie danych
               console.log("User not found in DB");
               var insertUsers = {
               "idProvider": profile.id,
               "provider": "facebook",
               "name": profile.displayName,
               "dateRegistration": new Date()
               UsersModel (sequelize).create(insertUsers).
               then(function(Users) {
               console.log("Add user to DB");
               }, function(error) {
               conosle.log("Error during add user to DB");
               });
       }
       }, function(error) {
       console.log("Error");
       });
       return cb(null, {
       user: profile.id,
       name: profile.displayName
       });
       }
));
```

W aplikacji została zaimplementowana autoryzacja użytkowników na podstawie konta Facebookowego, jednak w przyszłości istnieje możliwość dodania innych strategii (np. Google, Twitter obsługiwanych przez moduł Passport). W tym celu należy tylko w tabeli **Users** w kolumnie **provider** wskazać nowego dostawcę logowania i zaimplementować tę funkcjonalność. Użytkownik po zalogowaniu w części backend jest przekierowywany do strony głównej części frontend.

Część frontend

Część frontend została wykonana przy pomocy **React.js** - biblioteki języka programowania Javascript.

Wykorzystano poniższe najważniejsze moduły, zależności wraz z wersjami

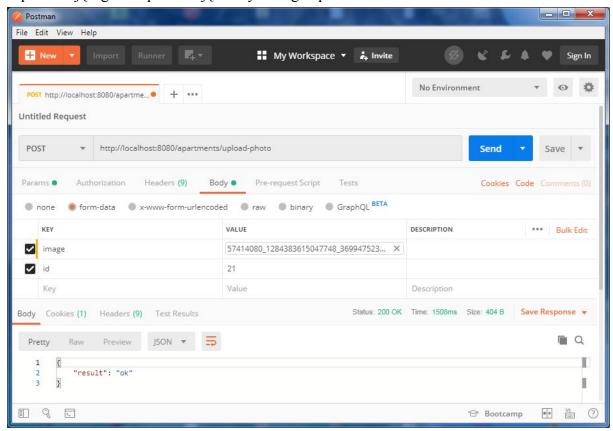
- "moment": "^2.24.0",
 - Wykorzystywany przy kalendarzu, umożliwiający ustalenie lokalnego formatu daty i strefy czasowej
- "prop-types": "^15.7.2",

- Pozwala na określanie tego jakie poperty jest w stanie obsłużyć komponent, wykorzystywane przy autoryzacji użytkowników
- "react-datetime-picker": "^2.7.1",
 - Wykorzystywane do prezentacji widoku kalendarza po kliknięciu ikony z symbolem kalendarze
- "react-images-upload": "^1.2.7",
 - Moduł wykorzystywany do formularza wgrywania zdjęć (apartamenty)
- "react-modal-image": "^2.4.0",
 - Moduł wykorzystywany do powiększania zdjęć po kliknięciu (przegląd apartamentów)
- "react-widgets": "^4.4.11",
 - Moduł wykorzystywany do widgetów takich jak ikona kalendarza

F. Testowanie

Zostały wykonane "ręczne" testy części backend oraz frontend.

Do testów skomplikowanej części backendowej wykorzystano aplikację **Postman** pozwalającą na tworzenie zapytań metodami PUT, GET, POST, DELETE. Poniżej przedstawiono obraz z aplikacji Postman podczas testowania endpointa odpowiadającego za upload zdjęcia wybranego apartamentu.



Otrzymane zapytanie w aplikacji backend

```
backend:server Listening on port 8080 +0ms
Executing (default): INSERT INTO `Gallery` ('idGallery`, 'idApartment', 'default', 'fileGallery`) VALUES (DEFAULT,?,?,?);
POST /apartments/upload-photo 200 475.102 ms - 15
```

Proste zapytania części backendowej były testowane przy pomocy **cURL** - sieciowej biblioteki programistycznej dostępnej w systemie Linux.

Wykorzystanie biblioteki cURL podczas ręcznego testowanie dodawania apartamentów

```
A curl -v -X POST -H "Content-Type: application/json" -d @post_apartment_insert.txt http://localhost:8080/apartments/add
Note: Unnecessary use of -X or --request, POST is already inferred.
* Trying::1...
* Trying::1...
* Top.NODELAY set
* Connected to localhost (::1) port 8080 (#0)
> POST /apartments/add HTTP/1.1
> Host: localhost:8080
> User-Agent: curl/7.61.1
> Accept: */*
> Content-Type: application/json
> Content-Length: 144
> 
* upload completely sent off: 144 out of 144 bytes
< HTTP/1.1 200 OK
< X -Powered-By: Express
< Vary: Origin
< Access-Control-Allow-Credentials: true
< Content-Length: 15
< ETag: W/"f-S1rzdrSzfwWQpf+iUepheZg7siQ"
< Set-Cookie: connect.sid=s%3A4vso7a5G-ao-syBoo-XwzqsiS0C1BmqD.r5lMkC0BA004KZKoGasV5xMdvjuKRWbOqcFmztRF2jo; Path=/; HttpOn ly
< Date: Sun, 15 Sep 2019 17:19:54 GMT
< Connection: keep-alive
< {
    "result":"ok"}* Connection #0 to host localhost left intact</pre>
```

```
Zawartość pliku "post_apartment_insert.txt" (przesyłany obiekt JSON)

{
    "name":"Testowy Gdańsk",
    "description":"Morski Apartament",
    "city":"Gdańsk",
    "street":"Starówka 1",
    "code":"55-678",
    "people":"12",
    "price":"199"
```

Logi aplikacji

}

```
Executing (default): INSERT INTO `Apartments` (`idApartment`,`description`,`city`,`street`,`code`) VALUES (DEFAULT,?,?,?);
POST /apartments/add 200 265.826 ms - 15
```

Dzięki powyższym testom możliwe jest sprawdzenie czy aplikacja działa prawidłowo (zwraca błąd, nie wykonuje żądania użytkownika) w przypadku złych danych/braków.

Przykład ręcznego testu, w którym dane zostały uzupełnione niepoprawnie aby zbadać zachowanie aplikacji

Żądanie dodania rezerwacji z zawartością pliku "post_booking_insert.txt" nie powiodło się ze względu na niepoprawny identyfikator użytkownika (nie istnieje taki użytkownik). Serwer zwrócił nam komunikat 500 i rezultat "error" zgodnie z zaimplementowaną częścią kodu

```
{
"idApartment":"7",
"idUser":"9999",
"start":"2019-09-23",
"end":"2019-09-27"
}
```

Powyższe testy można w przyszłości zaimplementować jako testy jednostkowe.

Część **frontend** została również przetestowana ręcznie, poprzez "klikanie" w przeglądarce internetowej i włączonym narzędziu debugującym - konsoli przeglądarkowej. Pozwala ona na wykrycie problemów w Javascript.

G. Instalacja/deployment/instrukcja użytkownika

Aby zainstalować aplikację, należy wykonać następujące kroki

- 1. Zainstalować środowisko uruchomieniowe **Node.js** w wersji 10, wydanie LTS (Long Term Support)
- 2. Zainstalować serwer bazodanowy MySQL lub MariaDB.
- 3. W katalogu docelowy pobrać zawartość projektu z repozytorium GIT
 - a. Używając klienta git poleceniem
 - git clone git@github.com:kmichno/apartment-rental-ui.git
 - b. Bez używania klienta GIT, w przeglądarce wpisać poniższy adres i rozpakować archiwum

https://github.com/kmichno/apartment-rental-ui/archive/master.zip

4. Zaimportować schemat bazodanowy z pliku *DB_Schema.sql* do bazy danych MySQL lub MariaDB

5. Przejść do katalogu backend, zmienić nazwę pliku database.js original na database.js z parametrami naszej bazy danych (parametry zaznaczone kolorem żółtym powinny zostać zmienione)

```
module.exports = {
       databaseParameters: {
              username: 'user', - tutaj wpisujemy nazwę użytkownika bazodanowego
              password: 'pass', - tutaj wpisujemy hasło dla powyższego użytkowniak
              database: 'db', - tutaj wpisujemy nazwę bazy danych
              dialect: 'mysql',
              host: 'localhost', - tutaj wpisujemy host serwera bazodanowego
              port: '3306', - tutaj wpisujemy port serwera bazodanowego
              define: {
                     timestamps: false
              }
       }
```

- 6. Przejść do katalogu frontend, zmienić nazwę pliku facebook.js original na facebook.js
 - a. Następnie przejść na stronę https://developers.facebook.com/ i utworzyć aplikację "Create App" i jako produkt należy wybrać "Facebook Login"
 - b. Po stworzeniu aplikacji w serwisie "Facebook for developers" należy skopiować "App ID" oraz "App Secret" i uzupełnić tymi danymi plik facebook.js (pola zaznaczone kolorem żółtym)

```
module.exports = {
      facebookParameters: { clientID: 'XXX', - tutaj wartość App ID
       clientSecret: 'YYY', - tutaj wartość App Secret
       callbackURL: 'http://localhost:8080/authorization/facebook/callback'
```

- 7. Uruchomić terminal (CMD w Windows lub XTERM w Linux) i przejść do katalogu backend
 - a. Należy pobrać zależności do projektu backend poleceniem npm install
 - b. Po pobraniu zależności uruchomić **backend** poleceniem

npm start

c. Domyślnie aplikacja backend uruchomiona jest na porcie 8080, aby sprawdzić czy powyższe kroki zostały wykonane prawidłowo, należy w przeglądarce wpisać adres

http://localhost:8080/

d. Powinniśmy otrzymać plik JSON z poniższą treścią result "It works!"

- 8. Uruchomić terminal (CMD w Windows lub XTERM w Linux) i przejść do katalogu **frontend**
 - a. Należy pobrać zależności do projektu **frontend** poleceniem **npm install**
 - b. Po pobraniu zależności uruchomić **frontend** poleceniem **npm start**
 - c. Domyślnie aplikacja **frontend** uruchomiona jest na porcie **3000**, aby sprawdzić czy powyższe kroki zostały wykonane prawidłowo, należy w przeglądarce wpisać adres

http://localhost:3000/

- d. Powinniśmy otrzymać wizualną stronę internetową.
- 9. Pod adresem części **frontend** (http://localhost:3000/) należy kliknąć przycisk "Zaloguj" aby utworzyć swoje konto.
- 10. Jeśli chcemy uprawnienia administracyjne dla swojego konta (pierwszy użytkownik) należy zalogować się do klienta **mysql** i wpisać następujące polecenie

UPDATE Users SET isAdmin=1 WHERE idUser=1;

Po powyższej operacji powinna pojawić nam się zakładka "Administracja". Dla pozostałych użytkowników ta operacja nie jest konieczna - uprawnienia mogą zostać nadane w zakładce "Administracja" -> "Użytkownicy".

UWAGA: Najpierw należy uruchomić środowisko aplikacji backend a następnie frontend.

Skrócona instrukcja korzystania z aplikacji

Użytkownik bez uprawnień administracyjnych ma możliwość:

- Zalogowania się używając przycisku "Zaloguj", który jest zintegrowany z portalem społecznościowym Facebook
- Przeglądania apartamentów oraz wyfiltrowania kryteriów takich jak miasto, czas rezerwacji oraz liczba osób
- Przeglądania swoich rezerwacji i możliwość anulowania

Użytkownik z uprawnieniami administracyjnymi ma możliwość:

- Korzystania z funkcjonalności zwykłego użytkownika
- Dostępu do panelu administracyjnego pozwalającego zarządzać
 - o apartamentami (dodawanie, przegląd, usuwanie, edycja)
 - o rezerwacjami (podglądu rezerwacji, zmiany statusu rezerwacji: anulowania, niepotwierdzona, potwierdzona)
 - użytkownikami (podgląd użytkowników, możliwość nadania lub odebrania praw administratora innym użytkownikom)