

Projekt - Analýza a návrh

Anna-Kristina Migel

21/10/2024

1 Analýza

1.1 Funkční požadavky

- šifrovací pomůcky
 - morseovka
 - Braille
 - semafor
 - převod binárky na písmena
- zadávání inputu různými způsoby
 - čísla
 - čárky a tečky
 - hodinové ručičky
- vymazání celého inputu najednou
- změnit jednu hodnotu inputu bez mazání všech
- seřadit pomůcky podle sebe

1.2 Nefunkční požadavky

- zobrazení outputu do 1 sekundy
- cachování inputu pro případ, že by uživatel omylem opustil konkrétní pomůcku

1.3 Cílová skupina

- lidé řešící šifrovačky
 - mají zkušenosti s papírovými pomůcky
 - většinou dost inteligentní na použití webové aplikace
 - očekávají všechny pomůcky jako na papíře
 - očekávají jednoduchý UI na rychlé zadávání inputu

1.4 Technické předpoklady

- webová aplikace
- responsivní design
- HTML, CSS, Javascript, frameworky (nejspíše React)
- připojení k internetu na načtení stránky
 - možná nativní aplikace bez připojení

1.5 Rizika a možné problémy

- kompatibilita se všemi prohlížeči
- chyba v pomůckách

2 Návrh

2.1 Rozdělení na části

- frontend
 - možnost výběru pomůcky
 - jednoduché zadávání inputu
- backend není potřeba

2.2 Data

- ukládáme si input
- libovolný formát, .txt

2.3 Technologie

- HTML
- CSS, nejspíše SASS
- Javascript
- ideálně framework, ze kterého pak jde udělat nativní mobilní aplikace